Тактика легкой пехоты

для малых групп

Кристофер Ларсен

Тактика легкой пехоты

для малых групп

Кристофер Ларсен

authorHOUSE™
1663 Liberty Drive, Suite 200
Bloomington, Indiana 47403
(800) 839-8640
www.AuthorHouse.com

©2005 Кристофер Ларсен. Все права защищены.

Ни одна из частей этой книги не может быть воспроизведена, храниться в поисковых системах, или передана иным способом без письменного разрешения автора.

Впервые опубликована издательством Arthor House 03/16/05

ISBN: 1-4184-7208 -5 (e)
ISBN: 1-4184-7207-7 (sc)

Печать в Соединенных Штатах Америки
Блумингтон, Индиана

Ни одна из частей этой книги не может быть воспроизведена, храниться в поисковых системах, или передана любым способ – электронным, механическим, копированием, записью, или любым другим – кроме как в целях короткого цитирования для опубликованных рецензий, без письменного разрешения автора.

Все схемы и рисунки созданы Кристофером Ларсеном.

Автор фотографий Джеорг, Хае-джунг.

Обложка и форматирование подготовлены Джеонг, Сеунг-чул.

Содержание

Выражение признательности ……...…….…..…….....5
Предисловие…….....6

Глава I:	***Индивидуальные навыки***	
Индивидуальный навык №1	Камуфляж……..	8
Индивидуальный навык №2	Сигнальные жесты……	12
Индивидуальный навык №3	Техники передвижения пехоты …….....	42
Индивидуальный навык №4	Боевые позиции……...……..	49
Индивидуальный навык №5	Ориентирование на местности……...……..	54
Индивидуальный навык №6	Связь и передача информации…….……	73
Глава II:	***Навыки командира***	
Навык командира №1	Порядок действий командира по управлению войсками…….	84
Навык командира №2	Предбоевая проверка…….……	90
Навык командира №3	Предварительные приказы и боевые приказы…...…...……	94
Навык командира №4	Анализ результатов выполнения задания.....……...	101
Глава III:	***Тактическая боевая подготовка (ТБП): методы патрулирования***	
ТБП. Боевое учение №1	Отход с передовой и возвращение на нее……...……...	109
ТБП. Боевое учение №2	Способы перемещения……...……...……	113
ТБП. Боевое учение №3	Боевой порядок для атаки……....	118
ТБП. Боевое учение №4	Пересечение опасных участков ……..……	125
ТБП. Боевое учение №5	Реакция на засаду……....	134
Глава IV:	***Тактическая боевая подготовка (ТБП): оборонительные мероприятия***	
ТБП. Боевое учение №6	Развёртывание привала и остановка для прослушивания ……..…….	145
ТБП. Боевое учение №7	Развертывание промежуточного сборного пункта ……..….....	148
ТБП. Боевое учение №8	Развертывание базы патруля ……...……	156
ТБП. Боевое учение №9	Развертывание скрытой позиции……..……	165
ТБП. Боевое учение №10	Развертывание полосы обороны……....	170
Глава V:	***Тактическая боевая подготовка (ТБП): наступательные операции***	
ТБП. Боевое учение №11	Разведка……...……..	178
ТБП. Боевое учение №12	Засада…….	188
ТБП. Боевое учение №13	Рейд (внезапное наступление)…….……	200
ТБП. Боевое учение №14	Наступление ……..……..	207
Глава VI:	**Приложения**	
Приложение А	Методы организации засады……..	221
Приложение Б	Концепция наступления в сравнении с концепцией обороны…….....	229
Приложение В	Глоссарий терминов……..….	233
Приложение Г	Иерархия воинских званий и формирований……...……	245

Выражение признательности

Написание книги требует вовлечения большого количества людей. Невозможно попытаться назвать все эти имена на одной или двух станицах. Но я хочу выразить благодарность всем тем, кто работал над книгой вместе со мной, учился у меня или учил меня – спасибо Вам за то время, которое Вы мне уделили. С тех самых дней, когда я начал работать с пехотинцами США, до времени проведенного в рамках работы программы «One Shepherd Leadership Development», всем вдохновлявшим меня людям во время службы в группе «Коалиция подготовки по программе оказания военной помощи» (Coalition Military Assistance Training Team - CMAAT) в Ираке. Я научился у этих людей большему, чем они научились у меня.

Благодарю Хае-юнг Ларсен и Джона Салливана за их талант фотографов, который они демонстрировали, несмотря на жару, дождь и холод, делая фотографии солдат программы «One Shepherd Leadership Development». Выражаю искреннюю благодарность Филу Марджетта-Какасу за его талант редактора; моей маме, Керолин Ларсен, моему другу Ози Сьяхпутера за подготовку рукописи к изданию. А также Йонг, Сеунг-чул за работу над дизайном обложки книги и форматированием.

Я бы также хотел поблагодарить своих многочисленных друзей, которые оказали мне свою поддержку и выразили энтузиазм по поводу написания книги, а также тех многих профессионалов своего дела, которые внесли свой посильный вклад, независимо от его размера.

И напоследок, не мене важное, особое спасибо моей жене, Хае-юнг. Она мой самый дорогой человек на земле, и я хочу поблагодарить ее за то терпение, которое она проявила во время работы над этим проектом и в долгих поездках, необходимых для выполнения этой работы.

Предисловие

Мотивацией для написания этой книги стало желание поделиться тактическими рекомендациями и советами для командиров и солдат *небольших* групп патруля: по 3 – 30 бойцов. Во всей книге я достаточно широко использую термин «Боевое учение». Мне этот термин кажется наиболее удобным. Многие примеры, описанные в данной книге, действительно являются боевыми учениями, хотя некоторые из них было бы более правильно называть «концепциями боевого маневрирования». К тому же следует учитывать, что навыки и тактические боевые учения, описанные в данной книге, конечно, не покрывают полный объем знаний, необходимых для пехотинца. Здесь не описываются такие темы как химическое обеззараживание снаряжения, помощь при проникающих ранениях грудной клетки (пневмоторакс), ближний бой в городских условиях. Главное внимание в этом издании уделено тактике патрулирования, а не полному перечню навыков, необходимых пехотинцу.

Тактика и командование – это своеобразная форма искусства. Конечно же, военное дело имеет собственную науку. Если известны такие переменные как вектор скорости, угол выстрела, высота над уровнем моря, скорость ветра и барометрические условия, то возможно очень точно предсказать, куда именно ударит выпущенный снаряд. Военная наука помогает прогнозировать результат. Совсем другое дело - воля человека. Даже когда битва проиграна, отдельные солдаты могут продолжать упорно сражаться…Или, наоборот, они могут сдаться, даже когда располагают преимуществом ресурсов в битве. Тактика ведения боя и навыки командования – это искусство исполнения. Можно проводить боевые учения в точности, как они описаны в книге, но выполнение этих действие в реальном сражении будет сильно отличаться от картинок на страницах любой книги. Тактика – это поиск решения проблемы, возникшей на поле боя, на основании здравого смысла. Командиры должны быть гибкими и уметь адаптироваться к каждой ситуации для того, чтобы успешно находить правильные решения.

Эта книга предназначена для профессиональных военнослужащих, хотя нижеизложенная информация может стать предметом практики гражданского населения, например любителей пейнтбола, страйкбола и квазара. Любители реконструкций военных сражений прошлого, историки и просто люди интересующиеся военным делом также найдут здесь много интересного. Конечно, *не* хотелось бы, чтобы эта книга попала в руки к тем, кто может причинить вред другим людям. Надеюсь, что содержание этой книги не станет причиной преступных действий против групп людей или отдельных личностей, независимо от их пола, расы, вероисповедания, национальности или стиля жизни.

И в заключение, я надеюсь, что чтение этой книги принесет вам столько же удовольствия, сколько мне принесло её написание. Ну а теперь идите и занимайтесь пехотным делом, или не занимайтесь, и говорите, что занимались!

«До встречи под прицелом!»

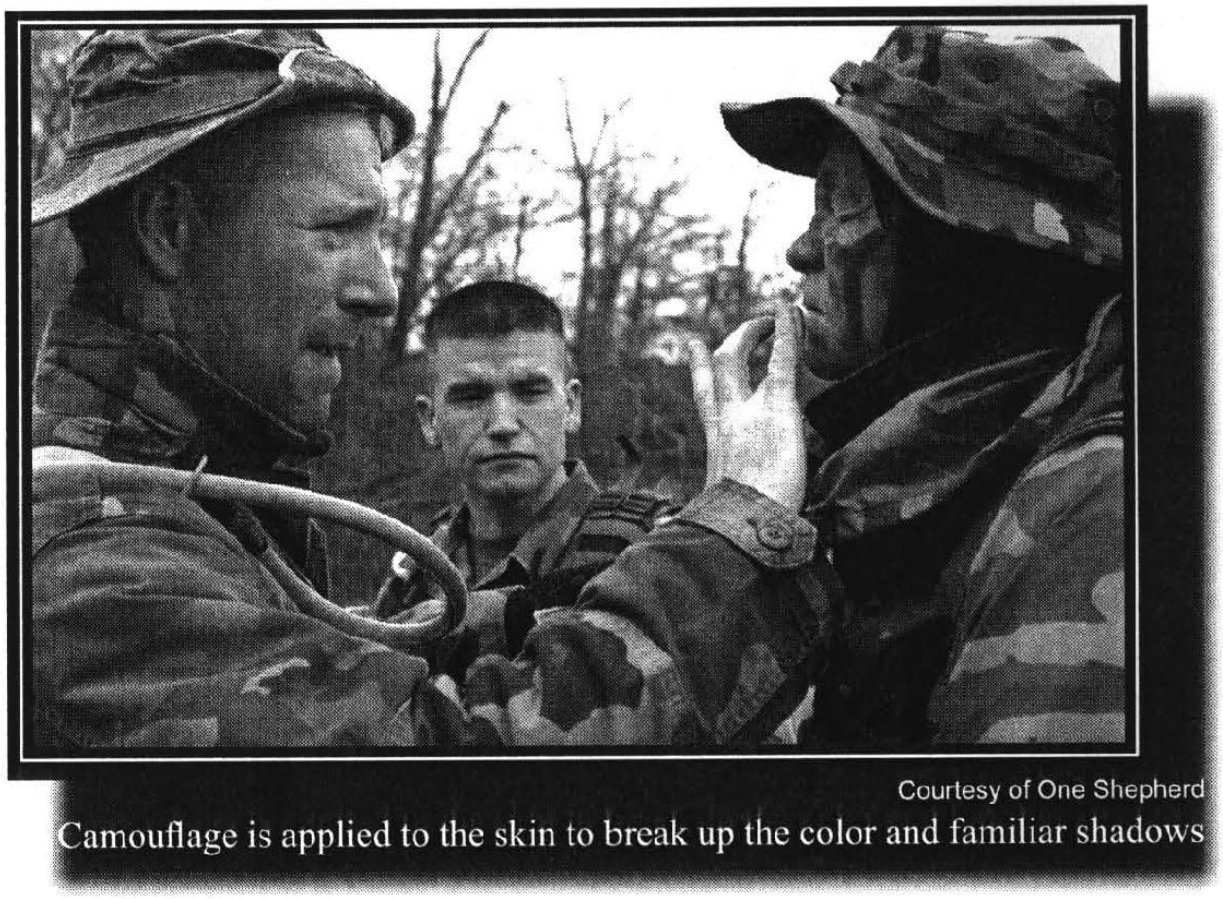
ГЛАВА I

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ НАВЫКИ

Индивидуальный навык №1

КАМУФЛЯЖ

Понимание того, когда нужно быть видимым, а когда оставаться незамеченным, имеет большое значение в ваших усилиях не нарушить первое главное правило выживания в боевых условиях – не стать трупом! Овладение искусством камуфляжа позволит вам «раствориться» на поле боя.



Камуфляж наносится на кожу для изменения цвета и узнаваемых теней.

Камуфляж как способность прятаться на фоне окружающей вас среды, делится на два аспекта. **Укрытие –** термин, который относится ко всем формам препятствий, которые могут спрятать бойца от огня противника, таким как дерево, камень, стена, траншея или воронка. Эти препятствия обеспечивают некоторую защиту от пуль и снарядов. **Маскировка** - своего рода искусство сливаться непосредственно с окружающей средой. Это форма защиты от вражеского наблюдения, но не защита от огня противника.

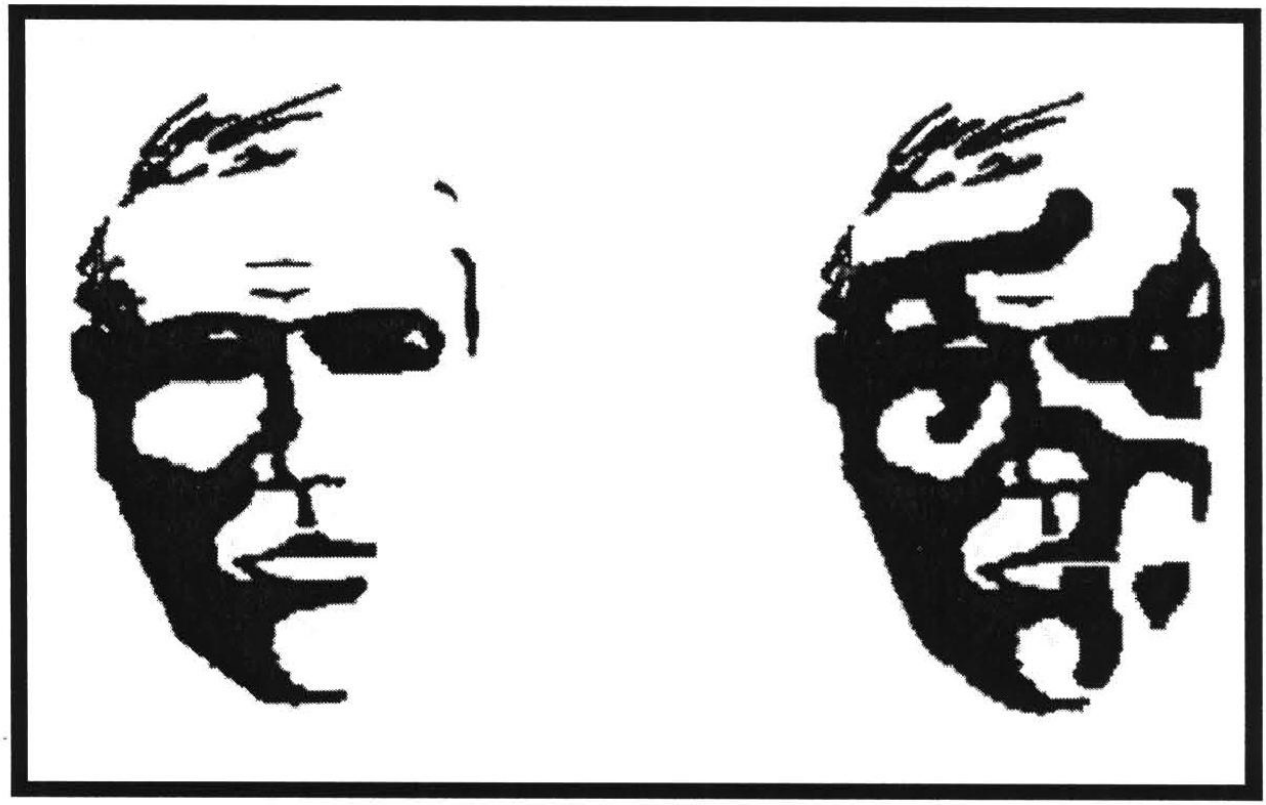
Занять положение в укрытии означает спрятаться за препятствием, чтобы избежать огня противника.
Маскировка это умение слиться с местностью, чтобы не попасть в поле наблюдения врага.

Маскировка включает следующие аспекты:

- Размер. Объекты одинакового размера маскируют лучше, когда они используются вместе/друг с другом (когда располагаются рядом).
- Форма. В природе редко встречаются прямые линии и правильные окружности.
- Блеск. Как правило, блеск исходит от маслянистых или гладких поверхностей.
- Тень. Часто создает формы, которые могут быть распознаны на уровне подсознательного.
- Силуэт. Объект можно распознать, когда он выделяется на светлом фоне (или подсвечивается сзади).
- Текстура. Речь идет не только про шероховатость поверхности, но и про глубину поля зрения.
- Цвет. Важным является учет преобладающей цветовой гаммы вашего окружения.

Маскировка кожи

Глубокие черты лица, такие как глаза, область под носом, изгиб линии челюсти - все они придают немедленно узнаваемый рисунок тени, который выдает человеческое лицо. Всегда, глядя на шероховатую, черно-белую фотографию, даже если вы не узнаете человека на фотографии, вы сразу способны понять, что это человеческое лицо. Эти красноречивые характерные особенности, которые вы видите, на самом деле просто тени, отбрасываемые лицом человека на фотографии. Люди могут узнавать эти тени даже на фоне неподвижных объектов, таких как облако или поверхность луны!



Два образца. Сконцентрируйте взгляд за пределами страницы. Рисунок, который расположен слева, моментально узнаваем.

Эти тени должны быть заполнены и искажены. Чтобы это сделать, используйте светлый тональный крем или гримерный карандаш для большинства глубоких участков лица. Но не «закрашивайте» тени полностью, иначе вы получите просто такой же рисунок в в негативном изображении! Используйте немного тонального крема или карандаша, чтобы «натянуть» тени на ваши лоб, щеки и шею. Скройте видимые части лица, такие как нос, щеки и брови с помощью темного крема или карандаша. Не забывайте использовать цветной карандаш или крем, который соответствует цветам среды, которая вас окружает. Например, не используйте светло-серый, если это не преобладающий цвет в окружающей Вас среде.

И, наконец, повторите эту цветовую схему на тыльной поверхности рук, если вы не в рабочих перчатках. Ваши руки обычно движутся гораздо чаще, чем голова. Поскольку движение обнаруживает маскировку больше, чем что-либо другое, руки со светлой кожей работают как сигнальные флажки! Поэтому крайне необходимо затемнить ваши руки!

Маскируйте тело и экипировку

Существуют многочисленные и легкодоступные образцы камуфляжа для униформы. Все они хороши. Некоторые образцы, хотя и не идеальные в данных обстоятельствах, способны продемонстрировать большую универсальность при смене среды обитания. По правде говоря, мы часто имеем не идеальную униформу, поскольку решения принимаются «ими». (Вы знаете, «они» это те, кто принимает решения сверху, основываясь исключительно на понятии однородности). В конце концов, это и есть причина тому, почему одинаковая одежда называется «униформой».

Представим на минуту, что у вас нет униформы. Хорошо. Оденьте себя в цвета, которые соответствуют основным цветам вашей среде (или, по крайней мере, ее одному доминирующему цвету). Если вы живете в джунглях, выбор прост – это зеленый. Песчаный цвет для жителя пустыни, и белый, если вы находитесь в снежной тундре. Хорошая новость в том, что ваш разгрузочный жилет создает уникальный образец светотени из однородной униформы. Если вы хотите улучшить результат, добавьте к этому, например, разложение цветов ваших конечностей. Просто обмотайте изоляционную ленту или какую-либо иную полосу вокруг рук и ног. Это не только улучшит маскировку, но и избавляет от шороха мешковатой одежды, помогает предотвратить зацепы формы за другие предметы. Не обматывайте ленту слишком плотно, чтобы ваши пальцы не синели, а ноги не затекали.

Как упоминалось ранее, рабочие перчатки - отличная идея для маскировки рук. Даже в условиях жаркого климата есть смысл носить перчатки с прорезанными пальцами. Перчатки имеют дополнительное преимущество, защищая от большинства царапин, порезов и укусов насекомых.

Волосы - еще одна легко узнаваемая характерная особенность человека на местности. У автора нет научного объяснения этому; просто приводится конкретный факт. Если вы принимаете этот факт, тогда используйте все средства для маскировки головы. Используйте шляпу или бандану соответствующего цвета, чтобы скрыть свои волосы. Или откажитесь от этого и оставайтесь заметным, но тогда и страдайте от последствий! Маскируйте свое снаряжение. Разгрузочный жилет, подсумки, котелок - все должно быть замаскировано. Обмотайте лентой все металлические кольца, карабины и пряжки. Это сделает их бесшумными, а также уменьшит блеск. Существует много форм искусственной растительности из пластика, которые можно найти в магазинах, либо же вы можете использовать куски маскировочной сетки или полосы цветной мешковины размером 30смХ30см. Вместо этих искусственных камуфляжных материалов, вы всегда можете использовать натуральную растительность, которая вас окружает. Обратная сторона медали в том, что ее сложно крепить к обмундированию и она быстро вянет.

Винтовку можно замаскировать старой парой носков соответствующего цвета. Просто отрежьте пальцы носка и натяните его, закрыв цевье винтовки на всю длину носка. Нет необходимости отрезать пальцы носка, который будет закрывать приклад. Обрежьте длину носков насколько нужно и закрепите концы с помощью скотча. Убедитесь, что винтовка может функционировать! (Особенно затвор).

Помните, камуфляж - это искусство, важность которого недооценивают с появлением более высоко технологичной оптики. Находчивость нужно поощрять, но, как и во всем, не переусердствуйте. Может быть и ИЗБЫТОК камуфляжа.

Индивидуальный навык №2

СИГНАЛЬНЫЕ ЖЕСТЫ

Несмотря на то, что когда мы говорим о средствах связи на поле боя, мы чаще подразумеваем радиосвязь и профессиональный жаргон, солидная доля общения осуществляется при помощи движения рука. Этот вид коммуникации называется сигнальными жестами.

Такие сигналы используются, в основном, при патрулировании или в других обстоятельствах, когда необходимо соблюдать тишину. Эти жесты используются на больших расстояниях, а большинство из них можно легко увидеть на расстоянии до 400 метров. Даже во время шумного боя жесты можно понять.

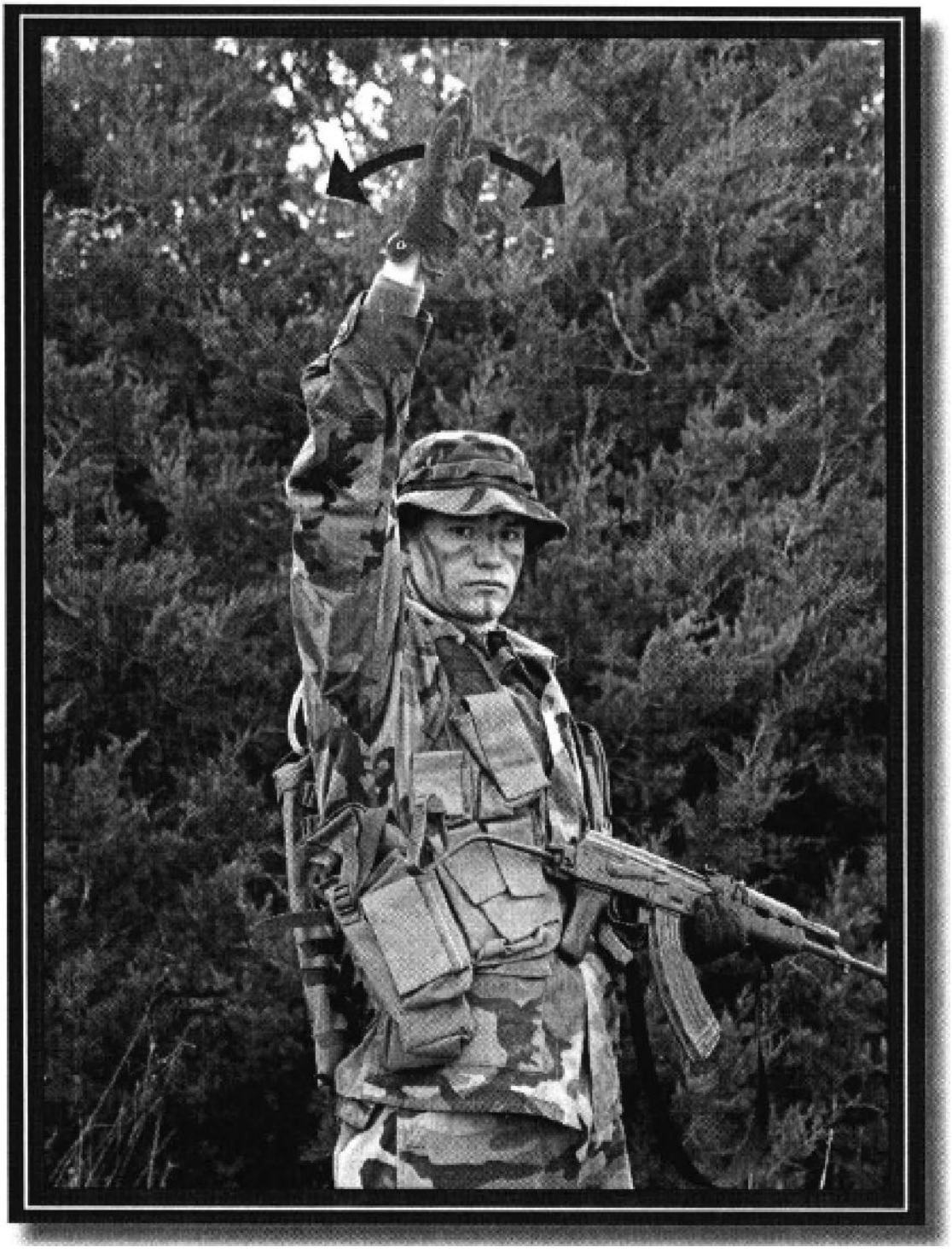
Ошибкой, которую делает большинство командиров, будет считать, что после того как произошел контакт с противником, приоритетным средством связи остаются сигнальные жесты. Это не верно! В конце концов, противник уже знает, где вы находитесь. Столкновение состоялось. В такой ситуации лучшим подходом будет выполнение голосовых команд. Команды подавать быстро и уверенно. Ваши бойцы должны следить за секторами огня, а не за вашими сигнальными жестами.

Сигналы могут подаваться правой или левой рукой, за некоторыми исключениями. Кроме того, за исключением сигнала «точка сбора», все другие сигналы передаются от одного бойца к другому по цепочке немедленно! Это правило надо соблюдать, даже если вы знаете, что следующий за вами боец уже видел передаваемый сигнал.

Далее идут 28 базовых сигналов, а ваша группа со временем может придумать свои сигналы, которые будут знать только бойцы вашего отряда.

«Я готов/ Вы готовы?»

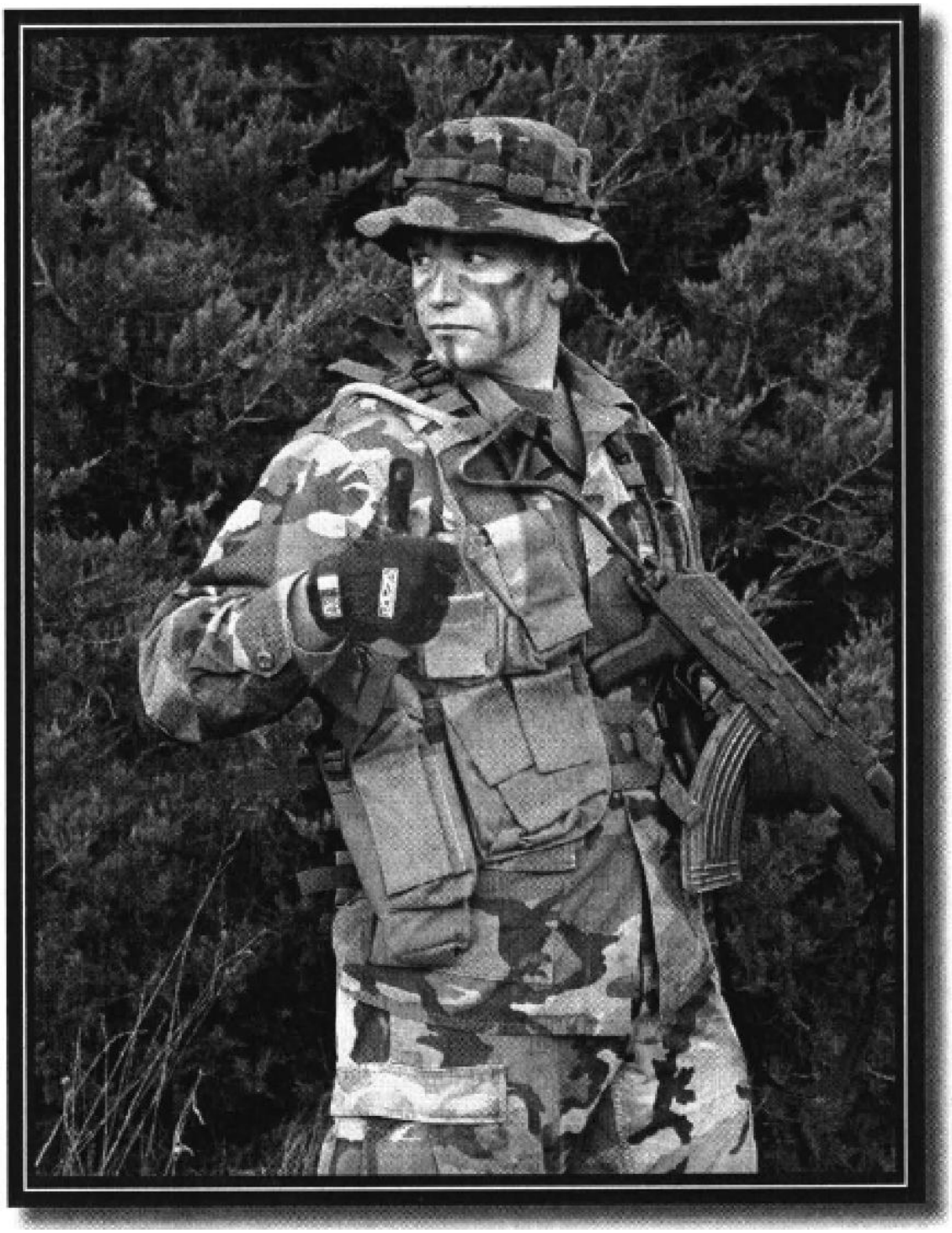
Этот сигнал известен как англоязычное сленговое междометие «Ю-хууу!». Он используется для привлечения внимания к себе, или чтобы дать знать другому бойцу, что вы готовы выдвигаться, передавать информацию, атаковать, и тому подобное.



Этот сигнал подается, вытянув руку над головой и покачивая ею слегка вперед-назад – так, как когда вы видите приятеля на парковке торгового центра.

«Я понимаю»

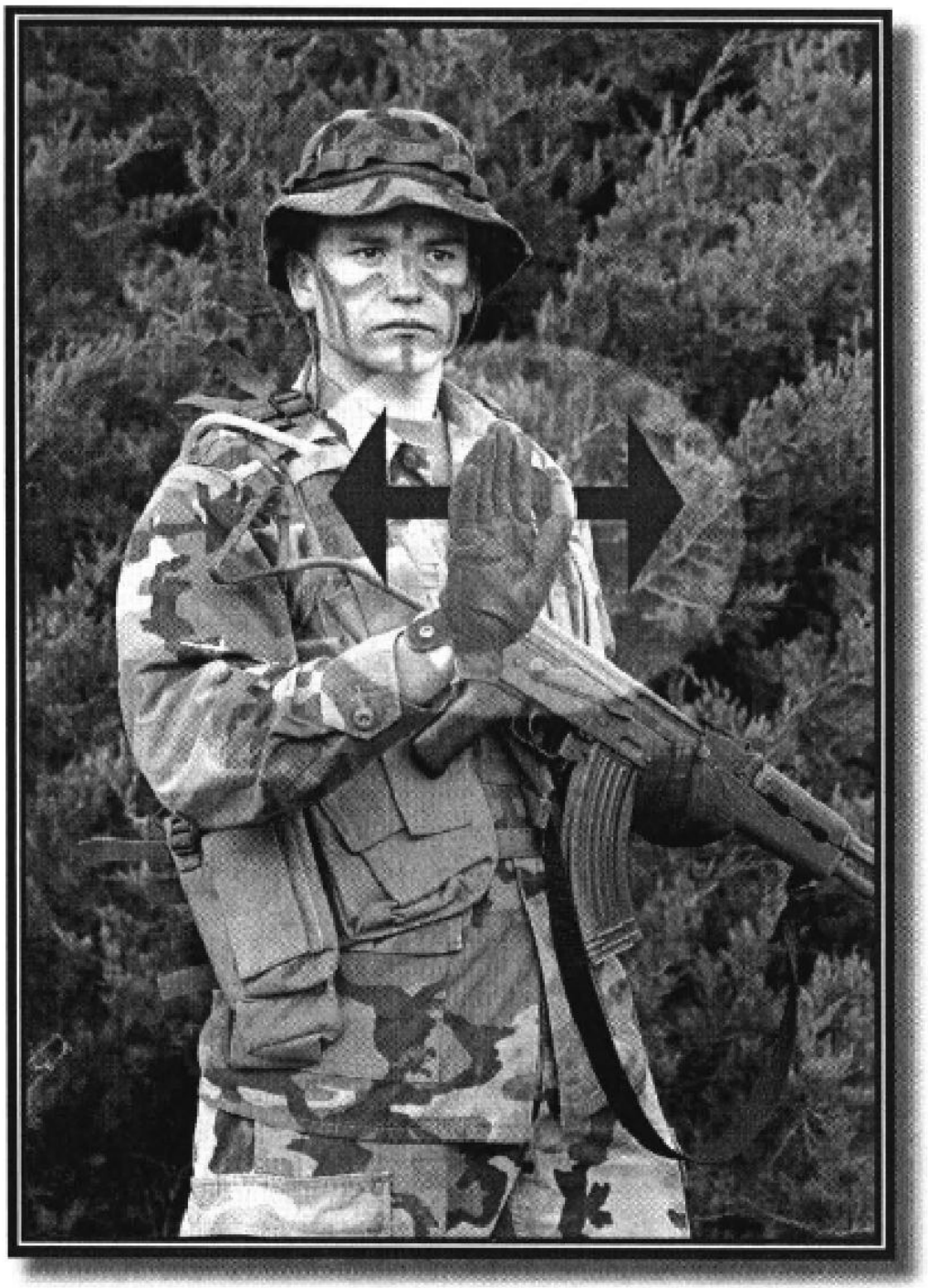
Означает, что боец понял последнее сообщение и будет выполнять команду, или что он выполнил задание и готов к следующей команде. Этот сигнал часто называется «все в порядке».



Этот сигнал подается при помощи поднятия большого пальца вверх. Вариантом этого сигнала является опускание большого пальца вниз, что означает, что ситуация «не в порядке».

«Я не понимаю»

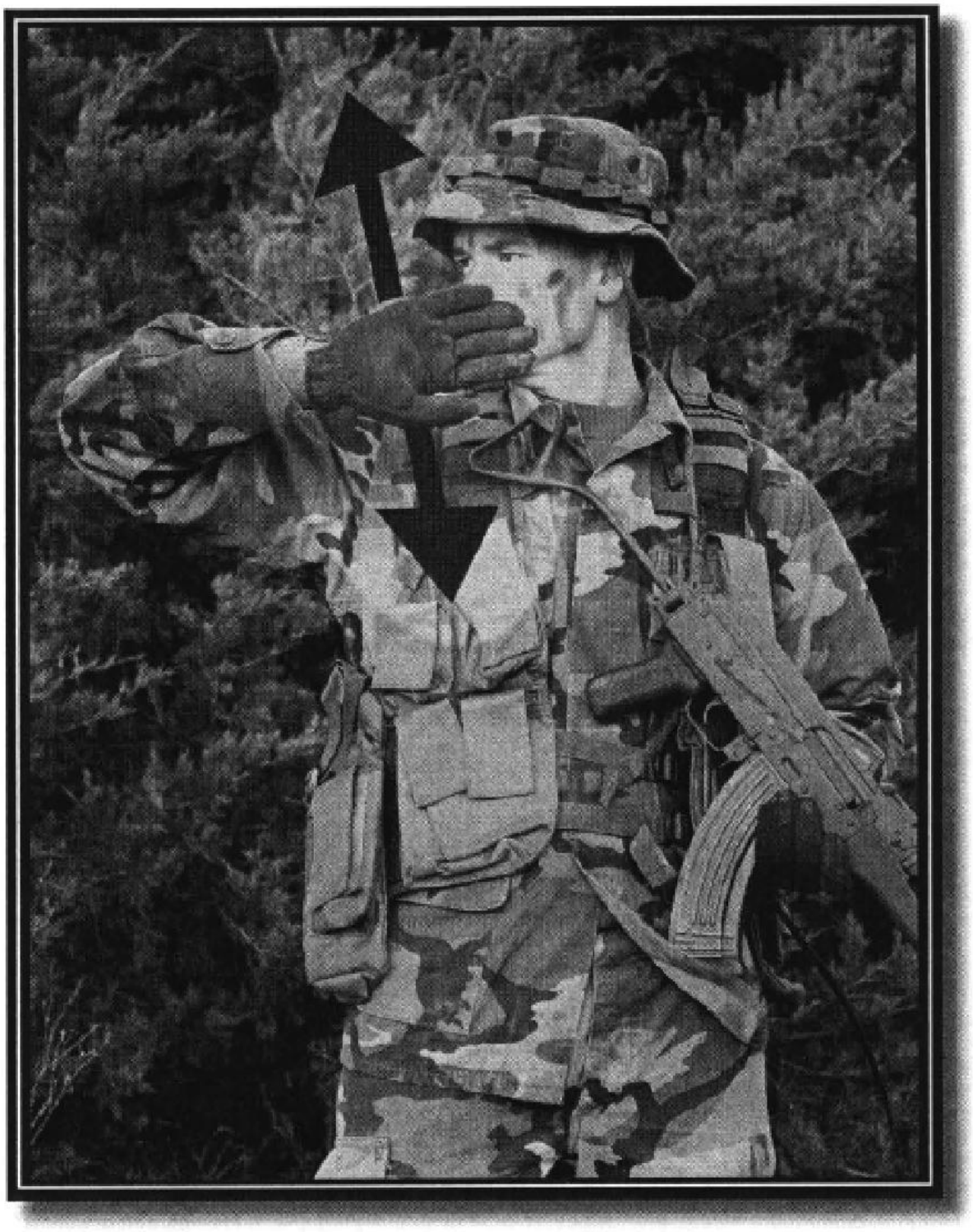
Означает, что отряд не понимает последнее сообщение, или не может выполнить последнюю команду. Иногда называется «отмашка».



Формально это сигнал подают, закрывая все лицо обеими руками ладонями наружу. Конечно, это бессмысленно, поскольку вы не можете держать оружие в руках. Поэтому общепринятой формой передачи сигнала является использование только одной руки, ладонью наружу, покачивая ею вправо и влево от центра лица. Поэтому сигнал известен как «отмашка».

«Прекратить огонь/Все чисто»

Означает, что огонь должен быть прекращен *немедленно*!



Этот сигнал подается, располагая руку перед лицом, ладонью наружу, и покачивая ею вверх-вниз перед лицом.

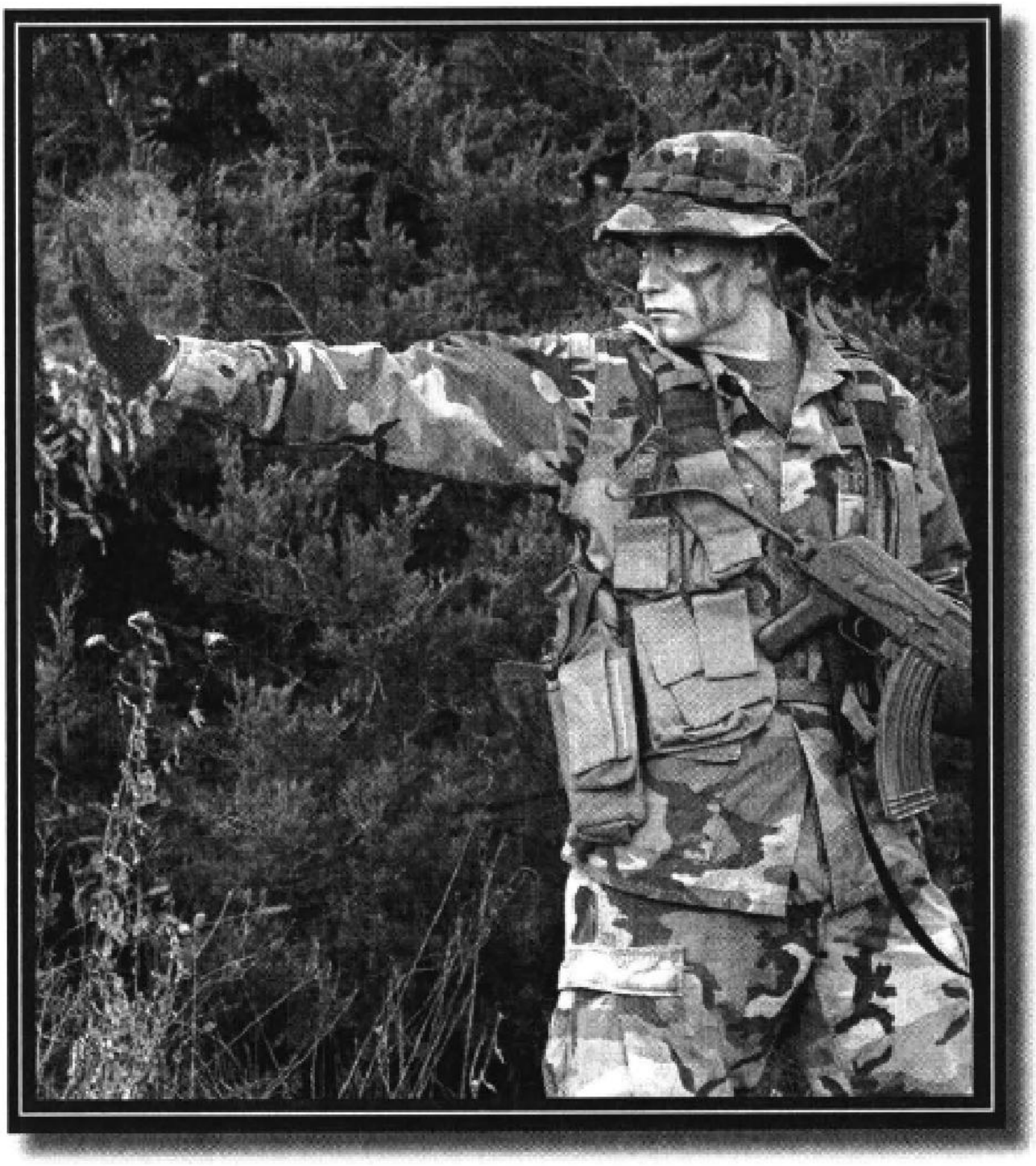
«Начать движение»

Означает, что все бойцы патруля должны начать движение вперед.

Сигнал подают поднятием руки вверх и махом опуская ее вперед. Часто рука сгибается в локте. Во многом это связано с весом разгрузки и рюкзака, которые сильно давят на плечи. В обоих случаях сигнал выглядит одинаково.

«Стоп»

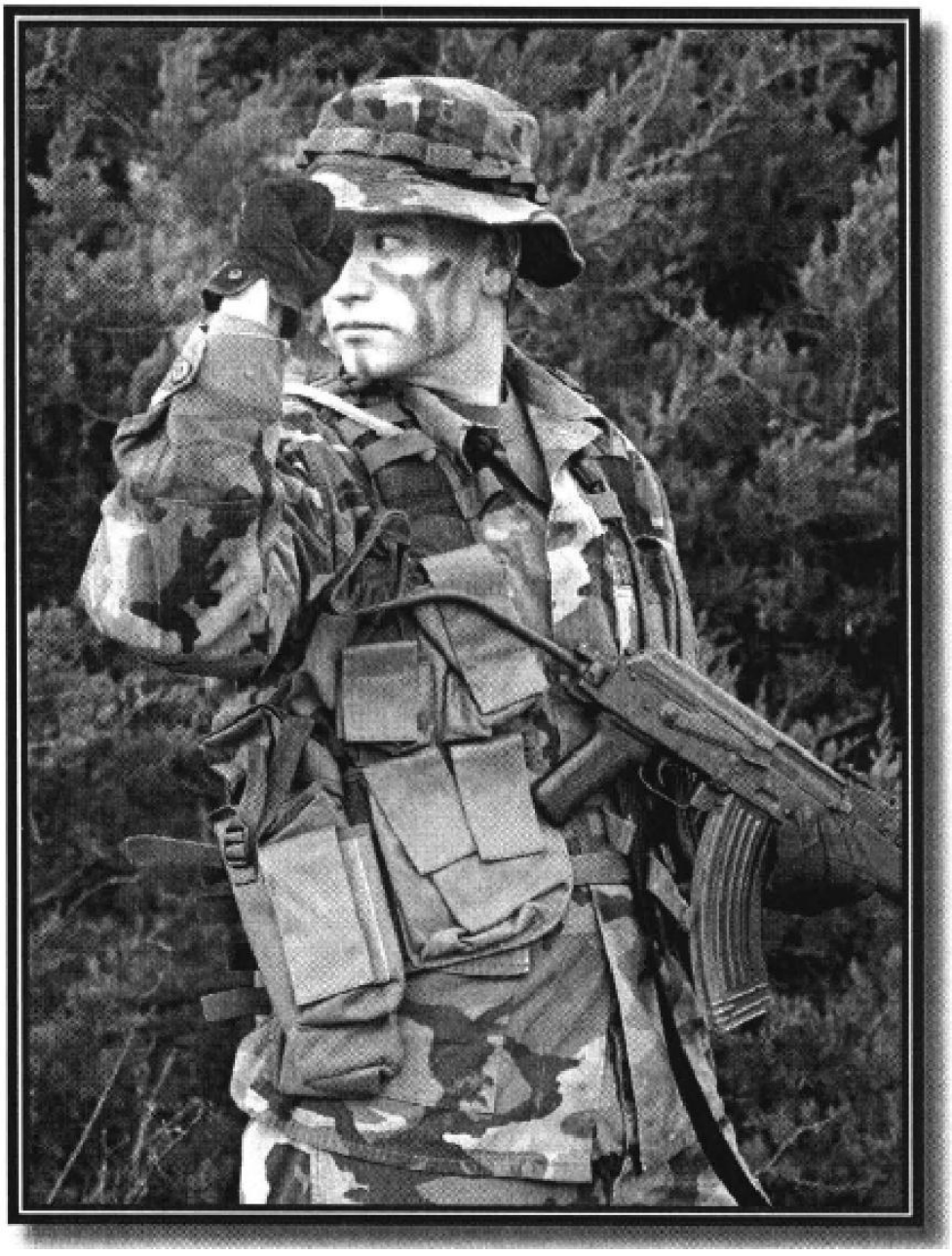
Патруль прекращает движение вперед, но бойцы могут продолжить движение до укрытия. *Не* путайте этот сигнал с сигналом «замри!» Сигнал «стоп» подают только тогда, когда нет никакой угрозы патрулю.



Сигнал подают движением открытой ладони направлению к получателю сигнала.

«Замри»

Сигнал означает «не двигайся». Не иди, не говори или даже не поворачивай голову в поисках укрытия. Этот сигнал показывает, что опасность очень близко, например, вражеский патруль проходит рядом, или что противопехотные мины замечены одним из членов патруля (то есть патруль уже может находиться на минном поле). Не злоупотребляйте этим сигналом. Не нужно его использовать, когда хотите остановить патруль.



Этот сигнал подается, согнув руку в локте и сжав кулак так, чтобы ногти на пальцах «смотрели» в сторону вашего взгляда. Не размахивайте кулаком, а просто удерживайте руку на уровне и продолжайте делать это до тех пор, пока предполагаемый получатель сигнала поймет его.

«Пригнись»

Означает, что необходимо пригнуться ближе к земле, чтобы вас не было видно.

Подавайте этот сигнал, опуская выпрямленную ладонь по направлению к земле.

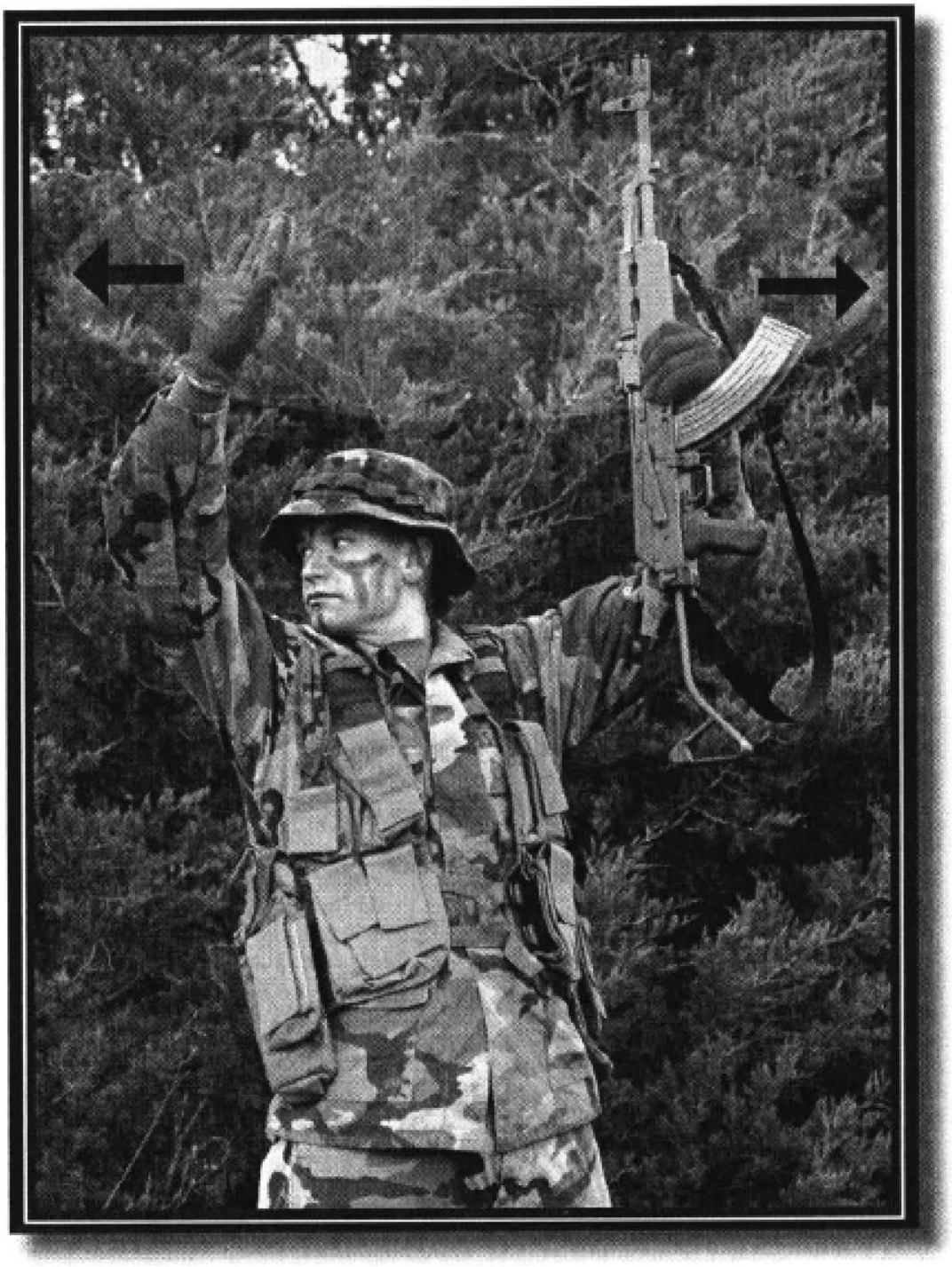
«Встать»

Означает, что вы должны подняться и быть готовым к движению.

Сигнал подается движением раскрытой ладони снизу вверх.

"Увеличить интервал"

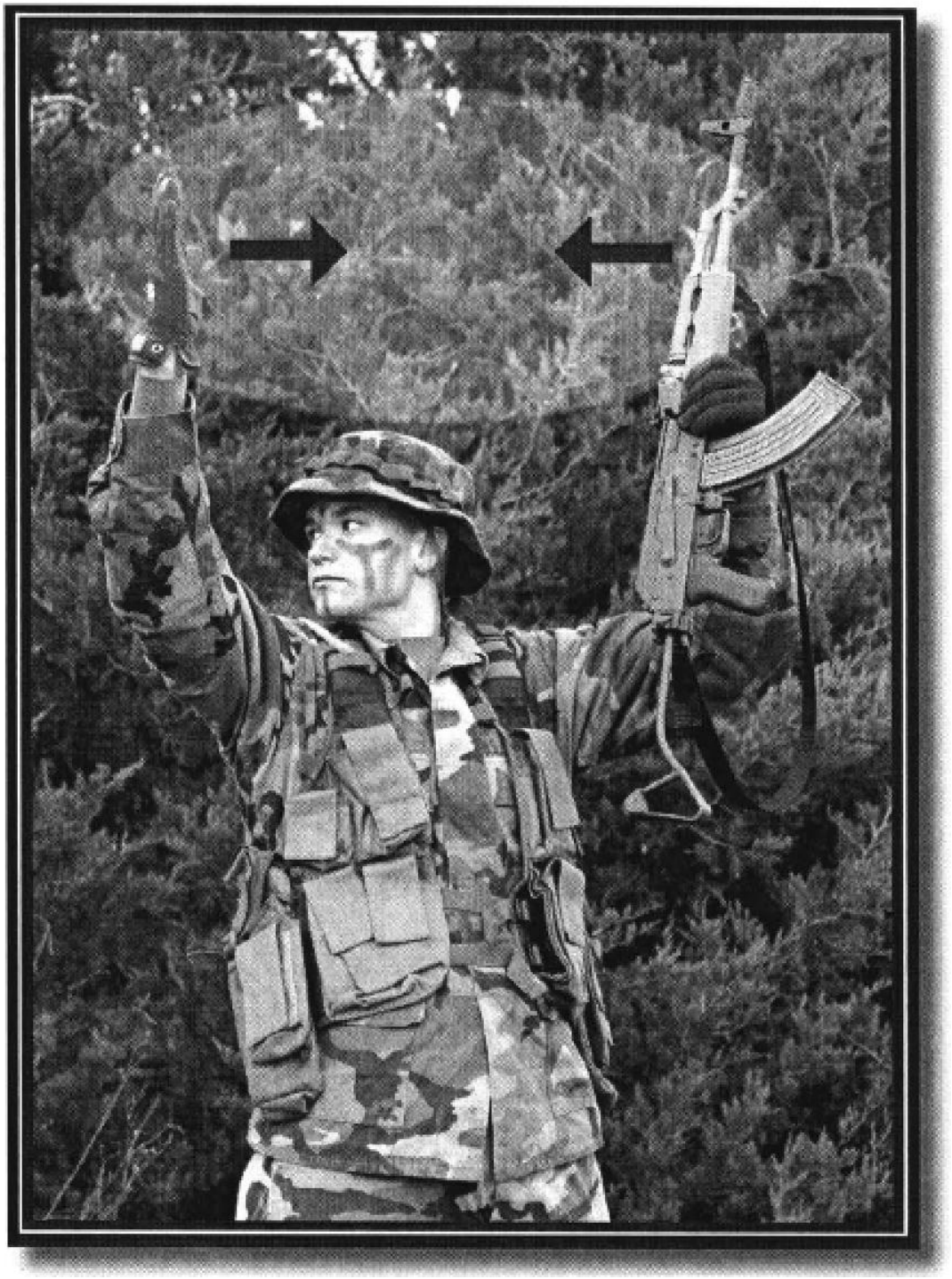
Означает, что должно быть больше пространства между людьми в группе или между группами. Этот сигнал часто подается, когда патруль выходит из густых зарослей в редколесье или на дорогу.



Формально этот сигнал подается, разводя руки ладонями наружу. Приемлемый вариант этого сигнала, из-за оружия в руке, просто положить одну руку на оружие и развести руку и винтовку в разные стороны.

«Уменьшить интервал»

Означает, что расстояние между бойцами должно быть уменьшено. Этот сигнал часто подается, когда патруль заходит в зону более густой растительности, или прямо перед прохождением препятствия, или перед атакой позиции противника.



Формально сигнал подается двумя распрямленными руками, движением ладоней друг к другу над головой. Допустимым вариантом сигнала будет движение выпрямленной руки ладонью по направлению к винтовке.

«Движение в колонне»

Означает, что патруль должен сформировать линию «за ведущим». Этот сигнал также называют «шеренга рейнджеров» или «колонна уток».

Сигнал подается поднятием руки вверх, затем она рисует круг назад, как при гребле или плавании на спине. Сначала, вы можете почувствовать себя неловко, но все понимают этот сигнал. Он прямо противоположен сигналу «выдвигаемся».

«Формируем клин»

Означает, что патруль должен сформировать перевернутую букву "V" в составе своего тактического звена и подготовиться к наступлению.

Сигнал подается, поднимая выпрямленные руки вверх по направлению от бедер так, чтобы ваши руки сформировали форму перевернутой буквы «V». Это может быть также сделано рукой и винтовкой.

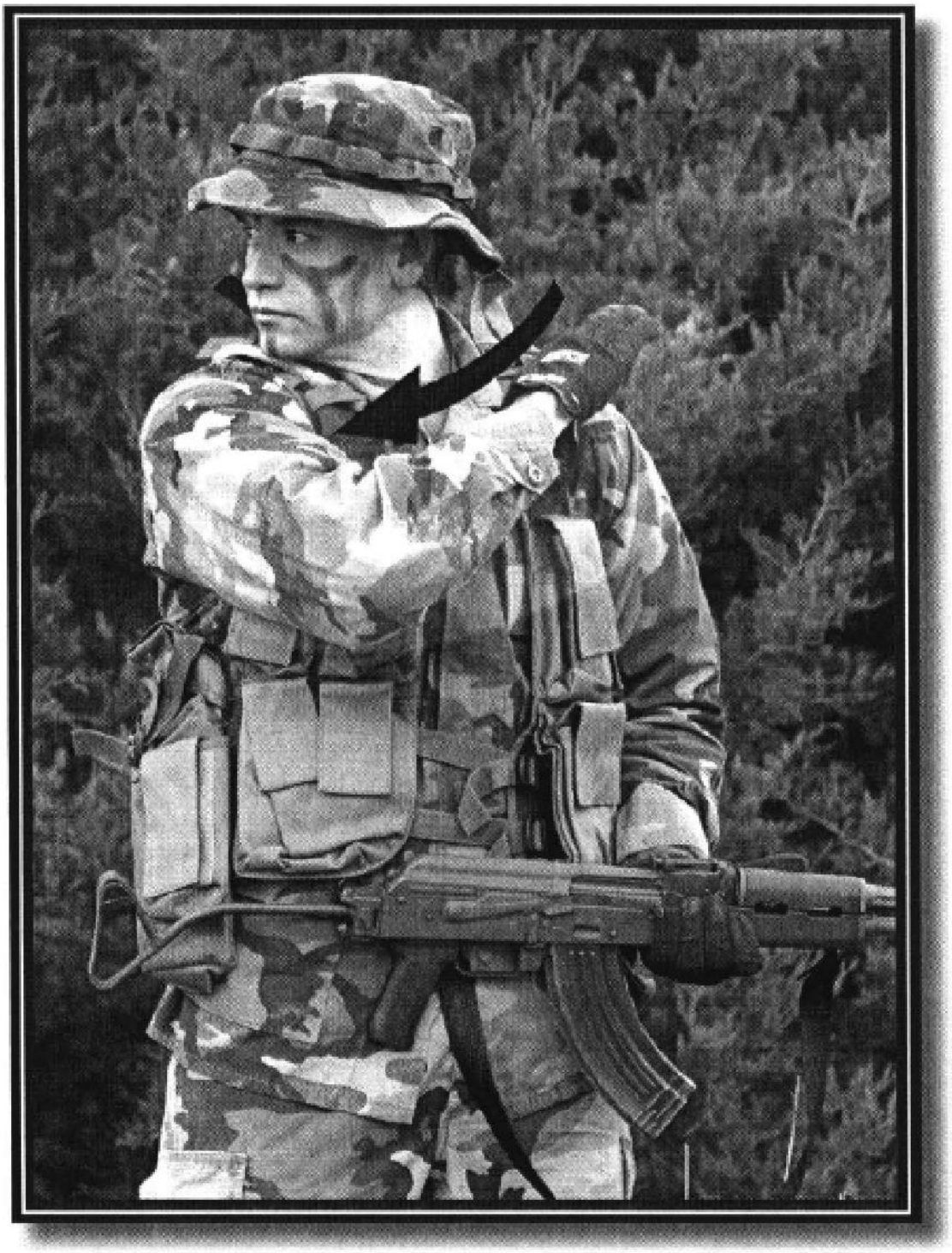
«Построение в линию»

Означает, что весь патруль должен построиться на линии непосредственно слева или справа от того, кто подает сигнал. Часто подается непосредственно перед атакой позиции противника или при быстром формировании оборонительной линии.

Подавайте этот сигнал, поднимая выпрямленные руки вверх на уровне ваших плеч, как-будто вы идете по воображаемому канату. Этот сигнал также может быть подан с винтовкой в руке.

«Опасная зона»

Означает, что непосредственно перед сигнализирующим человеком находиться опасный участок - обычно открытый участок, либо просека.



Подавайте этот сигнал с помощью выпрямленной ладони движением назад и вперед вдоль шеи (как бы перерезая горло). Опять же, при всем весе вашего снаряжения, для этого требуется гораздо меньше усилий, чем для более ранних версий этого сигнала.

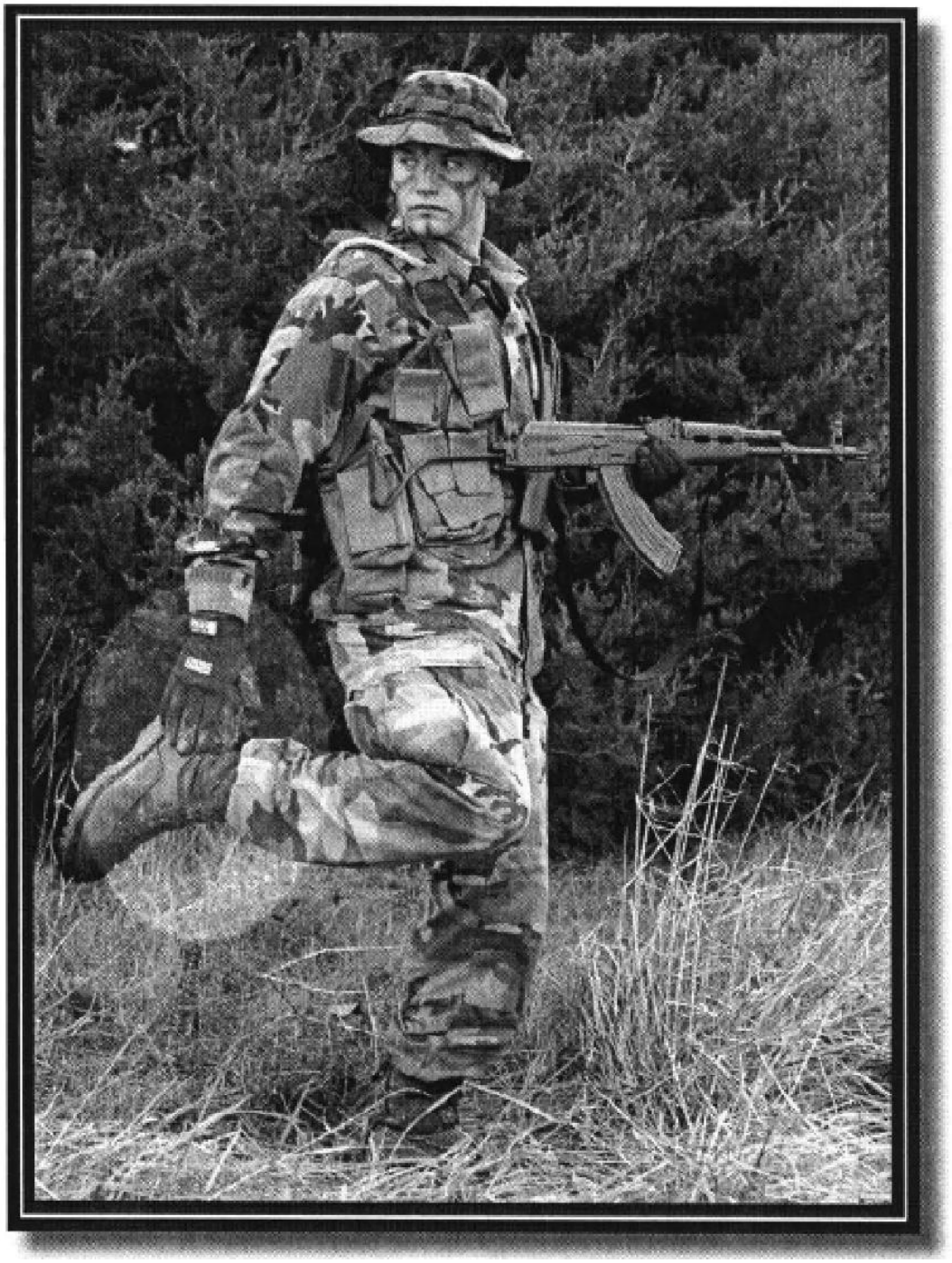
«Движение нашивка к нашивке»

Это означает, что патруль пересечет опасную зону при помощи метода «движение нашивка к нашивке», то есть все солдаты патруля должны закрыть промежутки между собой, выстроившись плечом к плечу.

Этот сигнал подается быстрым похлопыванием по нашивке дважды. Нашивка находится на левом плече. Убедитесь, что отряд позади вас видит этот сигнал. Короче говоря, повернитесь левым плечом к получателю этого сигнала.

«Доложить о пройденной дистанции»

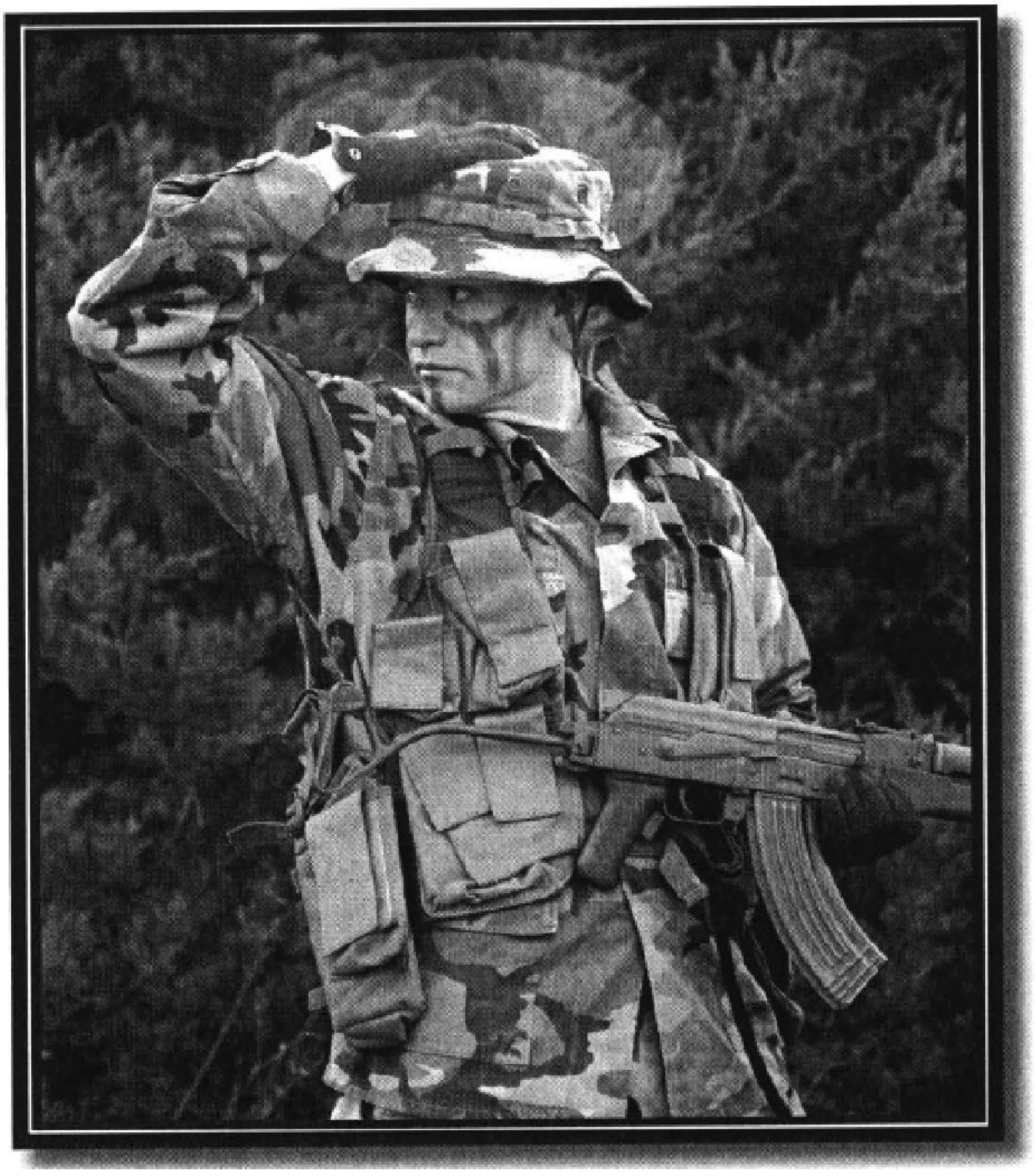
Означает, что надо передать информацию командиру патруля относительно рассчитанного расстояния (в метрах), которое проделал патруль. Этот сигнал подается похлопыванием по ноге чуть ниже колена два раза, так чтобы человек, получающий сигнал, мог его видеть.



Информация передается шепотом на ухо бойца перед вами (ночью) или просто показывая расстояние на пальцах – один палец на каждые пройденные 100 метров в дневное время..

«Доложить о количестве бойцов»

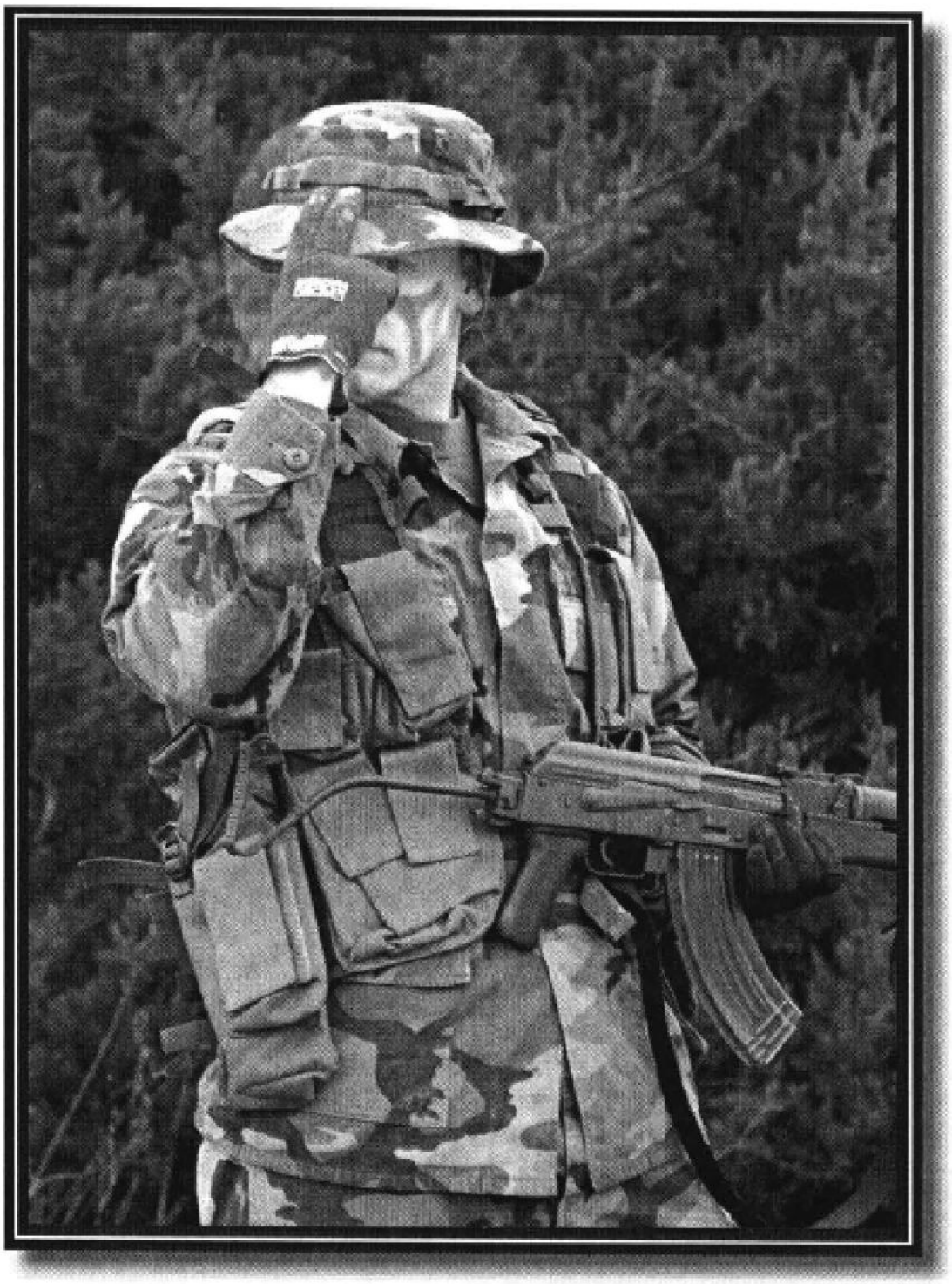
Означает, что надо доложить информацию по физическому подсчету бойцов патруля. Это делается для отчетности и безопасности.



Этот сигнал подается похлопыванием по верхушке головы два раза. Не путайте этот сигнал с похлопыванием по лбу - это означает совершенно иное! Информация в ответ передается шепотом на ухо бойца перед вами (ночью) или просто показывая на пальцах (днем).

«Командир патруля вперед»

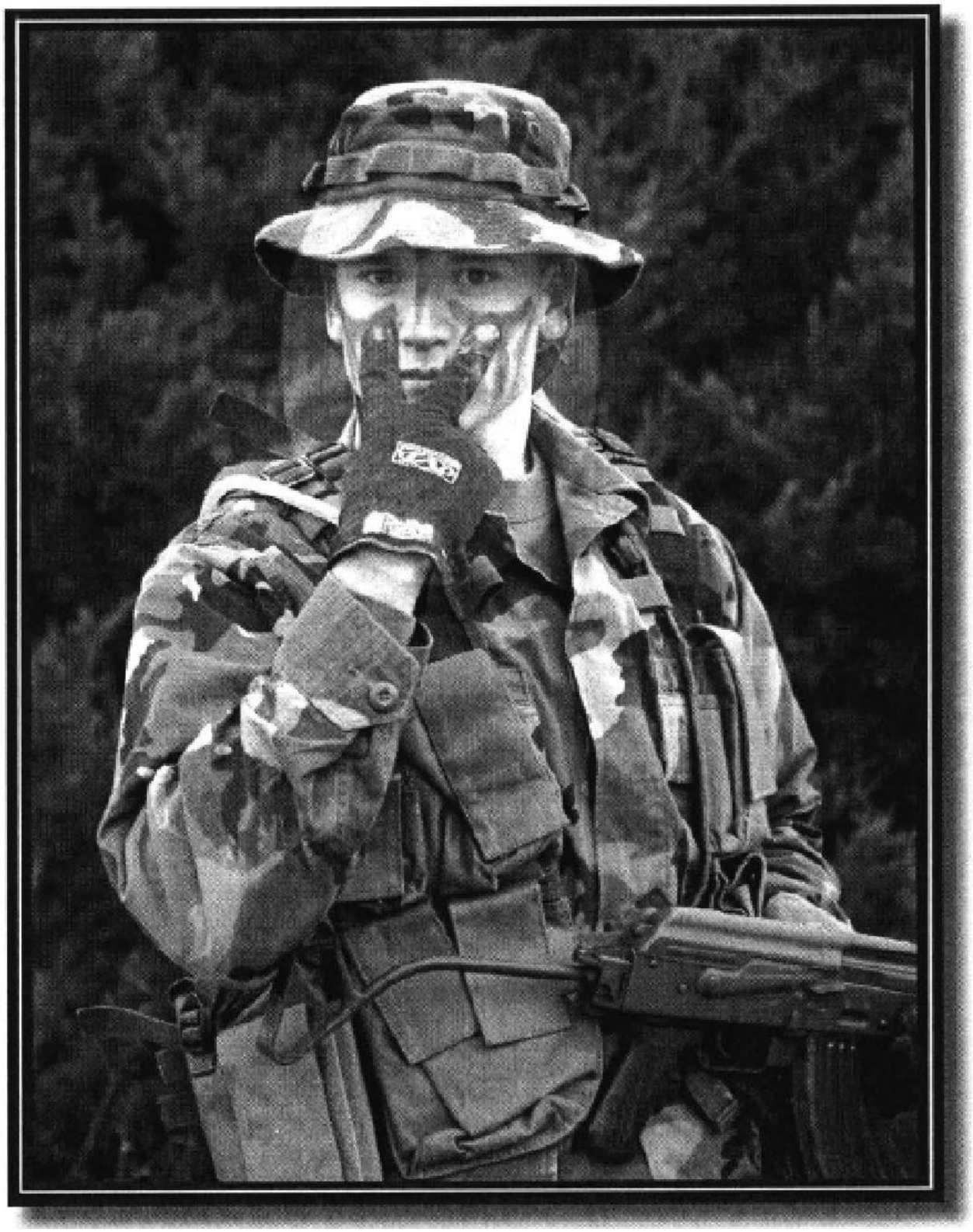
Означает, что назначенный командир патруля должен выдвинуться вперед.



Подавайте этот сигнал, слегка похлопав два раза по *лбу*, как будто делаете несколько жестов «салют» от центра лба. Вариации этого сигнала включают похлопывание посредине груди несколько раз для командира отделения или подразделения, или в районе паха несколько раз для лидера группы огневой поддержки.

«Группа безопасности вперед»

Означает, что группа безопасности должна выдвинуться вперед.



Этот сигнал подается, указывая указательным и средним пальцами в место прямо под глазами. Будьте осторожны, чтобы не попасть в глаза.

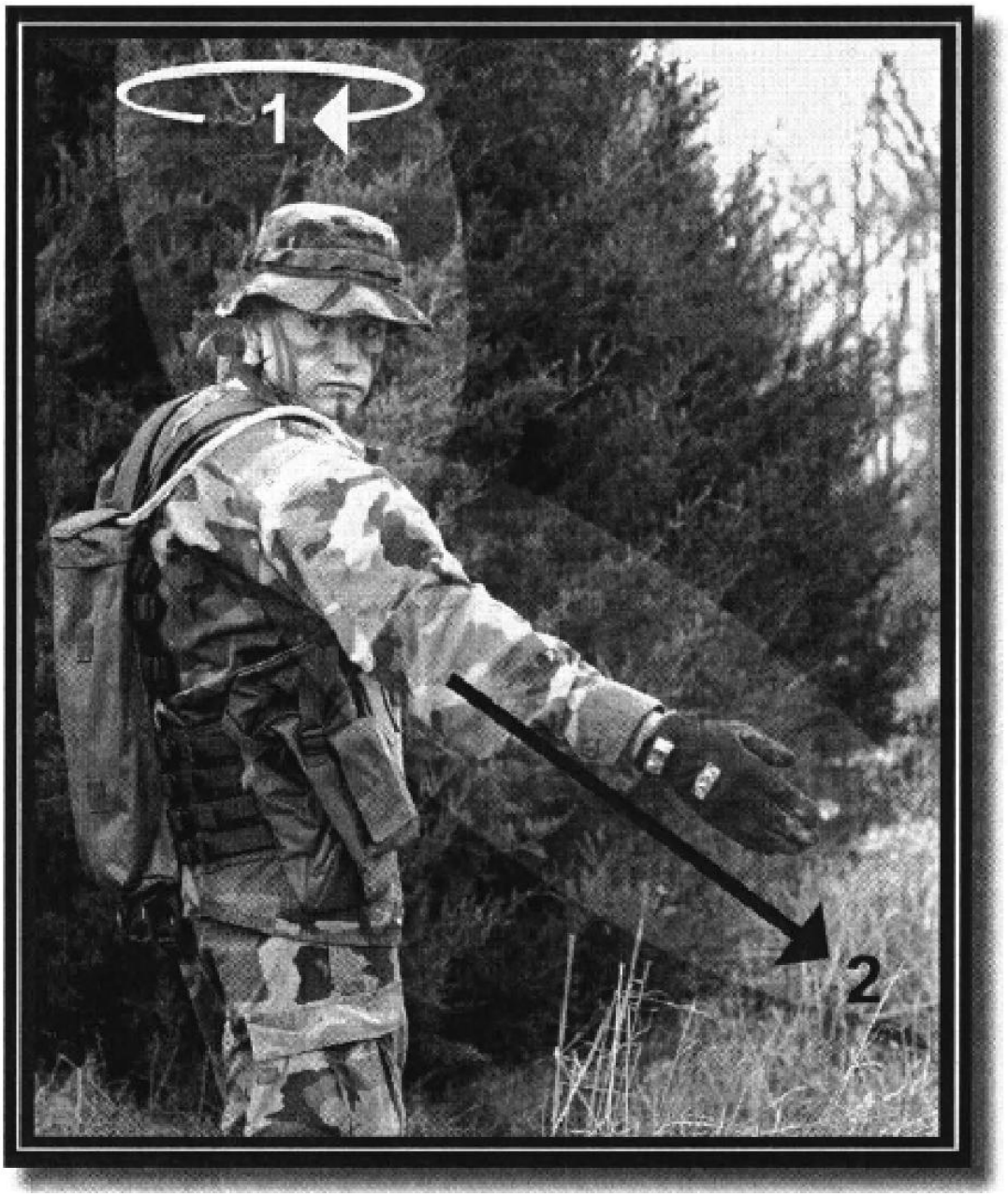
«Собраться вокруг меня»

Означает, что весь патруль должен подойти к моей позиции и сформировать плотный круг.

Подавайте этот сигнал, подняв выпрямленную руку с ровными пальцами вверх прямо над головой, и прочертите в воздухе небольшой круг, как если бы вы хотели сделать дырку в небе.

«Пункт сбора»

Означает место (большое дерево, большой камень, забор, луг), возле которого в случае необходимости в ближайшем будущем соберется патруль. Указывается после каждого крупного объекта (ориентира) на местности или каждые 300 метров.

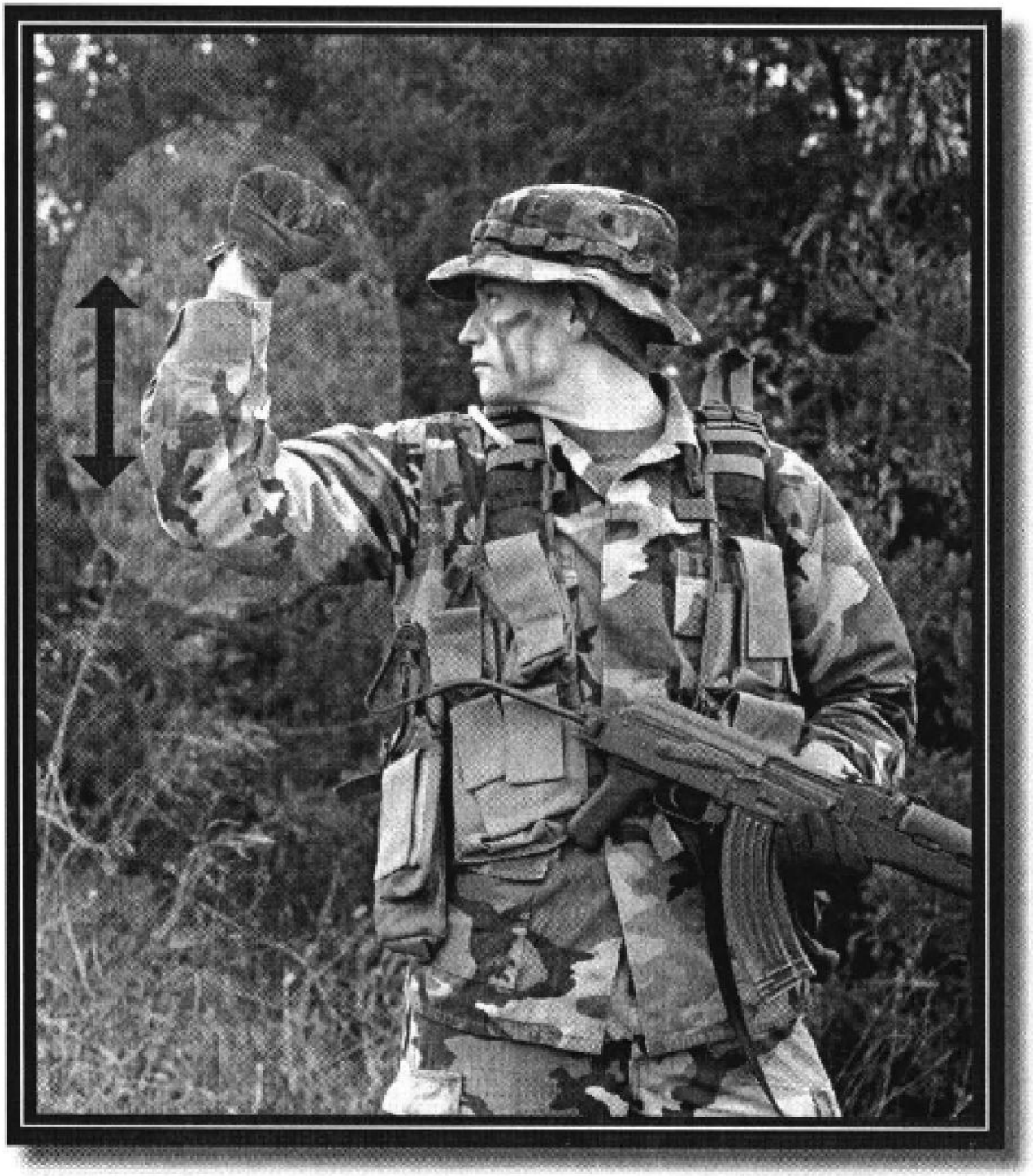


Подайте этот сигнал, сделав небольшой круг непосредственно над головой, а затем опустите руку резко и укажите на точное место сбора.

Примечание: Это один из тех немногих сигналов руками, на который НЕ будет немедленной реакции формирования. Только, когда каждый боец проходит пункт сбора, он отвечает на этот сигнал. Вы должны получить подтверждающий кивок головы от ближайшего бойца, чтобы быть уверенным, что сообщение будет передано в свою очередь.

«Бегом»

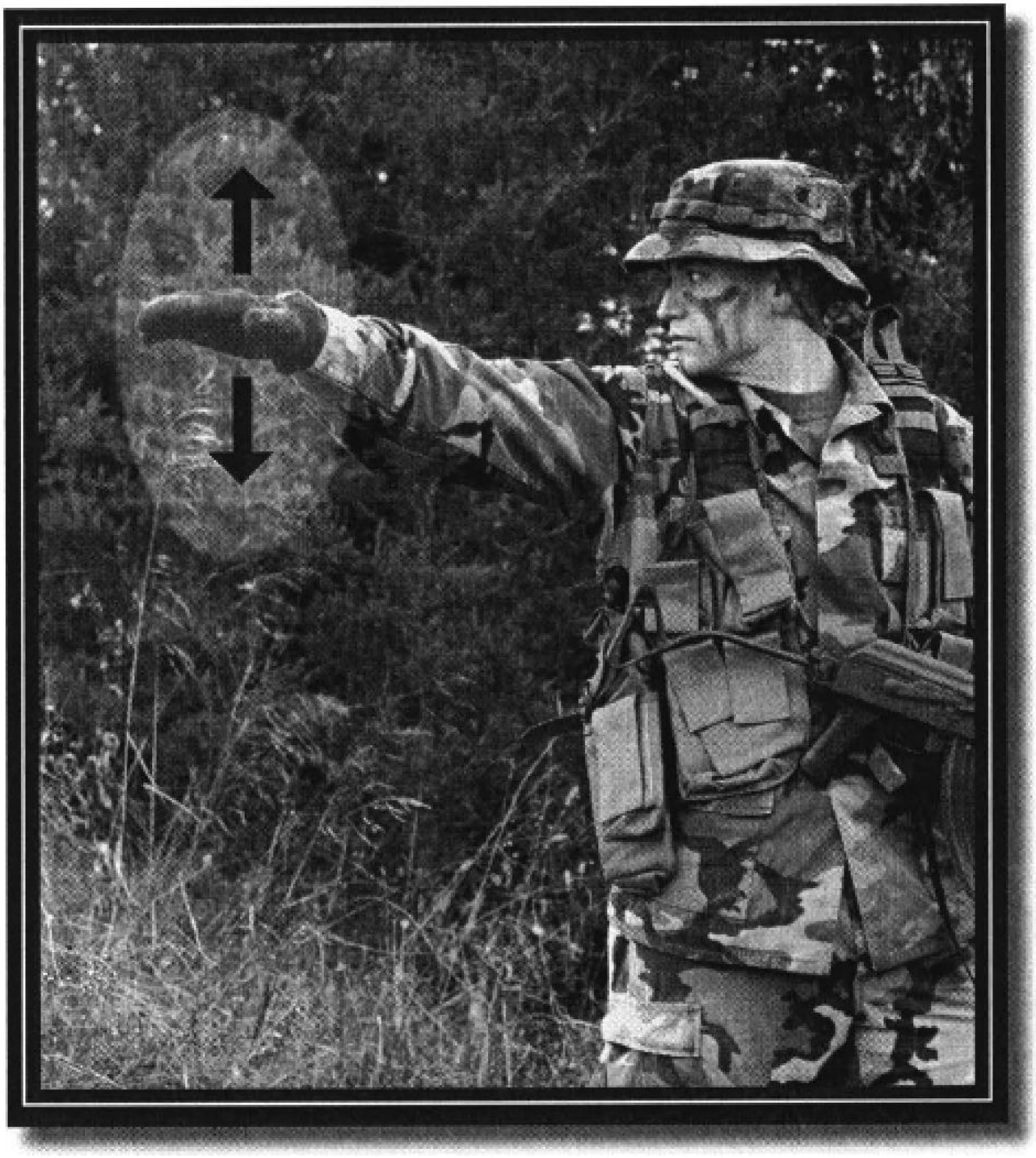
Означает, что члены патруля должны увеличить скорость, переходя на медленный бег. Чаще всего, это означает, что члены патруля должны идти в ногу с темпом командира патруля.



Этот сигнал подается поднятием кулака вверх, рука согнута в локте, и затем быстрым движением вверх-вниз. Если это выглядит так, как будто вы тянете гудок в поезде.

«Строевой шаг»

Означает, что отряд должен замедлиться до прогулочного темпа. Он почти всегда подается по окончанию бега.



Этот сигнал подается, вытянув руку прямо от плеча, а затем, размахивая ладонью вверх-вниз. Ладонь обращена вниз.

«Приготовиться к бою»

Означает, что контакт с противником в этом направлении ожидается очень скоро. Часто подается, когда слышны подозрительные голоса или перемещение войск.

Подавайте этот сигнал, быстро пробивая кулаком несколько раз в направлении, откуда, по вашему мнению, идет противник.

Примечание: Этот сигнал не означает приказ открыть огонь! Источник шума или движения еще не был подтвержден в данном случае. Если будет подтвержден, будет дан сигнал «Противник в поле зрения».

«Противник в поле зрения»

Означает, что ведущий видит противника в поле своего зрения. Этот сигнал ЕДИНСТВЕННЫЙ, который подтверждает визуальный контакт с противником.

Этот сигнал подается, выставляя кулак с большим пальцем вниз и указательным пальцем вперед. Сигнал сначала показывается членам патруля, а потом протягивается рука в направлении противника. Приемлемый вариант – поднять винтовку над головой – магазином вверх и направленным стволом в сторону противника. Конечно, это не очень умный маневр, он должен использоваться только для передачи информации на очень большие расстояния.

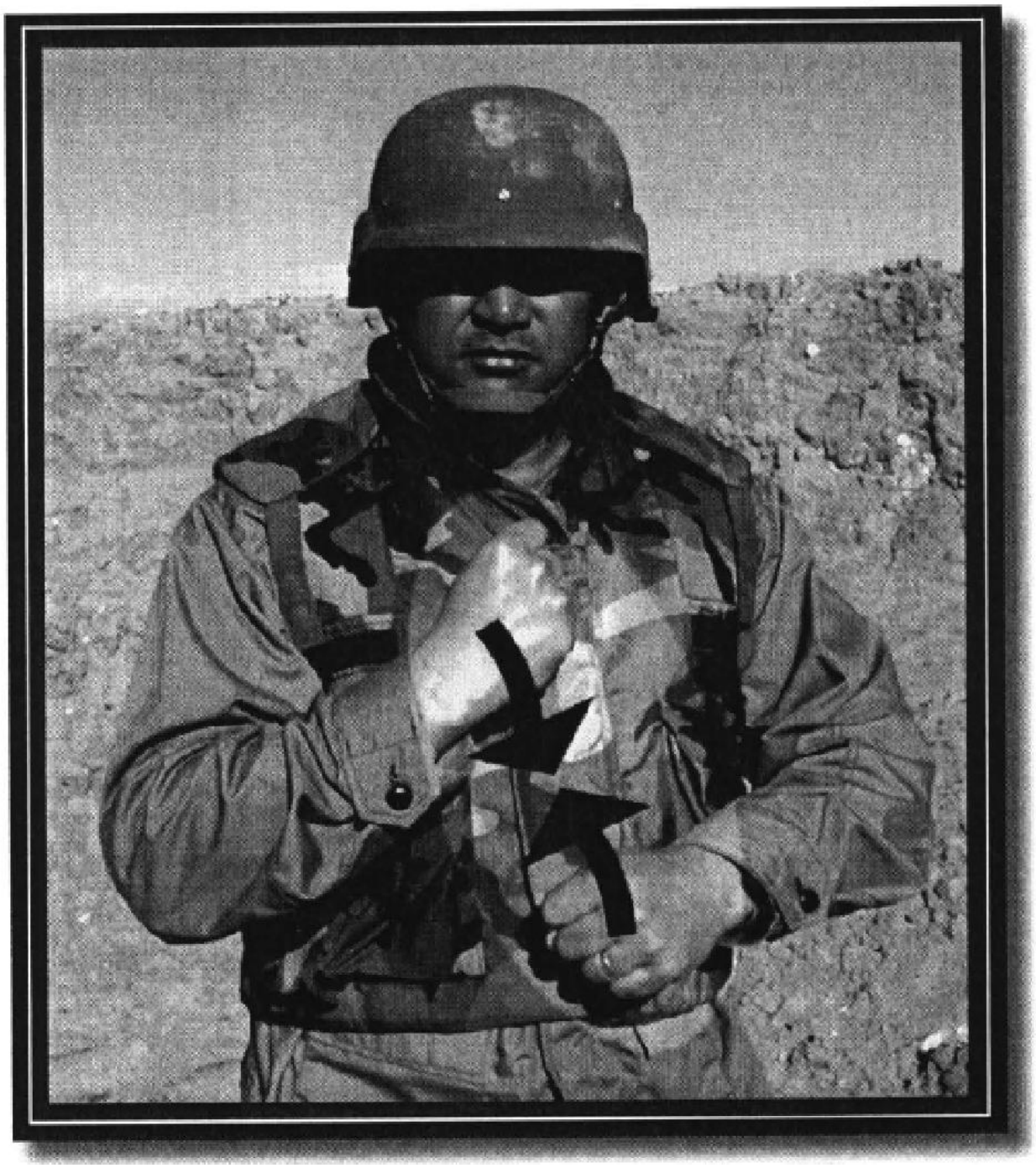
«Числа»

Значения «1 , 2, 3» или «50 , 100, 200» и так далее. Поскольку «1» выглядит так же, как и «100», именно сигнал руки после числа определяет, что отправитель сигнала имеет в виду: «1» или «100» . Например, «2» плюс сигнал «танк» не означает «200 танков»! Это означает «2 танка». Кроме того, «1» плюс сигнал для «метров» будет означать «100 метров», а не «1 метр».

Этот сигнал подается, просто указывая «1 , 2, 3 , 4 или 5» , как при счете на пальцах. Единственный уникальный сигнал для числа «50» подается, располагая руку вертикально с выровненными горизонтально пальцами. Этот сигнал иногда называют «наполовину полный». Это удобно для указания расстояния примерно в 50 метров, или для тех расстояний, которые находятся в пределах 100 метров.

«Метры»

Означает дистанцию.



Этот сигнал подается ударением одного кулака по другому, один поверх другого. Это можно сделать, удерживая винтовку. Кулак вашей поддерживающей руки просто ударяется о кулак руки, которая стреляет. Помните, что указывая метры не нужно стремиться к математической точности. Обычно вы будет округлять до 50 метров для расстояний до 200 метров. Свыше 200 метров, вы должны просто округлять до 100. Это всего лишь оценка.

Извлеченные уроки

Как можно скорее выработайте привычку подачи и приема жестов, за исключением сигнала «Пункт сбора». Делайте это, независимо от того, кто подал сигнал! Эта привычка подавать сигналы туда и обратно по формированию имеет двойную выгоду. Во-первых, дает понять человеку, который подал сигнал, что его сообщение было принято, по крайней мере, кем-то в патруле. Во-вторых, если предполагаемый получатель сигнала не смотрел на подающего сигнал и не получил его, то тот факт, что каждый последующий боец теперь повторяет его, значительно увеличивает вероятность того, что предполагаемый получатель *увидит* сигнал, дублированный другим бойцом.

Еще один уроком, который мы извлекли из главы о передаче сигналов, это то, что каждый боец патруля должен периодически смотреть назад или вперед. Делайте это, по крайней мере, два или три раза в минуту. Это гарантирует, что вы будете получать и передавать сигналы. Очень важно, чтобы каждый был осведомлен.

Индивидуальный навык №3

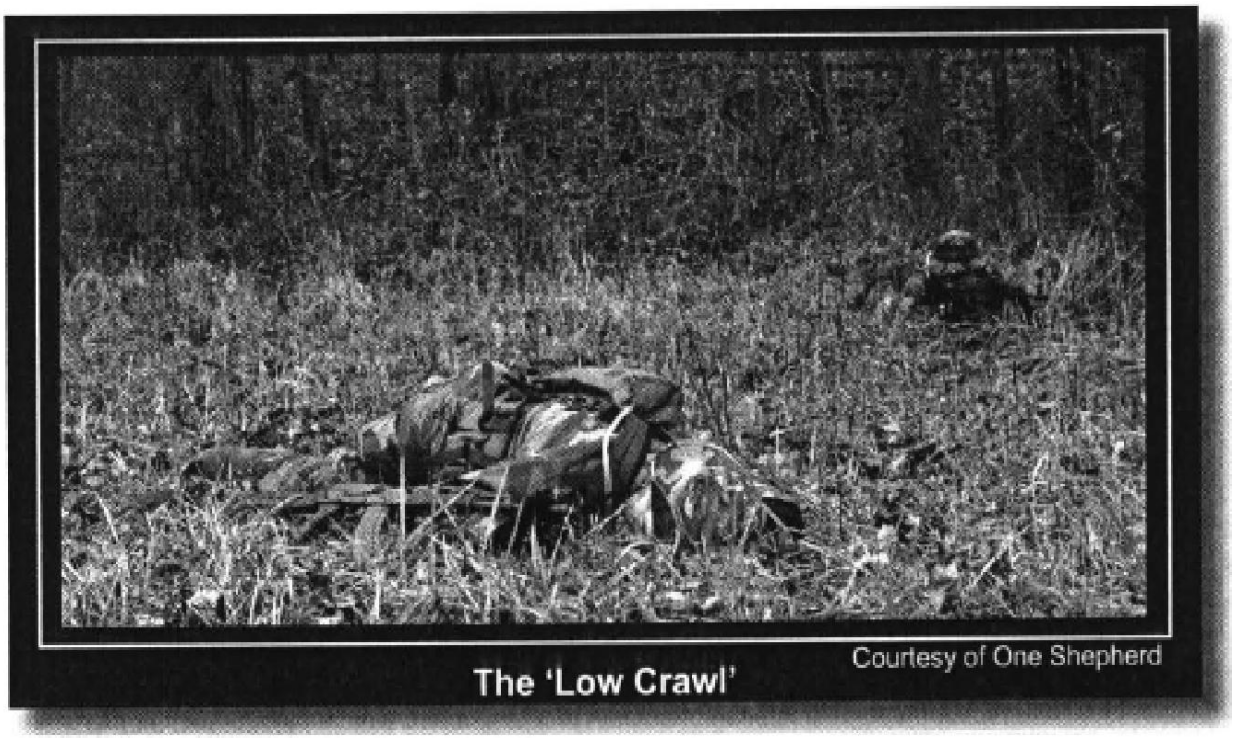
ТЕХНИКИ ПЕРЕДВИЖЕНИЯ ПЕХОТЫ

Этот навык самый важный. Техники передвижения пехоты, сокращенно ТПП, - это не что иное, как способы перехода от одного укрытия к другому, находясь под прямым подавляющим огнем противника.

Целью ТПП является свести к минимуму попадание патруля в поле зрения противника, а, значит, и количество огня, направленного на вас. Иногда, несведущий боец может ошибочно подумать, что ТПП выполняются небрежно. Но это не так. Опытные бойцы быстро переходят от одной техники к другой, так что их движения кажутся импровизированным набором этих техник, - небрежных, как это может показаться со стороны.

Передвижение по-пластунски

Используется при огне на уровне колен.

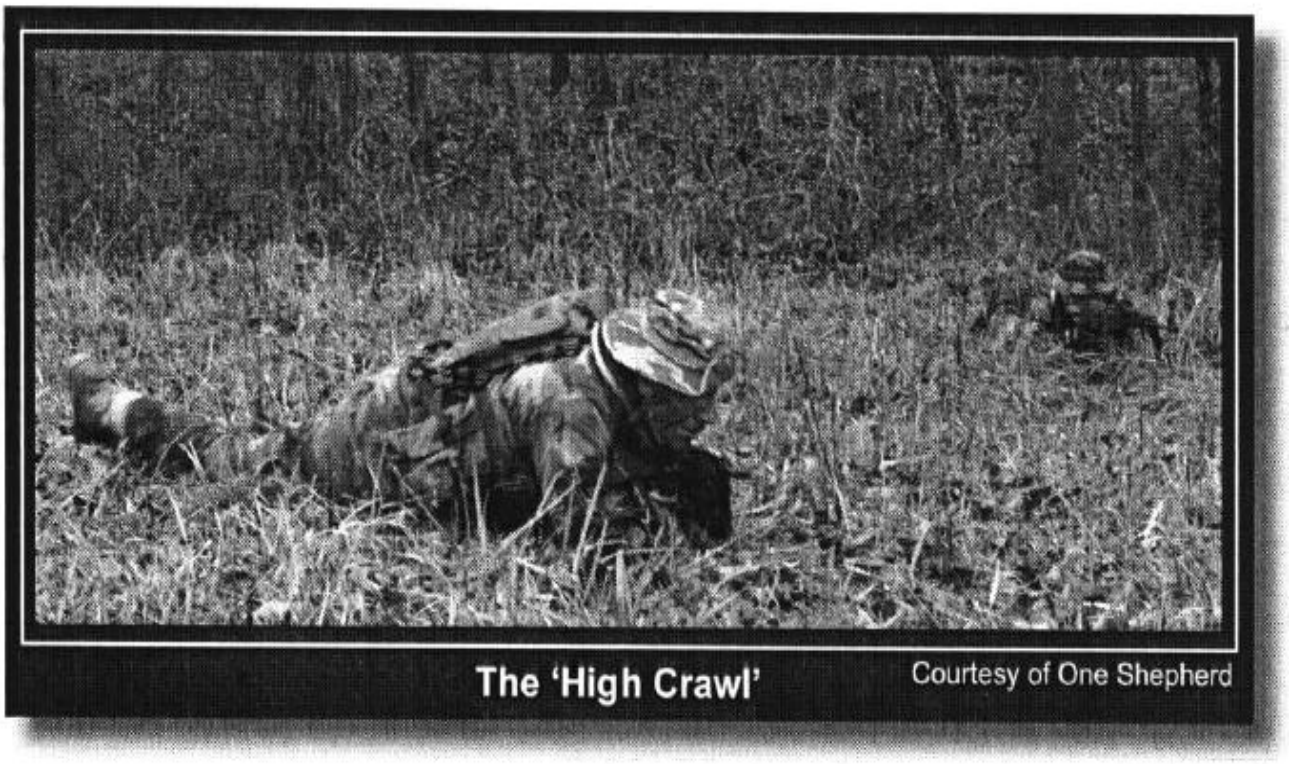


Передвижение по-пластунски

Эта техника требует от бойца, лежа ничком на животе, толкать или тянуть себя вперед, используя руки и ноги. Это определенно самая «грязная» из форм передвижения, так как все тело должно поддерживать контакт с землей. Бойцы не должны поднимать голову, чтобы увидеть, что происходит вокруг них, они также не должны поднимать свои конечности, чтобы отталкиваться!

Передвижение ползком

Используется при подавляющем огне на уровне или выше уровня пояса.

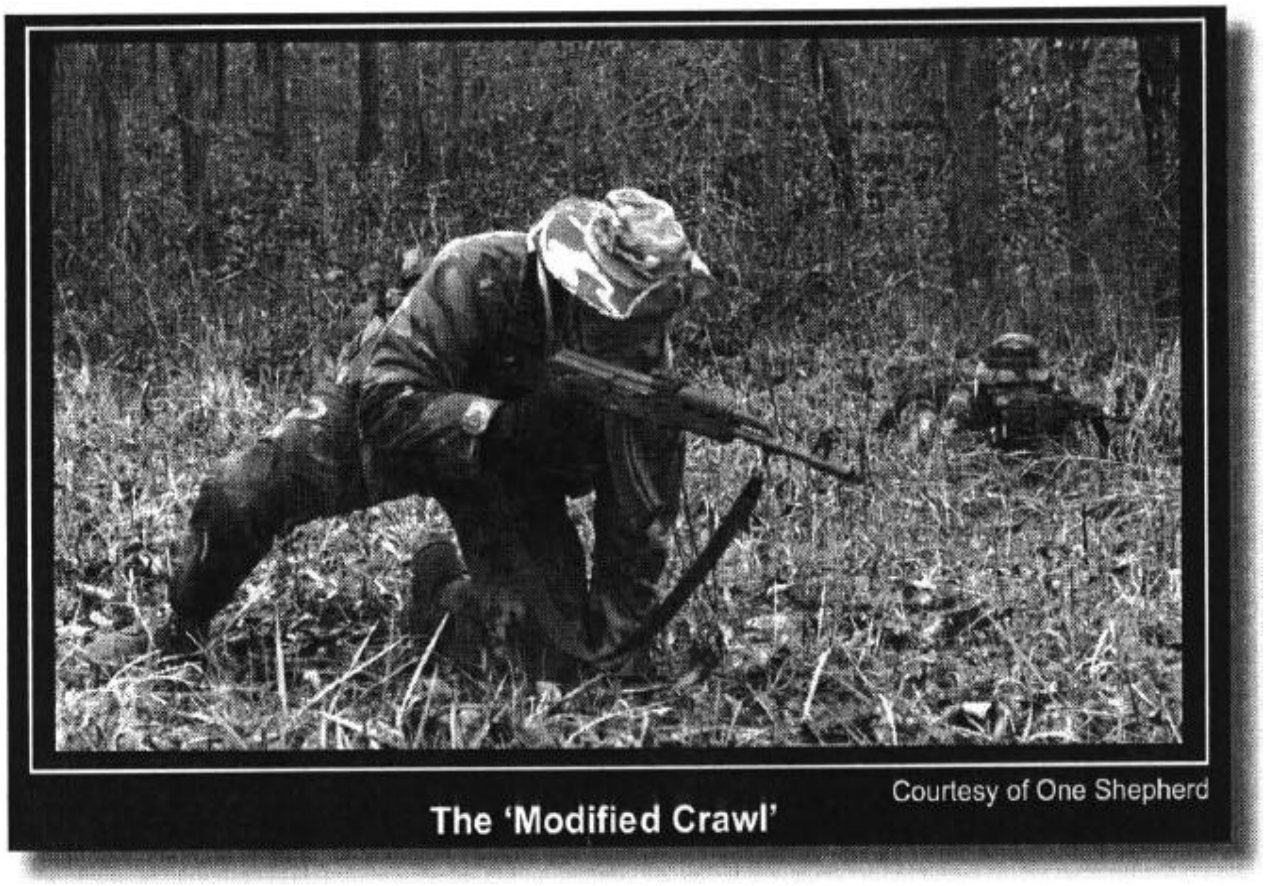


Передвижение ползком

Эта техника так же требует от бойца лежать ничком на животе и двигаться вперед, отталкиваясь и подтягиваясь на руках и ногах. Поскольку большая часть тела находится в контакте с землей, понятно, что этот метод в такой же степени «грязный». Тем не менее, при использовании передвижения ползком, боец может держать голову приподнятой для наблюдения за полем боя.

Измененное ползание (“Передвижение пауком”)

Используется при подавляющем огне над уровнем пояса (на уровне груди).



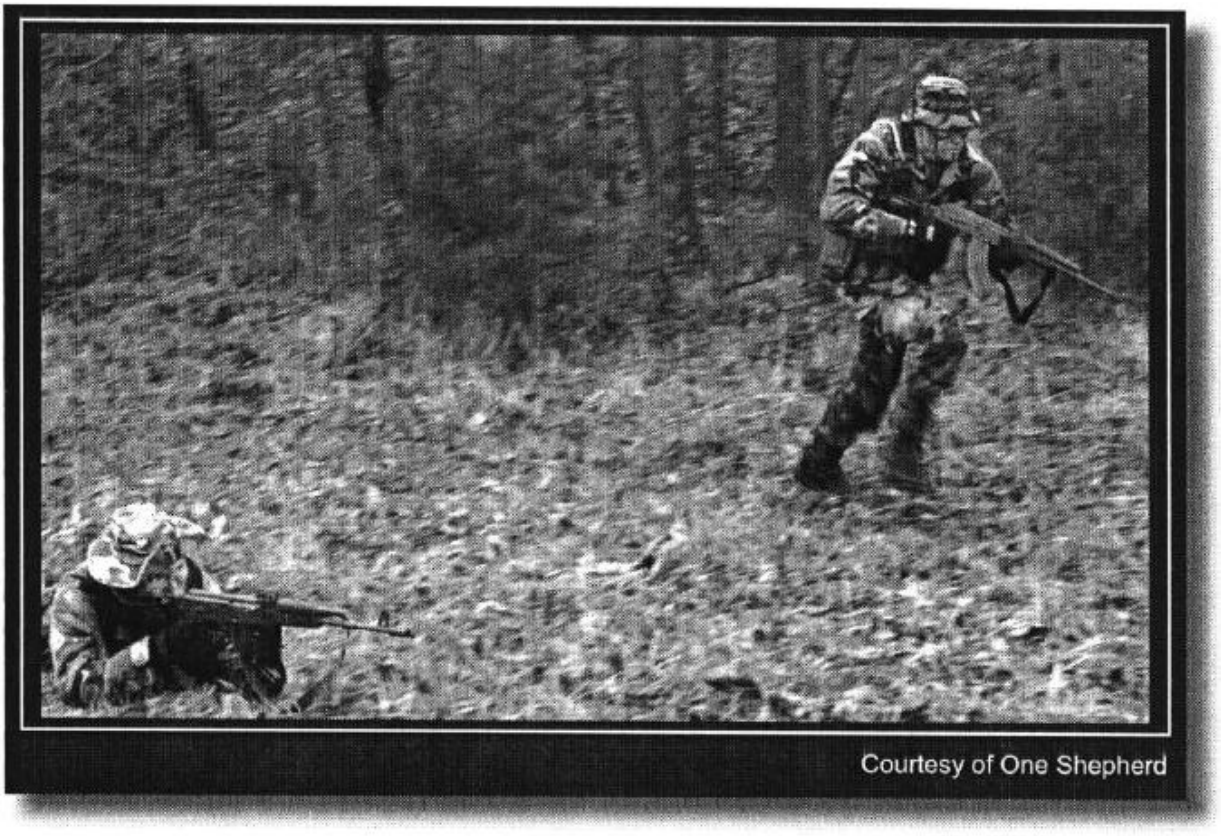
Измененное ползание

Эта техника позволяет бойцам приподниматься на руки и колени. Даже когда вы держите винтовку в одной руке, этот метод намного быстрее, чем два предыдущих.

Рывок

Используется, когда подавляющий огонь имеет редкий или эпизодический характер.

Рывок осуществляется только тогда, когда вы абсолютно уверены, что в *BAC* не целятся!



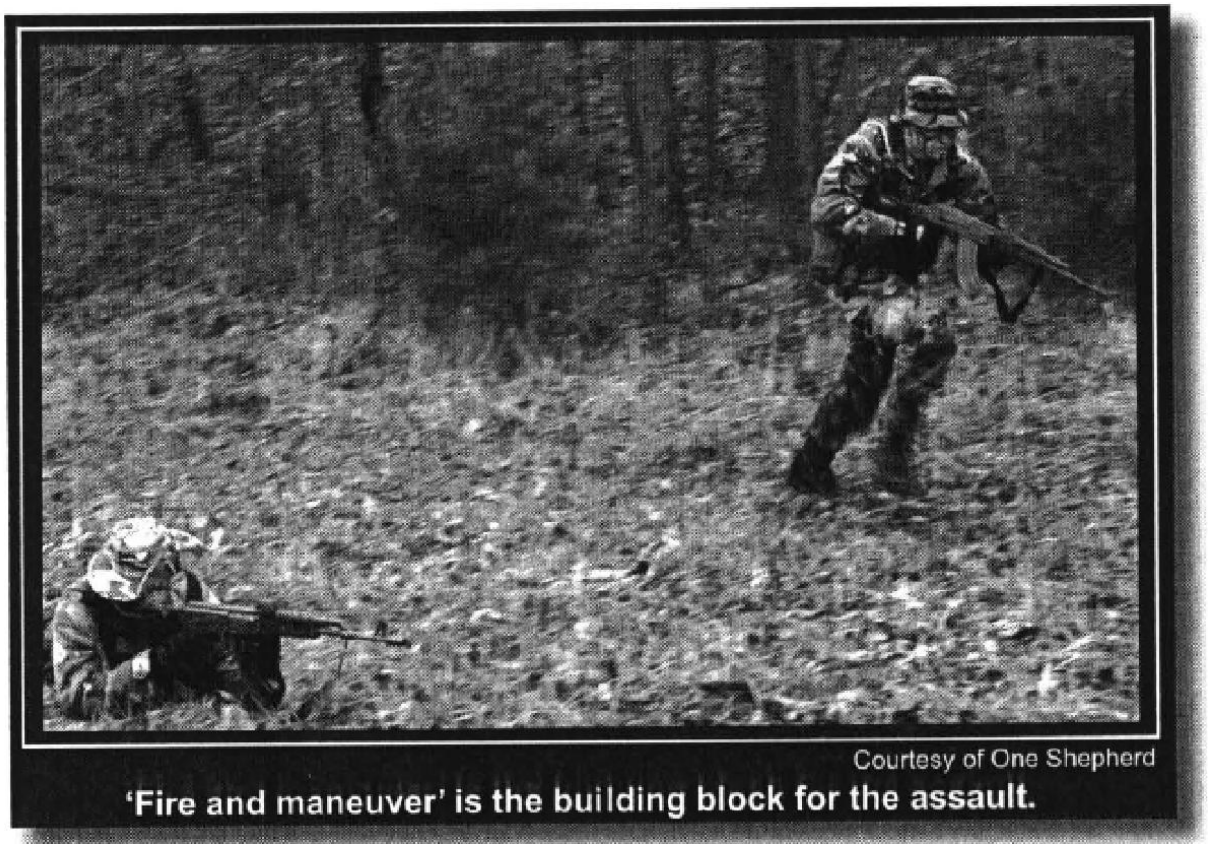
Эта техника позволяет бойцу подняться на ноги и быстро передвинуться к следующему укрытию. Очевидно то, что являясь самым быстрым из методов, «рывок» состоит из следующих пунктов:

- Определите взглядом место назначения, ближайшее укрытие;
- Сделайте рывок вперед в вертикальном спринте;
- Бегите по времени столько, сколько занимает времени сказать “Встал - меня видят - упал”.

По прибытии на место назначения, перекатитесь влево или вправо от укрытия, чтобы запутать противника, выявляющего вашу позицию. Если вы постоянно будете подниматься с той же позиции, где вы упали, противник просто нацелит оружие на место, где вы упали, и будет ждать, пока вы встанете снова.

Командные техники передвижения пехоты (ТПП)

Ясно, что на поле боя, два бойца - лучше, чем один. Парные команды, работающие вместе, являются гораздо более эффективными при перемещении вперед, независимо от того, какая техника выбрана для их движения. Используя те же ТПП, которые упоминались ранее, один боец обеспечивает подавляющий огонь, а другой боец движется вперед.



«Стрельба и маневрирование» - основные элементы атаки

Эта техника требует координации в команде по поводу того, куда она передвигается, и о том, какие ТПП она будет использовать:

- Боец впереди занимает позицию, которая позволяет ему просматривать потенциальные позиции впереди на местности следования;
- Замыкающий боец кричит «Прикрой меня!», чтобы подать сигнал, что он готов;
- Боец впереди передает назад своему партнеру «Готово!», сообщая о том, что он в позиции;
- Замыкающий боец начинает движение, выбирая ТПП;
- Боец впереди по необходимости открывает подавляющий огонь;
- После того, как замыкающий боец опережает того, что спереди, он занимает позицию, которая позволяет наблюдать потенциальные позиции впереди.

Этот цикл продолжается до тех пор, пока команда не достигнет своей цели. На больших полях сражений, должны быть учтены остановки для передышки и питья воды.

Теперь, если два человека являются более эффективными, чем один в попытке маневрировать и сокрушить вражескую позицию, тогда целые отряды, движущиеся согласованно на поле боя будут весьма впечатляющими! Да, это как строительные блоки. Начнем с самого малого и построим грандиозный проект. Только постараемся сохранить его простым, и помним, что каждый человек должен работать с одними и теми же целями.

Связки боевых звеньев

Когда патруль движется по направлению к назначенному объекту, находясь под обстрелом, он будет размещать свои звенья таким же образом, как располагаются и другие звенья. Одно боевое звено задает базу огня для подавления вражеской позиции устойчивым направленным огнем. Другое звено движется вперед, используя соответствующую ТПП и наиболее скрытный маршрут, который возможен. После того, как связующее боевое звено достигает позиции, которая позволяет бойцам звена осуществить эффективный подавляющий огонь, это звено становится базой огня, а замыкающее боевое звено начинает быстрое продвижение вперед.

Этот процесс продолжается до того момента, пока патруль не достигнет определенной цели или до момента, когда патруль будет уже настолько близко к позиции огня противника, что будет отдан приказ о решительной атаке командиром патруля. Есть три опасных момента, с которыми можно столкнуться в процессе выполнения этого задания:

- Потеря контроля над фокусировкой направления оружия
- Сосредоточение позиции
- Взгляд назад

Потеря контроля над направлением оружия означает, что по мере продвижения бойцов вперед – будь то в группах или в боевых звеньях - они теряют контроль над направлением стволов их оружия. Интенсивность движений на цели, и, в частности, «горячей» цели с исходящим и входящим огнем требует большой дисциплины в контроле за направлением ствола. Ответственностью каждого бойца является обязанность убедиться и быть уверенным, что его оружие всегда указывает в сторону предполагаемого нахождения противника!

Сосредоточение позиции – термин, который относится к явлению, когда бойцы сосредотачиваются в середине цели. При пересечении объекта, бойцы будут сосредотачиваться вместе в точках направления огня на цель. Они делают это, чтобы быть уверенными, что угроза устранена и получить информацию от своих товарищей. Тем не менее, это означает, что другие области просто по бокам и сзади объекта не защищены. И это опасно. Таким образом, обязанностью командира боевого звена будет определить для каждого бойца сектор для перемещения по цели. За каждым бойцом должна быть закреплена позиция на линии полосы захвата в рамках стандартной процедуры выполнения операции (СПВП). Таким образом, он всегда знает, кто будет справа от него, и кто будет слева.

Взгляд назад относится к привычке бойцов оглядываться через плечо на замыкающую команду позади них. Как правило, это здоровая привычка для бойца оглянуться через плечо во время патрулирования и это гарантирует, что информация может быть передана по колонне в обе стороны.

Тем не менее, при установке базы огня, связующий элемент полагается только на команду ведения наблюдения за местностью для подавления противника. Это не может быть сделано эффективно, если члены звена наблюдения за местностью оглядываются через плечо, чтобы увидеть, какая обстановка у связующего звена. Эта привычка должна быть искоренена совместными усилиями командиров боевых звеньев и командира отделения для обеспечения эффективного подавляющего размещения огня на цели.

Заключение

ТПП не следует использовать строгое соблюдение шаблонов, кроме как для демонстрации. ТПП должны удовлетворить ваши потребности по мере маневрирования, особенно в боевой ситуации. Нужно быть готовым менять и сочетать эти техники, по мере того, как вы и ваши товарищи по звену, боевая команда или патруль движутся в сторону вражеского огня и от него, для достижения максимальной безопасности и экономии сил. В противном случае это может привести к фатальным последствиям.

Индивидуальный навык №4

БОЕВЫЕ ПОЗИЦИИ

Еще один навык с вводящим в заблуждение названием. Боевые позиции не имеют отношение к соответствующим позициям рукопашного боя. Нет ничего схожего с разоружением противника владеющего ножом. Обсудим окопы.

Именно этот метод является более применимым по сравнению с рукопашной тактикой. То есть, окопы - это боевые позиции, которые защищают от снарядов, осколков и пуль, летящих с поля боя. В окопе ваше тело будет находиться ниже поверхности земли, поэтому единственный способ для противника попасть по укрытой части вашего тела – сквозь землю!

Исключением являются крупнокалиберные пулеметы, которые могут простреливать до 3 - 5 м (10 - 15 футов) слежавшейся почвы, глины, камней и реактивные гранаты, которые пробивают так же, как автоматы, и делают «грязную работу» на боевых позициях. У всего другого малокалиберного стрелкового оружия до автомата среднего калибра отсутствует способность простреливать достаточное количество земли, чтобы ранить бойцов на боевых позициях. Наступающий противник сталкивается с невозможностью поразить вас и вашего напарника, чтобы нейтрализовать вашу позицию.

Понимая цель вашего противника,- задачу застрелить вас и вашего напарника,- сделайте паузу и подумайте перед тем, как высунуть голову, плечи и руки, отвечая на огонь. Помните, что наступающий враг идет на вас в полный рост, тогда как только часть вашего тела подвержена поражению. Попросту говоря, бежать в полный рост и стрелять - самый худший вариант в бою. Противник должен открыть для поражения все тело, в то время как вы подставляете только часть. Поэтому нападать с незащищенным телом и стрелять - это неудачная позиция на поле боя. С другой стороны, окоп, в котором можно сидеть на корточках и стрелять по противникам, бегающим вокруг, - самая лучшая позиция. Поэтому солдаты обычно роют окопы.

Далее рассмотрите несколько примеров общих боевых позиций для двух бойцов. Когда они используются, и как их создать.

БРУСТВЕР

Это самая простая модель боевой позиции, предлагающая только защиту для передней части. Обычно формируется из мешков с песком.

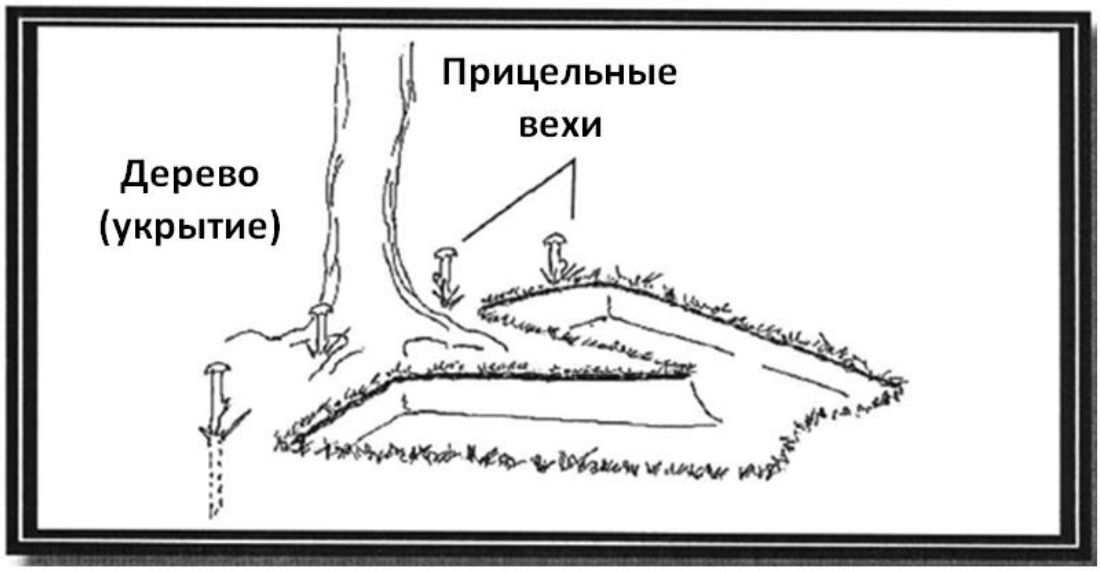
Можно создавать другие варианты с камнями или нарубленными дровами диаметром как минимум 8 дюймов (20 см) и упрочнить их при помощи добавления земли и дерна. Бруствер должен быть как минимум 20 дюймов (50 см) в толщину

вверху и не менее 24 дюймов (60 см) в основании – или толщиной в два мешка с песком.

Также необходимо будет замаскировать бруствер, чтобы его не было заметно с 35 м. Для этого разместите шести-восьмидюймовые срезы дерна спереди, сверху и с боков бруствера. Если вы находитесь на участках без травы, используйте листья, палки, снег или песок. Собирать этот маскировочный материал нужно с тыльной позиции.

ПОСПЕШНОЕ СООРУЖЕНИЕ БОЕВОЙ ПОЗИЦИИ

В британских войсках есть понятие осколочного лома, эта боевая позиция может быть использована только временно. Она предназначена для укрывания тела бойца в положении лежа ниже поверхности земли. Его тело не должно быть замеченным с 35 м от переднего края позиции.



,

- Выберите позицию для двух бойцов позади солидного укрытия (например, за деревом)
- Размеры позиции должны быть примерно такими: ширина - половина винтовки, глубина - 30 см (1 фут) и длина равна росту каждого конкретного бойца.
- Позиция должна иметь у-образную форму (вид сверху), а ноги бойцов сходиться в вершине. Толчок ногой обеспечит им поддержание состояния готовности.

УСИЛЕННАЯ БОЕВАЯ ПОЗИЦИЯ

Без брустверов, силуэт боевой позиции понижается до уровня поверхности земли. В итоге эту позицию не только трудно обнаружить, но и обстрелять из гранатомета. Это происходит из-за того, что снаряд должен удариться о вертикальную стенку, чтобы сдетонировать. На этой позиции нет никаких вертикальных выступов, поэтому реактивные снаряды будут пролетать над головой, если их не запускают с вертолета. Как действовать?

- Выберите позицию примерно на уровне ожидаемого места нападения противника.
- Размеры позиции: одна винтовка в длину, три винтовки в ширину и глубиной по грудь для каждого конкретного бойца. Значит, один край позиции может быть глубже, чем другой из-за различий в росте каждого бойца.
- По мере того, как позиция выкопана, всю землю необходимо убрать в пластиковые мешки и уложить позади линии стрельбы.

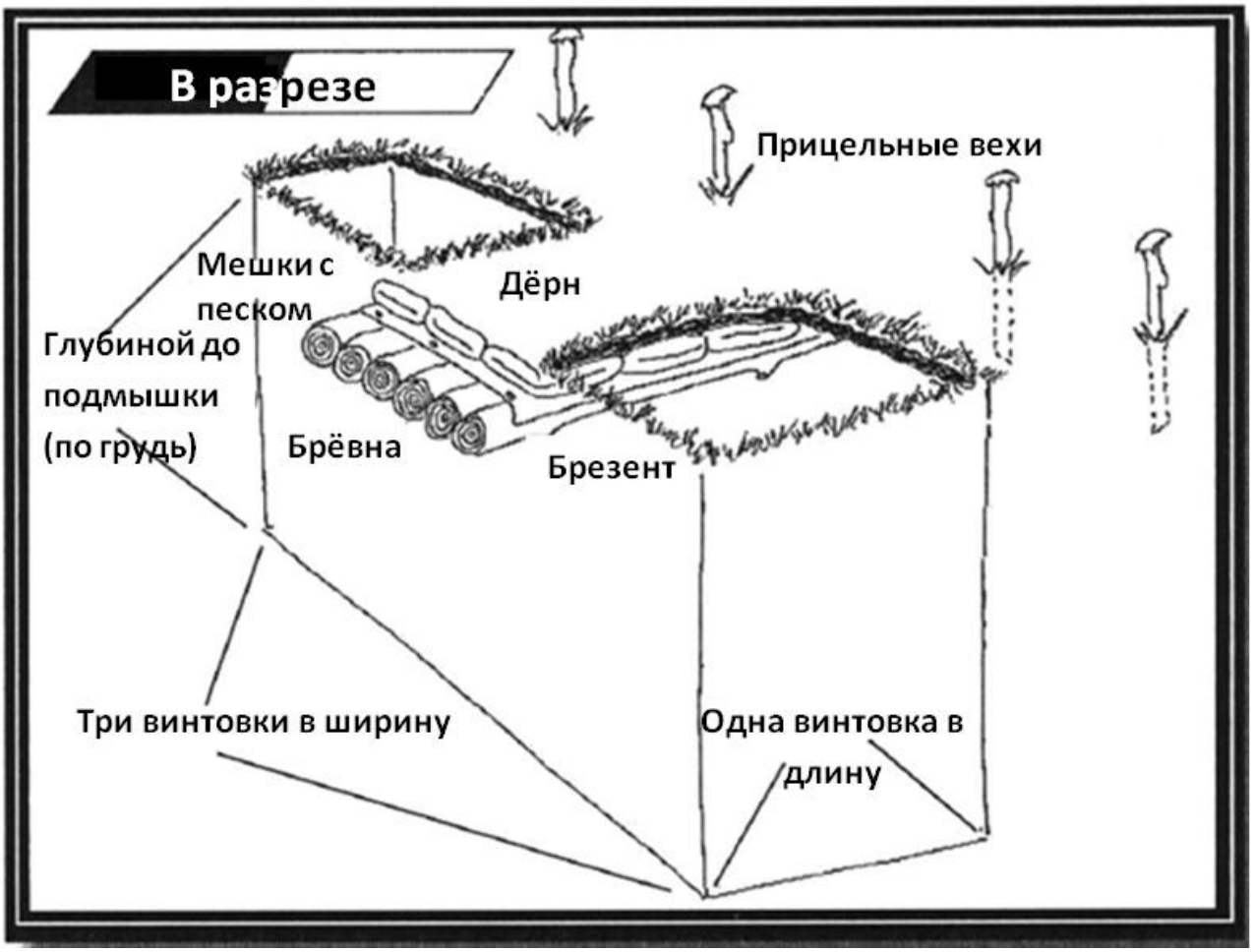
И тогда противник не заметит свежую землю.

- Выкопайте площадку длиной с ружье и 50 см глубиной по центру, между передней и задней линией позиции. Эта платформа будет поддерживать укрытие над головой.

- Выложите это укрытие материалом, состоящим из свежеспиленных бревен, плащ- палаток и мешков с песком толщиной 18 дюймов. Возьмите дерн травы в 6 дюймов толщины или другие материалы, чтобы замаскировать укрытие сверху. Вскоре материал слежится и крыша слегка провиснет.

- Позиция должна выглядеть, как два квадратных отверстия в земле, если смотреть сверху.

Такая же позиция может быть создана в виде брустверов с боков и сзади. Очевидным ее недостатком является то, что ее будет намного труднее замаскировать, а значит, она уязвима для обстрела реактивной артиллерией.



Однако у этого типа позиции есть преимущество: она лучше защищает, боец, который из нее стреляет, менее видим для противника. Поэтому усиленная боевая позиция *с* брустверами лучше подходит для усиленной обороны, в которой используется комбинированное оружие, такое как танки или артиллерия. То есть, если танк открывает прямой огонь из положения «танк в окопе» прямо позади, вы будете защищены от ударной волны из ствола, которая настолько сильна, что может оторвать конечности.

Индивидуальный навык №5

ОРИЕНТИРОВАНИЕ НА МЕСТНОСТИ

Эта глава описывает основные команды по ориентированию на местности. Ориентирование на местности является одним из основных индивидуальных навыков. Это руководство содержит только базовое введение. Чтобы этот навык не был утрачен, вам следует глубоко изучать ориентирование на местности и периодически его отрабатывать.

КАРТА

Начнем с карты, которая также называется топографической. Существует много типов карт. Вы знаете разницу между дорожным атласом и экскурсионной картой. А топографические карты предоставляют нам подробную информацию для передвижения с компасом. Эти карты построены таким образом, как будто они видны с птичьего полета.

Цвета

Большая цветовая гамма – важная особенность такой карты. Есть пять основных цветов и три оттенка. Начинаем с цветов, поскольку их знание необходимо для понимания остальной части карты.

5 основных цветов

Зеленый обозначает буйную растительность, например, лес. Это понятно.

Синий обозначает водоемы. Ясно, что небольшие водоемы могут быть сезонными.

Черный обозначает искусственные объекты. Здания появляются и исчезают. Строятся новые дороги.

Красный обозначает главные шоссе и дороги.

Коричневый обозначает рельеф земли.

3 вспомогательных цвета

Белый означает местность с минимальной растительностью. Ненадежная информация связана с возможным ростом.

Фиолетовый обозначает населенные пункты и застроенные участки со значительным населением. Это долговременная информация.

Желтый обозначает запретные зоны.

Белый

Большая часть карты может быть белая. Это не случайно. Белый цвет передает наименьшее количество растительности. Теоретически, белые участки на карте — это открытая местность с не более, чем травянистым покровом. Важно отметить, что небольшие деревья, где-то ниже 6 м (20 футов) высотой, не обозначаются на карте как лесистая зона. Большинство топографических карт обновляется только раз в 30 лет! Вы можете проходить сквозь редкий лесок, не смотря на то, что на карте это место обозначено белым. Однако не пытайтесь определить свою позицию по ряду деревьев. Белые области не самые надежные.

Зеленый

Это более надежный цвет. Зеленый цвет обозначает растительность высотой от 6 м (20 футов). Это лес. Это легко запомнить, но учтите, что обновление вашей карты могло не включить недавнюю вырубку леса, расширение пригородов или пожары, которые могли превратить зеленый лес в нечто совсем иное. Зеленый цвет означает лес чаще, чем белый — открытое поле.

Синий

Синий цвет обозначает водоемы. Запомните, что синий ручеек на вашей карте может быть прерывистым, это означает, что он пересыхает. Сухие сезоны высушивают маленькие ручьи и пруды. Дождливые сезоны наводняют ручьи и пруды, которые могут даже не быть отмечены на вашей карте! Имейте в виду, что вода течет вниз. В низинах можно ожидать воду во время сезона дождей.

Черный

Искусственные объекты обозначены черным цветом. Сюда входят все здания, такие как дома, школы (маленькие черные квадратики с флагом), церкви (маленькие черные квадратики с крестиком), и всевозможные типы дорог или мостов. Что касается всего, созданного человеком, вспомните выражение: «Дорога в ад вымощена добрыми намерениями», а для Вас главное – выжить! Здания, железнодорожные пути и т.д. уже могли исчезнуть. Однако дороги почти всегда остаются на месте. В действительности вы найдете больше дорог, чем обозначено на карте.

Коричневый

Это важный цвет, который мало меняется со временем. Коричневые линии, чаще называемые контурными линиями, проходят по всей вашей карте. Эти линии показывают увеличение или уменьшение высоты местности. Вы можете найти точный коэффициент разницы между коричневыми линиями с помощью условных знаков и обозначений на карте. Многие карты имеют коэффициент прироста на 6 метров (20 футов) или 7,6 метра (25 футов), другие — на 10 или даже 50 метров. Так что, если бы вы находились в долине и вдруг вам встречается холм в 14 метров (45 футов) высотой,

а на карте помечены интервалы в 6 метров (20 футов), вы увидите, что на карте указано две близко расположенные коричневые линии. Если вы не можете с этим разобраться, не паникуйте. Рассмотрим это более подробно позже.

Три вспомогательных цвета. Все они очень надежные источники для целей ориентирования. Их смысл понятен. Красный используется для обозначения основных дорог и шоссе. Фиолетовый цвет используется для затенения застроенных участков со значительным населением, таких как города. Если вы пользуетесь не очень старой картой, города находятся там, где они должны быть. Желтый цвет используется для обозначения запретных зон. Доступ к этим местам ограничен по какой-либо из множества возможных причин. Просто кто-то не хочет, чтобы вы попали на эту территорию.

Рельеф местности

Мы ориентируемся в понятиях и физических особенностях на местности: утёс выглядит более угрожающе, чем с самолета, если смотреть на него, стоя у его подножия! Как и цветов, существует пять основных и три дополнительных рельефа местности.

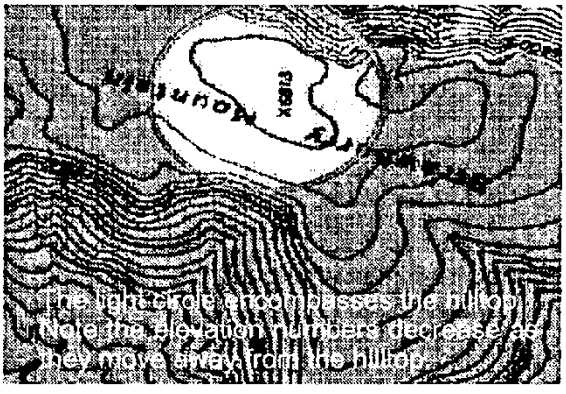
5 основных рельефов местности

Вершина высоты — возвышенность, понижающаяся во всех четырех направлениях.
Седловина — две близко размещенные друг к другу вершины с понижением между ними.
Гребень — возвышенность в одном направлении, понижением в трех направлениях.
Долина — возвышенность в двух противоположных направлениях, понижение в одном или двух направлениях.
Впадина — понижение с поднимающимися возвышенностями во всех четырех направлениях.

3 вспомогательные особенности местности

Отрог — небольшое образование в виде гребня, нисходящее от гребня.
Лощина — небольшое образование в виде долины между двумя отрогами.
Утёс — возвышенность, стремительно и резко понижающаяся к низине.

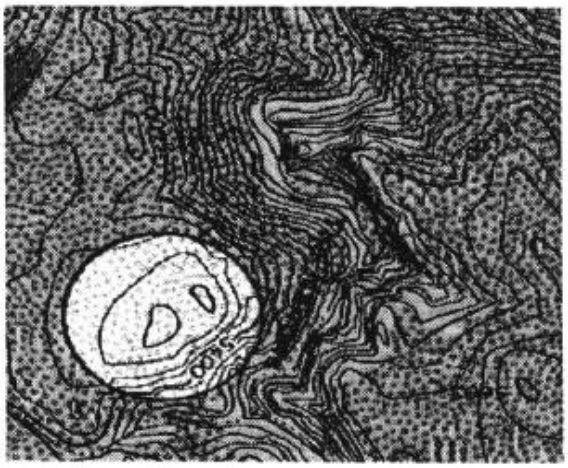
Вершина холма



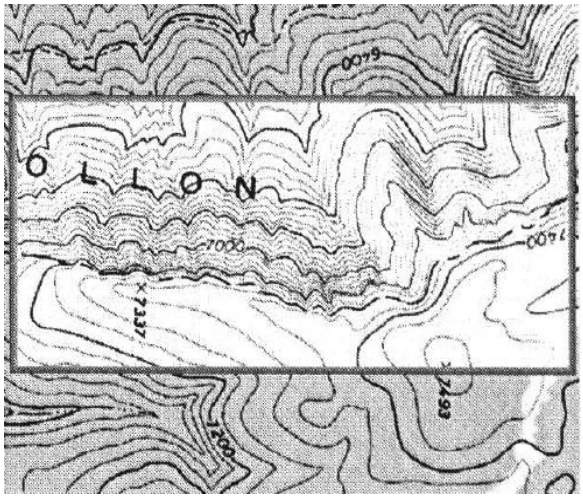
Стоя на вершине холма, видно землю, снижающуюся во всех четырех направлениях. На карте, когда коричневые контурные линии окружают один меньший круг, это указывает на холм. Самый маленький круг в центре является вершиной холма. Если другие контурные линии расположены относительно близко друг к другу, то это крутой холм. А если, наоборот, контурные линии находятся относительно далеко друг от друга, то это пологий холм. Обратите внимание на отсутствие воды (синий цвет) на вершине холма. Это понятно, так как вода бежит вниз по холму!

Седловина

Стоя в центре седловины, вы видите, что земля резко поднимается в двух противоположных направлениях и также резко опускается. На карте контурные линии, проведенные вокруг *двух* меньших кругов, обозначают седловину. Самые маленькие круги обозначают две вершины холмов, которые находятся очень близко друг к другу с общей низиной между ними.



Светлый круг указывает на седловину. Обратите внимание, что две вершины холмов имеют общую высоту.



Этот хребет больше напоминает плато. Обратите внимание на уменьшение значения высоты по мере отдаления контурной линии от холма справа (7493).

Хребет

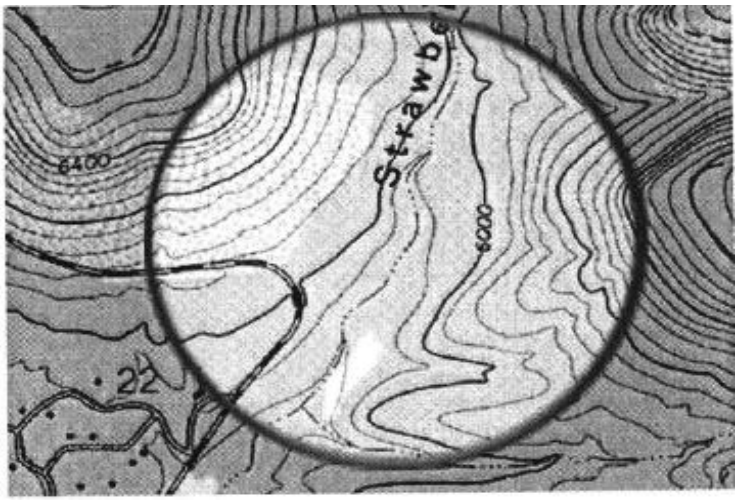
Стоя на хребте, вы видите, что земля резко опускается в двух направлениях, плавно опускается в одном направлении, и возвышается в противоположном направлении. На карте, где ряд горизонталей отходит от вершин холмов в виде длинных линий, это обозначает хребет или линию хребта. Линией хребта является возвышенность, которая пролегает от вершины холма. Она будет постепенно снижаться, хотя возможно и наличие нескольких холмов по мере снижения. Эти линии хребтов расположены относительно далеко друг от друга. В то время относительно близко расположенные друг к другу контурные линии отображают стороны хребта. Это потому, что линия хребта снижается более плавно по мере отдаления от вершины холма, чем крутые ниспадающие стороны хребта. Обратите внимание, на горном хребте почти никогда нет воды.

Долина

Стоя в долине, вы видите возвышение в двух или трех направлениях и понижение как минимум в одном направлении. На карте, когда ряд контурных линий образует длинные параллели между холмов или хребтов, это обозначает долину. По карте сложно сказать, смотрите вы на хребет или на долину. Простым ориентиром является наличие воды. Если ручей или река протекает через эти параллельные контурные линии, то это почти наверняка долина. Если воды нет, найдите индексную контурную линию с числом, обозначающим высоту – это темные контурные линии,

которые указывают значение высоты. Если линии возрастают по высоте с обеих сторон, то земля между ними является долиной.

Светлый круг указывает на долину. Обратите внимание на штрих-пунктирные линии, которые указывают на реку с периодическим водостоком. В долинах обычно есть вода, а на карте она почти всегда является показателем низменности.



В кругу обозначен утёс. Обратите внимание, что все линии сошлись вместе. Возле рек часто есть утёсы.

Утёс

Вы знаете, как выглядит утёс! Возвышенность резко падает вниз. На карте утёс обозначен двумя или более контурными линиями, которые фактически сходятся в одну линию. Как правило, расстояние между контурными линиями от 6-8 метров (20 до 25 футов), и когда две из этих линий соприкасаются, это указывают на резкое уменьшение высоты. Чем больше линий соприкасаются друг с другом, тем выше утёс. Вода, падающая с утёса – это водопад.

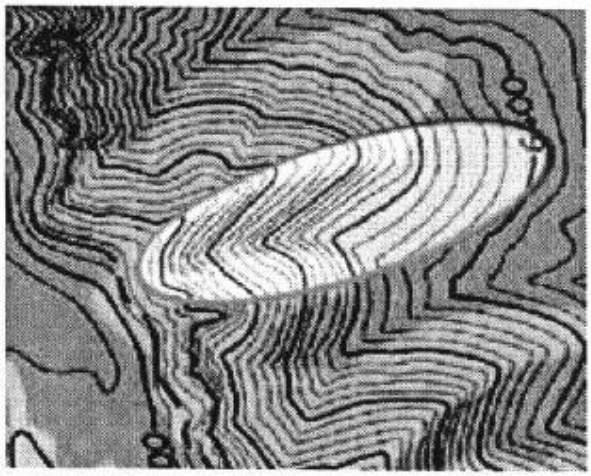
Отрог

Отрог горы выглядит, как небольшой хребет. На карте вы заметите множество мелких островерхих образований, отделяющихся от хребта. Это отроги. Отроги, как правило, не более 10 м (30 футов) в ширину в самых высоких точках.

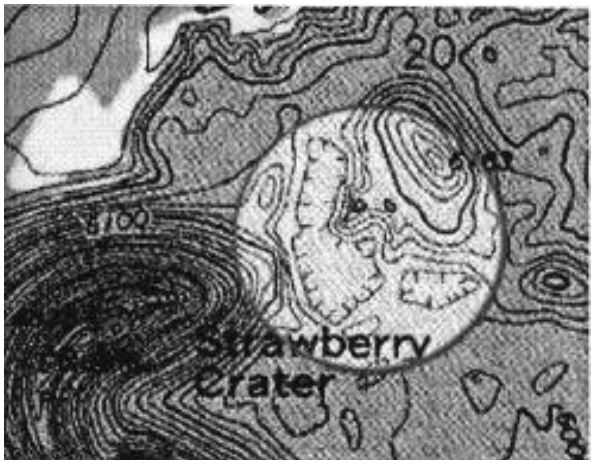
Светлый круг указывает на отрог. Отроги – это возвышенности, которые теряют высоту по мере отдаления от хребта. Обычно, они небольших размеров и могут вместить всего лишь одно деление, выстроенное в линию.

Лощина

Лощина выглядит как небольшая долина с возвышенностями в трех направлениях. На карте можно заметить небольшие образования вроде долины между отрогами. Это лощина. В лощине могут иногда быть реки с периодическим водостоком. Они образуются в сезон дождей. Лощины обычно не более 15 м (50 футов) в ширину в самой низкой точке.



Лощины, как видно на рисунке, являются низменностью между отрогов. И с одной, и с другой стороны видно, что происходит в лощине.



В светлом кругу помечены впадины. На фоне – заброшенный рудник.

Впадина

Стоя во впадине, вы увидите резко поднимающуюся во всех четырех направлениях возвышенность. На карте, когда контурная линия образует круг с «зубцами» или штрихами внутри, это указывает на впадину. Впадины могут образовываться практически в любом месте, даже на вершинах холмов, и, как правило, в них есть вода. Даже если на карте не обозначено воду, во впадине, скорее всего, она будет в сезон дождей. Некоторые впадины фактически окружены утёсами. Будьте осторожны, приближаясь к ним ночью.

Объяснение условных обозначений маршрутных карт

Много информации о карте можно найти в списке условных обозначений, который обычно расположен в правом нижнем углу или внизу по центру. Рассмотрим сечение рельефа, таблицу масштаба и схему сближения меридианов.

Сечение рельефа (высота сечения рельефа)

Каждая контурная линия обозначает возвышение. Сечение – разность высот между линиями – будет меньшим на картах с относительно ровной местностью и большим на картах с горным рельефом. Условные обозначения указывают сечение между любыми двумя коричневыми контурными линиями. Обратите внимание, что там будет более темная коричневая контурная линия. Это называется индексной контурной линией, которая часто отображается на карте и содержит в себе указатель высоты.

Контурная линия – это линия постоянного возвышения, которая обозначает высокие и низкие точки на поверхности.

Индексная контурная линия – это жирная контурная линия с обозначением высоты.

Сечение рельефа – это разность высоты между контурными линиями.

Когда контурные линии сходятся близко друг к другу, это обозначает пересеченную местность. Когда контурные линии расположены на большем расстоянии друг от друга, это обозначает местность с постепенным (плавным) наклоном. Как правило, по пологому склону легче передвигаться, чем по крутому.

Таблица масштаба

Необходимо знать расстояние, которое предстоит пройти. В списке условных обозначений есть таблица масштаба. По центру внизу карты вы увидите три полоски, расположенные друг над другом. Эти полоски показывают сухопутные мили, километры и морские мили. Морские мили мы не рассматриваем, так как в этом нет необходимости.

Одна половина каждой полоски является сплошной, а другая половина разбита на черные и белые участки. Например, полоска, обозначающая мили, разбивается на участки по четверти мили (четверть, половина, три четверти), которые составляют одну милю. Эта часть равна ее второй половине. Таким образом, вся полоска имеет длину две мили. Подобным образом, половина километровой полоски, длиной два километра, разбивается на части по 100 метров. Обратите внимание, между этими двумя полосками есть связь. Четверть мили равна 400 метрам. Половина мили равна 800 метров, и так далее.

Чтобы получить приблизительную оценку того, насколько далеко вам придется идти, просто нарисуйте линию на отдельном листе бумаги между вашей начальной и конечной точкой. Затем измерьте эту линию с помощью таблицы масштаба. Только имейте в виду, что это приблизительное значение. Если вы находитесь на относительно ровной местности, это измерение будет почти идеально точным. Однако если вы перемещаетесь по пересеченной местности, расстояние может значительно отличаться.

Рассмотрим планирование движения, если маршрут пролегает через горы. Грубо говоря, горы имеют форму треугольника. При нанесении маршрута на плоскую карту, измерить можно только основание этого треугольника. Маршрут пролегает вверх по одной стороне треугольника, то есть горы, и вниз по другой стороне. На самом деле нужно пройти две стороны треугольника! Известно, что две стороны треугольника длиннее, чем его основание. Так что при оценке расстояния на крутых склонах нужно прикинуть более длинное расстояние, которое учитывает переходы вверх и вниз.

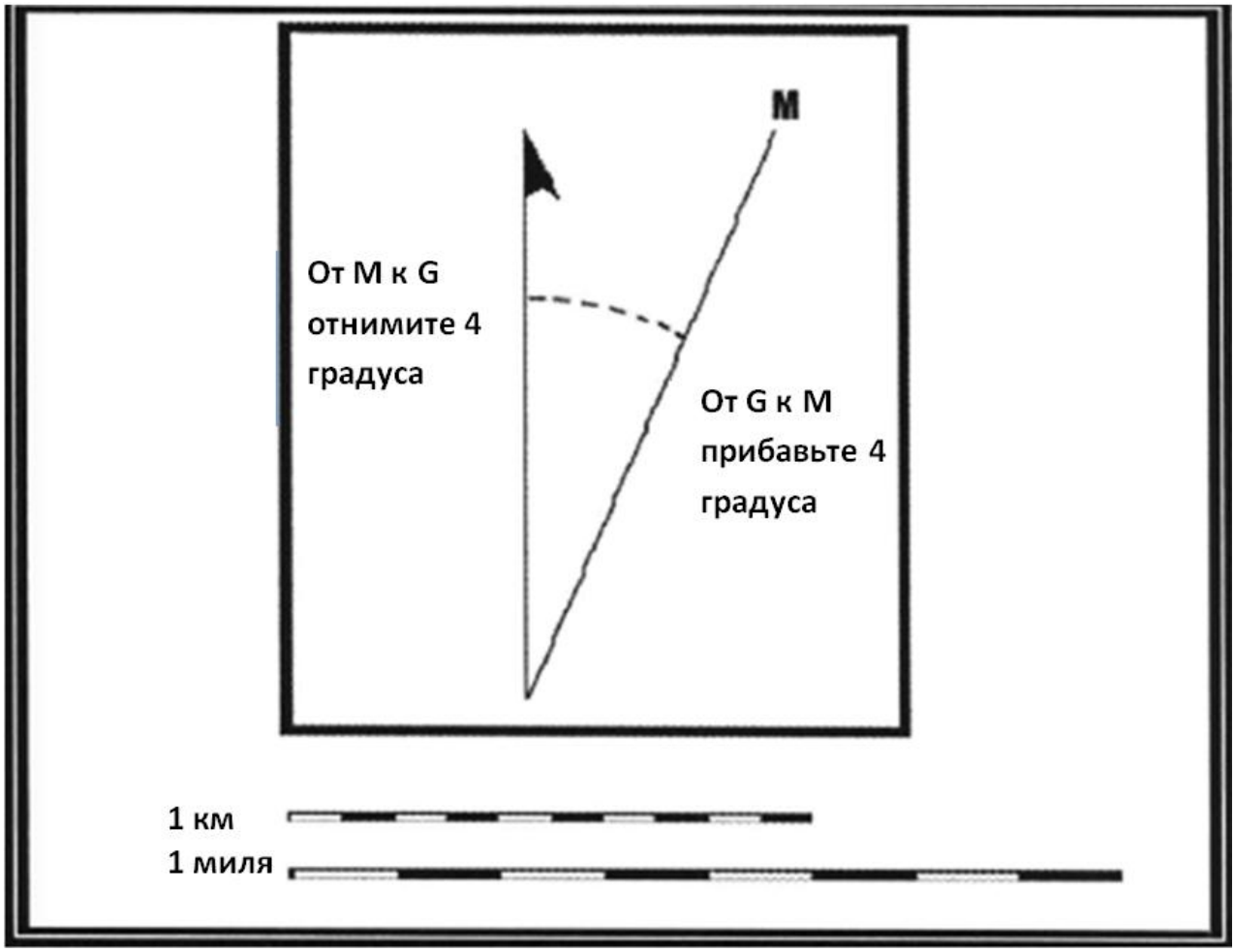


Схема сближения меридианов и таблица масштаба выглядят примерно так и, как правило, расположены в нижней части карты.

Схема сближения меридианов (магнитного склонения)

Речь идет о северных территориях. В схеме сближения меридианов, в нижней части карты, вы увидите магнитный север, север картографической сетки и истинный север. В этом случае истинный север не актуален. Он имеет отношение к звездам и фактически является севером, но это ничего не означает при расчете направлений на карте. Кроме того, остаются еще два понятия севера, с ними будет много мороки.

Север картографической сетки связан с краем карты. Все карты ориентированы на север, то есть север картографической сетки находиться сверху. По некоторой причине, это не настоящий север. Важно знать, что север картографической сетки является ложным понятием. Но он довольно близок к истинному северу и этого будет достаточно для произведения приблизительных расчетов.

Магнитный север связан с магнитным притяжением на север. Магнитный север настолько же ложный, как и север картографической сетки. Таким образом, север который можно увидеть на компасе, на самом деле не север вообще. Но это можно не учитывать при ориентировании на местности.

Используя эти два вида севера, можно научиться ориентироваться с такой точностью, что можно будет распознать блок-пост за тысячу метров.

Преобразование

Чтобы увидеть, как азимут (направление) на компасе выглядит на карте, нужно будет конвертировать магнитный азимут в картографическую сетку. Подобным образом, чтобы узнать, какое магнитное направление взять по нанесенному на карту азимуту, придется перевести азимут из картографической сетки в магнитный.

Нужно разобраться с этим и тогда все остальное пойдет намного быстрее. Преобразование азимута из картографической сетки в магнитную (с карты на компас) предполагает либо сложение, либо вычитание угла на схеме сближения меридианов. Угол всегда дан в виде конкретной цифры. Например, предположим, что угол равен 4° (четырем градусам). Линия на схеме сближения меридианов, которая идет прямо вверх, это всегда север картографической сетки. На схеме сближения меридианов, если магнитный север указывает вправо от севера картографической сетки, необходимо ПРИБАВИТЬ этот угол:

Азимут сетки + 4° = магнитный азимут.

На схеме сближения меридианов, если магнитный север указывает влево от севера картографической сетки, необходимо ВЫЧЕСТЬ этот угол:

Азимут сетки - 4° = магнитный азимут.

Преобразование из магнитного азимута в азимут картографической сетки (с компаса на карту) предполагает обратное. Для преобразования из магнитного азимута в азимут картографической сетки, необходимо ВЫЧЕСТЬ тот же угол:

Магнитный азимут - 4° = азимут сетки.

Опять же, для преобразования из магнитного азимута в азимут картографической сетки необходимо ПРИБАВИТЬ тот же угол:

Магнитный азимут + 4° = азимут сетки.

Помните, что «4°» использовано только в качестве примера.

Прокладывание маршрута

Для прокладывания маршрута понадобятся острый карандаш, транспортир и карта. Также необходимо знать, где на карте находится исходный пункт (ИП) и где на карте находится ваша цель (Ц).

План

С помощью карандаша нужно поставить маленькую точку на карте, чтобы отобразить ИП. Потом поставить маленькую точку на карте в месте расположения Ц.

Теперь, используя прямой край транспортира, соединить две точки. Провести достаточно длинную линию, равную по длине транспортиру, даже если она будет выходить далеко за рамки Ц на карте.

Нужно расположить транспортир так, чтобы его центр находился в ИП, а отметка 0° указывала на верхнюю часть карты (таким образом, совмещая ее с севером картографической сетки). Станет видно, что нарисованная линия выходит из-под транспортира в определенной отметке. Это азимут картографической сетки!

Измерение

Чтобы узнать расстояние от ИП к Ц просто нужно отметить линию между ними на листе бумаги (используйте деления на транспортире). Затем измерьте эту линию на таблице масштаба внизу карты.

Конвертация

Сверьтесь со схемой сближения меридианов внизу вашей карты для определения угла отклонения. Получив это число, нужно прибавить его к азимуту сетки, если магнитный север указывает вправо на схеме, или отнять его от азимута сетки, если магнитный север указывает влево на схеме.

Обратный Азимут

Теперь, когда вы можете пройти вперед, попробуйте вернуться назад. Давайте проложим обратный азимут – то есть обратный маршрут от вашей Ц к ИП. Во-первых, на компасе есть ровно 360°. Далее, если магнитный азимут МЕНЬШЕ 180, нужно прибавить 180° к магнитному азимуту, чтобы найти обратный азимут. Пример:

Магнитный азимут 145° + 180° = обратный азимут 325°.

Если исходный магнитный азимут больше 180, нужно отнять 180° с магнитного азимута, чтобы найти обратный азимут. Пример:

Магнитный азимут 270° - 180° = обратный азимут 90°

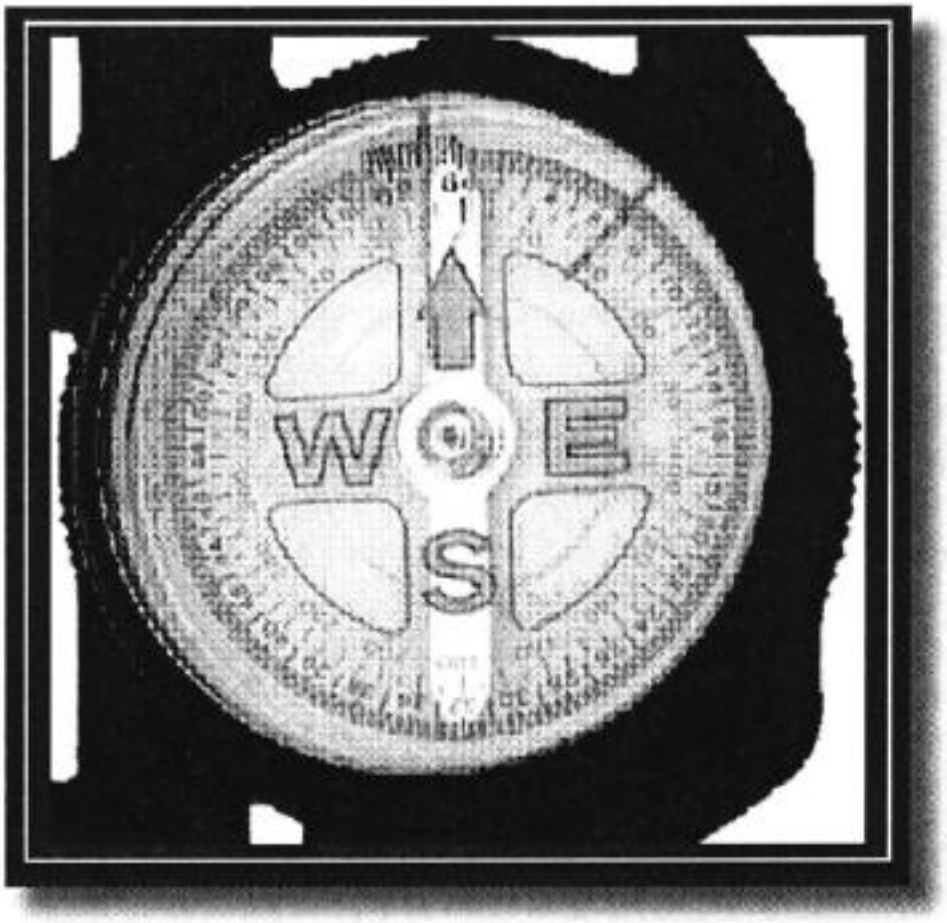
Теперь, независимо от обратного магнитного азимута, нужно отнять угол отклонения, если магнитный север указывает направо от севера картографической сетки, или прибавить угол отклонения, если магнитный север указывает налево от севера картографической сетки. Число, которое получилось, – обратный азимут для целей планирования на карте.

Для проверки расчетов, нужно поместить центр транспортира над Ц и сориентировать 0° к верхней части страницы. Станет видно, что нарисованная линия проходит через определенную отметку на транспортире. Этот обратный азимут должен равняться обратному азимуту, который был только что конвертирован из магнитного на картографическую сетку.

Если это получилось, то можете повторять эти действия снова и снова, пока не поделите на участки всю карту.

КОМПАС

Рассмотрим военный компас с увеличительной линзой. Существует множество различных типов компаса. У всех есть свои преимущества, но военные компасы с увеличительной линзой идеально подходит для навигации на местности пешком. Этот компас имеет шкалы в двух системах: тысячных и градусов.



Пояснение

Градусы составляют внутреннее кольцо чисел (обычно красного цвета). На компасе есть 360 градусов, и здесь они отмечены с шагом в пять градусов, а пронумерованы с шагом в 20 градусом. Милы составляют внешнее кольцо чисел (обычно черного цвета). На компасе есть 6400 мил, и здесь они отмечены с шагом в 20 мил, а пронумерованы с шагом в 200 мил. Милы обеспечивают более точное измерение, что полезно, при артиллерийском огне, но совершенно излишне, при перемещении пешком. Внутренний диск с кольцами чисел и большой зеленой стрелкой вращается. Это магнитный компас.

Стоит заметить, что безель вращает эти две желтые линии на поверхности стекла. Нужно использовать более длинную как контрольную отметку для быстрой справки.

Если закрепить окуляр на поверхности стекла, плавающий диск перестанет двигаться свободно. Это специально. Окуляр металлический, а диск магнитный. Это поможет запомнить, что нельзя держать металлические предметы в непосредственной близости от компаса во время его использования. Ствол винтовки, например, может отвести ориентированную на север стрелку от курса.

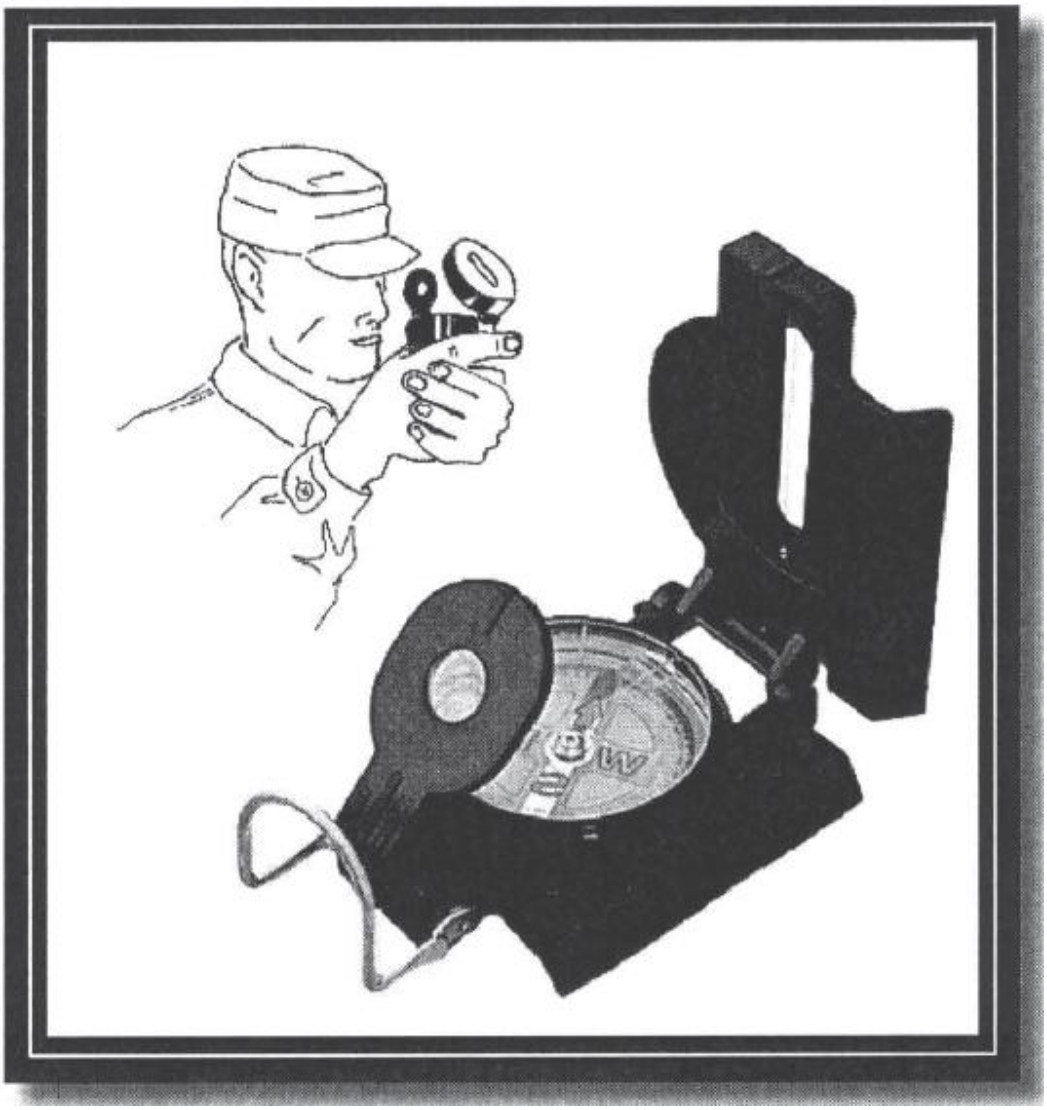
Прокладывание курса

Прокладывать курс означает планировать, или же определять направление на местности, которую вы собираетесь пересечь. Нужно теперь сосредоточиться на прокладывании курса с помощью компаса. Наведите компас на заданный ориентир на горизонте, чтобы получить показания. Для этого существует два общепринятых метода, как держать и читать компас.

Щека к руке

Откройте крышку компаса вверх так, чтобы она образовала примерно 90-градусный угол с картушкой компаса. После этого согните окуляр так, чтобы он образовал примерно 60-градусный угол с картушкой компаса. Просуньте большой палец стреляющей руки в латунное кольцо и зажмите кулак. Теперь, если вы поднесете свой кулак к щеке под вашим ведущим глазом, вы выбрали правильную позицию.

Обратите внимание, что в окуляре есть небольшое вертикальное сечение. Оно довольно хорошо выстраивается с вертикальной проволокой, выровненной по центру внутри квадратного окна крышки компаса. Это специально. Если выровнять центральную проволоку по ориентиру, например, дереву или окну дома на расстоянии где-то до 200 метров, будет заметно, что, глядя вниз через круглое окно окуляра, можно прочитать красные отметины градусов. Вот так и можно определить навигационный пеленг.

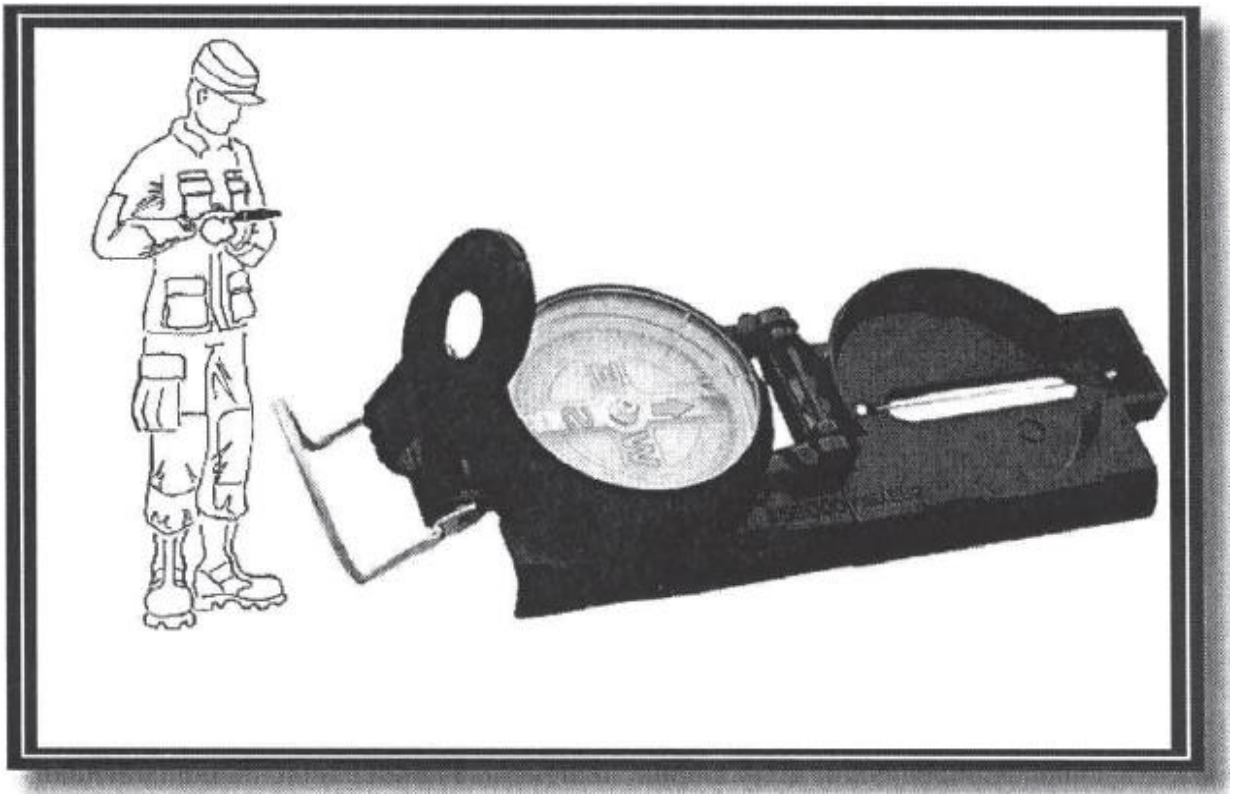


Центр масс

Часто не нужно разделять дерево пополам, чтобы получить точные показания. Гораздо более быстрым, хоть и немного менее точным методом является чтение от края. Откройте крышку компаса, чтобы она поравнялась с картушкой компаса. Полностью откройте окуляр (на 90 градусов вверх). С помощью безеля выровняйте желтую контрольную отметку для быстрой справки на картушке компаса по центральной проволоке в квадратном окне крышки компаса. Теперь, используя эту контрольную отметку и центральную проволоку как палец, нужно установить компас в направлении ориентира. Крепко удерживая компас, внимательно прочитать красный номер сразу же под контрольной отметкой. Это и есть навигационный пеленг.

Если хотите проверить точность метода центра масс, просто нужно выбрать другой ориентир. Определите пеленг с помощью метода центра масс, а затем еще раз определите пеленг, используя более точный метод «щека к руке». Если показания отличаются на 5 процентов (18 градусов) или меньше, то этот метод подходит для прохождения участков на четверть мили (400 метров). На таком расстоянии вы

отклонитесь не более чем на 20 метров влево или вправо от ориентира. Прокладывать маршрут на 400 метров едва ли будет частой практикой, разве только если перемещаетесь по плоской открытой местности или от одной горной вершине к другой. На местности с бурной растительностью придется прокладывать маршрут с расстояниями в несколько метров за один раз.



Быстрый пеленг

Градусы, которые можно отсчитать от отметки 12 часов на картушке компаса, и будут пеленгом. Можно отметить эту позицию для быстрой справки, двигая безелем и установив контрольную отметку (длинная желтая линия на поверхности стекла). Для этого снимите повторные показания. Закрепите положение руки так, чтобы пеленг (градусы, которые вы только что прочитали) оставался на отметке 12 часов картушки компаса. Отметка двенадцати часов – положение на картушке компаса, куда указывает центральная проволока. Затем установите безель так, чтобы желтая контрольная линия для быстрой справки совпала с зеленой стрелкой, ориентированной на север.

Нужно помнить, что ориентированная на север стрелка движется свободно, а контрольная отметка находится на стеклянной поверхности картушки компаса. Выстраивая ориентированную на север стрелку по контрольной линии, заметите, что пеленг окажется на отметке 12 часов. Теперь центральная проволока указывает в направлении определенного пеленга.

ВНИМАНИЕ! Не следуйте за стрелкой, ориентированной на север, и контрольной линией для быстрой справки! Они указывают на север. Направление пеленга указывает центральная проволока.

НАВИГАЦИЯ

В этом разделе рассмотрены соображения о физическом пересечении местности, не отклоняясь от проложенного маршрута. Для этого существует два общепризнанных метода: «навигационное счисление пути» и «ориентирование на местности с картой». По правде говоря, хороший навигатор будет использовать комбинацию обоих методов, но изучим их по отдельности.

Навигационное счисление пути

Навигационное счисление пути — это методическое определение пеленга от ориентира до ориентира вдоль вашего проложенного азимута. Оно включает метод чтения компаса «центр массы» либо «щека к руке». Оно также включает точный подсчет расстояния, которое преодолели. Чтобы вести такой подсчет, нужно знать длину собственного шага.

Счет шагов

Нужно будет пройти установленную дистанцию в 100 метров, например футбольное поле (от ворот до ворот). Пройдите эту дистанцию нормальным шагом.

Если не любите повторяющийся подсчет, можно считать только шаги левой ногой. Это сокращает необходимый подсчет в два раза. Во всяком случае, отсчитайте шаги, необходимые для преодоления дистанции в 100 метров, по крайней мере, дважды. Сложите их и поделите на два. В результате получите средний счет шагов на 100 метров.

Хотя счет шагов отличается у разных людей, как правило, человек при росте 1 м 80 см будет иметь средний счет шагов где-то от 55 до 65 шагов. Если ваш счет шагов намного больше, убедитесь, что вы считали шаги только левой ногой! Если ваш счет намного меньше, попробуйте пройти эту же дистанцию с завязанными глазами (убедитесь, что на вашем пути нет препятствий, о которые вы могли бы споткнуться и сломать себе шею).

Отсчет дистанции

Благодаря подсчету шагов вы сможете оценивать преодоленное расстояние. Предположим, что ваш счет шагов 65. Это означает, что с каждыми 65 шагами левой ногой вы проходите 100 метров. Вы должны каким-либо образом отмечать каждые пройденные 100 метров. Не полагайтесь на свою память или пальцы! Как только начнется стрельба, ваши пальцы приспособятся к системе оружия и потеряют счет. Ваша память откажет, и вы просто забудете все последние данные, обдумывая следующие несколько шагов, которые необходимо принять, чтобы выжить.

Лучший способ сохранить счет – купить или сделать счеты шагов. Это может быть обычный шнурок с не менее десятью плотно установленными шариками. Вы поднимаете шарик вверх после каждых 100 метров. Когда все шарики будут передвинуты вверх (1000 метров), можно начать опускать их вниз, пока не будет

достигнут следующий пункт назначения, или же опустить их все вниз и опять поднимать по одному. Теперь необходимо подсчитывать количество пройденных километров. При желании такой подсчет можно осуществить на своих счетах.

Другие системы подсчета шагов включают использование камешек или веточек, которые перекладываются из заднего в передний карман штанов.

Препятствия

Все, что удерживает от движения прямо к определенному ориентиру, является препятствием. Это может быть колючий кустарник, скала, озеро или даже большое открытое поле – опасная зона. Итак, как обойти эти препятствия при использовании навигационного счисления пути.

Если препятствия небольшие, например, кусты терновника или большой лесной завал, просто обойдите их со стороны, не спуская глаз с ориентира. Следует чередовать обход с левой и правой стороны. Это убережет от отклонения с курса. Можно даже не пытаться отслеживать, какое препятствие было больше, а какое меньше. Просто обходить один раз слева, а другой раз справа. В конце все выровняется.

Для больших препятствий, таких как озеро или большая открытая опасная зона, нужно определить азимут к ориентиру на противоположной стороне препятствия, который находится на одной линии с проложенным курсом. Оцените расстояние до этого ориентира и прибавьте его к текущему счету шагов. Теперь можете свободно и безопасно маневрировать вокруг препятствия, пока не дойдете до этого ориентира. Достигнув ориентира на противоположной стороне препятствия, вернитесь к своему пеленгу и подсчету шагов.

Иногда бывают очень большие препятствия, противоположную сторону которых даже не видно, например, болотистая область или большая скала. При столкновении с такими препятствиями используется «метод прямоугольника». Это означает, что придется угадывать, с какой стороны будет легче обойти препятствие (подсказка: используйте карту).

1. Вам следует повернуть на 90 градусов влево или вправо и вести второй подсчет шагов, чтобы знать, насколько вы ушли от курса, чтобы обойти это препятствие. НЕ прибавляйте этот счет шагов к исходному намеченному курсу.

2. Как только препятствие закончится, поверните на 90 градусов в противоположную сторону, чтобы вернуться к намеченному азимуту. Прибавьте этот счет шагов к исходному намеченному курсу.

3. Убедившись, что вы обошли препятствие, потому что препятствия имеют более чем одну сторону, опять поверните на 90 градусов в ту же сторону и отсчитайте в обратном порядке расстояние своего дополнительного подсчета шагов. Опять же, не прибавляйте этот счет к вашему первоначальному подсчету шагов.

4. Теперь вы должны находиться на противоположной стороне этого большого препятствия. Вы могли заметить, что использовали «прямоугольник», чтобы обойти его. Вернитесь к своему оригинальному азимуту и продолжайте вести первоначальный подсчет шагов.

Это все, что нужно знать для навигационного счисления пути. Вы просто двигаетесь от точки к точке по намеченному курсу с помощью ориентиров, которые просматриваются вдоль азимута. Преодолев правильное расстояние, вы начинаете искать свою цель.

Помните, что вы могли немного отклониться от курса влево или вправо. Это более вероятно, если преодолеваете большие расстояния, например, несколько километров. Чтобы найти свою цель, оставьте партнера стоять на месте, куда вы пришли, и начните ходить по кругу вокруг него. Используйте 10-метровые круги на участках с густой растительностью или 50-метровые круги на открытой местности. Отдаляйтесь от вашего партнера по спирали, пока не найдете свою цель.

Ориентирование на местности с картой

На самом деле вы можете перемещаться по местности без компаса, хотя не стоит этого делать. Тем не менее, опытный навигатор с картой может найти путь, определяя север, следуя местности, и имея хотя бы смутное представление о пройденном расстоянии.

Во-первых, вам придется определить свою позицию на карте. Существует множество способов это сделать. Можно просто найти самую видную вышку в поле зрения, а затем пытаться найти ее на карте. Оцените расстояние и направление от вышки, определите местность, на которой находитесь. Вот вы и определили свое местоположение на карте. Также можно использовать основные магистрали.

Определение направления

Вы должны будете взять пеленг. То есть, вам нужно определить, где север, а затем повернуть карту в нужном направлении. Если у вас есть компас, сделать это просто. В противном случае, вам нужно будет подойти к вопросу по-иному.

Используя солнце, помните, что солнце встает на востоке и садится на западе. Так, в начале дня, если солнце находится справа, то смотрите в северном направлении. Во второй половине дня, если солнце находится слева, то смотрите в южном направлении. В любом случае, очень просто определить все четыре направления, поворачиваясь на 90 градусов, а также четыре второстепенных направления (северо-восток, юго-восток, юго-запад и северо-запад), поворачиваясь приблизительно на 45 градусов.

Использование солнца в полдень немного сложнее. Поскольку оно находится прямо над нами, по нему будет трудно определить север, или даже восток или запад.

Поэтому воспользуйтесь следующим методом: Воткните палку в землю и отметьте место, где заканчивается тень, ЛЕВОЙ ногой (или отметьте это место чем-то другим, если вы запомните, что в этом месте должна находиться ваша левая нога). Подождите примерно 20 минут, а затем проверьте тень снова. Поставьте на конец текущей тени ПРАВУЮ ногу. Теперь вы смотрите на север. Ночью нужно использовать Полярную звезду (созвездие Большой Медведицы). На самом деле, это не самая низкая звезда на горизонте, но это единственная звезда в небе, которая не «двигается» на ночном небе.

Пересечение местности

Как только сможете правильно определить вид местности по ее характеристикам (у гребней, например, земля резко падает в двух противоположных направлениях, постепенно снижается в одном направлении и продолжает возвышаться в другом направлении), то сможете распознать их, проходя по ним пешком.

Теория, лежащая в основе ориентирования на местности с картой, предполагает, что, пересекая каждый вид местности, вы сможете проверить приблизительное расстояние, преодоленное вами, (счет шагов) и ваше общее направление (пеленг, поскольку вы не используете фактический азимут), по отношению к карте. Этот метод также использует достаточное количество искусственных особенностей рельефа, хотя навигационные эксперты считают это непозволительным. Это означает, что проходя вблизи дороги, здания, моста или вышки, вы определяете их на карте, чтобы проверить ваш пеленг и счет шагов так, как вы сделали бы, если бы это был утес, седловина или вершина холма.

Ориентирование на местности с картой, хоть и очень важно, но является гораздо менее точным навыком. Оно требует умения мысленно представлять пространственные отношения при пересечении по местности. Как правило, этот навык развивается при использовании метода навигационного счисления пути. А при использовании этих двух навигационных методов в сочетании с точными навыками чтения карты результаты всегда впечатляют, независимо от окружающей среды. Но для этого требуется практика.

Выводы из полученного опыта

Я первоначально не планировал включать какие-либо выводы в разделы индивидуальных навыков, но эта история слишком поучительная.

Как-то ночью летом 1986 года небольшой патруль из 12 человек полка Буффало 1/17, 2-й пехотной дивизии вышел из базы патруля к позиции вероятной засады, установленной ранее командой разведчиков. Это была Корейская демилитаризованная зона, которая известна, как наиболее сильно охраняемая и чреватая боевыми конфликтами.

Миссия армий США и Южной Кореи — найти и уничтожить вооруженных повстанцев из 7-го спецназа северокорейской народной армии. С такой миссией солдаты Буффало двинулись в ночь.

Незадолго до ожидаемого достижения цели командир патруля остановил очень молодого и неопытного ведущего патруля (то есть автора этой книги), чтобы спросить, находился ли патруль на соответствующем азимуте. 19-летний рядовой пояснил, что компас работает плохо, и что необходимо просто перейти хребет и вернуться на нужный азимут, достигнув линии деревьев на противоположной стороне хребта. После чего патруль продолжил слепо идти во главе с профаном.

Где-то в темноте ведущий потерял свое безошибочное чувство направления и начал двигаться в северо-восточном направлении, вместо восточного азимута, на котором он должен был находиться. Эта небольшая ошибка вскоре была обнаружена, когда замыкающий заметил, как ему показалось, противопехотною мину, наполовину открытую в лунном свете, и отбрасывающую свет бурные заросли. Запрос включить фонарик с красной линзой передавался колонной патруля. Да. «Безошибочное» чувство направления ведущего завело целый патруль прямо на минное поле!

Солдаты Буффало так и не дошли до засады в ту ночь. Они провели следующие четыре часа, по-пластунски на животах передвигаясь за ведущим, который был вынужден медленно исследовать свой путь вверх по хребту к грунтовой дороге, где патруль ждал эвакуацию на следующее утро. (Я нашел еще два типа «выпрыгивающих мин» — одна лежит на боку, другая выпячивается).

Извлеченные уроки - доверяйте своим приборам! Если вы хотите спорить с компасом, просто знайте, что вы всегда будете в проигрыше.

В свое оправдание хочу сказать, что хождение по минному полю стало для меня тревожным «звоночком». Вскоре я стал экспертом в навигации на местности. Это отчасти из-за моего чувства долга... и, возможно, в равной степени из-за того, что мой командир отделения назначил меня на постоянную должность ведущего. Весь взвод некоторое время называл меня «идиотом», но все пришли к выводу, что я был везуч. И я застрял на позиции ведущего до конца нашей трехмесячной миссии в демилитаризованной зоне. Мой взвод преданно следовал за мной... на относительно безопасном расстоянии, конечно.

Индивидуальный навык №6

СВЯЗЬ И ПЕРЕДАЧА ИНФОРМАЦИИ

«Стрелять, двигаться и держать связь» - основные навыки пехоты. В координировании даже самой маленькой команды из двух бойцов, связь имеет первостепенное значение. Системы связи должны использоваться в тандеме для взаимной поддержки. Далее следуют процедурные соображения о тактической связи.

В этом разделе мы рассмотрим электронные передающие устройства, а именно *полевые* телефонные аппараты, включающие проводную связь, а также радио. Эти два устройства не единственные системы тактической связи.

Существует множество систем связи. Они делятся на визуальные, слуховые, голосовые и электронные системы. Сигналы жестами, ранее рассмотренные в предыдущем разделе – только один из примеров системы визуальной связи, но визуальная связь также включает в себя использование сигнальных флажков, света или пиротехнических вспышек и дыма. Слуховые системы связи включают свистки, сирены, гонги или колокольчики. Голосовые способы коммуникации включают в себя использование голоса и посланников, часто называемых «гонцами». Каждая система имеет свои преимущества и недостатки, в зависимости от потребностей боевого задания. Поэтому, ВСЕ системы связи должны быть подкреплены как минимум еще одной системой, на случай, если основная не сработает.

ПОЛЕВЫЕ ТЕЛЕФОНЫ

Полевые телефоны используют проводную связь. Таким образом, они являются более безопасными, чем радио, потому что они не передают радиоволны, которые легко перехватить. Правило большого пальца: если ваш кабель находится в безопасности - ваша связь в безопасности. Конечно, ваша команда должна будет физически проложить кабель от одной позиции к другой, и вы ограничены в мобильности на длину этого кабеля. Это очевидный недостаток полевого телефона. Менее очевидный недостаток - кабель может быть поврежден из-за погоды, транспортными средствами и противником. Защите и прокладке кабеля должно быть уделено значительное внимание.

Модификации телефона

Поскольку полевые телефоны более безопасны, чем радиоустройства, они являются отличным выбором для оборонительных позиций. Многие виды полевых телефонов имеются в продаже из складов военного имущества, а большинство из них функционируют очень хорошо в диапазонах более 10километров. Изготавливаемый в США ТА-312 является отличным полевым телефоном (хотя немного тяжелый), который работает от двух батареек и пусковой рукоятки. Есть много НАТОвских модификаций этого полевого телефона, которые имеются в продаже.

Возможно, самым универсальным полевым телефоном является ТА-1. Он гораздо легче, всего 3,5 фунтов (1,6 кг), работает в радиусе до 16 километров, и не использует батарейки. Он имеет внутренний ручной генератор, который питает все передачи. Сигнал звонка может быть настроен вплоть до перехода на беззвучный режим, который активирует свечение циферблата для предупреждения о входящих звонках. Этот полевой телефон есть в свободной продаже.

Укладка и защита кабеля

Кабель нужно укладывать в обратном порядке, начиная с конечной точки и заканчивая начальной. Это позволяет оператору в начальной точке иметь возможность либо смотать кабель после использования, либо обрезать, чтобы сохранить оставшуюся часть кабеля, быстро смотав его на катушку.

Кабель должен быть привязан к заземляющему стержню в конечной точке, оставляя достаточно свободного провода, чтобы иметь возможность маневрировать с телефоном в необходимых позициях. Затем катушку с кабелем разматывают на каждой из других пользовательских станций до достижения начальной точки. Убедитесь, что кабель лежит достаточно свободно (без натяжения), так как провисание позволяет облегчить его техническую эксплуатацию. Кабель должен быть привязан к заземляющему стержню в начальной точке, а остальная часть остается на катушке.

Один из способов укладки кабеля требует, чтобы он был закреплен на стержне или дереве каждые несколько метров. Это целесообразно для долгосрочных статических позиций, но менее подходит для позиций, где требуется быстро его собрать.

Как только кабель уложен и закреплен, на начальных и конечных позициях, а также других пользовательских станциях, можно разъединять и соединить кабели для подключения к нему полевых телефонов. Эта система позволяет подключать несколько станций пользователей. Она называется "горячая петля". Конечно без коммутационного щита, если станция подает вызов на другую станцию, все станции на «горячей петле» получат этот сигнал вызова и могут принять участие в общении.

Поскольку полевые телефоны гораздо безопаснее, чем радио, нет никаких жестких и неизменных процедур касательно языка общения. Каждая станция будет передавать свои сообщения в кратчайшие сроки и напрямую, хотя, как правило, общие процедуры по радиосвязи тоже используются.

Радиопередача

Радиостанции для двухсторонней связи - наиболее удобное средство связи и незаменимы для боевого патрулирования! Мгновенность, мобильность и диапазон, которые они обеспечивают, не имеют себе равных среди любых других систем связи. Обратной стороной медали является то, что радиосвязь может легко отслеживаться противником.

Много времени и денег было потрачено на попытки предельно увеличить количество радиочастот в стремлении противостоять способности отслеживания. Но наиболее эффективным способом борьбы с отслеживанием является создание кодов. Книга кодов известна под названием «Мероприятия по дешифровке и разведке» (МДиР) («Counter Encrypting Operations & Intelligence» или сокращенно CEO&I).

Такой свод кодов позволяет систематизировать все соответствующие коды в одном документе. Он включает в себя коды для шифрования и расшифровки сообщений и цифр, которые используются для установки частоты, опознавания других дружественных единиц с помощью радио, затруднения обнаружения для неизвестных нам пользователей, а также установки паролей для того, чтобы узнавать союзные подразделения, когда мы с ними сталкиваемся. Короче говоря, этот свод кодов

позволяет нам общаться таким образом, чтобы только люди с таким же набором кодов могли нас понимать.

Создание и использование свода кодов

Создать свой собственный свод кодов на удивление просто. Все необходимая информация печатается и копируется на карточках. Затем эти карточки ламинируют для защиты от воздействия окружающей среды. Свод кодов раздается каждому оператору радиотелефона, то есть радисту. Радист крепит свод кодов к руке, либо одевает на шнурке на шею, либо хранить внутри своего головного убора.

Свод кодов содержит важнейшую информацию, которая ни в коем случае не должна попасть в руки противнику. Если сборник каким-либо образом попал в руки противника, новый должен быть составлен в течение шестичасового периода времени. Свод кодов никогда не должен использоваться дольше 24-часового периода. Потом его уничтожают и радист получает новый свод кодов. Ниже пример такого созданного самостоятельно свода кодов. Он отпечатан с обеих сторон на одном листе бумаги, легко помещается в головном уборе, либо прикрепляется к внутренней стороне предплечья. Вы можете скопировать этот формат и адаптировать его под свои нужды.

(Лицевая сторона)

ПОЗЫВНОЙ	**ТЕКУЩИЙ РАПОРТ О СИТУАЦИИ**
Командир роты FOX 98 Командир 1-го взвода ZULU 25 Командир 1-го отделения " 4 Командир группы Альфа " " MIKE Командир группы Бра " " TANGO Командир 2-го отделения " 7 Командир 3-го отделения " 2 Командир 2-го взвода BRAVO 87 Командир 3-го взвода ROMEO 40	Двигаться _____ СОБАКА Привал _____ КОРОВА В пункте сбора _____ОВЦА На цели _____КОТ Вижу противника _____ГУСЬ Обнаружен _____ ХОМЯК Есть жертвы _____СВИНЬЯ Миссия завершена _____ ЛОШАДЬ
E X H A U S T I O N 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0	Пароль: Красный Отклик: Улыбка Текущий пароль: Будвайзер
ТАБЛИЦА ИДЕНТИФИКАЦИИ	**ПАРОЛИ**

(Тыльная сторона)

ПРИКАЗЫ	**РЕСУРСЫ**
Вперед _____ОРЕЛ Остановись_____ГОНЧАЯ Атака_____ПЕРЕПЕЛ Отходим_____ГОЛУБЬ Продолжаем миссию_____ГРИЗЛИ Сбор_____КУНИЦА	Амуниция _____СЛОН Батареи _____ОЛЕНЬ Вода_____МЕДВЕДЬ Еда _____ЗМЕЯ Подкрепление_____КРОЛИК Больше времени_____ВОЛК
В/К "… " _____ОКУНЬ До/Не Позднее Чем "… " _____СОКОЛ	Я требую "… " _____ЛЯГУШКА
Да (Разрешено)_____ЧЕРЕПАХА Нет (Запрещено)_____ КУРИЦА	Какова оперативная сводка?____БАРСУК Где вы находитесь _____УГОРЬ
ОТВЕТЫ	**ВОПРОСЫ**

Позывные:

Хотя вы можете откорректировать позывные в своде кодов в соответствии со своими собственными потребностями, эта модель довольно универсальна для подразделения пехоты размером с роту. На первый взгляд, вы уведите только девять позывных. Но, на самом деле, на этой карте 31 позывной для целой роты из 80 -140 бойцов. Они делятся на десять позывных для трех взводов, каждый из которых насчитывает 25 - 40 бойцов, по три позывных для каждого отделения по 7 - 12 бойцов, и один позывной для каждого боевого звена по 3-5 бойцов.

Одним из самых сложных моментов является необходимость запоминать цифры и буквы этих позывных, которые выбираются **наугад (случайным образом)**! Это означает, что они, на самом деле, вообще ничего не обозначают. Командиру с самым высоким званием не присваивается номер «один» или «А», потому что эти цифры намеренно не имеют никакого значения. Если бы у них действительно был смысл, противник мог бы быстро расшифровывать ваш код. Таким образом, каждый новый свод кодов должен случайным образом менять позывной каждого.

Вот пример. На этой карте, позывной командира роты F98... или «Fox девять-восемь». Любой радист, который работает от командира будет использовать этот позывной. Если с другой телефонной станции хотят обратиться непосредственно к командиру, они попросят соединить с «Фокс девять - восемь как таковой». Термин «как таковой» означает конкретное лицо, которому был присвоен этот позывной.

Точно так же, позывной *командира взвода* будет включать в себя букву и две цифры. Первая буква та, которая обозначает их взвод. Следующие два числа его/ее персональная идентификация. Так, позывной командира 1-го взвода буква "Z" обозначает этот взвод и «25» идентификация его личности ... «Zulu два-пять» . Позывной командира 2-го взвода «B», где «B», обозначение для этого взвода, затем «87» личный идентификационный номер ... «Браво восем-семь».

Командиры отделений также используют буквы в позывных, как и их командиры взводов, плюс одна цифра для идентификации их личности. Например, командир 1-го отделения 1-го взвода будет использовать «Z» и его личный идентификационный номер «4» ... итак, «Zulu четыре». Позывной «Zulu семь» будет иметь командир 2-го отделения 1-го взвода , и «Zulu два» будет означать командира 3-го отделения - все в 1-вом взводе.

Командиры боевых звеньев используют тот же номер, который предназначен для взвода ПЛЮС номер своего командира отделения, но у них добавляется еще одна буква в конце позывного. Итак, командир боевой группы альфа 1-го взвода будет использовать «Z» и, так как он был от 1-го отделения, он будет использовать номер «4». И наконец, идентифицирующая его личность буква «M» добавляется к его/ее позывному ... итак , «Zulu четыре Mike». Командир боевой группы «Bravo» этого же отделения и взвода будет называться ... «Zulu четыре Tango».

Теперь давайте проведем небольшой тест. Какой будет позывной сигнал у командира браво боевой команды 2-го отряда, 3-го взвода? (Вы должны будете посмотреть, потому что почти невозможно запомнить эту технологию без большой практики.) Вы выбрали «Romeo семь Tango»? Хорошо. Какой будет позывной для командира 3-го отряда 2-го взвода? Да, «Bravo два». А что, если бы я хотел обратиться

непосредственно к командиру 3-го взвода, а не его радисту? Ответ: «Romeo четыре-ноль как таковой».

Опять же, эти цифры и буквы выбираются случайным образом. Они не имеют никакого реального смысла сами по себе. Думайте о них, как номерах на футболках. Означает ли число «01», что этот игрок является защитником команды? Нет. «Альфа один Альфа» не может быть командиром боевого звена альфа 1-го отряда, 1-го взвода. Если вы будете выбирать по такой системе, противник поймет ее довольно быстро и ваш код будет быстро расшифрован.

Шифрование сообщений:

Кодовые слова - также называемые переговорными табличными сокращенными кодами - выбираются случайным образом, и все они связаны в некотором роде. В этом своде кодов мы использовали животных, но мы могли бы легко использовать марки автомобилей, крупные европейские города, части тела, бренды наручных часов - что угодно! Важно не придавать им значения. Например. Я бы не хотел использовать слово «Тигр» для того, чтобы отдавать приказ атаковать, и слова «Курица», чтобы обозначить отступление. Эти слова имеют слишком большой коннотативный смысл, поэтому мы должны стараться и присваивать сокращенные коды случайным образом.

Например, командир взвода может попросить патруль, дать оперативную сводку. Командир просто идентифицирует себя, используя свой позывной, и после установления контакта отправляет свой вопрос:

Командир: «Romeo два Tango , это Fox девять-восемь, прием»
Патруль: «Это Romeo два Tango, прием»
Командир: «Romeo два Tango, Я посылаю Барсук, прием»
Патруль: «Вас понял, Fox девять-восемь, я отлично понял Барсук. Подождите минуту, прием»
«Fox девять-восемь, это Romeo два Tango, Я посылаю Овца, прием»
Командир: «Принял, Romeo два Tango, я принял, Овца, конец связи»

Как бы сложно это не звучало, все довольно просто. Командир позвонил патрулю и назвал себя. Как только патрульный ответил, командир спросил: «Как ситуация (дай оперативную сводку)?» Патруль ответил: «Да. Я понимаю ваш вопрос ... подождите минуту, чтобы я мог зашифровать свое сообщение». Тогда патруль позвонил снова, чтобы сказать: «Мы находимся в пункте сбора в районе объекта действий». Командир сказал: «Хорошо. Я понял. До связи»

Патруль может также сделать различные запросы своему командиру, например, «Я прошу воду». Это будет звучать, как:

«Romeo четыре-ноль, это Romeo два, Посылаю Лягушку Медведя, прием».

Или, если патруль запрашивает разрешение на атаку патруля противника, это будет звучать:

«Romeo четыре-ноль, это Romeo два, Я посылаю Козла, точка. Лягушка Перепел, пробел, прием».

Слово «пробел» используется для обозначения, что в зашифрованном сообщении два предложения. Если вы отправляете только одну фразу, нет необходимости использовать слово «пробел».

Возможные комбинации, очевидно, сильно ограничивают содержание сообщений. Тем не менее, ваши сообщения могут все еще содержать значительное количество информации. Будьте уверены, что принимающая сторона имеет достаточно времени, чтобы записать ваше сообщение, используя предупреждение «сообщение следует». И будьте готовы повторить свое зашифрованное сообщение, если необходимо.

Шифрование цифр:

Цифры также могут быть зашифрованы, и вот тут сообщения могут быть действительно сложными. Конечно, они также содержат более значимые сообщения, содержащие время, места расположения и количество солдат, снаряжение или информацию о количестве пострадавших.

Для шифрования цифр необходимо обратиться к разделу свода кодов с пометкой «аутентификация». Он включает в себя цифры от 1 до 0, которым соответствуют буквы слов из десяти символов.

Обратите внимание, что буквы в слове не повторяются. Это означает, что, например, не может быть двух букв «а». Конечно, вы не должны использовать фактические слова, но использование слов облегчает радисту запоминание таблицы аутентификации. Вы просто должны придумать слова, состоящие из 10 букв такие, как «Exhaustion» или «Blackhorse» при создании нового свода кодов.

Например: E X H A U S T I O N
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Это не так сложно. Просто укажите букву соответствующую цифре, которую вы хотите зашифровать. Число 400 шифруется в нашем своде как «Alpha November November». Время 15:30 шифруется как «Echo Uniform Hotel November» . Сообщение «Встреча в 14:00», используя этот свод кодов, будет звучать как:

«Я посылаю «Weasel Snapper Echo Alpha November November», прием»

Это относительно короткое сообщение требует довольно много шифрования.

Возможно, вам надо предупредить принимающего, что надо взять ручку и бумагу, чтобы записать. Чтобы сделать это, используйте заявление «сообщение следует».

Отправитель: «Romeo два, это Romeo четыре-ноль, прием».
Принимающий: «Это Romeo два, прием».
Отправитель: «Romeo два, сообщение следует, прием».
Принимающий: «Понял Romeo четыре-ноль, минуту, прием».
«Romeo четыре ноль, это Romeo два, отправьте сообщение, прием».

Опять же, это позволило принимающему сообщение иметь время, чтобы взять ручку и бумагу из кармана. Принимающий затем перезванивает передающей станции и говорит: «Да, что ты хочешь сказать?» И в этот момент, передающая станция может послать зашифрованное сообщение.

Аутентификация:

Таблица аутентификации также используется для определения того, не является ли звонящий на самом деле оператором контрразведки противника. Помните, что радиоволны могут быть отслежены. Противнику просто использовать существующий позывной и начать отдавать приказы или делать запросы. Например, когда абонент, чей голос вы не узнаете, просит ваш патруль на встречу с ними на перекрестке, вы можете быть обеспокоены, что это может быть засада. Может быть, вас вызвала станция с позывным, которые вы не узнаете, или дает распоряжения вашему патрулю делать то, что не имеет смысла. В этих случаях вы можете потребовать, чтобы вызывающая станция подтвердила свою аутентификацию в соответствии со сводом кодов.

Чтобы сделать это, просто начните с буквы или числа - не имеет значения. Аутентифицирующаяся станция должна назвать букву и число, которые находятся слева от номера или буквы, которую вы только что назвали. Таким образом, используя код «exhaustion», указанный в своде кодов, это звучит примерно так:

Вы: «Последняя вызывающая станция, это Romeo два, прием».
Вызывающая станция: «Romeo два, это Yankee девять-девять, прием».
Вы: «Yankee девять-девять, аутентифицируйте «Tango» , прием».
Вызывающая станция: «Это Yankee девять-девять, я аутентифицирую «Sierra шесть», прием».

Вы дали вызывающей станции на аутентификацию начальную точку «T» на вашей таблице аутентификации. Вы могли бы сказать любую букву или даже номер. Но главное в том, что вызывающая станция должна затем аутентифицировать, переходя непосредственно слева от буквы или цифры, и прочитать вам букву и соответствующий номер. Таким образом, ответ «Sierra шесть» является правильным на нашей таблице аутентификации.

В этом случае, Yankee девять-девять является законно вызывающей станцией. Причина, по которой вы не имеете ее/его позывного, может быть той, что Yankee девять-девять не находится в вашей единице пехоты . Он/она может быть в другой команде, или может быть в каком-то вспомогательном звене. Но свод кодов каждой единицы должен иметь ту же самую информацию по позывным, поэтому Yankee девять-девять имеет тот же свод кодов, что и у вашей команды, и должен рассматриваться, как «союзнический».

Что бы произошло, если бы вы дали точку стартовой аутентификации «Echo»? Если нет символов слева от «E» в данном своде кодов, вызывающая станция должна была бы перейти назад в самый конец таблицы. Правильный ответ был бы «November ноль».

Но зачем аутентифицировать цифры и буквы? Потому что противник слушает и может начать расшифровывать код. Если у них есть только часть кода, то они будут иметь меньше шансов для аутентификации правильных букв и комбинации цифр. Очевидная проблема в том, что каждый раз, когда вызывающая станция правильно аутентифицирует, она раскрывает 10% от таблицы аутентификации. Вот почему следует запрашивать других об аутентификации ТОЛЬКО тогда, когда вы не узнаете голос или позывной, или когда поведение вызывающей станции иррационально или бессмысленно. Но вы будете менять свод кодов по крайней мере каждые сутки, так что у противника будет немного времени, чтобы взломать ваш код .

Поймите также, что вы можете изменить процедуры вашего свода кодов. Например, вы можете проверять подлинность справа, а не слева. Или вы можете применить фантазию и аутентифицировать только буквы, отсчитывая по два символа назад влево. Любая из этих процедур подходит, пока все «на той же волне», так сказать.

Пароли:

Свод кодов также включает пароли. Пароли НЕ используется по радио, но предназначены для личного использования. Кроме того, пароли не используются за передовой. Там каждый патруль будет создавать свои собственные внутренние комбинации цифр, чтобы узнавать друг друга, а также свои собственные уникальные пароли. Таким образом, пароли не могут быть расшифрованы и использованы противником, чтобы проникнуть на наши линии.

Пароли также используются и за передовой. Когда человек или группа людей физически приближаются к вашей позиции, остановите их с помощью голоса на расстоянии от вас, которое достаточно, чтобы сокрушить их огнем. Запросите пароль и приближающийся человек должен дать правильный ответ. Не кричите и пароль, и ответ! Это должно быть сделано с осторожностью. Это звучит примерно так:

Вы: «Стой, кто ты»

Боец: «Я Джонс из первого взвода».

Вы: «Красный». (Пароль).

Боец: «Улыбка». (Отклик).

Вы: «Ладно, иди сюда медленно».

Если вы физически узнали данное лицо, либо на вид или по голосу, вы НЕ должны запрашивать пароль. Именно поэтому вы должны спросить, кто он в первую очередь. Как только вы удостоверились, что они союзники, позвольте им пройти и посчитайте их. Если они дают неправильный пароль, задержите их. Они могут бежать, но если не предписано иное, мы стреляем в них, только если они попытаются напасть или пройти через нашу позицию.

«Текущий пароль» также включен в свод кодов. С ним дело обстоит по-другому, и, как правило, он используется только после того, как началась стрельба. «Текущие» пароли используются, когда за дружественным патрулем гонится

противник. Человек впереди (проводник) кричит «текущий» пароль, поскольку он приближается к вашей позиции. Это позволяет понять, что он «союзник».

Иногда проводник кричит «Текущий» пароль плюс цифру. Например, «Budweiser пять!». Это говорит вам о том, что в его патруле или группе есть пять человек. После того как вы насчитали пять человек, пробегающих мимо вашей позиции, вы должны стрелять по любому другому человеку, который бежит к вашей позиции. «Текущие» пароли используются под огнем или под угрозой огня и возле передовой, например, когда патруль только что отошел с передовой или готовится вновь выйти на передовую.

Процедурный язык:

Радиосвязь несет за собой установленный порядок для языка. Эти процедурные фразы имеют различные значения, а также использование этих фраз сокращает время, необходимое для передачи. Также снижается путаницу в связи, то есть, определяет, когда говорить, когда ожидать ответ, и когда закончить передачу. Все бойцы должны ознакомиться с этими процедурными фразами, начиная с фонетического алфавита.

Фонетический алфавит:

Alpha	Bravo	Charlie	Delta
Echo	Fox	Golf	Hotel
India	Juliet	Kilo	Lima
Mike	November	Oscar	Papa
Quebec	Romeo	Sierra	Tango
Uniform	Victor	Whiskey	Xray
Yankee	Zulu		

Общие фразы:

«Принял» - «Конец передачи, жду ответа».
«Принял, конец связи.» - «Конец передачи, не требуется ответа».
«Это ...» - « Я ...».
«Роджер» - « Я понимаю».
«Вилко» - «Вас понял, выполняю».
«Отрицательный» - «Нет».
«Положительный» - «Да».
«Имейте в виду...» - «Вы должны знать, что...».
«Брейк» - «Я возьму паузу и передам через несколько секунд».
«Подождите» - «Я сделаю паузу и передам в течение одной минуты».
«Подождите вне» - «Я возьму паузу и передам через пять минут, или как можно скорее».

«Сообщение следует» - «Я пошлю сообщение во время моей СЛЕДУЮЩЕЙ передачи».
«Отправить сообщение» - «Я готов принять ваше сообщение».
«Я посылаю...» - «Все, что следует за этим утверждением, является сообщением...».
«Как понял?» - «Вы успешно получили сообщение?».
«Принял» - «Я получил следующие сообщение ...».
«Коррекция» - «Была допущена ошибка и правильное сообщение...».
«Скажи еще раз» - « Повторите ваше последнее сообщение».
«Я говорю еще раз» - «Я повторяю, мое последнее сообщение…».
«Повторите» - «Огонь, точно такой же, такая же огневая задача снова».
«Commo проверка» - «Я прошу передачу обратно на мою станцию».
«Отрицательный контакт» - «Я не получил передачу».
«Последняя вызывающая станция...» - «Я обращаюсь к последнему передатчику неизвестной идентичности...».
«Аутентификация»... - «Ссылка на свод кодов для подтверждения вашей личности...».

Нет необходимости делать радиосвязь трудной или сложной. Делайте передачи короткими и по существу. Не пытайтесь «ходить вокруг да около» или вставлять импровизированный код. Это только запутает. Радиосвязь никогда небезопасна, так что, если у вас есть важная информация, которая не может быть зашифрована, попробуйте другой способ связи. Если время является основным фактором, отправьте сообщение по радио. Говорите прямо и быстро.

РАЗДЕЛ II

НАВЫКИ КОМАНДИРА

Навык командира №1

ПОРЯДОК ДЕЙСТВИЙ КОМАНДИРА ПО УПРАВЛЕНИЮ ВОЙСКАМИ

«Если вы на квартал впереди парада ... Вы ведете его. Если вы в двух кварталах впереди парада, вы даже не в нем». – Д-р Лоренс Кратц

Как лидер вы должны иметь свое видение. Но вы должны разделить это видение, чтобы дать другим людям возможность помочь в достижении этих целей. В этом уроке речь пойдет о процессе, известном как порядок действий командира (ПДК). Этот процесс - не столько ряд задач, которые должны быть проверены и выполнены в последовательном порядке. На самом деле, они не могут полностью проходить в указанном порядке. Скорее, это руководство, на которое командиры часто ссылаются, когда составляют планы и подготавливаются к миссии. Привыкайте к этому. Сделайте закладку на этой странице! Повторяйте эти девять шагов, пока вы не сможете воспроизвести их даже во сне!

[1] Получить задание

Где-то, как-то, кто-то собирается дать вашей команде приказ бежать и убивать драконов. Конечно, инициатива должна поощряться, но маловероятно, что вы, как «непосредственное руководство» боевой единицы, будете определять внешнюю политику и действовать в соответствии с собственной инициативой в определении того, какие миссии вы берете на себя. Таким образом, мы ждем получения предварительных боевых распоряжений (директив), плана проведения операции, приказов по корректировке плана.

Делайте заметки и задавайте вопросы, такие как:

- Где будет проходить миссия?
- Как мы туда попадем?
- Сколько времени отводится?
- Какую поддержку мы имеем в выполнении этого задания?
- Где находятся места дислокации и направление движения других дружественных единиц в области проведения миссии?
- С кем должен я координировать действия?
- Действительно ли мы должны делать это? – Шучу. Вы никогда не будете спрашивать об этом.

[2] Приказ на подготовку к операции

Сразу после получения миссии, вы должны развернуться и отдать приказ на подготовку к операции вашей команде. Не ждите. Не обдумывайте миссию в голове, в то время как попиваете кофе лате в вашем любимом кафе.

Подойдите и расскажите команде о *миссии*, *времени* *и месте* проведения операции. Это единственные три требования приказа на подготовку к операции.

Может ли быть больше приказов позже? Конечно! И в самом деле, вы могли бы дать два или больше приказа на подготовку к операции, по мере того, как получаете больше информации. В этом нет ничего плохого. Но дайте бойцам минимум, по крайней мере. Это позволит им подготовиться к миссии морально, а также подготовить

все спецтехнику и снаряжение. Это также дает им представление о том, сколько времени они будут иметь на подготовку.

[3] Сделать предварительный план

Сейчас командир должен принимать какие-то решения. Он анализирует миссию, используя имеющуюся информацию (доклады разведки, прогноз погоды, карты и т.п.), а также предварительный приказ о подготовке и планировании миссии и исходную концепцию наблюдения, защиты и маскировки, создания препятствий, пути подхода. Командир сравнивает альтернативные варианты действий, и принимает решения по плану. Этот предварительный план может позже корректироваться. Тем не менее, он дает значительную ориентировку разведгруппе, которая будет двигаться вперед и рассчитывать целесообразность предварительного плана.

Часто помогает метод планирования от конечной точки, постепенно двигаясь к начальной. Вы знаете, это само собой разумеется, что если вы не уверены, когда начинать, или когда быть в вашей точке сбора, или когда выполнять миссию, все это проясниться, если вы просто посмотрите на то, когда вы должны закончить!

Итак, вы должны закончить атаку в 16:00? Ладно, хорошо. Атака взводом может занять некоторое время. Лучше выделить на это полчаса. Выполнение наступления начинается в 15:30. Это означает, что вы должны быть в вашем исходном положении не позже чем в 15:15. А это значит, что вам придется вернуться их разведки к 14:45, чтобы окончательно утвердить планы. В том числе учитывая время, необходимое на проведение разведки (от 30 до 45 минут), вам лучше быть в пункте сбора в районе объекта в 14:00. Пункт сбора в районе объекта позиционируется в 500 метрах от передовой, так что вам лучше отвести взводу полчаса, чтобы добраться туда, в том числе, учитывая остановки для проверки возможности безопасного продвижения. Это означает, что вы должны будете выдвинуться на передовую в 13:30, а значит, вы должны будете быть в точке ожидания за передовой в 13:15, чтобы соединиться с вашим проводником. Если вы должны встретиться с проводником в 13:15, то вам лучше начать двигаться по направлению к точке ожидания в 13:00. Это значит, вы должны закончить план проведения операции, репетиции и заключительный осмотр не позднее, чем в 13:00. Подготовка оборудования и окончательная проверка может занять полчаса, так что лучше закончить план проведения операции к 12:30. Хм, план проведения операции для целого взвода и репетиция ... лучше начать в 11:30.

Теперь прочитайте, весь абзац в обратном порядке, и вы увидите, что вы только что создали свой собственный график миссии ..., который является первым шагом.

1. План и координация должны быть закончены, все должны быть накормлены обедом до 11:30.
2. Проработка плана и репетиции начинаются в 11:30 и заканчивается в 12:30.
3. Оборудование должно быть подготовлено и проверено для движения до 13:00.

4. Переход к точке ожидания перед передовой начинается в 13:00.
5. Соединиться с проводником до передовой в 13:15.
6. Выдвижение на передовую в 13:30.
7. Занятие точки сбора не позднее, чем в 14:00.
8. Проведение разведки на месте и возврат на место сбора не позднее в 14:45.
9. Выдвижение с места сбора в 15:00.
10. Пройти исходное положение не позднее 15:15.
11. Быть на позиции не позднее 15:30.
12. Начать атаку в 15:30 часов!

Конечно, это всего лишь пример. Но это показывает, как работает планирование в обратном порядке.

Это очень «взрослый» материал. Такими секретами делятся в святая святых клубах здоровья, полей для гольфа, и пивных вечеринок. Ну, или так мне, по крайней мере, сказали.

[4] Начать движение

Так как движение может начаться в любой момент, начиная с шага два и по шаг девять, а обычно так и происходит, то включение его в качестве четвертого шага имеет столько же смысла, что и в другом месте.

Говоря о движении, как правило, мы имеем в виду движение вашей команды до точки «А», где вы можете завершить ваши планы и начать тренировочный прогон дальнейших действий. Конечно, если это так, то вам придется провести предбоевую проверку **ДО НАЧАЛА ДВИЖЕНИЯ**.

[5] Провести разведку

Разведка – это также непрекращающийся процесс. Например, предварительный план включает в себя минимальную форму командирской разведки - карту. Ну что ж, мы можем предположить, что когда разведгруппа вернется с соответствующей информацией, возможно, нужно будет слегка или значительно скорректировать предварительный план.

Итак, разведка очень важна для определения порядка действий командира. Мы осуществляем разведку с использованием карт и/или макета местности; патрульных «облетов» местности или осмотра с высокого уровня или пеших патрулей. Я думаю, в наши дни мы могли бы добавить к этому списку изображения со спутников и дронов-беспилотников.

[6] Завершить план

Командир должен координировать свои действия со всеми группами поддержки, высшим командованием и союзническими войсками слева, справа и сзади его команды (иначе, это может привести к братоубийству). Именно эта координация и информация, полученная от разведки, дает командиру необходимые сведения для завершения плана.

С планом в руке (или в уме) проведение операции развивается. Теперь помните, командир не должен в одиночку разрабатывать весь план проведения операции. Он может поручить любые из пяти пунктов подчиненным командирам, кроме пункта «выполнение»! Командир должен лично написать и скорректировать этот пункт, который включает в себя действия на цели.

[7] Боевой приказ

Используя зарисовки, макет местности, или еще лучше осмотр фактического места действий, командир отдает полный боевой приказ своим бойцам. Опять же, единственный пункт, который командир обязан выдать только лично - это пункт «выполнение». Подчиненные командиры, которые разработали информацию для других пунктов, могут сами ее озвучивать.

[8] Проигрывайте ситуации

Проигрывайте проведение операций многократно. Никто намеренно не составляет глупый план. Прогоны показывают командиру, где могут возникнуть потенциальные проблемы в его плане.

Столь же важно, что эти прогоны позволят каждому увидеть более широкую картину операции и как именно их вклад укладывается в схему маневра.

Вы ведете себя в «реальной ситуации» так же, как вы вели себя на репетиции этих действий. В крайнем напряжении ваш мозг имеет привычку впадать в ступор и тогда единственное, что помнят ваши мышцы точно, так это то, как вы практиковали на репетициях. Так что, если вы не собираетесь встать и закурить, или кричать на вашего приятеля в «реальной ситуации», то не делайте этого на репетиции.

[9] Контроль процесса

Это еще один шаг, который странно размещен в конце, потому что командир постоянно контролирует порядок действий. Лучшие планы не реализовываются, если не контролируются компетентными командирами. Предбоевой осмотр, пожалуй, самое главное требование для осуществления контроля. Для получения дополнительной информации о предбоевой подготовке прочтите следующий урок!

Выводы из полученного опыта

Летом 2003 года морской сержант Хосе Матос в отставке был назначен в команду подготовки - Coalition Military Assistance Training Team (CMATT), небольшой контингент, которому было поручено обучение Новой армии Ирака недалеко от ирано-

иракской границы сразу к северо-востоку от Багдада. Кульминацией подготовки 1-го пехотного батальона Ирака должны были стать 3-дневные полевые учения при обжигающих температурах пустыни.

За два дня до учений Матос наблюдал отдачу боевого приказа иракскому командиру батальона. Это был «полномасштабный» боевой приказ, охватывавший все аспекты этих 5 пунктов. Требовалось несколько часов, чтобы все выполнить и закончить. Иракский подполковник и несколько его ближайших командиров тщательно записывали все и задавали соответствующие вопросы. Было ясно, что они поняли масштабы и цели миссии. Теперь настала очередь подполковника издать предупредительный приказ об операции, а затем и боевой приказ команде командиров.

Первый день подготовки прошел в комплексе с разведкой, но боевого приказа не было отдано. В действительности, даже предупредительный приказ еще не был отдан. Прошел второй день подготовки, не с одним, а с двумя разными временными вариантами для боевого приказа. Оба были отменены и снова весь день прошел без боевого приказа, или даже хотя бы предупредительного приказа. Батальон должен был проснуться в 4 утра, чтобы начать движение в 7 часов утра на следующее утро.

Тем не менее, никто, кроме командира батальона и его узкого круга подчиненных командиров понятия не имел, что повлечет за собой эта 3-дневная миссия. Когда его спросили, какое оборудование брать, прозвучала директива от командования батальона - брать «все».

В 6 часов утра в первый день учений, иракский подполковник собрал вместе своих командиров и за закрытыми дверями выдал им то, что можно назвать «предупредительный приказ». Все, что они должны были знать, это в каком направлении они будут вести свои войска! Когда батальон был развернут в поле, иракский подполковник снова вызвал командиров и только поздно утром в первый день учений, он, наконец, отдал боевой приказ. И по меркам школы, приказ был отдан достаточно хорошо. Было очевидно, что подполковник медлил не из-за некомпетентности. Он хорошо понял, как отдавать предупредительный приказ и боевой приказ.

Дальше должно было произойти следующее: каждый из командиров рот должен был дать предупреждающий приказ и боевой приказ своим командирам взводов и сержантам, которые затем, в свою очередь, своим патрулям. Вместо этого, каждый из командиров рот держал информацию при себе в течение оставшейся части 3-дневных полевых учений. Результаты были просто катастрофические! Путаница в поставках привела к недостатку пищи и воды. Десятки и десятки бойцов батальона были эвакуированы из-за обезвоживания. К концу учебной миссии ни одна цель не была взята, не было не единой подзадачи, которая была бы полностью выполнена, и только два из четырех командиров линейных рот отдали боевые приказы своим командирам рот – 3-я рота получила приказ постфактум за два часа до конца обучения.

Ни одному взводу во всем батальоне не сообщили, почему они сидят посреди открытой пустыни при температуре 130 градусов по Фаренгейту. Их миссия оставалась для бойцов полной загадкой.

Заключение.

Вполне очевидно, что это яркий пример того, каким никогда не должен быть порядок действий командира по управлению войсками! Получается, что культура «владения» информацией арабских мужчин – это привычка. Иракский подполковник чувствовал, что он был ценным для батальона, только пока у него есть информация, которой у других не было. Поэтому он настаивал на том, что, поскольку он был командиром и полностью понимал миссию, ему нужно было поделиться только такой информацией с подчиненных ему командирами, которой было достаточно, чтобы они могли переместить свои войска. Если бы он дал больше информации, он воспринял бы это, как попирание своей власти и авторитета! Каждый подчиненный командир последовал его примеру. Вся группа узнала что-то новое из этого опыта, и потратила следующий год, пытаясь переломать такой образ мышления.

Навык командира №2

ПРЕДБОЕВАЯ ПРОВЕРКА

Давайте сосредоточимся на пунктах, которые позволят нам завершить нашу миссию успешно и с наименьшим количеством потерь. Нет, это не так круто, как строить из себя сержанта-инструктора строевой подготовки, но в конце концов, это гораздо более актуально для нашей текущей задачи.

Предварительная проверка перед боем должна проводиться до начала движения!

СВЯЗЬ И ОБОРУДОВАНИЕ

Каждая пехотная часть должна иметь возможность стрелять, передвигаться и поддерживать связь. Это три основных навыка пехоты. Так что давайте убедимся, что наша аппаратура связи работает.

- Убедитесь, что у вас есть запасные батарейки, антенна, микрофон и базовый радиокомплект.
- Убедитесь, что радио установлено на правильный канал и/или частоту.
- Проверьте свод кодов и знает ли каждый отряд позывные и коды.
- Войдите в радиосеть.
- Проведите проверку связи с высшим командованием и подчиненными.
- Убедитесь, что все полевые телефоны исправны, чисты и в водонепроницаемых контейнерах.

ОРУЖИЕ И СООТВЕТСВУЮЩЕЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Каждый вид оружия закреплен за соответствующим бойцом в незаряженом состоянии и обнулен. Стрельба также является одним из трех основных навыков. Поэтому мы должны заботиться о нашем оружии.

- Убедитесь, что оружие исправно, чисто и незаряжено.
- Боеприпасы имеются в надлежащем состоянии и количестве для каждого вида оружия.
- Имеются смазка и комплект чистки.
- Оптические приборы (дневные и ночные) распределены и находятся в рабочем состоянии.
- Дополнительные батарейки для оптических приборов есть в наличии.

БОЙЦЫ

Нужно убедиться, что бойцы знают, что от них ждут для выполнения задачи. Это будет очень разная информация в зависимости от их задания и роли в команде.

- Убедитесь, что солдаты одеты в надлежащую униформу и камуфляж.
- Контейнеры и/или фляги для воды наполнены и отряд не будет страдать от жажды.
- Убедитесь, что есть аптечки и они укомплектованы.

- Убедитесь, что у всех есть нашивки, а также специальные медицинские нашивки (например, о наличии аллергии).
- Убедитесь, что всё специальное оборудование находится либо в разгрузке, либо в рюкзаке.
- Проведите для солдат повторный инструктаж по предварительным приказам и намерениям командования.
- Убедитесь, что солдаты осведомлены об ожидаемых условиях видимости, погоды, и местности.

КОМАНДИРЫ

Командиры проверяют друг друга так же, как и бойцов своей группы, но с несколькими дополнительными мерами.

- Проверьте наличие и соответствие каждой карты, компаса, системы GPS.
- Проверьте оборудование и обеспечение (радиопередатчики, частоты, свод кодов) для многофункциональной информационно-управляющей системы C4I (Command, Control, Communications, Computers, and Intelligence – Команды, Управление, Связь, Компьютеры и Разведка - КУСКР).

Заключение

Чтобы миссия закончилась, не успев начаться, достаточно, чтобы один из членов вашей группы забыл свою парку в прохладный, дождливый день. Человека с гипотермией придётся эвакуировать, при этом сразу пропадёт ваша маскировка и элемент неожиданности! Мы спрашиваем солдат, знают ли они об ожидаемых погодных условиях, видимости и местности, чтобы напрячь их мозги, и чтобы они подумали о том, упаковано ли их снаряжение в соответствии с этими условиями. Каждый боец группы, независимо от положения, должен понимать, что если он станет недееспособным, если не сможет нести свое собственное снаряжение, он становятся грузом для команды. Предварительная проверка позволит минимизировать вероятность такой возможности.

Извлеченные уроки

Бывший сержант морской пехоты Брэдли Пьерон служил в 1/4-м полку, 3-й дивизии морской пехоты в 1975 году. В марте того же года он и его коллеги, морские пехотинцы, оказались на борту корабля USS Debuke, который направлялся в Южный Вьетнам на миссию, чтобы спасти американцев и их союзников от армии Северного Вьетнама, наступавшей по всей стране.

Когда пришло время отхода, морские пехотинцы поспешно подготовили свое оружие и снаряжение. Как скажет вам любой боец, наступает момент, когда вы должны зарядить свой магазин. Морские пехотинцы сделали это с нарочитым рвением. Один внимательный командир отряда прошёлся от пехотинца к пехотинцу, проводя предварительную передбоевую проверку. Взяв магазин одного из своих морских пехотинцев, он заглянул в него, чтобы убедится, что он заряжен. К своему ужасу командир отряда увидел, что магазин был заряжен холостыми патронами!

Оказалось, что все магазины этого пехотинца были заряжены холостыми патронами! Осознал ли пехотинец, что он сделал? Вероятно, нет. Трудно понять, был ли это попросту стресс перед предстоящим боем, который привел к тому, что пехотинец не заметил, как заряжал патроны из коробки, на которой было четко написано «Холостые патроны».

Или, а скорее всего так и было, большая часть подготовки проводилось с использованием холостых патронов, его мозг просто на сознательном или подсознательном уровне не осознал, что это задача каким-то образом отличается от предыдущих.

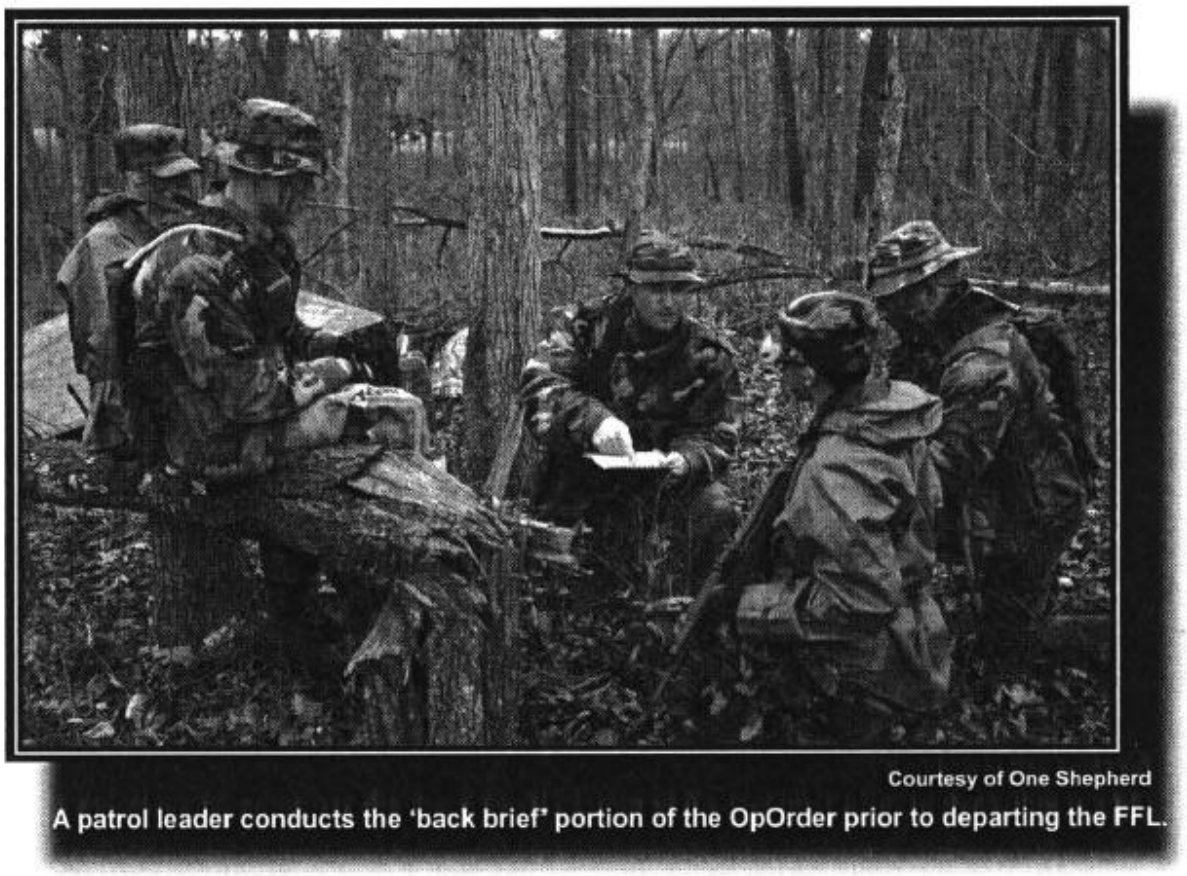
В общем, командир отряда достаточно резко спросил, сколько магазинов загрузил пехотинец. Прозвучал ответ: «тридцать». Командир прошёлся по отделению, идентифицировал и собрал все тридцать магазинов. Когда коробка с холостыми патронами была брошена за борт в Южно-Китайское море, взвод очистил каждый магазин. Пьеррон и его морские пехотинцы перезагрузили каждый магазин боевыми патронами.

Вполне очевидно, что противник не будет ни напуган, ни впечатлён стрелком, который использует холостые патроны в перестрелке. Это именно передбоевая проверка помогла избежать возможной катастрофы на поле боя.

Навык командира №3

ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЕ ПРИКАЗЫ И БОЕВЫЕ ПРИКАЗЫ

Хорошо продуманный план необходим как для большой миссии, так и для малой. Пятьдесят процентов боя состоит в планировании. Вы пошли бы в бой, если бы только у половины ваших солдат было оружие? Конечно же, нет. План проведения операции используется для того, чтобы быть уверенным, что учтены все вероятные варианты развития событий. Но существуют два других вида приказов, которые должны быть изложены в первую очередь.



Командир патруля проводит инструктаж по плану проведения операции перед тем, как отправиться на передовую.

ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ ПРИКАЗ (ОПЕРАТИВНЫЕ ДИРЕКТИВЫ)

Предварительный приказ выдаётся командиром для младших командиров своих подразделений. Это довольно неформальный вид предупреждения: «чего ожидать». Как минимум, он должна содержать заявление о миссии, времени проведения операции и места проведения операции. Это делается для того, чтобы подчиненные командиры могли проконсультироваться друг с другом по поводу необходимого снаряжения и передать задания своим подразделениям. Бойцы команды хотят быть в

курсе событий. Это помогает поддерживать моральный дух армии и держит её сосредоточенной на ближайшей задаче.

Положения миссий просто объясняют задание. Засада, разведка, оборона, или установка патрульной базы - это всё хорошие примеры миссий, которые могут быть предписаны подразделению. Предупреждайте об операции в очень простой форме. Опытные солдаты поймут, что от них требуется.

ПРИКАЗ ИЗМЕНЕНИЯ ИЗНАЧАЛЬНОГО ПЛАНА

Еще один распространенный приказ, это приказ на **Изменение изначального плана (ИИП)** боевого задания «Frag-O». На самом деле, это всего лишь поправка к установленному плану проведения операции. Приказ на изменение изначального боевого задания может быть издан только после выдачи **Плана проведения операции (ППО)**.

Часто только некоторые фрагменты ППО меняются, а основное задание остаётся. Эти корректировки могут происходить сразу после того, как ППО был введен в действие, или в процессе выполнения задания. Помните, что силы противника имеют собственный взгляд на события. Их планы меняют ход действий на поле боя. Соответственно, ваши планы должны меняться тоже: «Дорога в ад вымощена добрыми намерениями, но главное - выжить».

БОЕВОЙ ПРИКАЗ

Командир озвучивает боевое задание. В идеале, он/она делает это с тактически важного пункта, что позволяет всем командирам звеньев видеть поле боя и направление атаки. При обороне командир выдает боевое задание в верхней части местности, которую надо защищать. Конечно, вероятность этого мала. Поэтому, чтобы объяснить задачу, можно использовать карту, макет местности или даже рисунок местности.

При озвучивании плана проведения операции самое важное это убедиться, что все его понимают. Есть несколько методов, чтобы убедиться в этом. Во-первых, это принцип у*прощения*. Сложность только запутает членов команды, разве что у вас высококвалифицированная команда, хорошо знакомая друг с другом. Во-вторых, в конце оглашения боевого приказа попросите его повторить, чтобы проверить, как члены команды поняли задание. В-третьих, всегда резервируйте время для «прогона» плана проведения операции!

После этого следует озвучить, в каком формате должен выполняться приказ. ППО должен быть представлен на языке, понятном для солдат. Чтобы помочь вам вспомнить пять абзацев этого формата, используйте этот мнемонический девиз:

С*лужащие…*

Б*ойцы…*

И ***е****дят…*

И *гадят…*

П*остоянно!*

Грубовато? Но именно поэтому он запоминается. Что это значит?

С*итуация…*

Б*оевое задание…*

И*сполнение…*

И обслуживание, и поддержка,

П*риказ и сигнал!*

Давайте разберем эти пункты по порядку и посмотрим, что же должен охватывать каждый из них.

Ситуация - пункт первый

Это - расположение союзнических подразделений, сил противника, ситуация с местностью и погодой. Информация, касающаяся сил противника, должна включать расположение противника, его сильные и слабые стороны и его действия.

Информация о дружественных боевых единицах должна включать в себя задание вышестоящих единиц. (Это относится к большей единице, к которой относится ваша команда.) Обычно это любые союзнические звенья, которые действуют слева, справа или сзади от вашей группы. Кроме того, нужно включать всю информацию, касающуюся подключённых ресурсов - кто они, и когда подходят и отходят.

Информация о местности и погоде включает в себя описание местности, температуру и прогноз осадков, а также точное время заката и рассвета.

Боевое задание - пункт второй

Заявление о миссии использует 5 вопросов – кто?, что?, когда?, где? и почему?. "Как?" рассматривается в пункте Исполнения. Это заявление включает в себя чёткое краткое объяснение о намерениях командира.

Намерение командира состоит из двух очень важных заявлений. (1) Общие заявление о большой цели, миссия которой должна быть выполнена.(2) "Конечное состояние". Конечное состояние – это краткое описание того, как ситуация должна выглядеть, когда эти цели будут достигнуты.

Таким образом, вместо того, чтобы просто сказать: «Мы будем атаковать и захватим мост» ...командир должен заявить: "Посредством наступательной операции мы захватим мост и окружающую местность, чтобы можно было возобновить безопасное движение через наш сектор».

Таким образом, командир старается НЕ говорить командирам части, как именно достичь своих целей. Это потому, что на динамичном и быстро меняющемся поле боя, ресурсы, необходимые для выполнения этой задачи могут быть недоступны. Но с четко сформулированным намерением командира, подчиненные руководители имеют значительную свободу, чтобы выполнить задачу, используя другие средства.

«Никогда не говорите людям, как делать. Скажите им, что делать, и они удивят вас своей изобретательностью». - Джордж Смит Паттон.

Выполнение задания - пункт третий

В то время как остальные пункты могут быть разработаны и даже озвучены другими членами патруля, ***.пункт «исполнение» должен быть озвучен лично командиром!***

Концепция задания

Временные отрезки должны быть четко указаны. Это включает в себя не только время отправления из начальной точки, но и время, когда патруль должен проходить каждую фазу или линию задания. Завершение задания должно быть указано в форме «не позже, чем». Давайте краткую последовательность событий по временным пунктам, например:

«Мы соберемся в нашем пункте сбора на патрульной базе в 07:30 для окончательного осмотра. Мы покинем нашу патрульную базу в 7:45. Мы остановимся на привал и прослушивание в 8:00 на 15 минут. Мы начнём движение в сторону Красной линии в 08:15 и соберёмся в промежуточном сборном пункте не позже, чем в 09:00. Мы начнём действия по цели не позже, чем в 10:00».

Инструкции по координации

Назначьте порядок строя подразделений или бойцов в отряде. Подробно опишите ответственность каждого бойца во время передвижения:

«Боевую команду «Bravo» будет вести Джонс, а командир «Bravo» - Мур, - следует сразу за ним. Боевая команда «Alfa» будет следовать за командиром «Alfa» - Смитом, чтобы не отставали. Я (начальник патруля) буду находиться между двумя командами вместе с моим радистом Вилсоном прямо за мной».

Назначьте специальные команды, которые будут необходимы в этом задании. Часто люди принадлежат более, чем к одной группе специалистов, так что вы должны осторожно координировать эти группы. Во время прогона операции любая неправильная координация станет очевидной. Учитывайте такие группы, как группы безопасности, группы поддержки, штурмовые группы, группы разведки, группы поиска военнопленных, группы первой помощи, группы сноса и группы захвата. Каждой группе должны быть назначены время и место выполнения их обязанностей.

Если у вас намечается занятие пункта назначения, вы должны дать команде проводника, чтобы он мог остановить патруль в безопасном месте, перед тем как занять пункт назначения. Если вам необходимо пойти в разведку, вы должны назначить членов команды, которые будут вас сопровождать. Или вы можете выбрать взятие пункта назначения силой. В любом случае, точный метод надо объяснить и отрепетировать.

Планируя захватить промежуточный сборный пункт, вы должны обезопасить и приготовить всё снаряжение, которое слишком опасно или обременительно для переноса: гранатометы, приборы ночного видения и гусеничные платформы. Если вы будете проводить разведку промежуточного сборного пункта, то нужно сделать детальный пятипунктовый запасной план действий в чрезвычайной ситуации (ПДЧС) и оставить его старшему по рангу командиру, который остаётся с патрулем. Этот план действий должен включать следующие пункты: кто идёт в разведку, куда идет, когда вернутся, что делать, если они не вернутся, и что делать в том случае, если любая команда попадёт под обстрел.

Действия на цели включают координацию групп безопасности, поддержки, штурмовой группы и других групп специалистов. Эта координация отражает потребности задания. Окончательная оборонительная линия должна быть обозначена на дальнем крае цели. Восстановление системы оборонительных сооружений и закрепление должны быть тщательно отработаны, равно, как и любой выход из места операции.

Опять же, ***«прогон» операции*** даст каждому ощущение того, где находятся другие группы и бойцы в схеме маневров, и позволит вашей команде практиковаться в своевременном подходе и отступлении от цели.

Обслуживание и поддержка - пункт четвертый

Здесь говорится о всех соответствующих ресурсах, которые будут доступны до, во время и после завершения задания. Этот список может включать следующее: чертежи, боеприпасы, воду, батарейки, питание или специальное оборудование (то есть оптика, радио, кусачки для проволоки, разметочные устройства и т.д.).

Перечисляйте все вспомогательные подразделения, такие как транспорта, медицинской эвакуации, огневой поддержки и технического обслуживания или тыловой поддержки. Указывайте их местонахождение, радиочастоты и сигналы вызовов.

Приказы и сигналы - пункт пятый

Вся цепочка командиров должна быть указана, чтобы все члены команды понимали, кому они подчиняются. Здесь также устанавливается, кто будет следующим командиром, если что-либо случится с вышестоящим.

Также необходимо подробное разъяснение всей информации в своде кодов патруля. Это включает позывные каждого звена патруля, краткие коды для радиосвязи, пароль и отклик, «текущий» пароль, а также все остальные координационные сигналы, такие как дальний и ближний сигналы распознавания, сигналы усиления, либо перенаправления артиллерийского огня.

Прогон операции - пункт шестой?

На самом деле такого пункта нет. Но он должен быть! Прогоны операций невероятно важны, поскольку позволяют каждому увидеть более широкую картину. Они дают возможность увидеть схему маневров и отложить в памяти, кто именно находится слева и справа от вас.

В старших классах средней школы у меня была учительница театрального искусства, которая орала на нас, когда мы валяли дурака на репетициях: «На выступлении вы будете вести себя так же, как сейчас на репетиции!» У неё был один из тех раздражающих голосов, которые точно не прививают чувство благоговения. Вместо того, чтобы репетировать, мы сидели за кулисами, насмехаясь над ней за то, что она думала, что мы такие идиоты, что и в самом деле будем вести себя таким образом перед толпой в 500 человек. Вы можете себе представить, в каком ужасе я был в день выступления, когда мои сокурсники бегали по сцене, натыкаясь друг на друга, создавая хаос. Эта сварливая старая учительница драмы была права!

После всех моих лет военной службы и моделирования тактических ситуаций, я все еще слышу раздражительный голос моей учительницы драмы, которая кричит про важность репетиций. Она была права. Репетиции делают разницу между успехом и неудачей. Этим все сказано.

Заключение

Справочник рейнджера говорит, что ППО с ее прогоном займет около трех часов и даже не включает время, необходимое для достойной разведки! Должны ли вы рассчитывать ППО на три часа? Наверное, нет. Большинство заданий для группы размером в отделение, или 10-ти человек, требует около 30 минут: 10 минут на приказ, 10 минут на повтор и 10 минут на репетицию.

Наиболее важным фактором любого плана проведения операции является то, чтобы солдаты поняли конечную цель командиров и временные рамки. Без этих факторов, всё планирование впустую.

Выводы из полученного опыта

Сержант в отставке инженерного батальона Армии США Том Секора рассказывает интересную историю о своей поездке в Германию. Однажды, в субботу утром молодая женщина-лейтенант решила проверить инженерные казармы. Вместе с сержантом взвода, лейтенант начала осмотр. При входе в коридор третьего этажа, она встретилась лицом к лицу с молодым солдатом, стоящим совершенно голым и курившим сигарету.

«Сержант! Пожалуйста, скажите этому солдату одеться», потребовала взволнованная лейтенант от сержанта взвода.

«Да, мэм», ответил сержант. «Рядовой, одеться!» На что солдат вернулся в свою комнату. Прошло не более нескольких секунд, как солдат вернулся в коридор, чтобы продолжить курить, полностью обнаженный за исключением пары белых носков.

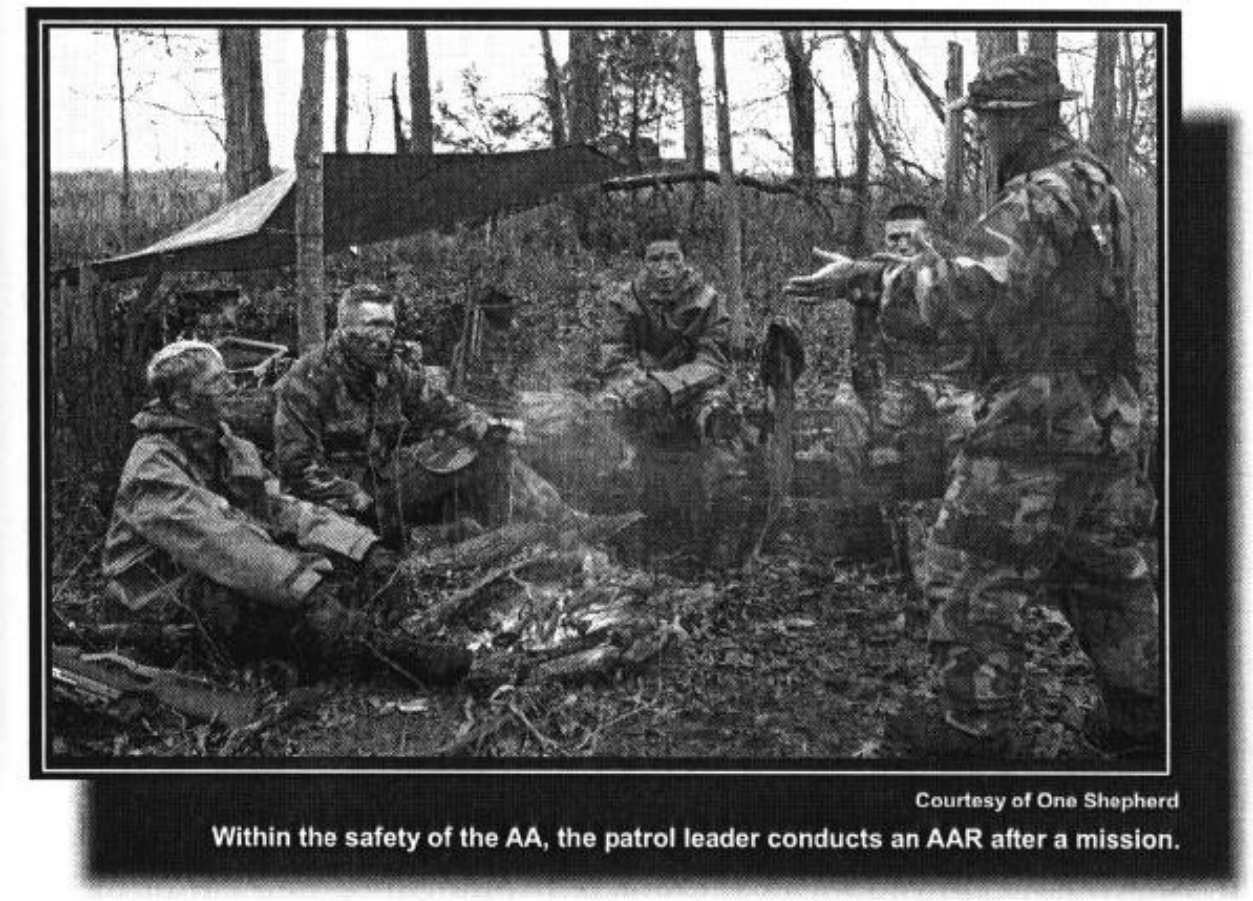
«Носки - это одежда», заявил он, как ни в чем не бывало. «Да, это одежда! Так держать!» проревел сержант к большому разочарованию молодой лейтенантши. Намерение командира передаётся не только широкой задачей, но и описанием конечного состояния.

Навык командира №4

Разбор хода операции

Одним из наиболее важных навыков командира, значение которого часто недооценено, является умение делать **разбор хода операции** или сокращенно **РХО.** Это инструмент, который позволяет командиру исследовать причины расхождений между планом и его реализацией. Затем командир определяет, в каких боевых умениях команда все еще должна практиковаться.

РХО - это больше, чем подробный доклад. Подведение итогов просто констатирует, что известно о результатах и процессе выполнения. РХО - это своего рода упражнение, с помощью которого осуществляется попытка заставить членов команды сделать собственные выводы, самим прийти к решению проблемы и усвоить это, так же, как и сам процесс РХО.



Находясь в безопасности в районе сбора, командир патруля проводит РХО после миссии.

Модель РХО

Суть РХО условно можно разделить на четыре соответствующих простых шага или сферы рассмотрения:

- План
- Реализация
- Проблемные вопросы
- Решение проблемы

План

Так называемое «Что должно было произойти» (ЧДБП) - есть ни что иное, как своего рода перефразировка плана проведения операции (ППО). Человек, которой разработал план,- командир патруля (КП), конечно же предоставляет эту информацию. Он становиться перед командой и быстро повторяет поставленную командованием задачу и схему маневра.

Помните, что это ЧДБП, а не «что я думал могло бы произойти» или «что я хотел бы, чтобы произошло». Никаких догадок или игры на публику на этой стадии быть не должно. Это просто повторное оглашение плана проведения операции.

Выполнение

Этот шаг можно описать более известным высказыванием «Что произошло на самом деле» (ЧПНСД). В этой части РХО рассказывают исполнители - те члены команды, которые были на месте и принимали непосредственное участие в действиях. Командирам, как правило, не рекомендуется говорить на этом этапе.

На этом этапе нет места для эго, для того, чтобы тратить время на споры и разбор полетов, и все же, нужно быть реалистичными в оценке своих действий. Это может быть болезненным процессом. Но стоит помнить, что люди не составляют дурацких планов. Если план дурацкий, мы обычно осознаем это еще на фазе планирования. Почему миссия не прошла так, как мы запланировали? Или прошла? Вот то, что мы ищем на этапе ЧПНСД - несоответствие между планом и его реальным выполнением.

Проблемные вопросы

Как только выяснено несоответствие между планом и его выполнением, идентифицируются причины расхождения. По правде говоря, мы обычно случайно наталкиваемся и идентифицируем проблемные вопросы на стадии ЧПНСД. Тем не менее, будет необходимо еще раз поднять эти вопросы, чтобы каждый мог видеть картину в целом. Эта ответственность, как правило, ложится на контролера-наблюдателя во время тренировок, но может быть выполнена и командиром патруля (КП) вместо наблюдателя.

Решение проблемы

Последним шагом РХО есть определение поименно тех, кто будет ответственным за исправление недостатков, которые привели к расхождению между планом и его реализацией. Не делайте ошибку, считая, что за все будет отвечать командир патруля (КП). Командиры звеньев и даже опытные бойцы могут вести тренировки и нести

ответственность за эксплуатацию оборудования. Конечно, командир патруля (КП) обычно распределяет эти задачи соответственно.

УПРАВЛЕНИЕ ДИСКУССИЕЙ

Люди рассказывают истории по многим причинам. Одна из причин - это оценить практику или стратегию. Они рассказывают истории успеха и неудач, с которыми они недавно сталкивались. Это и есть настоящий РХО. Это серия историй, которые дают оценку стратегии и практическому выполнению, уникальных именно для этой миссии и именно для этих обстоятельств.

В РХО, независимо от того, кто по факту его осуществляет, роль руководителя заключается в том, чтобы выслушать историю, оценить миссию и план предстоящих учений и миссий. В зависимости от «обычаев» команды, некоторым командирам может быть трудно высидеть до конца. Многие бойцы из самолюбия хотели бы быть на месте командира, и поэтому, когда дело доходит до «разбора полетов», командир часто является наиболее уязвимым и его легче всего обвинять. Тем не менее, когда и команда, и командир вместе осваивают процесс РХО, такой групповой анализ является определенно наиболее мощным инструментом для развития командных навыков.

В идеальном варианте, РХО проводится человеком извне или командиром. Вам нужно будет воспроизвести место, на котором проводилась миссия. Это может быть макет местности, карта или даже видео и фотографии. Важно создать условия для того, чтобы все думали об одном, в контексте вопросов «где» и «когда».

Ключом к проведению хорошего РХО является управление потоком коммуникаций (т.е. то, чем занимается модератор в современных блогах). Вам не следует контролировать его настолько, чтобы люди не принимали участие или сомневались, говорить ли то, что может быть ценной информацией. С другой стороны, многие бойцы рассматривают РХО как место, где можно похвастаться, и без умолку распинаются о том, «кто кого убил».

Модератор должен убедить бойцов приберечь военные истории на потом, когда каждый будет держать в руках кружку пива. Не просто изучать текущий материал. У бойцов еще свежи впечатления от боя. Если миссия прошла хорошо, держу пари, будет много бахвальства. Если миссия пошла не так хорошо, как могло бы быть - разбор полетов состоится даже раньше РХО. Такие эмоциональные моменты и хвастовство можно оправдать, но не это является целью РХО.

Убедитесь, что вы поймали взгляд каждого. Начинать лучше с командиров групп, поскольку, как правило, их видение и точка зрения наиболее важны. Тем не менее, важно спросить и рядового стрелка о его (ее) опыте, поскольку часто очевидцем критического момента между успехом и поражением является не какой-то высокопоставленный командир, а рядовой пехотинец.

Пошаговый анализ

Хорошая идея начать РХО с опроса каждого из лидеров небольших групп, какое именно задание им было поручено выполнять, и позволить им ответить своими словами. Хороший командир будет очень внимательно слушать каждого из подчиненных ему лидеров групп и пытаться осмыслить выполнение миссии в целом и роль этой небольшой группы в ней.

Командование и сигналы

После этого важно вернуться назад и пройти еще раз весь путь, начиная с подготовки. Каждая миссия начинается с подготовки. Чувствует ли командир и лидер каждой небольшой группы, что у них было достаточно времени и информации, чтобы подготовиться? Было ли дано достаточно времени для тренировок по плану проведения операции (ППО)? Был ли проведен проверочный инструктаж по поставленным задачам, чтобы убедиться, что все члены миссии понимают свои роли, ход выполнения и способы связи для любых скоординированных усилий?

Сервисное обслуживание и техническая поддержка

Также существуют многочисленные вопросы, связанные с сервисным обслуживанием и технической поддержкой, которые могут иметь большое значение во время миссии. Работало ли все оборудование, такое как радио, компасы и GPS, приборы ночного видения и системы вооружения? Была ли доступна приоритетная техника, такая как: системы маркировки, сигнализации, дымовые шашки? Были ли бойцы отдохнувшими и накормленными? Было ли обеспечено адекватное снабжение водой во время миссии?

Выполнение

Первоначальный маневр является хорошей точкой для начала выполнения миссии. Сумел ли патруль начать его в назначенное время? Как насчет временных отрезков для достижения рубежей при движении на место сбора перед целями миссии? Если их не удалось соблюсти, это может объяснить «эффект гармошки» во временных рамках физического перемещения формирования.

Действия в промежуточном сборном пункте должны быть проанализированы. Была ли необходимой разведка командиром промежуточного сборного пункта? Были ли подытожены планы в промежуточном сборном пункте, и если да, убедились ли командиры, что члены их групп поняли эти планы? Часто, когда планы меняются в промежуточных пунктах сбора, появляются пробелы по части коммуникации. Только с четким распределением обязанностей и слаженностью небольших групп можно преодолеть коммуникационные барьеры.

Действия на месте проведения миссии (МПМ) включают все аспекты от исходной позиции (того волшебного места на карте, где командир «отпускает в свободное плавание» подконтрольных ему младших командиров групп) до точки восстановления

системы оборонительных сооружений и закрепления. Аспектов слишком много, чтобы сейчас затрагивать все, но в основном, все они так или иначе касаются способности каждой группы «стрелять, двигаться и поддерживать связь». Точнее, это относиться к способности каждой группы вовлечь силы противника в свой сектор огня, продвигаться вперед и вокруг МПМ и координировать эти усилия с дружественными группами по их флангам и тылам. При РХО наибольшее количество времени уделяется фокусированию на действиях на МПМ, и не без оснований. Ведь именно на месте проведения миссии все наши усилия или успешно реализуются, или терпят неудачу.

Заключение

На этом этапе РХО можно подойти к завершению. Уместным будет сделать некую разрядку – негативную или позитивную – потому что каждый хочет иметь возможность «выступить», так сказать. Что имеется в виду: бойцы будут достаточно долго добровольно подавлять свой импульс возложить вину на кого-то или похвастаться, ради того, чтобы РХО был плодотворным. Кроме того, они могут быть достаточно воспитаны, чтобы знать, что они должны выслушать другую сторону (или стороны), перед тем как выдвигать какие-то обвинения. Но они будут вести себя именно так, только зная, что, в конце концов, у них будет возможность высказать свое мнение и беспокойства. Таким образом, даже если модератор может потерять часть контроля над потоком информации, хорошая идея - пригласить каждого, чтобы он мог высказать свое мнение в конце РХО.

Существует одна маленькая техника, которая работает. Это техника «очищение зерен от плевел»: - необходимо, чтобы каждый сделал краткое высказывание, хотя из-за тактических ограничений, как правило, есть мало времени для подробностей. Чтобы начать, просто выделите одного наиболее активного члена группы и спросите его/ее, что они считают должно быть фокусом следующего учения (или еще проще, что было самым большим недостатком этой миссии). Затем попросите следующего бойца назвать один пример, который, по его мнению, показывает отличное выполнение или координацию во время миссии. Перемещайтесь по группе, видоизменяя эти два вопроса снова и снова. Вслушивайтесь внимательно, есть ли консенсус по этим вопросам. Отличным вариантом этой техники будет попросить, чтобы бойцы, которые высказываются наиболее негативно, сделали анализ позитивных сторон миссии, и наиболее позитивные бойцы – проанализировали ее недостатки.

РХО - это инструмент для улучшения боевого духа команды и ее эффективности. Цель РХО – сделать выводы о потребностях в обучении и поддержке вашей группы во время миссии. В противном случае – это просто пустая трата времени.

В идеальном варианте командиры делают заметки, но, ожидается, что как минимум они должны выйти с РХО с пониманием настроений команды. Не следует относиться к этому легкомысленно. Такие потребности и проблемы должны решаться как можно скорее. Наиболее важными являются те ресурсы, которые командир может начать раздавать своим группам немедленно, такие как более детальный ППО и координация

групп. РХО помогает вам собрать нужную информацию, необходимую чтобы ответить на эти потребности.

Выводы из полученного опыта

Следующую историю рассказал морской офицер в отставке, Даллас Моррис. Она произошла во время его работы с целевой группой CMATT (Coalition Military Assistance Training Team), созданной для обучения Новой армии Ирака в 2003 году. На самом деле, имело место наблюдение не столько за самим РХО, как за процессом, во время которого наблюдатели/контролеры (О/К) делали заметки по РХО.

Нашей задачей было обучить первые восемь батальонов пехоты, части, подразделения боевого обеспечения и тыловую службу обеспечения боевых действий. Инструкторы также были наблюдателями/контролерами, чтобы наставлять командиров, в то время, когда они принимали участие в полевых тактических занятиях.

Однажды был такой случай. Удлиненное вади (высохшее русло реки) было идентифицировано для батальона, как предел движения в левую сторону. Чтобы укрепить эту границу, как было пояснено в ППО, вади представили как быстро движущуюся реку.

Генерал-лейтенант на пенсии - Джордж Крокер- служил комендантом всей учебной программы Ирака на тот момент, и, автоматически был, вероятно, самым старшим по званию во всем иракском военно-промышленном комплексе. Как было принято, генерал мог выйти и понаблюдать за учебными маневрами новых батальонов. Поэтому он был удивлен, когда увидел, что один командир роты остановил свое отделение рядом с вади, а потом пошел в вади со своими бойцами.

Генерал Крокер подошел к командиру роты и спросил его вежливо, правильно ли он понял, что тот ведет своих солдат через «реку». Молодой офицер, был, очевидно, очень смущен этим, но признался, что он знал, что вади должно было быть рекой, и заметил, что именно поэтому он сделал остановку перед его пересечением прямо на виду у начальника.

Хотя Генерал Крокер был намерен прекратить разговор, он все же продолжал весьма аккуратно опрашивать офицера. В конечном итоге командир роты добился того, чтобы командир батальона поручил ему вести его людей к противоположной стороне реки, с целью удивить противника. Когда командир роты объявил, что у него не было никакой возможности пересечь быструю реку, его возражение было отклонено, и командир батальона настаивал, чтобы молодой офицер следовал его указаниям!

Ну что ж, Генерал Крокер решил, что командир батальона, должно быть, неправильно истолковал условность воображаемой границы. Он оставил роту и пошел в тактический оперативный центр (ТОЦ) батальона. Там он встретил комбата и спросил подполковника о его понимании реки на левой границе. В его понимании «река» непроходима.

«Подождите», - сказал генерал Крокер, собирая все свое самообладание. Тогда своим максимально наставническим голосом он спросил иракского подполковника: «Тогда почему вы посылаете роту бойцов через реку, которую они не смогли бы перейти без надлежащего оборудования?»

Подполковник посмотрел на роту далеко за пределами левого предела батальона. Там не было, что отрицать. Все в ТОЦ слышали, что командир батальона отдал этот приказ. Каждый человек слышал, что командир батальона настаивал, отчитывал подчиненного офицера за сомнения по поводу этого приказа. Даже генерал уже точно понял, что случилось, и настало время признать, что это просто «игра». Он мухлевал, чтобы «победить», чтобы его работа хорошо выглядела в отчетах, даже, если эта победа ничего не стоит.

Иракский подполковник посмотрел Генералу Крокеру прямо в глаза и сказал. «Я не говорил ему пересекать реку. Я не знаю, почему рота находится там», - солгал подполковник. «Но я пойду и отправлю их обратно немедленно».

В ТОЦ воцарилась тишина. Некоторые неловко ерзали. Что же сделает Генерал Крокер? Командир батальона лгал, на самом деле, подполковник понимал, что Генерал Крокер прекрасно осознает, что он лжет! Генерал Крокер просто засмеялся, скорее от полной беспринципности подполковника. Командир батальона прыгнул в свой внедорожник и вернул роту обратно в пределы границ вади.

Извлечённые уроки? Когда процесс РХО представлен тем командирам, которые с ним не знакомы, их человеческая природа будет сопротивляться. Никто не хочет ошибаться. Это смущает, даже если и предоставляет возможность для обучения. Когда вы сталкиваетесь с нарушением привычных границ и социальных норм, заставить этот процесс работать - это как зубы рвать! Ожидайте сопротивление. Но со временем, если процесс усвоен, он является одним из наиболее эффективных инструментов для самопознания и обучения.

РАЗДЕЛ III

ТАКТИЧЕСКАЯ БОЕВАЯ ПОДГОТОВКА:

МЕТОДЫ ПАТРУЛИРОВАНИЯ

Тактическая боевая подготовка. Боевое учение №1

ОТХОД С ПЕРЕДОВОЙ И ВОЗВРАЩЕНИЕ НА НЕЕ

Это прекрасное боевое учение для начала развития навыков патрулирования. Честно говоря, она немного сложная, но как только вы начнете ее осваивать, все обязательно пойдет проще. Эта задача состоит из двух частей: (1) скоординировать время и место выхода на передовую и (2) скоординировать время, место и сигнал для отступления с передовой. Вы должны скоординировать ваш патруль с командованием дружественной передовой боевой единицы (ПБЕ)!

Используйте вот такую схему для планирования патрулирования:

1. Переместитесь на место сбора (МС)
2. Скоординируйте планы и свяжитесь с проводником дружественной передовой боевой единицы (ПБЕ).
3. Пересеките линию и остановитесь перед «нейтральной зоной» на передовой.
4. Завершите миссию.
5. Вернитесь на «нейтральную зону» на передовой.
6. Подайте ближний и дальний опознавательный сигнал для дружественных ПБЕ.
7. Свяжитесь с проводником дружественной ПБЕ и пересчитайте членов патрульной группы.
8. Проведите опрос о выполнении задания на месте сбора.

Конечно же, сложно запомнить еще один длинный список. Но если вы скопируете этот список на карточку и следовать этому списку, скоро он станет вашим вторым «я».

Давайте рассмотрим обе части, уход с передовой и возвращение на передовую. Мы рассмотрим все более детально, и пункты из списка обретут смысл, как только мы начнем моделировать миссию.

ВЫХОД НА ПЕРЕДОВУЮ

Переход на место сбора

В какой-то момент в порядке действий командира ваш отряд начнет двигаться вперед и займет безопасную позицию на 360º за передовой. Эта позиция также называется местом сбора (МС). Здесь происходит окончательное планирование, повторение, и координация с командиром дружественной ПБЕ. (Для методов занятия МС смотрите учение по тактической боевой подготовке №6 - Развертывание места сбора перед проведением операции).

Координация и связь с проводником дружественной ПБЕ

Теперь, когда вы знаете свое расписание, вы должны скоординировать ваше время и место выхода на передовую и возвращения с нее с командиром дружественной ПБЕ. Чтобы скоординировать выход вы выберете соответствующее время, а командир дружественной ПБЕ выберет соответствующее место на линии фронта.

Командир патруля должен скоординировать свои действия с ПБЕ и вспомогательными частями

Он также выдаст вам проводника, который проведет ваш патруль через препятствия, заминированной части территории и проволоку возле непосредственной линии фронта. Вы должны встретить вашего проводника и установить ограничение во времени, сколько он будет ждать ваш патруль на удаленных препятствиях. Это позволит проводнику провести вас через препятствия, если ваш патруль будет атакован и вам придется отступать назад через передовую!

Вы также должны скоординировать с командиром дружественной ПБЕ место и время возвращения. Это предполагает разработку удаленных опознавательных сигналов, например, цвета светового сигнала, свистка, или просто контакта по радио. Также скоординируйте ближний опознавательный сигнал. Помните, пароль и отклик на него НИКОГДА не используется на передовой. Вы должны создать свой пароль и отклик, такие как, например, комбинация цифр, которая равна какой-то сумме.

Командир ПБЕ должен лично представить вас проводнику. Повторите ему время и место выхода на передовую и отхода. Повторите дальние и ближние опознавательные сигналы. Проведите проводника к вашему патрулю и представьте его ведущему патруля и замыкающему. Это позволит знать лично бойцов в начале и конце патруля, когда он будет обеспечивать ваш отход с передовой.

Пересечение линии и остановка перед «нейтральной зоной» за передовой

В назначенное время командир проведёт ваш патруль через проволочное и минное заграждения возле непосредственной линии фронта. После того, как вы это всё пройдёте, отряд окажется на дальней части боевых действий или на «нейтральной

зоне». Проводник будет находиться некоторое время, выделенное для остановки на удаленном участке боевых действий, перед тем как возвратится к передовой.

Остановку можно сделать после того, как вы убедились, что ваш отряд находится в укрытии на удаленной позиции «нейтральной зоны». Во время первой остановки каждый солдат должен сесть поудобнее и снять головной убор. В тишине, на протяжении пяти минут отряд должен прислушиваться к звукам вокруг. Это поможет ушам и глазам адаптироваться к новой местности.

Завершение миссии

Убедившись, что ваш патруль в безопасности и адаптировался к звукам, местности, запахам вокруг, можно продолжить путь к ПСП. Независимо от того, какая у вас миссия, вы её выполните. После этого можно возвращаться на передовую, но уже по другому пути.

Следует напомнить, что патрулю, возможно, и не придётся возвращаться на передовую, это зависит от того, какую миссию ему предстоит выполнить. Учитывая это, нужно всегда иметь план, если есть сомнения.

ВОЗВРАЩЕНИЕ С ПЕРЕДОВОЙ

Возвращение на «нейтральную зону» перед передовой

Патруль будет возвращаться на «нейтральную зону» по маршруту, указанному в плане проведения операции. Предпочтительно возвращаться по другому пути (не тому, которым вы выходили). Тогда шансы противника устроить засаду вашему патрулю будут невелики.

Также, будет хорошо, если по пути к пункту назначения, у вас будут как минимум два разных азимута, что также уменьшит шансы противника устроить засаду, так как вы поменяете направление до того, как противник сможет устроить засаду на вашем пути.

Подайте ближний и дальний опознавательные сигналы для дружественных ПБЕ

Когда вы будете находиться уже в диапазоне дальнего опознавательного сигнала, вам нужно связаться с дружественными ПБЕ. Не нужно останавливать патруль или даже запрашивать ответ на ваш сигнал. Подайте сигнал и продолжайте двигаться к обозначенному месту.

Остановите патруль на безопасной дистанции (на удаленном участке «нейтральной зоны» – подальше от передовой). Возьмите бойца группы безопасности и продвигайтесь по удаленному участку боевых действий к обозначенному месту, предварительно оставив отряду план действий в чрезвычайной ситуации (из пяти пунктов). Подайте ближний опознавательный сигнал командиру. После того, как вы связались с проводником, вы можете оставить с ним вашего бойца группы безопасности и вернуться к патрулю.

Свяжитесь с проводником дружественной ПБЕ и пересчитайте бойцов патрульной группы

Поднимите патруль и **проведите его** через удаленный участок «нейтральной зоны». Снова свяжитесь с проводником и доложите число бойцов патрульной группы.

Теперь, находясь возле проводника, пересчитайте бойцов патрульной группы, выходящих из зоны передовой линии, называя по имени каждого. Этим вы продемонстрируете проводнику, что знаете каждого члена патрульной группы, и что противник не пробрался через передовую!

Проведите опрос о выполнении задания в пункте сбора

Отправьте патруль назад к месту остановки за передовой. Вам доложит о ситуации ваш командир или командир ПБЕ.

Заключение

Итак, вы только что закончили разработку плана действий для вашего первого патруля. Это сложный процесс, но, в конечном счёте, для выхода на передовую и возвращения с нее нужно лишь согласовать (1) время и место вашего выхода на передовую, и (2) время, место и сигналы вашего возвращения с нее. Как видите, эти два довольно простых требования содержат в себе безупречное понимание графика миссии, следовательно, планирования и выполнения патрулирования. Также вы сможете использовать эту информацию в аналогичных ситуациях при координации выхода и возвращения патрулей на базу.

Используйте эту главу как инструкцию до тех пор, пока она не войдет в привычку.

Выводы из полученного опыта

В начале 1967 года, взвод 1-й Воздушной дивизии покинул оборонительный периметр патруля. Взвод при продвижении вперёд выбрал тот же маршрут, что и ранее, при этом патруль не остановился, чтобы прослушать подозрительные звуки, определить уровень опасности, или проконтролировать, следят за ними или нет. Они прямо шли к цели, которая была всего в двух часах ходьбы!

На пути оказалось две опасные зоны. Когда взвод подошёл к участку, который нужно было преодолеть, была отправлена группа безопасности на 125 метров вперед, чтобы расчистить все от деревьев и кустарника, но она нарвалась на хорошо спланированную засаду.

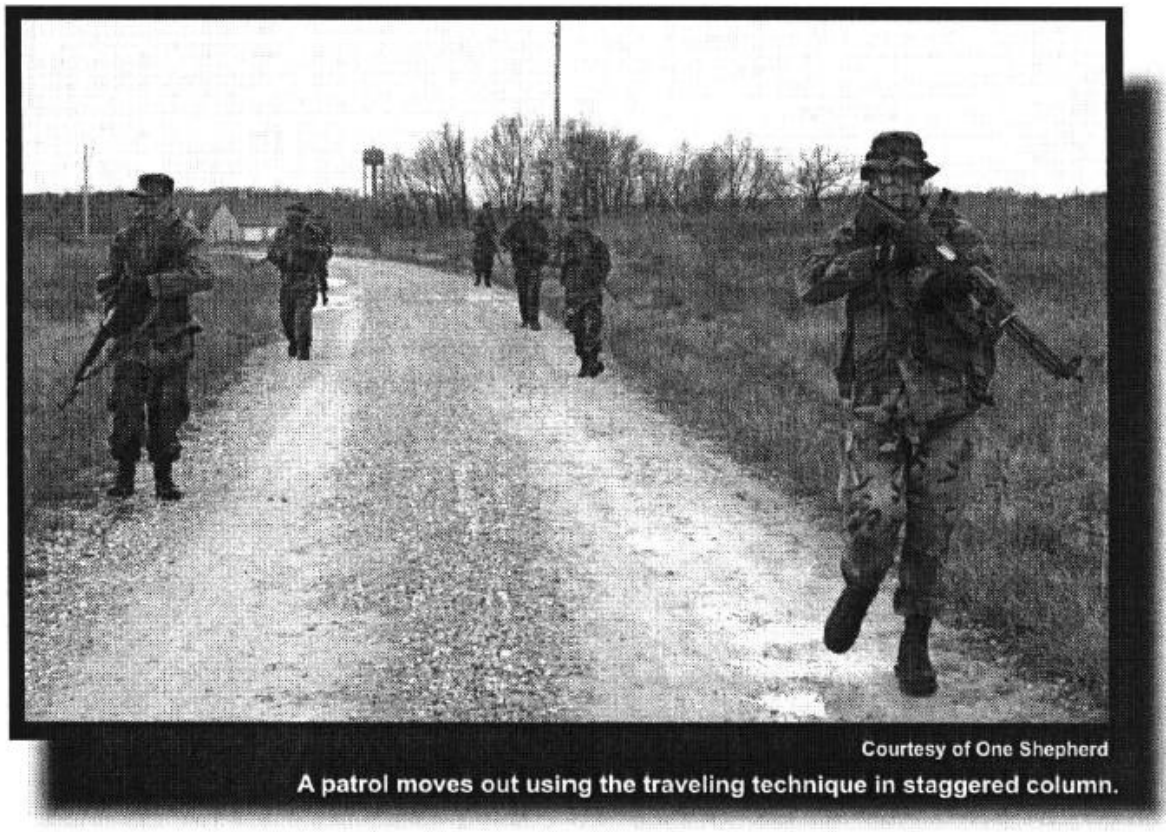
Заключение

Согласовывайте пункты отхода и возврата. Не используйте один и тот же маршрут дважды! Не выбирайте маршрут по прямой, виляйте, чтобы противник не смог его предугадать. Делайте остановки, чтобы определить уровень опасности там, где вы находитесь!

Тактическая боевая подготовка. Боевое учение №2

СПОСОБЫ ПЕРЕМЕЩЕНИЯ

В этом занятии по тактическим боевым действиям мы поговорим о том, как перемещать патруль из пункта «А» в пункт «Б». Эту технику лучше описать как «способы обезопасить движение». Первые два вида техник используются, в первую очередь, для пешеходного передвижения патруля по дороге или тропе. Третья техника применяется для открытых или полуоткрытых местностей и едва ли будет использоваться во время передвижения вдоль дороги.



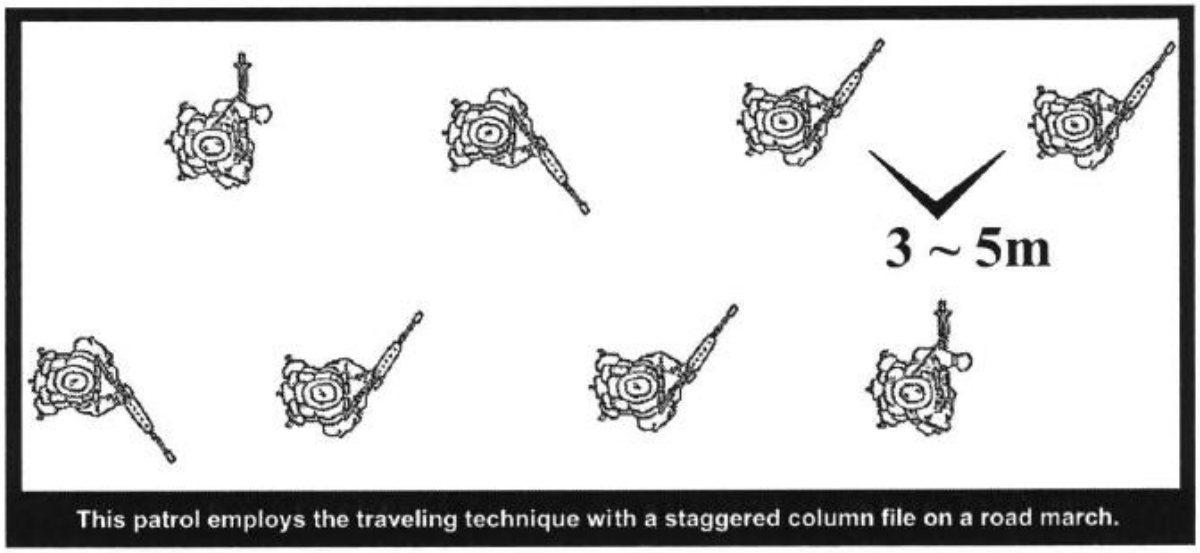
На рисунке: патруль движется, используя технику перемещения в растянутой колонне.

ТЕХНИКА «ПОХОДНАЯ»

Этот метод используется только на «нейтральной зоне» за передовой, когда встреча с противником **маловероятна.** Поэтому этот метод наименее безопасен.

Патруль движется как единое целое для облегчения управления и контроля. Каждый боец патруля находится на расстоянии пяти метров друг от друга. Когда дорога достаточно широка для формирования двух шеренг, участники должны быть расположены в разбросаном порядке, чтобы каждый боец находился на расстоянии

десяти метров между двумя другими бойцами спереди или позади. Это позволяет бойцам по разным сторонам дороги находится на расстоянии пяти метров друг от друга.

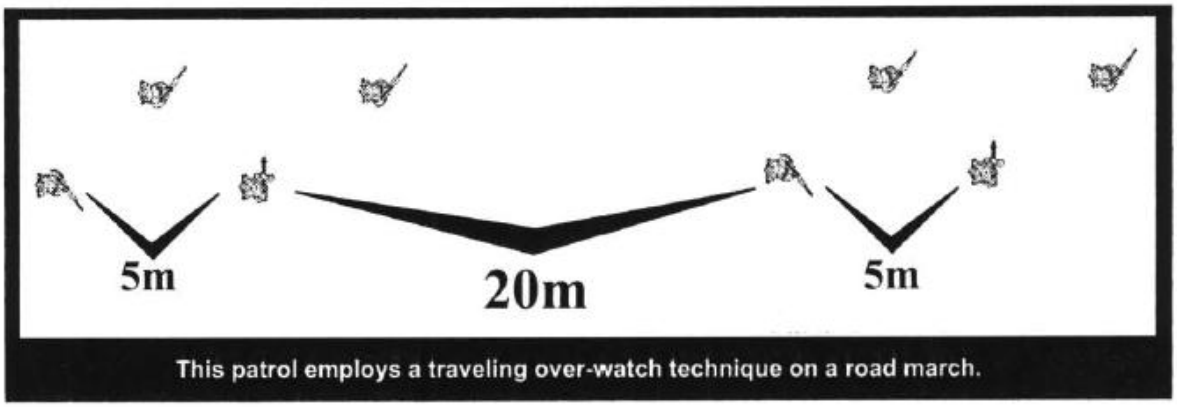


На рисунке: патруль использует «Походную» технику движения

Этот метод позволяет передвигаться относительно быстро. Патруль может смещаться влево или вправо в случае воздушной атаки или непрямого огня. Эта техника позволяет оставлять дистанцию между бойцами, что вынуждает противника отказаться от применения оружия массового поражения.

ТЕХНИКА «ПЕРЕМЕЩЕНИЯ И НАБЛЮДЕНИЯ ЗА МЕСТНОСТЬЮ»

Этот метод также используется, когда передвижение осуществляется за «нейтральной территорией», и встреча противника вполне ***вероятна***. Она дает средний уровень безопасности.



На рисунке: перемещаясь по дороге, этот патруль использует технику «Ведение замыкающей группой передвигающегося подразделения наблюдения за местностью».

Патруль разделяется на две или больше частей. Между бойцами все еще сохраняется пять метров расстояния и они расположены в разбросаном порядке, когда дорога достаточно широка для двух колон. Существенной разницей между этой техникой и техникой «Походная» является то, что между всеми частями сохраняется как минимум двадцатиметровая дистанция.

Эта техника позволяет передвигаться достаточно быстро, имеет все преимущества техники «Походная», давая возможность рассеиваться или атаковать, в случае наступления из засады. И хотя эта техника не препятствует связи между звеньями, она уменьшает готовность патруля реагировть на далекие засады и, кроме того, создает дополнительную степень защиты от оружия массового поражения.

ТЕХНИКА «Поочерёдное ведение наблюдения за местностью»

Эта методика используется, когда обьект где-то движется, либо сзади, либо спереди от нейтральной зоны, когда столкновение с противником. Она предлагает самый высокий уровень безопасности среди других техник передвижения.

*На рисунке: Связующая боевая команда, прикрывающая боевая команда. Этот патурль использует технику «*Поочерёдное ведение наблюдения за местностью*».*

Патруль разделен на два звена. Передовое звено останавливается на позиции, которая дает хороший обзор месности перед патрулем. Это звено становится «прикрывающим», и должно обеспечить прикрытие и маскировку.

Замыкающее звено (позади передового звена) совершает рывок вперед, или же немного влево или вправо позиции прикрытия. Это звено использует направление, которое:

- Имеет самый высокий уровень прикрытия
- Не создает препятствий для ведения огня с позиции через голову продвигающихся бойцов
- Не превышает дальность огневой поддержки прикрывающей позиции

Как только звено успешно пересекло местность, оно занимает позицию наиболее подходящую для наблюдения за территорией перед ней. Звено передвижения теперь занимает позицию патруля, а прежний патруль занимает позицию передвигающегося звена.

Этот процесс повторяется до тех пор, пока патруль не достигает своей цели, или же ситуация с безопасностью не улучшится. Движения очень медленное и тихое (в противовес понятию «быстрый брасок»). Только в случае попадания патруля под огонь, тактика передвижения перекатами под прикрытием своих войск становится быстрой и агрессивной. Поддерживающий огонь может быть применен с позиции прикрытия, а связнующее звено будет атаковать или отступать, в зависимости от решения командира патруля.

Заключение

Главная хитрость заключается в том, что бы выбрать нужную технику, исходя из уровня опасности. Следует помнить, что контакт с силами противника или мало вероятен, или существенно вероятен, или ожидаем. Если решено применять технику с самым высоким уровнем безопасности, а именно «передвижение перекатами под прикрытием», можно ожидать, что силы бойцов будут вскоре истощены и движение вперед замедлится. И наоборот, постоянно полагаясь на метод, который дает минимальный уровень безопасности для того, что- бы наверстать скорость, может привести к негативным результатам при столкновении с противником. Нужно выбирать наиболее подходящую стратегию, исходя из ситуации, и следует четко соблюдать расстояние между бойцами и звеньями.

Выводы из полученного опыта

Один патруль был отправлен после наступления темноты, чтобы захватить мост, принадлежащий силам противника. Летние ночи в северо-западной части штата Миссури особенно темны, там полно растительности и много шума от всевозможных насекомых, известных человеку. И командир патруля намеривался использывать это в свою пользу.

Маршрут патруля был небезопасный, частично следуя вдоль гравийной дороги, частично вдоль среднего размера ручья. Но патруль двигался в темноте осторожно.

Правила безопасности соблюдались тщательно. И командир патруля давал достаточно времени, чтобы отправить команду разведки вперед и иследовать подозрительные точки и места на пути патруля.

Сворачивая по гравийной дороге, патруль пересек небольшой участок леса и потом подошел к ручью. Патруль следовал по протоптаной тропинке, которая вела к ручью до тех пор, пока они не подошли к краю огромного поля, которое было размером в 150 метров в ширину и 800 метров в длину. Была вызвана команда группового вооружения для того, чтобы прикрыть группу захвата цели за 400 метров вниз по полю справа. Остальная часть патруля двигалась в сторону моста в колонне по одному, буквально держась за разгрузочный жилет человека перед собой.

Когда они подошли к своей позиции через 150 метров в открытом поле, патруль остановился. Параллельно с ручьем, в 30 метрах от моста были железнодорожные пути. У патруля было много времени и командир патруля решил дать бойцам передохнуть и ждать поезда. Он подсчитал, что противоборствующая сторона будет наблюдать за ними с Поста наблюдения или Поста прослушивания до проезда поезда.

Через короткий период времени, прогремел звук движущегося поезда с углем, его свист прозвучал на пересечении гравийной дороги, моста и железнодорожного пересечения. Поезд временно перекрыл вид на поле, и весь патруль бросился по ту сторону. Также важно, что поезд заглушил звуки передвигающегося патруля, который бросился через открытое поле. Как только поезд проехал, группа захвата была на месте. Силам противника был внезапно нансен удар.

Во-первых, и прежде всего, командир патруля отвел достаточно времени для передвижения. Он спешил *только* тогда, когда ему это было выгодно.

Во-вторых, командир патруля не боялся использовать короткие пути для подхода. Хотя, вообщем-то говоря, эти пути предполагают ловушки и засады, но патруль двигался осторожно, проверяя каждую небезопасную часть, выявленную разведчиком. Правильно используя фланговые и фронтальные группы безопасности, патруль может воспользоваться короткими путями подхода и сохранить сылы бойцов. Нужно помнить, что тактика - это ответ здравого смысла на проблемы, которые могут возникнуть на поле боя.

В-третьих, командир позволил своему патрулю использывать окружающий шум. Ночной ветер в верхушках деревьев, ритмическое щебетание насекомых - все эти вещи приглушили движение патруля по спланированному пути. Оглущающие звуки поезда позволили всему патрулю быстро пересеч участкок поля.

Планируйте свой путь тщательно и проводите разведку, когда это возможно. Используйте разведгруппы. Маскировка бывает в виде природных звуков - ветра, дождя, звуков насекомых, поезда, уличного движения, вертолетов, низколетящего самолета, промышленных предприятий или же журчащего ручья. Используйте все это в своих целях.

Тактическая боевая подготовка. Боевое учение №3

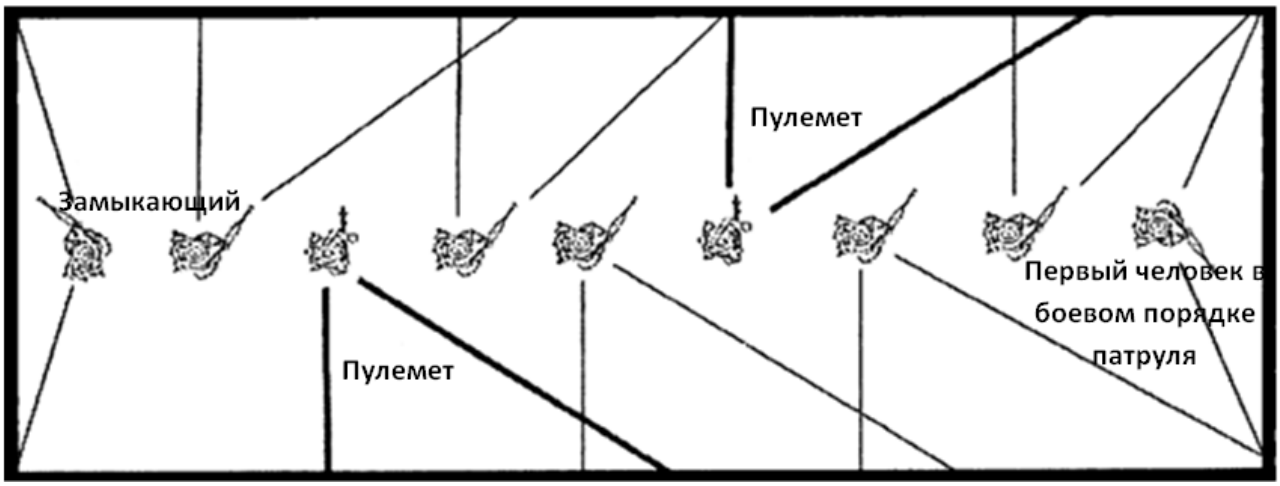
Боевой порядок для атаки

Этот раздел, даст нам важную информацию, которую сразу же можно применить в действии.

Такой боевой порядок (или же строй) является именно боевым порядком в традиционном смысле военных действий. Он разработан, чтобы позволить максимальное использовать оружие патруля, одновременно ограничивая воздействие противника. Смысл такого боевого порядка это его простота. Каждый боец в таком строю будет знать, где его сектор стрельбы по своему месту в строю. Командование и управление боевым порядком для атаки может быть затруднительным, но если все сделано правильно, такой строй позволяет обеспечить необходимое общение.

ПОХОДНЫЙ СТРОЙ КОЛОННОЙ

Этот боевой порядок строится следующим образом: каждый солдат следует колонной по одному за ведущим в строю. Этот боевой порядок является не более, чем шеренгой солдат один за другим.



Походный строй колонной — вид сверху. Обратите внимание на роль замыкающего для обеспечения безопасности на 360°.

Сектор стрельбы ведущего — это 120-градусное поле обзора перед ним. Второй человек в шеренге должен контролировать 90-градусный сектор стрельбы по левую сторону строя. Третий человек в шеренге должен контролировать 90-градусный сектор стрельбы по правую сторону строя и так далее. Секторы стрельбы расположены в шахматном порядке по левую и правую стороны для каждого члена патруля, кроме замыкающего. Сектор стрельбы замыкающего — это 120-градусное поле обзора позади строя.

Походный строй колонной имеет много преимуществ.

- Этот боевой порядок предлагает простую коммуникацию, происходящую от головы к хвосту колонны и обратно через каждого бойца патруля.
- Походный строй колонной также обеспечивает легкость движения, что позволяет патрулю иметь высокую степень скрытности и минимальное растрачивание сил.
- В колонне редко бывают разрывы, а в случае их возникновения они быстро становятся заметными.

К недостаткам походного строя колонной относятся уязвимость к внезапному наступлению с флангов и невозможность развертывания комплекса боевых средств патруля. Поскольку каждый солдат находится позади другого, единственным человеком, который может стрелять вперед, не ранив другого члена патруля, является ведущий. Конечно, это недостаточное применение оружия патруля при наступлении.

Разновидность: походный строй «джунгли»

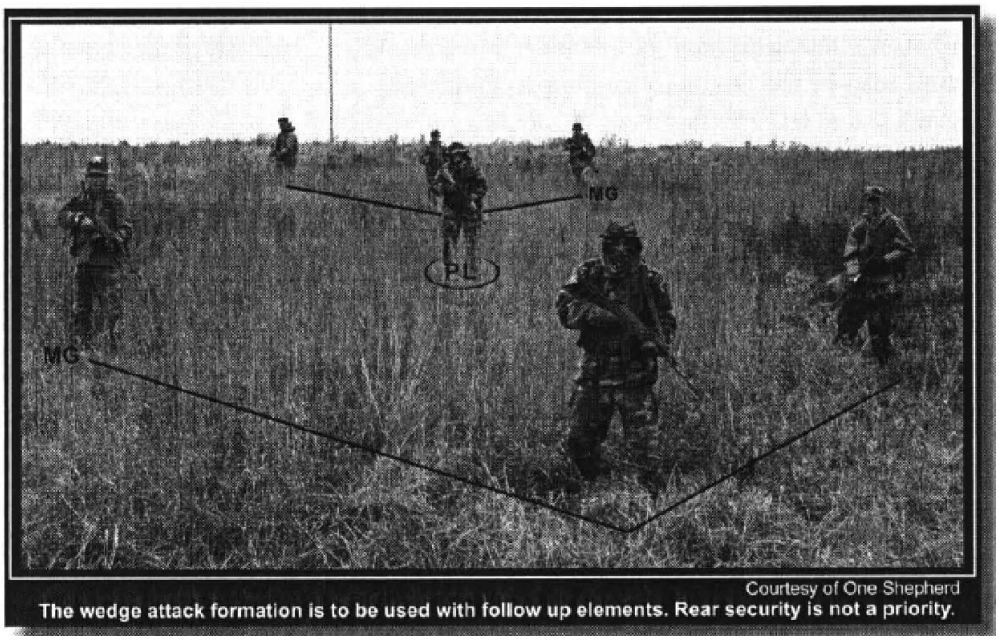
Походный строй «джунгли» — это не что иное, как боевой порядок, состоящий из двух или более колонн. Члены каждой колонны должны быть в состоянии постоянно поддерживать зрительный контакт с ближайшей колонной! При использовании этого боевого порядка вы быстро поймете, что коммуникация становится очень затрудненной. Все, чем должен быть занят командир патруля — это обеспечение отсутствия разрывов в строю. Походный строй «джунгли» также незначительно улучшит развертывание комплекса боевых средств патруля спереди.

Однако на походный строй «джунгли» гораздо сложнее внезапно напасть с флангов. И он движется гораздо быстрее, чем другие боевые порядки, которые слишком сильно разбросаны. По этим причинам походный строй «джунгли» желательно использовать:

- Проходя по сильно заросшей местности, где возможна засада.
- Проводя быструю короткую атаку в среде буйной растительности, чтобы направить оружие на фланги противника.

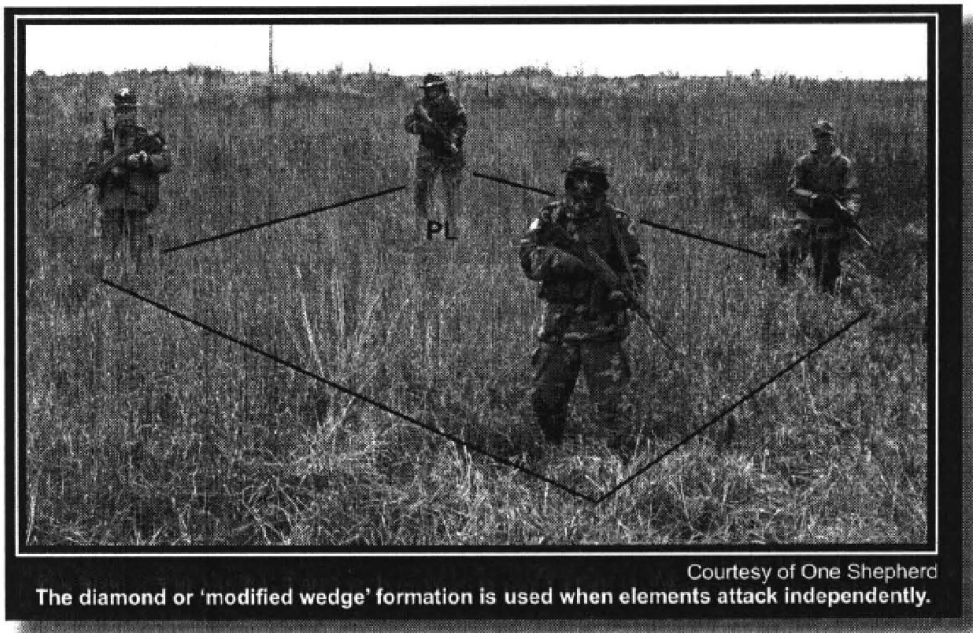
БОЕВОЙ ПОРЯДОК «КЛИН»

Этот боевой порядок строится путем смещения каждого солдата влево и вправо от ведущего. Так образуется широкая перевернутая буква «V», идеально подходящая для фронтальной атаки.



Боевой порядок для атаки «клин» нужно использовать с элементами наступления. Тыловая безопасность не является приоритетом.

Сектор стрельбы ведущего — это опять 120-градусное поле обзора перед ним. Следующие два члена в строю находятся позади ведущего и сдвинуты влево и вправо, они контролируют 90-градусный сектор стрельбы, который начинается прямо впереди и покрывает их непосредственно левую или правую стороны соответственно. Это также верно для последнего солдата в строю. Здесь нет тылового сектора стрельбы, потому что этот боевой порядок для атаки был создан с учетом того, что за ним будут следовать боевые команды, использующие такой же боевой порядок.



Боевой порядок «ромб», или «модифицированный клин», используется, когда звенья атакуют самостоятельно.

Этот боевой порядок также имеет серьезные преимущества.

- Контроль движения вперед относительно легкий, поскольку все боевые команды патруля следуют одна за другой.
- На этот боевой порядок значительно труднее устроить засаду, чем на ранее упомянутые порядки, с любых направлений!
- Самое главное, весь арсенал боевой команды можно направить по мишеням непосредственно впереди боевого порядка.

Недостатки боевого порядка «клин» в том, что он не позволяет осуществлять легкую коммуникацию между бойцами и полностью изматывает участников патруля, если используется в течение длительного периода времени. Иногда бойцы могут вовремя не получить информации о том, что строй поворачивает и тогда образуется разрыв.

Разновидность: боевой порядок «ромб»

Боевой порядок «ромб» является интересной альтернативой «клина». Если боевая команда состоит из 4 бойцов, просто поместите четвертого солдата, последнего в шеренге, сразу позади ведущего. Если боевая команда состоит из 5 членов, поместите старшего боевой команды в самом центре строя, также в одной линии с замыкающим. Имейте в виду, что такой боевой порядок не позволит осуществить максимальное развертывание оружия боевой команды по мишеням впереди патруля. Тем не менее, он по-прежнему позволяет задействовать приемлемую часть оружия против сил противника, находящихся впереди боевого порядка.

Компромисс в том, что при использовании «ромба» боевая команда может двигаться с большей скоростью, менять направление с большей легкостью, а также обеспечить себе 360-градусную безопасность. По этим причинам боевой порядок «ромб» следует использовать, когда:

- Боевая команда выполняет патрулирование самостоятельно, вдали от непосредственной помощи, и должна обеспечить свою собственную безопасность.

- Когда больший патруль понимает, что ему, возможно, потребуется удерживать свои боевые команды в боевом порядке «клин» на протяжении длительного периода времени, то «ромб» является предпочтительным.

Выводы

Хотя одна тактическая ситуация может значительно отличается от другой, общее убеждение состоит в том, что лучше использовать такой боевой порядок для атаки, который позволяет осуществлять оптимальное командование и управление маневрированием в пределах досягаемости противника. Затем патруль должен

перестроиться в боевой порядок для атаки, который предлагает наибольшую безопасность и позволяет максимально использовать огневую мощь.

Например, патрули обычно используют походный строй колонной для преодоления больших расстояний. Дело в том, что в этом боевом порядке лучше происходит коммуникация, таким образом, разрывы в контакте встречаются реже и патруль меньше устает. При неизбежной опасности или при закрытии с позиции противника, эффективнее будет перестроиться в «клин».

Строй «джунгли» используется в основном для пробивания сильной фронтовой линии и только при наличии достаточного огня на подавление от группы поддержки. Преимущество строя «джунгли» в этой ситуации состоит в том, что при пробивании вашим патрулем обороны противника, он находится на линии атаки по левую и правую сторону абсолютно без какой-либо перегруппировки.

Наконец, как говорилось ранее, «ромб» подходит для самостоятельного патрулирования боевой команды или в конце более длинного боевого порядка из «клиньев». Это также верно для ситуаций, когда большой патруль должен продвигаться вперед в «модифицированном клине» (так называемом «ромбе») в течение длительного периода времени. Этот боевой порядок гораздо менее утомителен для солдат, чем обычный «клин».

Извлеченные уроки

В дневной зной летом 1993 года в Вирджинии взвод Роты С Батальона 1/314 Отдельной стрелковой бригады 1571 уверенно приближался к предполагаемой укрепленной позиции противника. Темп был оживленным и организованным. Длинный извилистый боевой порядок взвода возглавляла боевая команда альфа 1-го отряда. Боевая команда альфа была единственный звеном, построенным в ромбовидный модифицированный клин, а остальные тридцать человек патруля следовали плотно позади в боевом порядке «колонна».

Командир патруля следовал сразу за командой альфа во главе, и когда лейтенант Томас был уверен, что он находился в своей точке расхождения, он направил 2-й отряд к переднему левому флангу. Сразу же после отправления 2-го отряда, он передал по рации, что им пришлось остановиться перед грунтовой дорогой, которая бежала прямо к оборонительному периметру противника. Командир 2-го отряда заметил группу из трех человек, работающих на боевой позиции — указывая, что это огневая позиция пулемёта. Командир патруля дал второй приказ развернуть свой собственный пулемет группового пользования в качестве базы огня для грядущего наступления.

3-й отряд по-прежнему осторожно продвигался вперед, когда противник открыл огонь по 2-му отряду. 1-й и 2-й отряды сразу же открыли ответный огонь;

поравнявшись, 1-й отряд практически соединился с позицией 2-го отряда. Теперь 3-й отряд, отставая в лесу, бежал, чтобы применить свой комплекс боевых средств в бою.

Командир отряда построил свой отряд в колонну по одному и повел солдат по неглубокой канаве, которая шла прямо в направлении обороны противника. Поравнявшись с 1-м отрядом, командир 3-го отряда крикнул изо всей мочи с намерением сохранить свой темп наступления вперед и вызвать разрыв в неприятельской линии. Командир браво боевой команды 1-го отряда продемонстрировал свое согласие, показав большой палец, под оглушительный рев винтовок, пулеметов и имитационных гранат. И с этим, 3-й отряд рванулся вперед далеко справа от линии перестрелки взвода, в наиболее неожиданном боевом порядке для атаки — колонной!

Отряд появился из линии деревьев, а неглубокая канава превратилась в плоское открытое травяное поле. Но в это время силам противника было уже слишком поздно отвечать: 3-й отряд, быстро маневрировал между двумя позициями сил противника. Командир отряда приказал первым двум солдатам в линии упасть и открыть огонь по вражеской позиции справа. Он приказал им громким командным голосом оставаться на месте и подавить эту боевую позицию. Затем он обратился к остальной части своего отряда, которые как раз выходили из-за деревьев, и спокойно крикнул им, показывая руками «подготовиться к действию слева!» Мгновение спустя он дал сигнал «наступать!» Отряд напал на неприятельские позиции слева, застав силы противника врасплох.

Командир отряда быстро понял, что его атакующие силы не имели укрытия в этой траве, и он продолжил свою атаку, быстро продвигаясь влево по всему фронту 1-го и 2-го отрядов. Эти отряды с трепетом наблюдали, как 3-й отряд просто бежал через открытое поле средь бела дня от позиции к позиции, разрушая их, без единых потерь. На последней позиции перед 2-м отрядом эта беспорядочная группа напала и разбила пулеметную позицию из 3-х человек таким же способом — быстро, дисциплинированно и агрессивно.

50-метровый фронт был выбит из оборонительного периметра сил противника. 1-й и 2-й отряды бросились в боевом строю в пустоту, а солдаты 3-го отряда подавляли позиции непосредственно слева или справа от них. Командный пункт сил противника был расположен в 80 метрах от взвода в небольшой чаще деревьев. Взвод навел два пулемета на эти мишени, удерживал свою линию и призвал остальную часть своей роты двигаться вперед и сделать прорыв. Ситуация противника ухудшалась, а оборона была просто разорвана.

По иронии судьбы, единственными жертвами, которые понесли атакующие силы, были лейтенант Томас и командир 2-го отряда, оба из них пострадали в открытом огне битвы. Однако взводу из 30 человек удалось атаковать 120 людей, с десятком жертв со стороны противника и полным разгромом их обороны!

Заключение

Выбор боевого порядка больше зависит от относительного уровня подверженности обстрелу и использования микрорельефа. В частности, в этом случае командир отряда сделал маловероятный выбор атаковать колонной. Этот боевой порядок позволил отряду наилучшим образом использовать неглубокую канаву. Командир также сделал правильный выбор, разместив отряд на поле боя в боевом порядке, идеально подходящем для атаки противника с флангов. Вне укрытия отряду просто необходимо было постоянно поддерживать темп наступления потому, что у них не было других вариантов.

«Я был слишком слаб, чтобы защищаться, поэтому я атаковал», — Генерал Роберт Э. Ли

Тактическая боевая подготовка. Боевое учение №4

ПЕРЕСЕЧЕНИЕ ОПАСНЫХ УЧАСТКОВ

Помните все те крутые черно-белые фильмы о войне, где колонна солдат бежит друг за другом через джунгли по заболоченной тропе? Ну да, все это круто, но не совсем верно. Правда состоит в том, что дороги, тропинки, ручьи и непересеченная местность предоставляют фантастические возможности для установки засад и расстановки снайперов. Эти естественные и рукотворные преграды формируют довольно большие секторы ведения огня, поскольку они являются относительно беспрепятственными. По этой же причине они также являются соблазном для ленивых отрядов пройтись прямо через них. Довольно предсказуемо и очень опасно. Именно поэтому их называют опасными участками. Они подразделяются на две категории: линейные и открытые.

ЛИНЕЙНЫЕ ОПАСНЫЕ УЧАСТКИ

Наиболее типичными линейными опасными участками являются дороги или тропы и некоторые виды ручьев или берегов рек. Но они бывают и других форм, например, это может быть что-либо, что задает направление движения патруля: заборы, стены и узкие переходы. Эти препятствия дают силам противника возможность напасть из засады на наши патрули, и это плохо, с какой бы стороны вы на это не посмотрели.

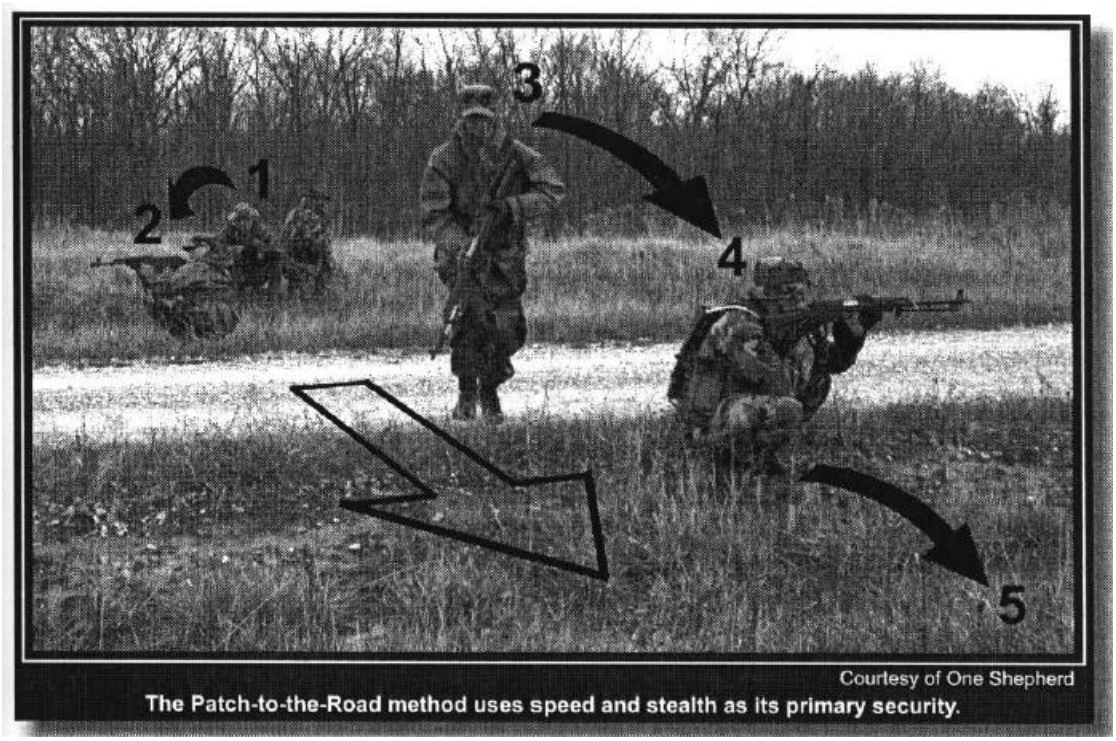
Нужно будет быстро принимать какие-то решения. Все же лучше, если вы будете знать, что вам предстоит пересечь линейные опасные участки (т.е., вы произвели разведку, по крайней мере взглянув на карту), в таком случае пересечение такого опасного участка будет частью плана проведения операции. В любом случае, при пересечении опасного участка первый человек в боевом порядке патруля должен будет остановить патруль и подать сигнал рукой об опасном участке. Тогда командир патруля примет решение, каким способом пересекать участок.

Метод «нашивка к дороге»

Используя этот метод, отряд из девяти человек должны пересечь опасный участок за девять секунд или меньше. *Скорость также является формой безопасности*. Этот метод также позволяет сохранить формирование колонны, что означает больший контроль и коммуникацию для командира патруля.

Последовательность действий

После остановки патруля и подачи сигнала об опасном участке весь патруль замыкает промежутки между бойцами, становясь плечом к плечу. Члены патруля должны фактически касаться друг друга. Так должно быть даже в дневное время. Это позволит сохранить очень быстрый темп передвижения и поможет избежать разрыва контакта. Разрывы контакта являются особенно проблематичными во время ночного патрулирования.



В методе «нашивка к дороге» используются скорость и хитрость как основные меры безопасности.

Ведущий разведчик затем далеко входит в зону опасного участка, чтобы иметь обзор справа и слева. Если дорога чиста от сил противника или не наблюдается какого-либо другого движения, первый человек в боевом порядке патруля занимает позицию, с которой он может иметь обзор дороги справа от себя. В такой позиции его нашивка (на верхней части левого рукава) будет обращена к середине дороги. Поэтому этот метод и называется «нашивка к дороге».

Сразу после этого следующий боец патруля занимает позицию радом с первым человеком в боевом порядке патруля лицом вправо и тихо, но твердо говорит: «Пошел». Первый человек в боевом порядке патруля быстро бежит через опасный участок, занимает хорошую позицию для обзора в обратном направлении дороги слева. В этот момент нашивки обоих членов команды обращены к середине дороги. Второй член команды только что сменил первого человека в боевом порядке патруля в наблюдении за местностью и наводит оружием вправо. Давайте проясним этот момент. Второй человек СМЕНЯЕТ первого человека в боевом порядке патруля и при этом он НЕ обращен лицом в противоположном направлении!

Дальше действуют по этой же схеме. Каждый член патруля сменяет предыдущего, говоря тихо, но твердо «Пошел». Если нашивка любого члена патруля обращена не к середине дороги, этот член патруля повернут в неправильном направлении.

Так в чем же состоит безопасность? Фактически, безопасность состоит в том, что:

1. Первый человек в боевом порядке патруля с самого начала убедился в отсутствии сил противника.

2. Ближайший боец команды наблюдает за местностью вдоль правой части дороги.

3. Дальний боец команды наблюдает за местностью вдоль левой части дороги.

4. Все отделение патруля пересекает опасный участок в пределах десяти секунд.

Единственные два члена команды, которые не должны наблюдать за местностью в обоих направлениях, это первый человек в боевом порядке патруля и последний человек в боевом порядке патруля. Но в случае первого человека в боевом порядке патруля, он просто смотрит влево и вправо в течение полсекунды перед тем, как его сменяют, и затем бегом пересекает опасный участок. Так что он, по меньшей мере, знает, что там было. В случае последнего человека в боевом порядке патруля – у него нет возможности посмотреть в обоих направлениях. Но каждый член патруля делает это в течение предыдущих восьми секунд. Таким образом, они фактически расчищают опасный участок для последнего человека в боевом порядке патруля.

Потенциальная опасность состоит в том, что люди отвлекаются от скучной задачи наблюдать за местностью в своем секторе. Это случается тогда, когда какая-либо преграда задерживает процесс движения, и они вынуждены стоять и наблюдать за местностью на дороге больше, чем отведено по плану.

Нужна недюжинная дисциплина (и множество тренировок), чтобы отряд стоял лицом к линейному опасному участку, частично открывая себя и, в целом, чувствуя себя уязвимым, когда случается задержка, если другой боец команды споткнулся, перебегая через дорогу, или застрял в проволочном ограждении, или уронил часть экипировки и должен возвращаться за ней. Что еще случается на этом этапе, так это то, что один или оба бойца группы, которые наблюдают за местностью, начинают волноваться и оборачиваются посмотреть, что происходит посредине дороги, вместо того, чтобы продолжать бдительно наблюдать за своим сектором опасного участка. А это настоящая проблема, поскольку именно в этот момент противник может появиться на дороге и открыть огонь по вашему патрулю.

В идеале, если силы противника появляются тогда, когда патруль пересекает опасный участок, ваш патруль откроет огонь первым! Или, если появляется приближающееся транспортное средство, боец патруля, который это обнаружил, кричит остальным немедленно спрятаться. Это служит сигналом для каждого бойца вашего патруля о том, что никто не должен пытаться пересечь опасный участок. Таким образом, обязательно надо отрабатывать этот метод до тех пор, пока все члены команды не осознают, что они должны сохранять бдительность при наблюдении за своим сектором опасного участка, пока:

1. Их не сменит следующий боец патруля

2. Не последует приказ прекратить наблюдение и спрятаться от приближающегося транспорта

3. Патруль не окажется вовлеченным в перестрелку.

План действий в чрезвычайной ситуации (запасной план)

А что случится, если произойдет разрыв контакта вследствие приближения транспорта или контакта с силами противника? Ответ состоит в том, что каждый патруль должен разработать в плане проведения операции метод возобновления контакта при таких обстоятельствах. Например, можно договориться, что в случае разъединения патруля, все бойцы должны собраться в последней контрольной точке маршрута.

Бойцы команды, которые находятся ближе к опасному участку, просто возвращаются в последнюю контрольную точку маршрута. Для бойцов группы, которые находятся дальше от опасного участка, это более затруднительно. Естественно, им не следует просто мчаться назад через опасный участок. Это будет неоправданно глупо. Вместо этого они должны продвинуться немного вперед, чтобы избежать контакта с силами противника, потом резко повернуть налево или направо и пройти несколько сотен метров, а затем вернуться к опасному участку. Они должны будут найти место для безопасного повторного пересечения опасного участка. Тогда эти бойцы возвращаются назад в последнюю контрольную точку маршрута для воссоединения с остальными членами патруля. Конечно же, сперва командир патруля должен заново оценить запланированный маршрут, а только потом продолжать миссию.

ОТКРЫТЫЕ ОПАСНЫЕ УЧАСТКИ

Открытых опасных участков следует избегать любой ценой. Этот тип опасного участка охватывает что-либо, что не входит в линейную классификацию. Большие открытые поля, маленькие луга, долины и участки вокруг больших водоемов, выгоревшие объекты атаки, военно-посадочные площадки и даже парковки – это все примеры открытых опасных участков. Хорошая новость об этих скверных препятствиях состоит в том, что обычно эти участки настолько велики, что их можно легко увидеть на карте. Таким образом, мы можем предвидеть их наличие и проложить маршрут патруля вокруг них. Плохая новость состоит в том, что изредка (только изредка), их нельзя избежать. В таких случаях необходимо двигаться непосредственно через опасный участок.

«Сердцевидный» метод

Если патрулю необходимо пересечь большой открытый опасный участок, это следует делать с наибольшей осторожностью, которую только может проявить патруль. Этот метод занимает некоторое время, обычно от трех до пяти минут даже для патруля, размером с отделение. Также при использовании этого метода сбивается порядок на марше, что требует огромных коммуникативных усилий командира патруля. Но при основательной отработке этого можно не бояться.

Последовательность действий

Первый человек в боевом порядке патруля останавливает патруль и подает сигнал о том, что он подошел к опасному участку. Командир патруля выходит вперед, чтобы осмотреть опасный участок. Он физически ставит группу безопасности из двух человек приблизительно на 20-50 метров вправо, в зависимости от особенностей местности и способности команды держать в поле зрения опасный участок и дальний край опасного участка. Командир возвращается к основному составу и продолжает эту процедуру со следующими двумя бойцами, которых он ставит слева от патруля.

«Сердцевидный» метод более медлительный, но обеспечивает безопасность по левому, правому краю и на дальней стороне

После того, как группы безопасности по левому и правому краю расставлены на своих местах и держат в поле зрения опасный участок и дальний край опасного участка, командир патруля посылает третью группу безопасности через опасный участок на дальнюю сторону по линии маршрута патруля. Эта команда пересекает опасный участок, руководствуясь ситуацией – возможно, бегом, возможно, ползком, или что-то среднее.

Укрывшись на дальней стороне опасного участка, группа безопасности прислушивается и определяет, есть ли силы противника в непосредственной близости. Если есть, они осторожно пробираются назад к патрулю и сообщают командиру патруля о ситуации. С другой стороны, если на вид и на слух участок кажется безопасным, группа безопасности убеждается в этом, очищая участок достаточно большой, чтобы вместить весь патруль. Они делают это, проходя под углом

приблизительно 45 градусов от первоначальной точки наблюдения на определенное расстояние до линии роста деревьев, по возможности сохраняя визуальный контакт. После прохождения этого расстояния, они поворачиваются друг к другу и продолжают идти, пока не встретятся, а потом двигаются обратно к первоначальной точке наблюдения. Если посмотреть на этот маршрут сверху, он напоминает сердце. Именно поэтому этот метод получил название «сердцевидный».

Конечно все эти предосторожности, прослушивания и продвижения по маршруту в форме сердца предполагают уверенность в отсутствии сил противника поблизости. Как только дальняя группа безопасности убедилась в этом и собралась в точке наблюдения, она связывается с командиром патруля либо с помощью сигнала рукой, либо с помощью радио, подавая сигнал «все спокойно». Таким образом, командир патруля узнает, что дальний край участка безопасен, и что дальняя группа безопасности также наблюдает за опасным участком.

В этот момент командир патруля отправляет остальных членов патруля, кроме бойцов группы безопасности, по левому и правому краю, через участок по тому же маршруту, по которому прежде шла группа безопасности на дальней стороне. В это время, группы безопасности по левому и правому краю ведут наблюдение за опасным участком. И когда остальные члены патруля безопасно достигают дальнего края опасного участка, командир патруля подает сигнал рукой или по радио группам безопасности по левому и правому краю, чтобы они пересекли опасный участок.

Для этого группы безопасности по левому и правому краю должны сойтись обратно на первоначальном пути, а затем пересечь опасный участок, используя маршрут, которым продвигались все остальные. Они будут последними бойцами патруля, которые достигнут дальней стороны. По этой причине бойцов группы безопасности по правому и левому краю часто ставят последними четырьмя в порядке строя, в то время как бойцов группы безопасности на дальней стороне ставят в самом начале строя. Таким образом, когда патруль воссоединяется на дальней стороне опасного участка, первый человек в боевом порядке патруля просто продолжает патрулировать по азимуту.

План действий в чрезвычайной ситуации (запасной план)

Как и в случае линейного опасного участка, одним из возможных решений в случае прерывания пересечения опасного участка является определение УПД (установленный порядок действий) в стандартной процедуре выполнения операции сбора в последней контрольной точке маршрута. Но из-за размера и открытости зоны обстрела, с которыми обычно ассоциируют открытые опасные участки, просто убежать – не всегда лучший выход. Бойцы патруля, которые все еще находятся на опасном участке, будут чрезвычайно незащищенными и без поддержки наверняка будут уничтожены. Именно поэтому необходимо уделять такое внимание расстановке групп безопасности по левому краю, правому краю и на дальней стороне.

Более подходящим запасным планом, в зависимости от масштаба миссии и материально-технического снабжения патруля, было бы остаться и бороться столько времени, чтобы прикрыть отступление бойцов группы в опасном участке. Другим возможным вариантом было бы попробовать разбить силы противника огнем на

подавление и сманеврировать патрулем навстречу противнику. Если силы противника преобладают по количеству, это может оказаться невозможным. Но, как минимум, патруль должен обеспечить огневое прикрытие для тех бойцов патруля, которые оказались на опасном участке, одновременно используя дымовые шашки для прикрытия их отхода. Попытки ограничить видимость сил противника – отличная тактика. По возможности, пересечение открытых опасных участков должно производиться в периоды ограниченной видимости, например, во время проливного дождя или под прикрытием темноты. Но следует помнить, что ограничение видимости сил противника также означает ограничение видимости группы безопасности патруля.

Метод обхода

Вышеупомянутые методы – «нашивка к дороге» и «сердцевидный» отличны и хороши. Но что делать, если пересекать открытый опасный участок просто-напросто слишком опасно? В конце концов, мы не хотим, чтобы силы противника заметили патруль или открыли по нему огонь. Это бы привело миссию к быстрому окончанию, особенно, если патруль снабжен легким вооружением и контакт не предполагался!

В этих случаях лучше использовать обход. Обход занимает наибольшее количество времени, но при этом используется наибольшая степень хитрости.

Последовательность действий

После остановки патруля и подачи сигнала об опасном участке первый человек в боевом порядке патруля и командир патруля подтверждают азимут по ориентиру на местности или выраженной особенности местности, такой как подъем или впадина, очень высокое дерево или большой валун на удаленной стороне опасного участка. Они определяют расстояние до этого ориентира, используя визуальные методы или карту, и добавляют его к рассчитанной дистанции, которую прошел патруль.

Далее, игнорируя подсчет дистанции, патруль просто следует за первым человеком в боевом порядке патруля, в то время как он обходит по краю опасный участок, находясь среди деревьев, пока патруль не достигнет этого примечательного ориентира на дальней стороне опасного участка. Порядок на марше, расстояние между бойцами патруля и порядок строя не меняются без приказа командира патруля. По прибытии к ориентиру на дальней стороне первый человек в боевом порядке патруля опять следует по первоначальному азимуту и продолжает маршрут. Подсчет дистанции возобновляется.

План действий в чрезвычайной ситуации (запасной план)

А как насчет тех редких случаев, когда открытый участок настолько большой, что патруль просто не видит дальнего края опасного участка? Одним из вариантов является рассмотрение таких обстоятельств не столько как «опасного участка», сколько как «значительного истощения растительности». В таких случаях традиционно увеличивают промежутки между бойцами патруля, становятся в боевой порядок для атаки, например клином, и продолжают двигаться по азимуту через редкую «растительность».

Это первый вариант. Но для малого разведывательного патруля этот вариант не очень хорошо срабатывает. В таком случае запасной план предполагает использование **«метода ящика»,** являющегося способом навигации, тесно связанным с методом обхода. Этот метод предполагает использование навыков навигационного счисления пути, а также произведение в уме кое-каких математических операций сложения и вычитания вместе с подсчетом дистанции, но на самом деле это не так сложно, если потренироваться несколько раз. Для получения более детальной информации смотрите раздел «Индивидуальный навык №5. Ориентирование на местности» этого источника.

Заключение

Каждый опасный участок уникален, и способ преодоления преград определяет командир патруля. Ситуация на месте может значительно отличатся от того, что мы видим на карте. Например, обычный линейный опасный участок на карте может оказаться чрезвычайно открытым опасным участком, когда патруль непосредственно приблизится к местности. В таком случае метод «нашивкой к дороге» не будет наилучшим способом пересечения. Подобно этому, открытые опасные участки на карте могут быть настолько заросшими, что являют собой слегка опасные участки, которые можно пройти агрессивным методом «нашивкой к дороге», или вообще могут не представлять опасности!

Кроме того, что каждый опасный участок уникален, уникальными также являются разные миссии. Патруль, который задействован в подготовленном наступлении, будет проходить опасный участок совсем по-другому, чем разведывательный патруль. И даже среди разведывательных патрулей могут быть отличия: патруль при разведке района может быть значительно более осторожным на опасных участках, чем патруль при разведке в полосе действий части. Для командира патруля важно предвидеть наличие этих опасных участков, даже если они не отображены на карте, а затем составить основательную стандартную процедуру выполнения операции для прохождения обоих типов опасных участков для каждого вида патрулирования, которое может стать задачей команды.

Выводы из полученного опыта

Вначале лета 1989 года взвод полка 101^{й} Воздушно-штурмовой дивизии тихо продвигался через густые леса Теннеси. Они патрулировали на протяжении двух дней и, так и не встретив сил противника, жаждали боя.

Около полудня патруль подошел к одной из многих дорог и троп, которые пересекали их район действий. Это была просто грязная дорога. Был подан сигнал рукой «нашивкой к дороге», и патруль сгруппировался, чтобы пересечь дорогу как можно быстрее. Один за другим, они по очереди становились, направляя оружие вдоль дороги, быстро пробегали через нее, а тогда становились, направляя оружие в противоположную сторону, перед тем как их сменял следующий человек. Таким образом, почти все из 1го отделения пересекли дорогу в течение, может быть, шести секунд, когда вдруг прогремел выстрел.

Это был единичный, хорошо подготовленный выстрел. В солдата выстрели прямо, лазерная система его жилета произвела длинный гудок, обозначая, что выстрел был фатальным. Весь патруль из трех отделений мгновенно упал на живот и ждал

кульминации огня, что типично для расположенной неподалеку засады. Но ничего не произошло.

Прошло три секунды, пять. Ничего. Командир 2го отделения сел и определил направление и дистанцию выстрела. Выстрел был произведен слева, из позиции на 9 часов… с расстояния около 40 метров. Он прокричал свои подсчеты, чтобы все слышали. Командир 1го отделения – на дальней стороне дороги – быстро подтвердил подсчеты.

Подозревая, что патруль наткнулся на снайпера, командир 2го отделения крикнул 1му отделению повернуться влево и двигаться навстречу противнику, пока они не войдут в контакт. 2е и 3е отделения должны были проделать то же самое на ближнем краю дороги, пока не выйдут на одну линию с противником. Это была игра «найди и уничтожь противника», и в нее нужно было сыграть в считанные секунды!

1е отделение побежало через густую лесистую местность. Подобным образом 2е и 3е отделения сформировали разомкнутый строй и преодолели с удивительной скоростью около 40 метров, не зная, на какой стороне дороги был противник.

Первым силы противника обнаружило 1е отделение. Снайпер в камуфляже спрыгнул с дерева, которое нависало над дорогой. Его корректировщик, уже на земле, вовремя развернулся, чтобы предупредить о том, что 1е отделение обнаружило их. Во время бессистемной стрельбы корректировщика из карабина по 1му отделению команда снайпера помчалась к краю дороги, когда увидела часть 2го отделения, которое уже открыло огонь в ее направлении через дорогу. Опять команда снайпера развернулась и пустилась бежать по косой от надвигающегося взвода. Корректировщик был убит почти сразу под градом пуль. Снайперу удалось пробежать не более 20 метров, прежде чем он осознал, что его окружили. Он лег под толстым деревом, чтобы отстреливаться, но был застрелен прежде, чем мог спустить курок.

Быстрая оценка ситуации и эффективная коммуникация спасли положение. Патруль среагировал решительно, понимая, что они попали в то, что технически можно назвать «дальней засадой». Патруль обнаружил противника. Они сократили дистанцию, чтобы нейтрализовать противника. И они просто разбили его шквальным огнем. Они отрабатывали такие ситуации снова и снова, пока это не отложилось на уровне рефлексов. И все же они никогда не практиковали это или даже не могли *представить*, что это может произойти на линейном опасном участке в промежутке между маневрами! Они обратились к тому, что знали, и сымпровизировали, используя эти знания.

Ретроспективно команда снайпера сказала, что среди 27 отделений 187й дивизии 3 батальона, этот патруль был единственным, который эффективно сманеврировал и уничтожил команду снайпера. А для членов патруля уничтожение команды снайпера было настолько очевидным, что многим из солдат казалось невероятным, что обученный и опытный разведчик-снайпер совершил, по мнению бойцов патруля, акт «самоубийства»!

Хорошие тренировки часто делают выполнение реальной миссии простым. Но не позволяйте ввести себя в заблуждение, что вам не нужны тренировки и учения.

Тактическая боевая подготовка. Боевое учение №5

РЕАКЦИЯ НА ЗАСАДУ

Вот этот навык каждая команда должна практиковать до тех пор, пока он не станет привычкой. Единственная проблема, которая существует при практике этого навыка это то, что каждый думает: «Хорошо, а вот и засада». Но это все прекрасно и хорошо для тех случаев, когда вы на самом деле подозреваете, что противник может попытаться сделать такой маневр, но такая осведомленность происходит реже, чем хотелось бы думать . Тем не менее, эти упражнения следует практиковать, пока каждый член команды не знает, как другие члены группы будут реагировать.

Верьте или нет, при всех различных типах засады, которые могут встретиться патрулю, военные уверены, что все эти вариации засад могут быть разбиты всего на две классификации: ближняя и дальняя. Трудно спорить с такой логикой. Так что давайте внимательнее посмотрим на то, как мы должны реагировать как на ближнюю, так и на дальнюю засаду.

БЛИЖНЯЯ ЗАСАДА

Ближняя засада описывается, как внезапная атака из скрытной позиции по движущейся или на мгновение остановившейся цели, которая находится на расстоянии броска (приблизительно 35 метров). Поскольку такие атаки не требуют, чтобы территория была захвачена или удерживалась, наступление на зону поражения не является обязательным. Имейте в виду, что снайперский огонь полученый на расстоянии броска будет также считаться ближней засадой.

Благодаря непосредственной близости ближайшей команды в засаде к своим намеченным целям, находится в зоне поражения является очень опасно! Лучшее правило - просто никогда не попадать в ближние засады. Если вы попали в такую ситуацию, единственный шанс для выживания – это мгновенная реакция вашего патруля. Чтобы добиться этого, вам придется репетировать этот навык, пока реакция команды не станет просто второй натурой.

Физическая динамика

Помните, что команда в засаде (в данном случае противник) находится в статическом положении. Они тщательно спланировали свои секторы огня, чтобы не попасть друг в друга. Сейчас это может показаться настолько очевидным. Напротив, я проиллюстрирую позже, почему это может работать в вашу пользу, поэтому на данный момент, помните, что противник не хочет попасть в членов своего патруля.

С другой стороны, ваш патруль находится в динамике при перемещении в зону поражения. Движущиеся цели трудно убить, потому что они быстро перемещаются из одного сектора огня в другой. Если это звучит немного бонально, вас может удивить, что хорошо подготовленная ближняя засада имеет только в среднем 15 секунд, чтобы

скоординировать свой первоначальный залп огня. Это очень трудно попасть в несколько движущихся целей в таких ограниченых временных рамках.

В случае, если за каждым солдатом из отряда засады закреплен огневой сектор, что он делает, если цель уходит из огневого сектора? В таком случае он выбирает одно из следующих действий:

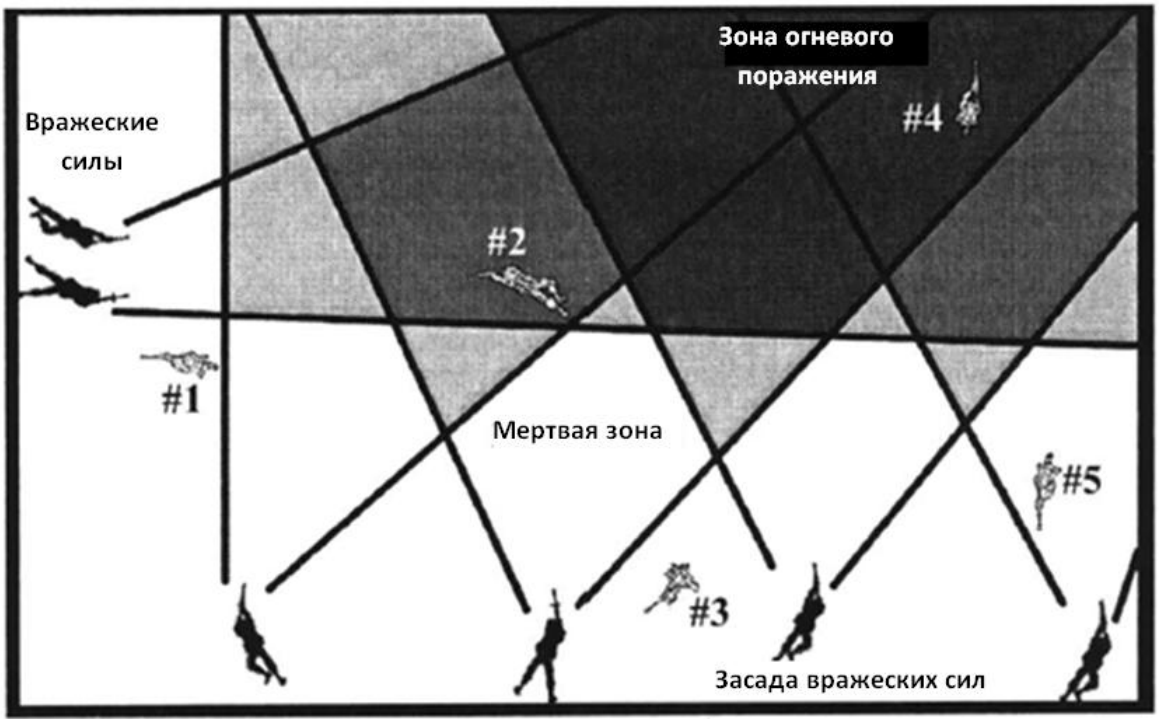
- Продолжает стрелять по цели, которая находится внутри огневого сектора, игнорируя другие цели;
- Останавливает стрельбу, поскольку в огневом секторе уже никого нет;
- Игнорирует свое обязательство вести огонь только в своем огневом секторе и продолжает стрелять по цели, даже если она уже ушла за пределы сектора.

Любой из этих вариантов - нежелательный, а наиболее часто используемым является третий вариант, по-сути, наихудший для патруля засады!

Соответственно, если солдаты из отряда засады продолжают стрелять по вам уже после того, как вы пересекли их огневой рубеж, это значит, что они ведут смертельный огонь, направленный также и на членов собственного патруля. Вы должны понимать, что эти действия сомнительны, как с точки зрения морали, так и тактики. Если же они не стреляют по вам, в то время когда вы вышли за пределы мертвой зоны, у вас появляется шанс стрелять по ним, Это ситуация “проигрыш-проигрыш” для патруля засады.

С другой стороны, если вы попытаетесь убежать от патруля засады, вы подставите им свою спину. Как только вы уйдете с мертвой зоны, вы попадете в зону огневого поражения, которая является еще более небезопасной. К тому же, хорошо обученный солдат воспользуется природными препятсвтиями, или же препятствиями, созданными человеческими руками, чтобы замедлить ваш побег. Эти препятствия оставят вас незащищенными от огня противника, или же они могут взорваться с такой силой, что остановят ваш побег. Не хорошая картинка, не зависимо от того, как вы на ней выглядите.

Лучший способ уйти от ближней засады - прорваться через линию противника!



В начале это кажется безумием. Ведь вам не свойственно делать именно так, ведь все внутри вас будет подсказывать - разворачивайся и беги. Но это неправильно. Вам следует практиковать навыки прорываться через вражескую линию, пока они не станут вашей второй натурой.

НЕПРАВИЛЬНО! Патрульный №2 лежит внутри мертвой зоны, соответственно он «блакирован».

НЕПРАВИЛЬНО!! Патрульный №4 убегает прочь в зону огневого поражения.

ПРАВИЛЬНО! Патрульные №1, №3 и №5 агрессивно выдвигаются из мертвой зоны.

Порядок действий

[1] Как только кто-то из членов патруля обнаруживает, что патруль попал в мертвую зону засады, он максимально громко выкрикивает: «Засада слева» (или справа, или впереди). Очень часто член патруля осознает такой момент только тогда, когда раздается первый выстрел со стороны противника. Но и этом случае его действие должно быть таким же.

[2] Каждый член патруля разворачивается и движется в сторону голоса или же в сторону, откуда раздались звуки. Это нужно делать без промедления. Не ложитесь не землю. Не задавайте вопросы. Не пытайтесь достать гранаты. Если вы будете пытаться выполнить эти действия, вы либо останетесь в мертвой зоне, либо оторветесь от вашего патруля, или же будете убиты на месте.

[3] Как только вы пересекаете вражескую линию, каждый из членов патруля должен начать стрелять направо и налево с целью помешать противнику, либо убить его. Эти действия поставят противника перед выбором - или отступить, или же оставаться на месте и быть подавленными.

[4] Только сейчас вы можете укрыться и попытаться общаться с другими членами патруля. Члены патруля, которые оказались вне мертвой зоны, должны расположиться так, чтобы занять вражескую линию.

Задача этих действий - во-первых, выйти за пределы мертвой зоны, и, во-вторых, прорвать вражескую линию. Засада - это довольно укрепленное место. Ваш патруль способен разбить засаду противника только с предельным упорством. Пребывание в мертвой зоне - очень опасная ситуация и вы должны понимать, что без раненых может не обойтись. Однако это не значит, что попав в засаду, вы не способны выжить. Вам нужно использовать организационную структуру засады, чтобы бороться против нее. Соответственно, ваш патруль должен действовать жестко и без малейшего промедления.

ДАЛЬНЯЯ ЗАСАДА

Дальняя засада - это внезапная атака с определенной позиции по движущейся или на мгновение остановившейся цели с дистанции слишком большой, чтобы обрушиться на противника (больше чем 35 метров). В случае дальней засады атаки внутри мертвой зоны практически не применяются. Например, обычно снайперы действуют с расстояния, намного большего, чем 35 метров. Соответственно, их действия следует рассматривать с позиций дальней засады. В конце-концов, команда снайперов - это маленькая засада, которая обычно состоит из двух человек.

Мертвая зона в случае дальней засады является критически опасной зоной. Даже если она не представляет для патруля прямой угрозы быть моментально разбитым, как в ситуации ближней засады. Успех или неудачу патруля в ситуации дальней засады определяет, насколько хорошо были выучены стандартные процедуры проведения операций.

Физическая динамика

Дальняя засада проводится с дальних расстояний с целью:

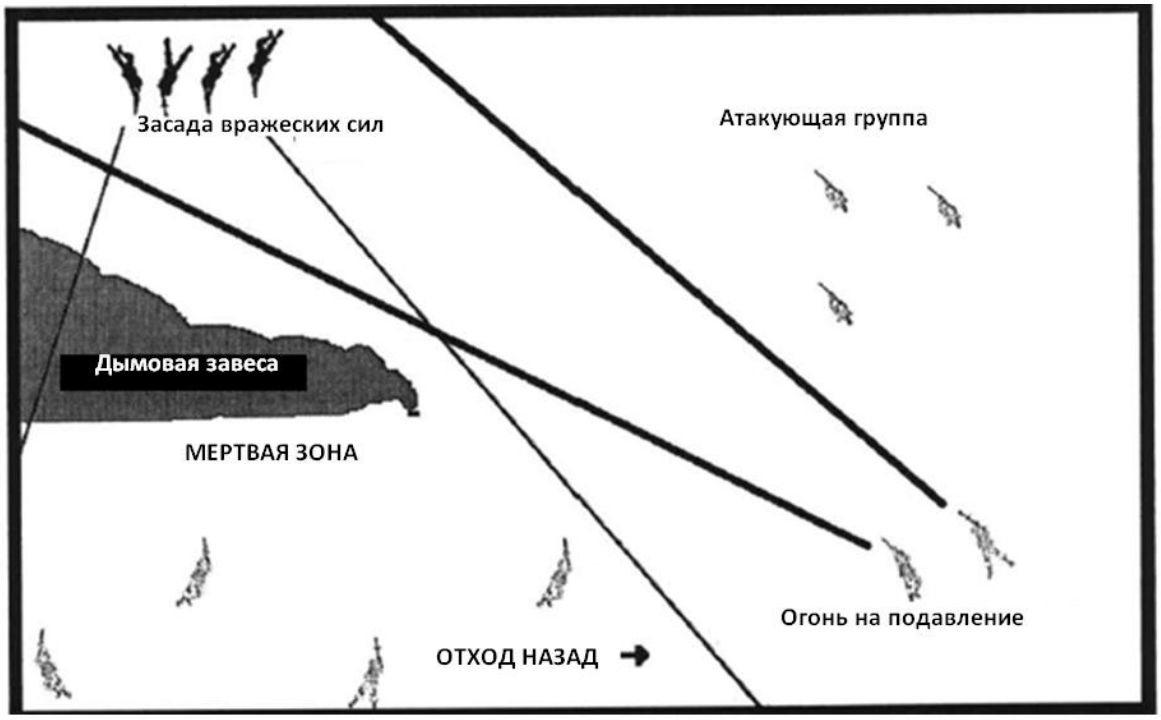
- Позволить маленькой команде засады вести огонь по большому патрулю или колонне;
- Избежать риска быть обнаруженным, что присуще во время ближней засады;
- Располагать достаточным временем и расстоянием, чтобы уйти в случае, если патруль, находящийся под прицелом, атакует.

Из этого следует, что у патруля, попавшего в дальнюю засаду, есть следующие преимущества: по размеру он больше, чем отряд засады, не все члены патруля будут

находиться в мертвой зоне, а у членов патруля будет больше времени, чтобы отреагировать на атаку.

Лучший способ уйти от дальней засады - это двигаться в том направлении, откуда вы пришли!

Среди рассматриваемых альтернатив, метод уйти из мертвой зоны - наиболее практичный, он также позволит патрулю уменьшить количество жертв.



В условиях дальней засады те члены патруля, что оказались в мертвой зоне, требуют немедленного прикрытия. Каждый член патруля должен научиться различать дальнюю и ближнюю засаду.

Порядок действий

Во время дальней засады противника редко когда можно увидеть. К сожалению, первый признак того, что вы попали в дальнюю засаду - выстрел в вашу сторону.

[1] С первыми звуками выстрелов все члены патруля должны лечь на землю и определить расположение противника;

[2] Каждый член патруля выкрикивает информацию о позиции противника, используя часовой метод и дистанцию. (Например: засада! противник - 3 часа, 100 метров!);

[3] Патруль отвечает огнем до тех пор, пока каждый из членов команды не выйдет из мертвой зоны. Идеально, если для этого используются защищенная

местность (на- пример, овраг), а также дымовая завеса с целью прикрыть отступление патруля. Иногда солдаты просто бегут из мертвой зоны.

[4] Командир патруля решает, как действовать дальше - атаковать засаду или обойти мертвую зону, чтобы двигаться дальше.

Заключение

В 40-ых годах военные начали применять современные военные тактики, и с тех пор военные ведут дебаты о тактике поведения патруля, который наскочил на засаду. Должен ли патруль реагировать, прорываясь через вражескую линию, или он должен наступать.

В случае попадания в засаду существует настолько много составляющих, что возможен более чем один вариант ответа на вопрос, как должен себя вести патруль. Существует как минимум 5-6 вариантов действий. При этом следует ответить на два главных вопроса:

1) Вошел ли уже патруль в мертвую зону противника и/или все еще под огнем?

2) Насколько близко расположена засада противника? (Следует учитывать особенности местности).

В случае ближней засады мы привыкли думать об использовании ручных гранат на расстоянии 30-50 метров. Но, например, в условиях джунглей это уже считается дальней засадой. А вот в случае с открытой пустыней, наоборот - 75 метров могут считаться ближней засадой, поскольку здесь солдаты могут быстро передвигаться по местности. Главное, на что я хочу обратить внимание - если вы оказались в мертвой зоне, и у вас есть возможность быстро переместиться на вражескую линию, делайте это. Но если же вы неспособны сделать это быстро - ваша команда будет зря тратить время под дулами автоматов противника. Тогда не предпринимайте попыток быстрого перемещения к линии врага.

В почти половине ситуаций с засадой, солдаты впереди видят, слышат или же как-то по-другому узнают о наличии противника еще перед тем, как патруль войдет в мертвую зону. В таком случае разведчик должен подать сигнал командиру отряда о предстоящей засаде. Командир оценивает ситуацию, быстро делает выбор между безотлагательными вариантами поведения, как указано в инструкции для командиров и сообщает свое решение остальным с помощью сигналов рук. Патруль может, например, просто ускользнуть от засады. Иле же, он может атаковать позиции противника по принципу атаки «сближение с противником». В этом случае невозможно представить, чтобы командир отдал приказ прорываться через линию противника. Однако, бывают ситуации, когда патруль сочтет это необходимым. И

аргумент, что патруль всегда прочувствует такие моменты и начнет единодушно двигаться в одном направлении без команды или координации - это нонсенс. Только самые опытные патрули мгновенно распознают ситуацию, когда находятся в близости от схватки между жизнью и смертью. Соответственно, незамедлительная реакция очень необходима. По сути, отдача таких сложных команд в такие краткие часовые промежутки и немедленные действия точно являются *единственным* решением.

Выбраться из мертвой зоны - это первое, что должно прийти в голову. В ближней засаде патруль должен двигаться через линию сил противника.., если патруль таки попал в мертвую зону. Вы должны понять, что если противник правильно подготовлен, он будет стрелять из засады в направлении мертвой зоны до тех пор, пока не использует несколько магазинов - приблизительно 15 секунд. Если вы лежите в мертвой зоне, подготовьте ручные гранаты, бросьте, дождитесь пока эти гранаты взорвутся - на это уйдет 15 секунд. Если же вы останетесь лежать неподвижно, вы будете изолированными. У вас не будет возможности увидеть ваших товарищей или общаться с ними. У вас не будет возможности ждать чьей-то инициативы, вам придется действовать в одиночку. И если вы достаточно удачливы, чтобы выжить после огня, представьте, что произойдет после первых 15 секунд? Подойдет штурмовая группа. У вас не будет возможности думать об этом. Вы должны двигаться через позиции сил противника - и делайте это незамедлительно.

Совсем по-другому обстоит дело с дальней засадой. В случае дальней засады, противник предпочитает находиться на расстоянии от вашего патруля.., корее всего из-за того, что вас больше. Первым делом ищите укрытие. Второе - зафиксируйте позицию противника. Третье - проинформируйте ваши намерения всему патрулю. Если ваш патруль маневрирует быстро и решительно, вы сможете препятствовать команде засады и вынудить их убегать, смешав их планы. Но ваш патруль должен координировать действия быстро.

Вы можете минимизировать количество жертв, если будете проводить постоянные тренировки согласно стандартным процедурам исполнения операций. Тренировки также уменьшат время, необходимое для реакции вашей команды и во время выхода из мертвой зоны, и во время наступления на отряд засады. Но я никогда не видел единого решения, которое было бы ответом на все ситуации. Лучше держать в арсенале действий несколько вариантов. Усердно тренируйтесь с каждым из них!

Выводы из полученного опыта:

В 2003 году в ходе выполнения операции «Рамадан», которая проводилась во время Иракской войны, фидаины значительно усилили атаку на коалиционные ВС в районе боевых действий. Атаки совершались на автоколонны из засад, а также по передним краям коалиционной обороны минометами малого радиуса действия. Стандартными процедурами выполнения операции предписывалось, что коалиционные войска

должны были проехать через зону поражения на высокой скорости ... и по большей части это помогло избежать срабатывания взрывных устройств фидаинов.

Наша небольшая разведывательная тактическая группа, получившая название КУГОВП (коалиционная учебная группа оказания военной помощи), не была застрахована от этой операции, также как и колонна, которая работала в районе «Суннитского треугольника» и могла попасть в многочисленные засады. В начале ноября на нашу тыловую колонну было совершено нападение, когда та двигалась по шоссе за пределами города Бакуба. Сила самодельного взрывного устройства была настолько сильной, что не только сорвала передний бампер и колеса с «Хаммера», но и развернула машину на скорости 50 миль в час, после чего вездеход остановился, врезавшись в две другие машины.

Бойцам пришлось покинуть автоколонну и охранять прилегающую зону, пока другие помогали бойцам в поврежденном «Хаммере». Не успели они найти укрытие, как в центре зоны поражения прозвучал взрыв. Минометчик Фидаи покинул засаду! Один из бойцов выстрелил в него, после чего повлился другой фидаин - корректировщик огня. Когда он попытался скрыться, ему выстрелили в спину.

Выводы из полученного опыта? Понадобилось несколько дней, чтобы понять произошедшее. Противник был осведомлен о нашей стандартной процедуре выполнения операции прохода колонны через район огневого поражения. Надеясь нанести урон, противник использовал засады, с применением механических средств и пулеметов.

Тем не менее, остановив колонну, фидаины не смогли продолжить бой. Они были убеждены в том, что высадка бойцов была произведена с целью штурма засады. Фидаины привыкли, что коалиционные ВС проезжают мимо них на высокой скорости, поэтому они делали засады группами из 2-3 человек. Один – корректировщик огня, а другие - пулеметчики.

После случившегося мы изменили тактику: начали двигаться вне радиуса главной системы поражения, примерно в 100 метрах от засад с механическими средствами и 200 - 300 метрах от систем обеспечения стрельбы прямой наводкой. Потом колонна занимала «круговую оборону» и решала: вести разведку, вызывать подкрепление или двигаться дальше. На тот момент, эта тактика сработала. А дальше время покажет.

Главный вывод: противник не глуп и, если у Вас есть только одна тактика на все вариаты обстановки, будьте готовы к тому, что противник использует ее. Проявите гибкость. У Вас должно быть несколько тактик, и Вы постоянно должны прорабатывать каждую из них!

РАЗДЕЛ IV

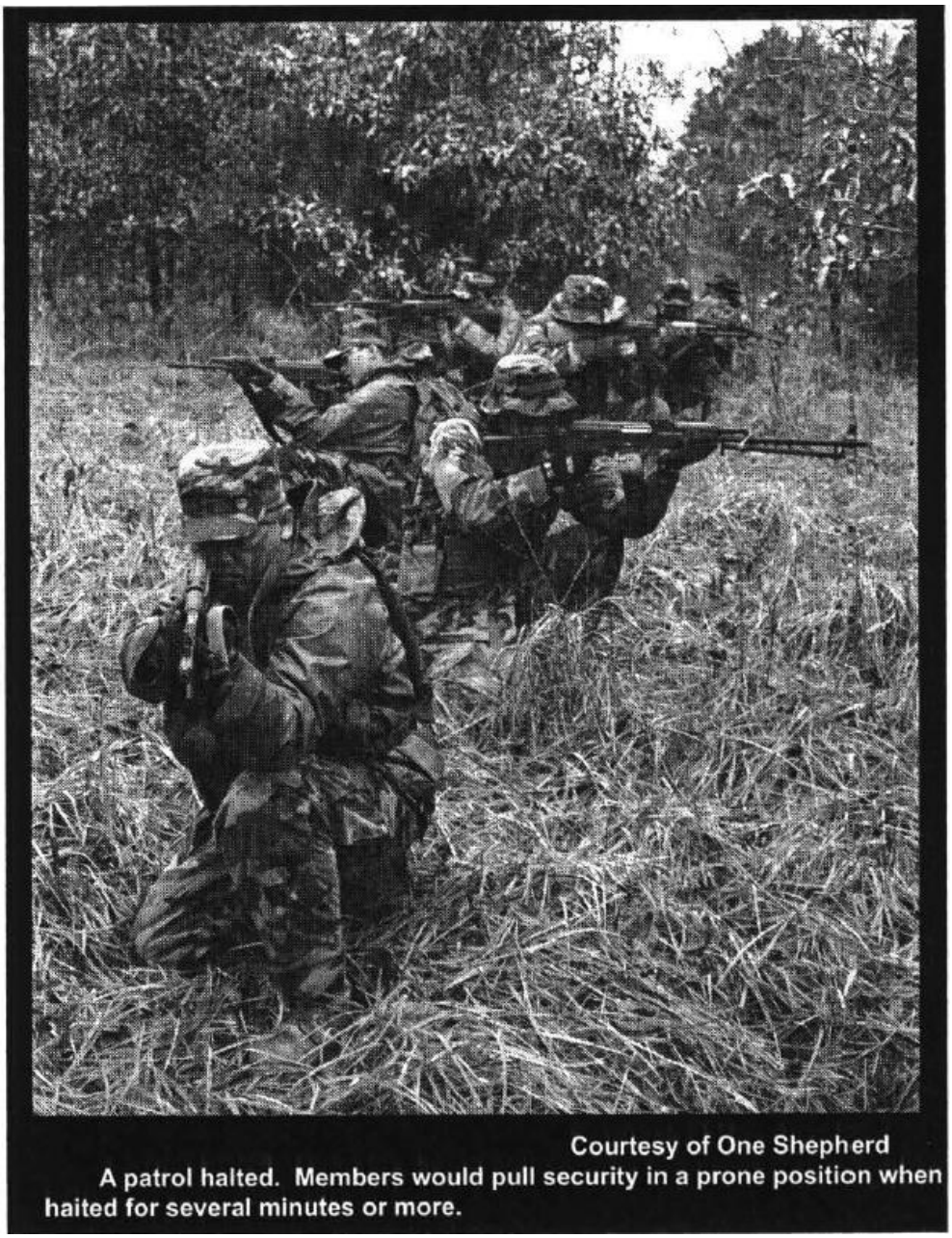
ТАКТИЧЕСКАЯ БОЕВАЯ ПОДГОТОВКА:

ОБОРОНИТЕЛЬНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ

Тактическая боевая подготовка. Боевое учение №6

РАЗВЕРТЫВАНИЕ ПРИВАЛА И ОСТАНОВКА ДЛЯ ПРОСЛУШИВАНИЯ

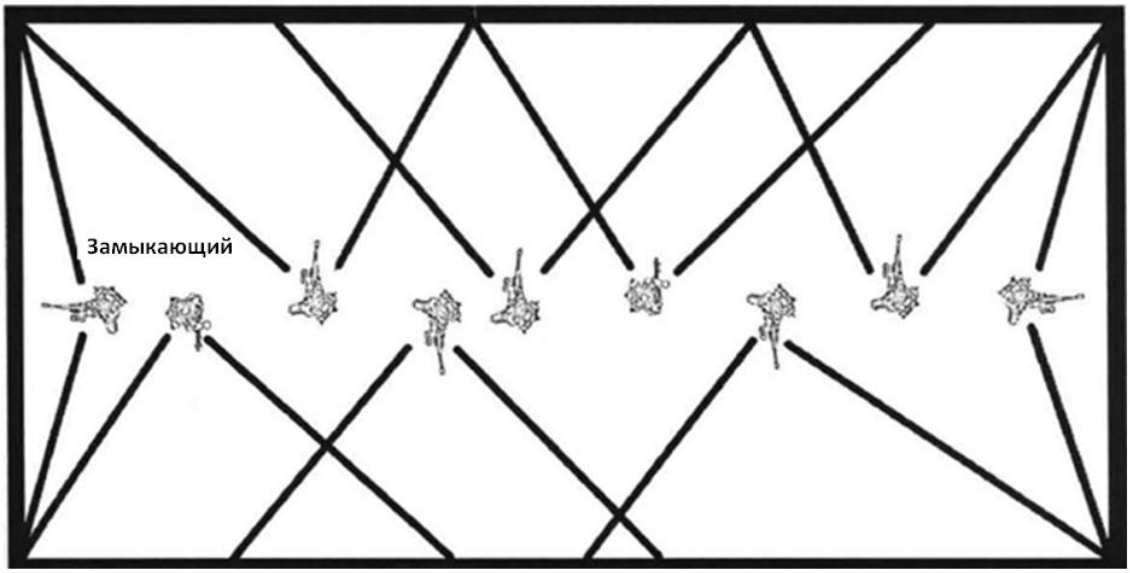
Существует множество причин, чтобы патруль остановился на неопределенное время: командир подтверждает позицию на карте или по GPS, патруль прошёл рубеж регулирования и остановился для сбора информации о новой местности, нужно проверить снаряжение или отдохнуть. Выполнение СОП имеет большое значение для организации охраны во всех направлениях перемещения патруля.



Патруль остановился. Если остановка длится несколько минут или более, члены патруля должны занять положение для стрельбы лежа.

КРАТКАЯ ОСТАНОВКА

Данная техника используется тогда, когда нужно полностью обезопасить патруль от нападения противника. Для этого патруль по методу часов занимает сигарообразную круговую оборонительную позицию. Эта техника должна использоваться при каждой остановке. Члены патруля должны постоянно сканировать назначенные секторы ведения огня в течение всего патрулирования, будь они в пути или на привале. Когда используется сигнал «Замри», тогда краткая остановка выполняется не сразу.



В большинстве случаев члены патруля должны принять позицию для стрельбы с колена во время краткой остановки.

Последовательность действий

После получения сигнала «Остановка», все бойцы должны принять позицию стрельбы с колена и начинать прикрывать назначенные секторы ведения огня. Данные секторы назначаются следующим образом:

- Передовой боец продолжает прикрывать сектор по направлению движения – позиция на 12 часов.
- Замыкающий боец прикрывает сектор противоположный направлению движения (позиция на 6 часов).
- Остальные бойцы патруля прикрывают противоположные позиции, слева или справа, (положение от 1 час. до 5 часов позиции по правую сторону остановки, и от 7час. до 11 часов позиции по левую сторону). Каждый контролирует свой сектор ведения огня.

Если длительность краткой остановки больше трёх минут, все бойцы между передовым и замыкающим должны сделать два или три шага от центра остановки.

Бойцы должны стоять через определенный интервал и одновременно находиться в укрытии (большие стволы деревьев, валуны, земляные насыпи или в небольших канавах и ямах). С высоты птичьего полёта периметр краткой остановки должен иметь сигарообразную форму. Расстояние между бойцами может быть неточным: это существенно не влияет на безопасность до тех пор, пока каждый боец патруля поддерживает зрительный контакт с бойцами слева, справа и сзади. Передовой и замыкающий бойцы должны оставаться на своих исходных позициях, но при этом искать укрытие в непосредственной близости.

Если остановка длится долгое время, необходимо обеспечить более надежную охрану по периметру.

Если остановка длится дольше пяти минут, каждый боец должен снять рюкзак и принять положение «лёжа», лицом к своему сектору ведения огня. Командир, по своему усмотрению, может занять позицию в центре сигарообразной круговой обороны или свободно передвигаться.

Иногда, данная остановка может быть долгосрочным привалом или даже импровизированным ПСП. В таких случаях КП должен сообщить об этом командирам звеньев, которые затем расширяют или сужают позиции охранения, лично размещая членов патруля. Секторы ведения огня точнее определяются, по мере того, как командир обходит каждую позицию и даёт каждому бойцу патруля левый и правый АОМ в его секторе.

ОСТАНОВКА ДЛЯ ПРОСЛУШИВАНИЯ

Остановка для прослушивания - это не что иное, как краткая остановка, только с более конкретной целью – адаптация к новой местности путем прослушивания и наблюдения за местностью, в которой находится патруль.

Последовательность действий

Остановка для прослушивания происходит таким же образом, как и краткая остановка. После того, как КП отдал приказание, что краткая остановка будет использоваться как остановка прослушивания, бойцы должны немедленно отступить на два-три шага, чтобы найти укрытие. Каждый член патруля прикрывает заданный ему сектор ведения огня в положении сидя. Если есть рюкзак, головной убор или шлем, их нужно снять, если нужно, выпить воды. Остановка для прослушивания совершается при полной тишине.

Задача - прислушиваться к звукам окружающей среды, позволяя глазам приспособиться к окружению и к уровню освещения. По этой причине, остановка для прослушивания обычно используется, когда:

- Патруль только что прошёл через ПКНЗ.
- Когда начало смеркаться.
- Сильно изменилась местность, к примеру, патруль подошёл к деревне.

Заключение

Опыт показывает, что остановкой для прослушивания часто пренебрегают. В таких случаях патруль может ожидать нападение сил противника. Представляете последствия неожиданного столкновения с колонной бронетехники противника? Этот тип движения сил противника будет заранее легко обнаружен, путем использования техники остановки для прослушивания.

Для сравнения, некоторые подразделения используют краткую остановку слишком часто, из-за чего безопасность ослабляется. Бойцы не хотят принимать позицию «на колено» из-за тяжёлой амуниции. КП и его заместители могут преодолеть эту тенденцию путем строгой дисциплины. Хороший пример и проявление искреннего интереса к бойцам патруля, приведут к воспитанию дисциплины и высокой морали. Конечно, хорошо разработанные СОП не помешают!

Выводы из полученного опыта:

Весной 1987 года рабочая группа из США 82й воздушно-десантной дивизии помогала в организации охраны острова Пуэрто-Рико. Малые разведывательные команды были рассеяны по всей местности для сбора информации о группировках партизан, которые намеревались сорвать осуществление демократических процессов на острове.

Разведгруппы только начали своё патрулирование, когда заподозрили, что их кто-то преследует. Патруль остановился в лесопосадке, за которой находилось большое открытое поле на горном хребте, через который они двигались В соответствии с СОПом члены патруля сидели тихо и прислушивались к окружающей местности, когда несколько бойцов патруля услышали движение на дальней стороне лесопосадки в 10 метрах от них.

Из кустов выстрелили из пистолета, чуть не задев бойцов! Десантники ответили тем же, обстреливая дальнюю линию лесопосадки из винтовок М16 и другого вооружения. Патруль сразу оборвал контакт и отступил в противоположную сторону от противника.

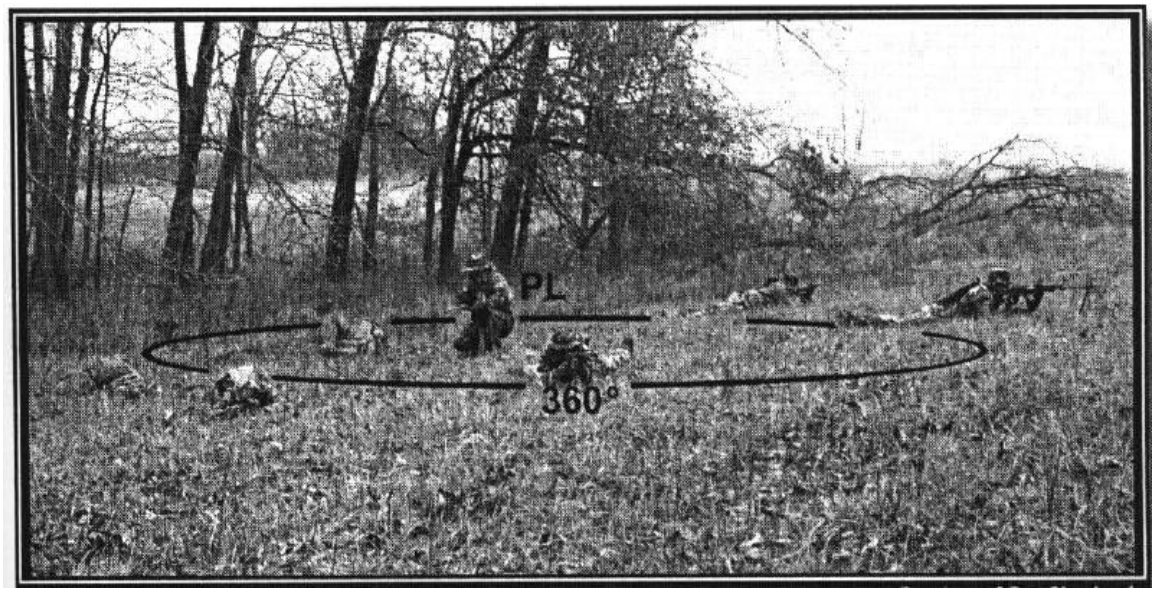
До сих пор неизвестно, преследовался ли разведывательный патруль парой провокаторов, которые просто хотели проверить храбрость бойцов, либо патруль фактически налетел на фланг полноценной засады противника. В любом случае, дисциплина патруля и готовность сделать краткую остановку и остановку для прослушивания позволила предотвратить столкновение с противником. Цена, безусловно, была бы намного выше, если бы патруль был легковооружённым!

Тактическая боевая подготовка. Боевое учение №7

РАЗВЕРТЫВАНИЕ ПРОМЕЖУТОЧНОГО СБОРНОГО ПУНКТА (ПСП)

У каждой миссии есть своя цель: будь-то наблюдение за происходящим на перекрестке, проведение рейда для добычи «языка», или просто поход в ресторан на пиво с друзьями. Во всех этих случаях наступает момент, когда необходимо собраться вместе, чтобы подсчитать количество людей, согласовать планы и выдвинуться на позиции. Например, для миссии попить пива с друзьями вашим пунктом сбора будет парковка возле ресторана.

ПСП устанавливается в каждой миссии, которая предполагает боевое патрулирование. Развертывание ПСП - обыденная процедура. Ведь очень естественно собираться вместе и проводить окончательную координацию действий перед попыткой выполнения даже самой заурядной миссии, такой как ужин или пиво.



Патруль ожидает окончания действий передового дозора в ПСП

ПРОМЕЖУТОЧНЫЙ СБОРНЫЙ ПУНКТ (ПСП)

Промежуточный сборный пункт – это порядок патрулирования, который обеспечивает круговую безопасность патруля перед выдвижением на позиции вокруг объекта. ПСП должен быть незаметным во время последних подготовок амуниции и согласовании планов, но, в то же время, достаточно близко расположенным для быстрого передвижения к цели и от нее без потери ориентации членами патруля. Коротко ПСП можно охарактеризовать так: «близко, но незаметно».

Характеристики ПСП

Следует оставаться вне поля зрения противника и достаточно далеко, чтобы не было слышно шума от последних приготовлений амуниции. На практике, это «300 метров или один объект на местности». Если между пунктом сбора и целью будет одно препятствие значительных размеров, это сильно уменьшит уровень шума и полностью

скроет ПСП из виду. Если же местность довольно открытая и ее легко пересечь, ПСП должен находиться в 300 метрах от цели. Но для небольших патрулей размером с отряд достаточно будет и 100 метров. Это на самом деле зависит от вида местности и характера последних приготовлений патруля.

Безопасность всегда на первом месте в любой операции. Это особенно касается ПСП. При этом должна обеспечиваться круговая охрана территории, и уровень безопасности никогда не должен быть ниже 50%, даже при выполнении работы. В целях безопасности, любой член патруля, которому необходимо покинуть ПСП, должен скоординировать свой уход и возвращение, и эту информацию необходимо передать каждому члену в ПСП. Все уходы и возвращения должны производиться с позиции на 12 часов. Эта позиция расположена в предположительном направлении противника, …что должно быть также направлением операции. Координируя уходы и возвращения через позицию на 12 часов вместо позиции на 6 часов, членам патруля не надо будет проходить через назначенные секторы ведения огня каждого бойца в пункте сбора. Такая координация передвижений уменьшает шансы открытия огня по своим бойцам.

Последовательность действий

Не дальше 200 метров от запланированного КП места ПСП, патруль делает краткую остановку. Затем проводится передовой дозор в ПСП для того, чтобы удостовериться, что это место можно использовать. Передовой дозор осуществляется четырьмя бойцами – КП, передовой и группой безопасности из двух бойцов. Перед тем, как покинуть место краткой остановки, КП должен дать ЗКП патруля план пяти пунктов для координирования их возвращения в место краткой остановки.

Как только передовой дозор достигнет разработанного ПСП, и КП определит, что это место подходит (или выберет другое место поблизости), КП ставит двух членов группы безопасности спиной к спине в позиции на 6 часов в пункте сбора. А теперь представьте, что группа безопасности – это два приятеля, которые заняли место парковки для вашей машины. Вы бы не хотели, чтобы они покинули это место только потому, что кто-то другой хочет его занять. А если какой-то плохой парень все же заберет ваше место стоянки, …что ж, вам бы не хотелось примчаться туда и врезаться в крыло его автомобиля, а потом осознать, это этот плохой парень гораздо крупнее вас, да еще и с черным поясом по каратэ! Нет-нет. Вы бы хотели, чтобы ваши приятели вернулись к вам и сказали: «Слушай, там какой-то реально большой, устрашающий парень только что занял наше место стоянки. Давай поищем другое». Таким образом, группу безопасности оставляют в пункте сбора охранять его и направлять остальных членов патруля в эту позицию. КП оставляет группе безопасности план пяти пунктов, прежде чем он и передовой боец вернутся к патрулю на место краткой остановки.

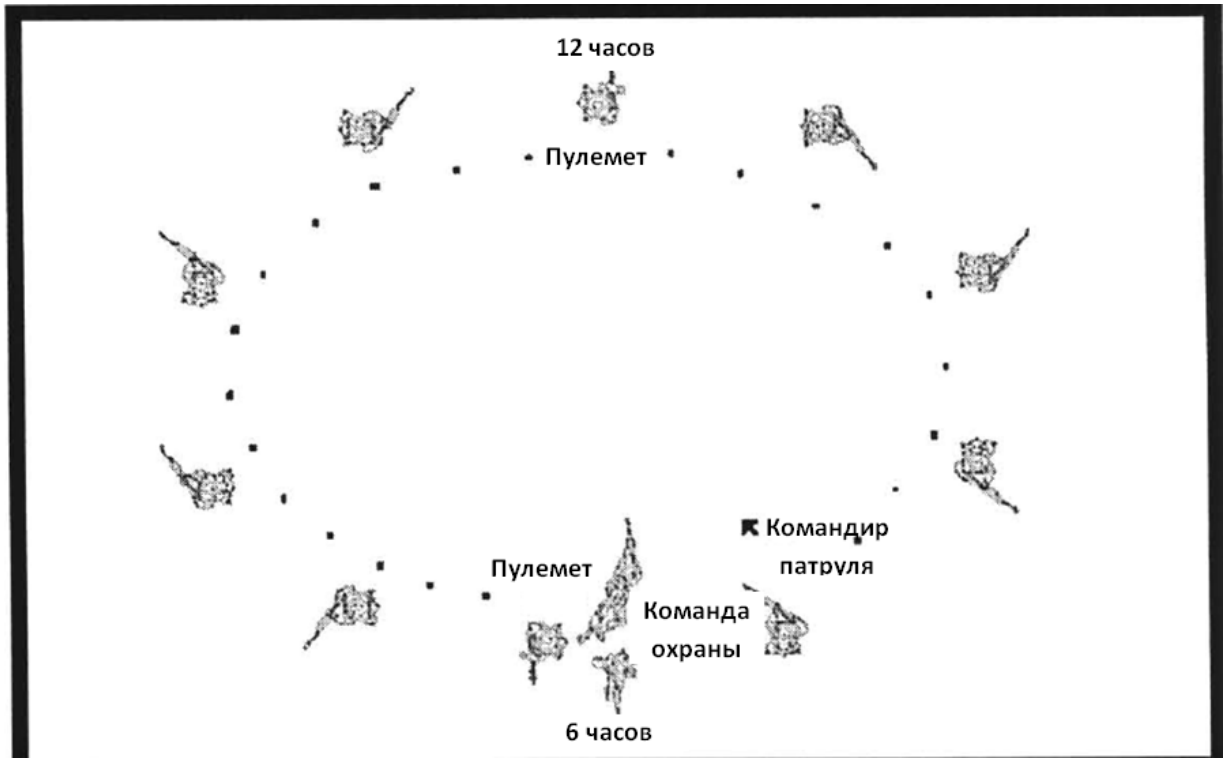
КП и передовой возвращаются к остальным бойцам патруля на место краткой остановки. Патруль возобновляет порядок движения, и поскольку передовой боец уже был в ПСП и вернулся обратно, он может вести патруль прямиком к группе безопасности в позицию на 6 часов. Как только передовой боец войдет в контакт с группой безопасности, патруль опять останавливают, и КП выходит вперед. С позиции на 6 часов командир группы безопасности распределяет патруль в ПСП в соответствии с методом, определенным в СОП.

Метод «колеса»

Выполняя команду «следуй за командиром», патруль формирует большой круг. Как только круг сформирован, патруль занимает позиции, служащие хорошим укрытием и обеспечивающие радиус ведения огня на 360^{o} в назначенных секторах.

Последовательность действий

Как только патруль соединится с группой безопасности из двух бойцов в позиции на 6 часов в ПСП, КП выходит вперед. Пока группа безопасности прибывает в позиции на 6 часов, КП начинает двигаться в сформированном круге по часовой стрелке вокруг зоны выбранного ПСП. Замыкающий останавливается в позиции на 6 часов, где КП встречает их после полного обхода вокруг ПСП. Это и есть периметр ПСП.



Патруль идет за КП по часовой стрелке, формируя круг.

Когда все члены патруля становятся через равный интервал в большом круге, КП двигается в самый центр. Он отправляет группу безопасности из двух человек из позиции на 6 часов в позицию на 12 часов. При этом замыкающий боец остается в позиции на 6 часов. После этого, КП назначает каждому члену патруля точную позицию с укрытием в ПСП и сектор ведения огня. Если времени мало, КП может делегировать это задание командирам звеньев.

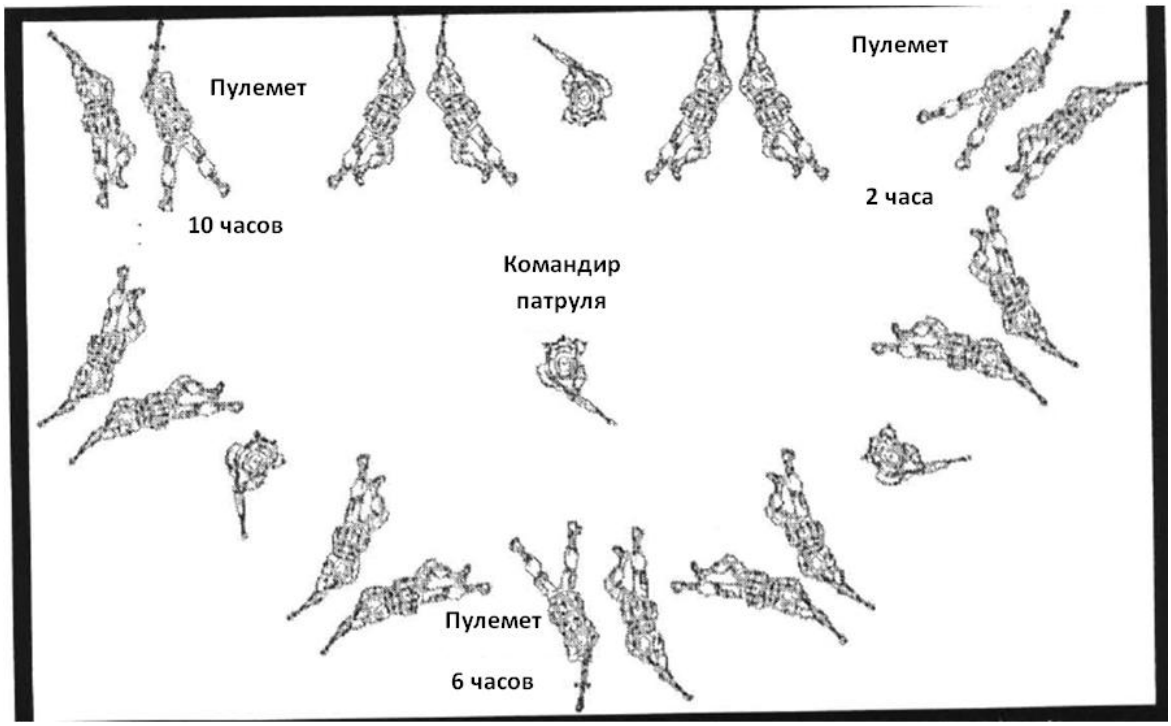
Вот таким образом строится круговая оборона. Если патруль слишком маленький, следует сохранять позиции на 12, 3, 6 и 9 часов и наблюдать за секторами ведения огня.

Метод «треугольника»

Этот метод хорош для больших патрулей, которые можно разбить на три звена. Это также предусматривает изменение в проведении передового дозора. В этом случае остается не одна группа безопасности в позиции на 6 часов, а три. Бойцы этих команд становятся спиной к спине в позициях на 10, 2 и 6 часов.

Последовательность действий

КП, соединив остальных членов патруля с группой безопасности в позиции на 6 часов, ведет первое звено с данной позиции в позицию на 10 часов, затем с нее в позицию на 2 часа и расставляет каждого бойца звена в прямую линию между двумя группами безопасности. Затем КП возвращается в позицию на 6 часов.



Каждое из трех звеньев занимает оборонную позицию на одной из сторон треугольника.

В позиции на 6 часов ожидает второе звено патруля. КП ведет вторую часть с позиции на 6 часов в позицию на 10 часов и расставляет каждого бойца звена в прямую линию между двумя группами безопасности. Затем КП должен вернуться в позицию 6 часов.

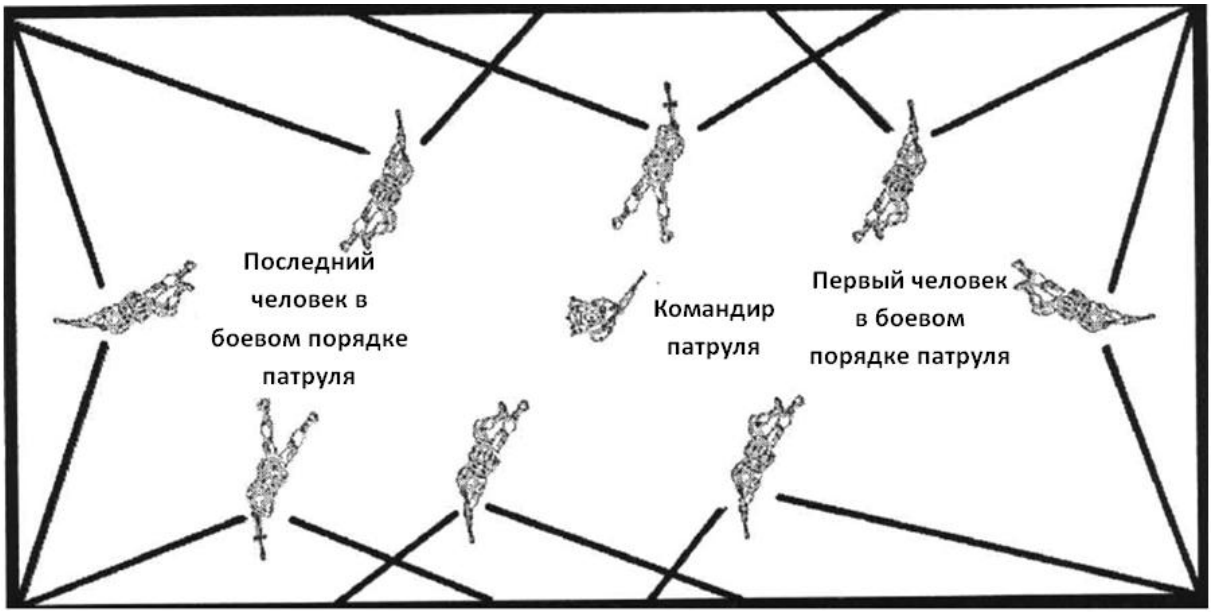
В позиции на 6 часов ожидает третье звено патруля. КП ведет его по прямой линии между группами безопасности на позициях на 6 часов и на 2 часа и расставляет каждого бойца. Затем КП двигается в центр ПСП и связывается с каждым командиром звена, чтобы удостовериться, что все они знают о позициях и секторах ведения огня каждого из бойцов.

Конечно, для правильного выполнения таких сложных передвижений требуется немного практики. И если попробовать использовать данные методы в темноте, сразу станет понятно, почему их необходимо отрабатывать. Бойцов группы безопасности необходимо расставлять спиной к спине потому, что боец группы безопасности, который стоит спиной к периметру, обеспечивает охрану, а боец группы безопасности, который стоит лицом к периметру, должен быть направляющим для КП во время размещения каждого из звеньев патруля. Ночью направляющий боец каждой группы безопасности должен иметь при себе красный фонарик или химический фонарь, или они могут использовать поверхность тритиевого компаса, по которому может ориентироваться КП. Эти световые сигналы служат для КП визуальным ориентиром, помогающим ему двигаться по прямой линии.

Метод «треугольника» отлично подходит для больших патрулей, поскольку пулеметы или автоматические винтовки размещаются в каждой из трех вершин треугольника – в позициях на 6, 10 и 2 часа. Это означает, что с какой бы стороны ни приближались силы противника к ПСП, необходимо два или три пулемета, чтобы выдержать нападение. Для малых патрулей метод «треугольника» не подойдет.

Метод «силового захвата»

Поскольку для проведения передового дозора, расстановки групп безопасности и т.п. необходимо большое количество людей, небольшому патрулю (огневому звену или отделению) часто необходимо идти прямиком к своему ПСП и делать краткую остановку. Такой метод известен как силовой захват ПСП. Смысл в том, что если в ПСП или поблизости него будут обнаружены силы противника, патрулю придется в последнюю минуту принимать решение: либо вступить в бой для захвата территории, либо тихо поменять место ПСП.



«силовой захват» ПСП выполняется как и краткая остановка

Последовательность действий

После того, как командир доберется до центра обозначенного ПСП, он останавливает патруль и показывает бойцам патруля ПСП. Каждый боец патруля, кроме передового, замыкающего и командира, становится лицом в правую и левую стороны в шахматном порядке, затем делает несколько шагов вперед, формируя периметр в форме сигары. Таким образом, командир патруля остается в центре, передовой боец – в позиции на 12 часов, а замыкающий – в позиции на 6 часов.

Либо КП, либо командиры звеньев удостоверяются в наличии надлежащего прикрытия каждого бойца патруля и назначении сектора ведения огня. Как и в методе «колеса», следует, как минимум, установить позиции на 12, 3, 6 и 9 часов и охватить каждый сектор ведения огня.

ОЧЕРЕДНОСТЬ ДЕЙСТВИЙ ДЛЯ ПСП

Как только установлен ПСП, необходимо проделать значительную работу. В конце концов, развертывание ПСП – это не вся миссия! ПСП – это всего лишь безопасное место, в котором патруль может завершить подготовку к миссии. Очередность действий изложена в хронологическом порядке. Но некоторые действия могут происходить одновременно или вовсе могут не входить в планы и подготовку.

Очередность действий

1. **Безопасность всегда является первоочередным приоритетом.** ПСП нельзя устанавливать, если уровень безопасности ниже 50%. Это означает, что если наступило время обеда, половина патруля может спокойно есть, в то время как вторая половина патруля внимательно следит за своими секторами ведения огня.

2. **Проведение передового дозора**. Разведгруппа уходит и возвращается через позицию на 12 часов, в это время бойцы патруля в ПСП координируют действия. Обычно, ЗКП остается в пункте сбора во время проведения разведки командиром патруля, командиром группы безопасности и группой безопасности.

3. **Подготовка всей амуниции.** Нельзя подготавливать взрывчатку, противотанковое ружье или проверять радиосвязь, сидя на позиции у цели! Это повлечет за собой слишком много шума и телодвижений. Силы противника точно бы заметили или услышали патруль. Поэтому подготовку амуниции совершают в ПСП, который находится очень близко к цели. Поэтому подготовку нужно проводить тихо.

4. **Согласование или изменение планов.** Разведгруппа может вернуться с неожиданной информацией, которая либо немного, либо в корне изменит план миссии. Иногда выход оборудования из строя заставляет действовать не по стандартной схеме. В любом случае, о любом изменении, которое вносит КП в ПСП, каждый член патруля должен быть проинформирован!

5. Чистка оружия. Если на пути патруль подвергался нападению со стороны сил противника, или если путь к ПСП занял много времени и был проложен через очень грязную местность, например, предполагал переход реки вброд или пересечение песчаного берега. Только одна половина патруля может одновременно заниматься этим, в то время как другая половина должна вести охрану.

6. Сон и питание. Если это обусловлено ситуаций, в ПСП можно установить график питания и/или сна. Опять же, необходимо поддерживать уровень безопасности бойцами в количестве не менее 50 процентов.

Заключение

У каждой миссии есть цель. ПСП – это последнее место остановки перед целью, где патруль может собраться вместе для подсчета людей и амуниции, согласовать планы и даже отдохнуть перед выполнением миссии. Выбор метода установки ПСП зависит в основном от типа местности, миссии и количества людей. Но каждая боевая задача предполагает развертывания ПСП. Необходимо рассчитать, что пункт сбора находится в опасной близости к силам противника! Безопасность имеет огромнейшее значение. И если ПСП устанавливается в темноте или на местности с ограниченной видимостью, точный метод установки должен быть хорошо отработан, прежде чем начинать выдвижение патруля!

Выводы из полученного опыта

В 1989 году, когда 1й сержант в отставке Ларри Кейт был еще молодым помощником командира взвода в 1/61м батальоне «Бегунов» 5й стрелковой дивизии США, американские военные начали операцию «Nimrod Dancer» в попытках усилить безопасность в Панаме. Силы национальной обороны Панамы в то время возглавлял коррумпированный и дерзкий диктатор Мануэль Норьега.

За несколько недель до операции «Правое дело» («Just Cause») – вторжение США в Панаму – силы национальной обороны открыто противостояли американским силам, которые находились там почти на протяжении века для обороны Панамского канала. В этот раз выходки сил национальной обороны оказались смертоносными. Вооруженные люди из национальной обороны напали на нескольких военнослужащих США и даже на их семьи. В одном из случаев американского моряка жестоко избила банда из национальной обороны, в то время как его жену многократно насиловали. Напряжение стремительно нарастало.

«Бегунов» ввели в действие, и взвод Кейта сидел в джунглях в жару панамского полудня. Они находились в небольшом пункте сбора, который был нацелен на виллу Норьеги на дальней стороне канала. Солдаты были наготове и в хорошем боевом духе, но согласно нелепой политике того времени, пулеметчикам было запрещено заряжать оружие, пока по ним не откроют стрельбу. Это не распространялось на стрелков-пехотинцев, но будучи настолько близко к противнику, что было видно силы национальной обороны на противоположной стороне канала, солдаты начинали нервничать.

Помощник командира взвода Кейт вышел на середину пункта сбора, чтобы поговорить с командиром, настаивая на том, что политика «запрета зарядки» пулеметов ставила под угрозу жизни. Едва он озвучил свое возражение, как по рации ему срочно приказали вернуться на периметр пункта сбора.

Кейт поспешил к месту возникновения проблемы и обнаружил солдата сил национальной обороны, который стоял лицом к лицу перед одним из бойцов его взвода. Четко понимая правила применения оружия вооруженными силами США, солдат из национальной обороны скрытно приблизился к пункту сбора. Только после того, как его заметили на очень близком расстоянии, солдат из национальной обороны поднял свой АК – ствол находился всего лишь в нескольких сантиметрах от изумленного лица солдата!

Следует отдать должное американскому солдату, хоть он и обмочил штаны, но оставался спокойным и непоколебимым. На солдата сил национальной обороны был направлен десяток автоматов М16. Это противостояние длилось несколько напряженных минут, и «Бегунов» интересовало, был ли солдат национальной обороны самоубийцей, чтобы спустить курок. Опять же, демонстрируя знания политики применения оружия США, согласно которой солдаты США могли стрелять *только* в виде ответного огня, – а пока перестрелки не было, – солдат сил национальной обороны опустил оружие, широко улыбнулся солдату, которого он только что терроризировал, и ушел к остальным членам банды на вилле.

Кроме того, что бывает нелепая политика, крайне очевидным является то, что пункт сбора находился слишком близко к цели. Пункт сбора – это место, где патруль должен иметь возможность привести себя в готовность, *не будучи* замеченным противником! Силы национальной обороны отчетливо видели пункт сбора «Бегунов», а беспечность командира по отношению ко всей ситуации отображала тип мышления: «это учения, а не реальность». Такое отношение чуть не стоило жизни одному из солдат.

Тактическая боевая подготовка. Боевое учение №8

РАЗВЕРТЫВАНИЕ БАЗЫ ПАТРУЛЯ (БП)

Развертывание БП само по себе уже является задачей, однако, это также средство для достижения цели. Хотя база должна располагаться в укрытой позиции, скрыть патруль - это не единственная ценность базы. Патрулю нужно скрываться, чтобы можно было действовать одним большим звеном или разбить его на более мелкие для выполнения последующих задач. Поэтому, ценность создания БП - создание базы укрытия и безопасности, из которой можно атаковать силы противника.

БАЗЫ ПАТРУЛЯ (БП)

БП является постоянной позицией, из которой патруль может осуществлять ряд связанных между собой задач. Она развертывается на короткий промежуток времени – ***не более чем на 24 часа***, и должна быть полностью скрыта из вида противника. Безопасность базы выстраивают согласно концепции круговой обороны (на 360 градусов), и, хотя требования обеспечивать безопасность базы минимум на уровне 50% нет, обычно в обеспечении занято максимально возможное количество бойцов, которое позволяет осуществить последовательность действий по выполнению задачи.

Требования развертывания БП

Как показывает практика развертывания БП, ее нельзя делать ближе 500 м от позиций противника, а еще лучше расположить ее так, что бы между базой патруля и силами противника был какой-либо местный объект. Все бойцы патруля, которые входят на БДРП и выходят из нее, должны делать это в позиции на 6 часов. Данный способ кардинально отличается от ПСП — согласно правилам вход/выход из него осуществляют в позиции на 12 часов. Однако ПСП нужен для передвижения вперед по направлению к объекту. Целью же БП является проведение точных секретных операций. Выход из БП в позиции на 6 часов уменьшает вероятность обнаружения силами противника. Кроме того, группе пулеметчиков или стрелков-автоматчиков в позиции на 6 часов можно легко охранять единственный проход на БП.

БП является временной позицией, в которой укрытие используется как главное средство обороны. Нет необходимости развертывать боевые позиции, окопы, траншеи и т.д. Однако нужно обеспечить необходимый минимум маскировки, возможно, сделать какую-то надстройку, но нужно сделать это так тихо, насколько это возможно! Использование инструментов и ножа создает нежелательный шум. В такой ситуации обустройство баррикад является более предпочтительным, чем окапывание, хотя обустройство окопов для стрельбы лёжа допустимо.

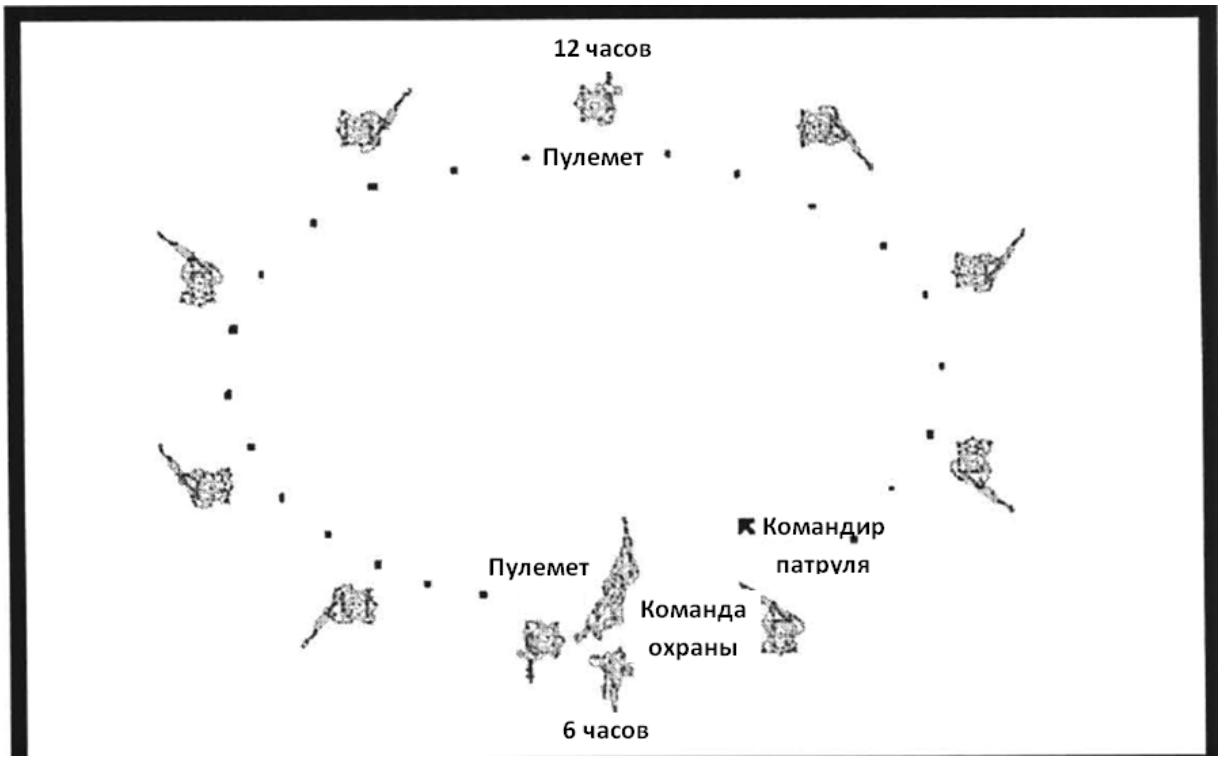
Последовательность действий

КП развертывает ПСП, который размещается примерно в 300 м от предполагаемой БП. Также КП проводит передовой дозор на месте БП, составляя план пяти пунктов ЗКП. Разведгруппа состоит из командира взвода, передового и группы безопасности, состоящей из двух бойцов

Если предполагаемое место БП соответствует требованиям КП или найдено более подходящее место, он оставляет группу безопасности на позиции на 6 часов от БП и оставляет им план пяти пунктов. КП и передовой боец возвращаются к ПСП.

В ПСП КП встречается с остальной частью патруля и предупреждает их о любых изменениях в плане миссии, если таковые имеются. Передовой достаточно знает местность, чтобы вывести патруль к позиции на 6 часов БП. Если события происходят ночью, то боец группы безопасности, который стоит спиной, должен подать визуальный ориентир передовому бойцу - фонарем с красными линзами, химическим фонарём, или тритиевым компасом. Передовой боец соединит группу безопасности с патрулём.

Метод «колеса»



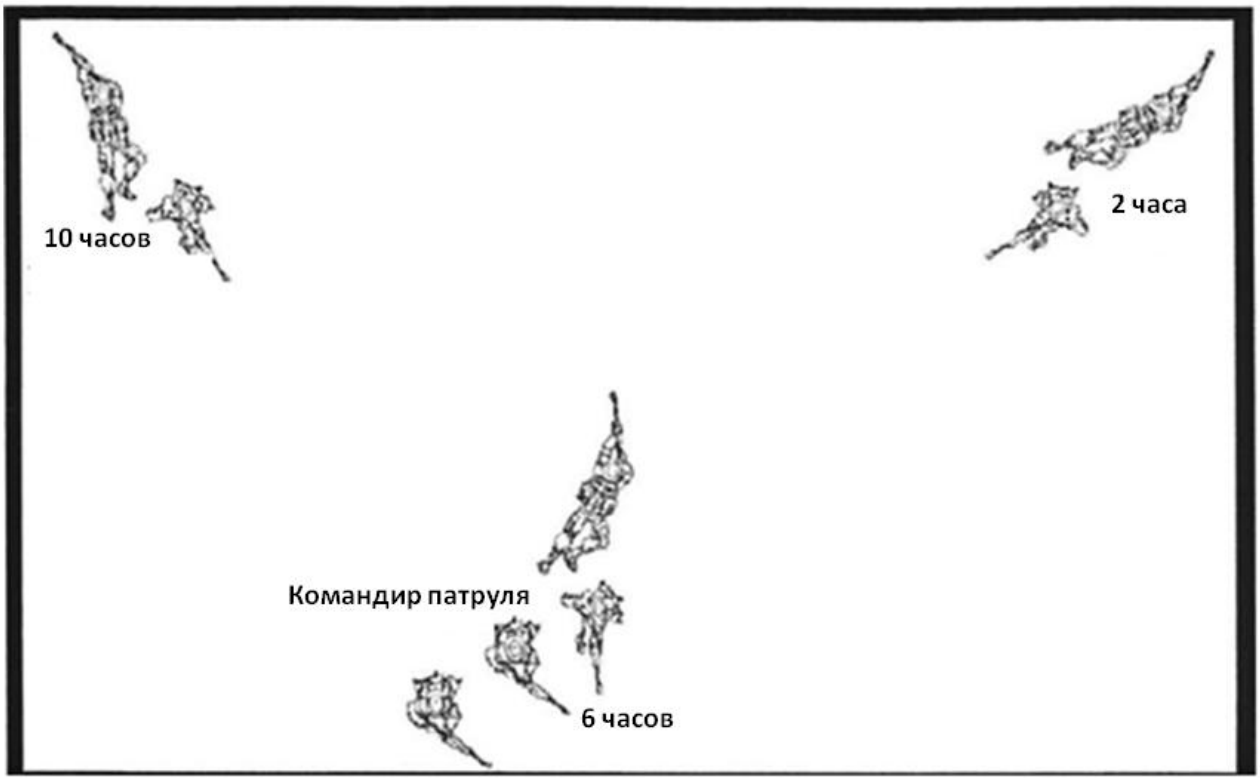
Метод «колеса» используется как для БП, так и для ПСП

Когда патруль соединяется с группой безопасности из 2 бойцов в позиции на 6 часов в БП, КП выходит вперед. Оставляя группу безопасности в позиции на 6 часов, он обходит по часовой стрелке вокруг местности, выбранной для БП. Замыкающий боец останавливается в позиции на 6 часов и ждет пока КП встретиться с ними, когда пройдет всю территорию вокруг БП. Это составляет круговой периметр базы патруля.

Со всеми остальными членами патруля, которые стоят в этом большом круге через одинаковый интервал, КП движется в самый центр. Далее он отправляет группу безопасности из двух бойцов с позиции на 6 часов в позицию на 12 часов. Замыкающий остается в позиции на 6 часов. Затем КП определяет для каждого бойца его четкую позицию, лично размещая его за ближайшим деревом, камнем или насыпью и устанавливает для каждого сектор ведения огня. Если времени мало, то КП может оставить эту задачу командирам звеньев.

Такой вид развертывания БП обеспечивает круговую оборону. Если патруль слишком мал, то, как минимум, позиции на 12, 3, 6 и 9 часов должны быть заняты и бойцы должны охватывать назначенные им секторы ведения огня.

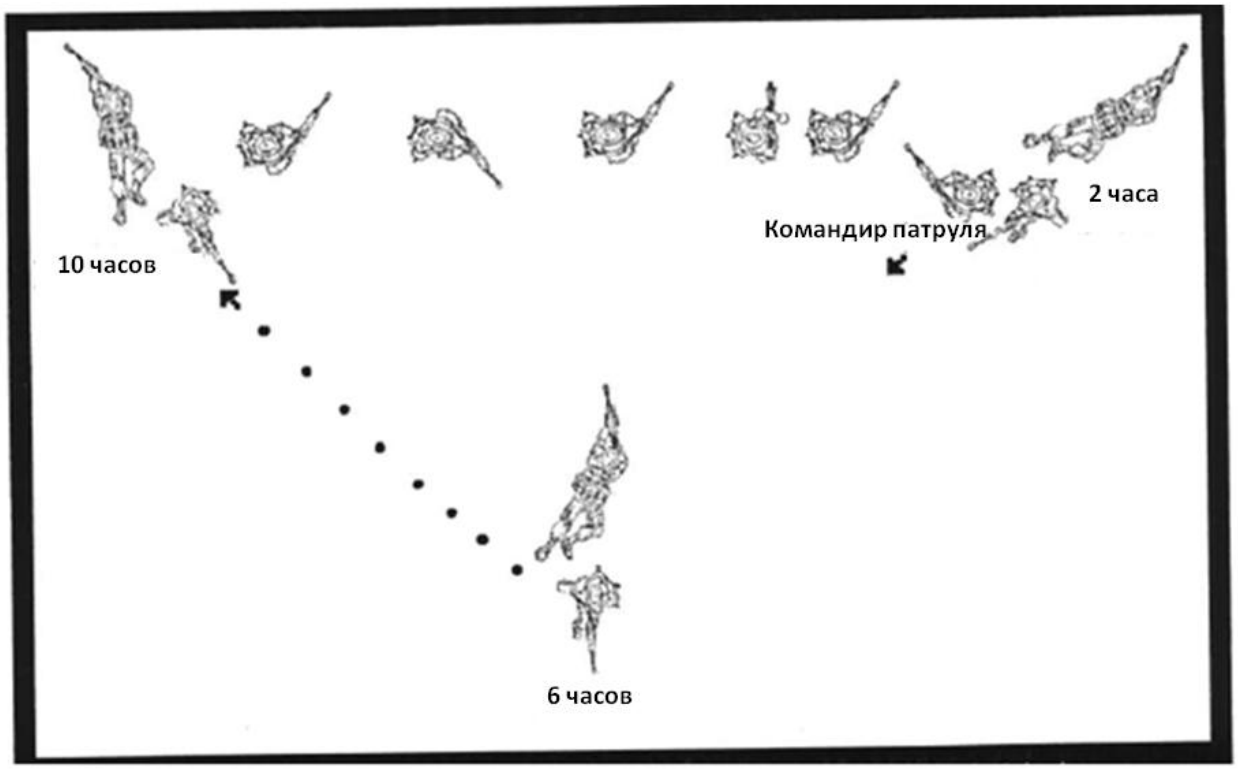
Метод «Треугольника»



Первая фаза: Группы безопасности размещаются в позиции спина-к-спине на 2, 6 и 10 часов

Для этого метода нужно внести некоторые изменения в проведения передового дозора. Вместо одной группы безопасности из 2 бойцов в позиции на 6 часов, КП создает три группы безопасности. Первая группа безопасности в позиции на 10 часов, вторая - на 2 часа, третья - на 6 часов.

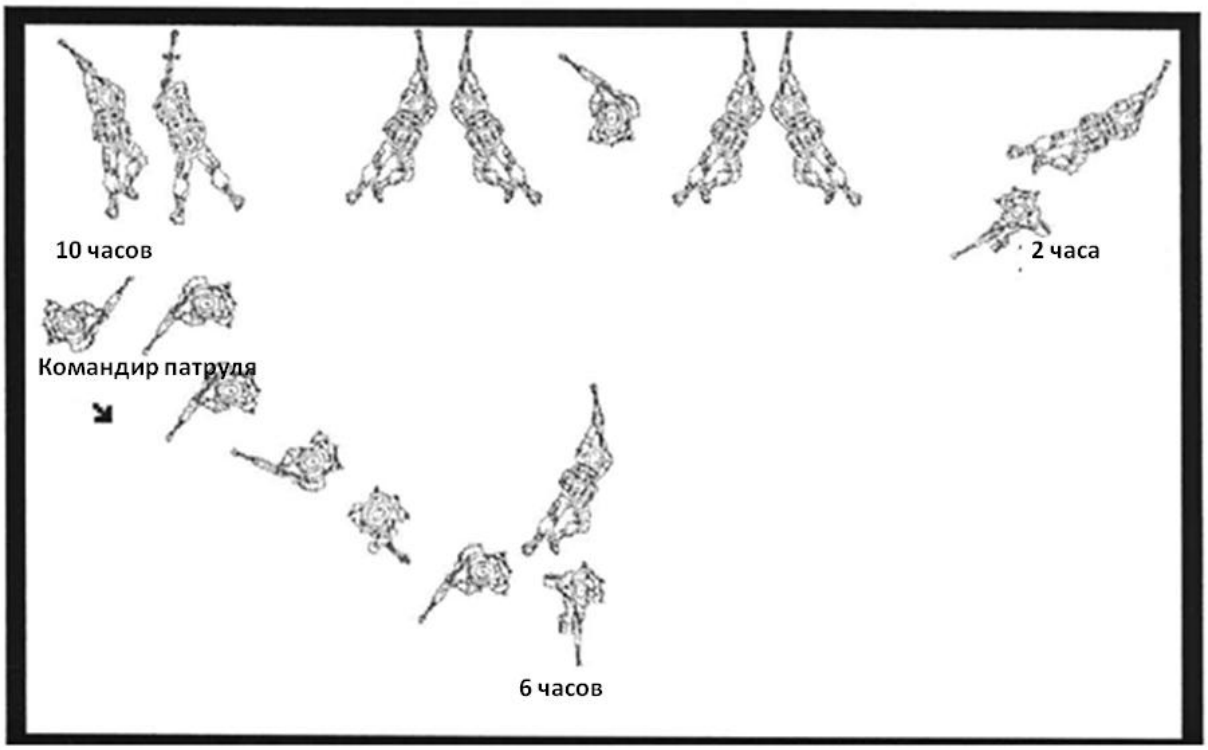
Когда КП соединит остальных бойцов патруля с группой безопасности в позиции на 6 часов, он проведет первое звено из позиции на 6 часов в позицию на 10 часов. Потом он переведет его же с позиции на 10 часов в позицию на 2 часа и лично укажет позицию размещения бойцов по прямой между двумя группами безопасности. После этого КП возвращается в позицию на 6 часов.



Фаза два: КП размещает первое звено с позиции на 10 часов в позицию на 2 часа

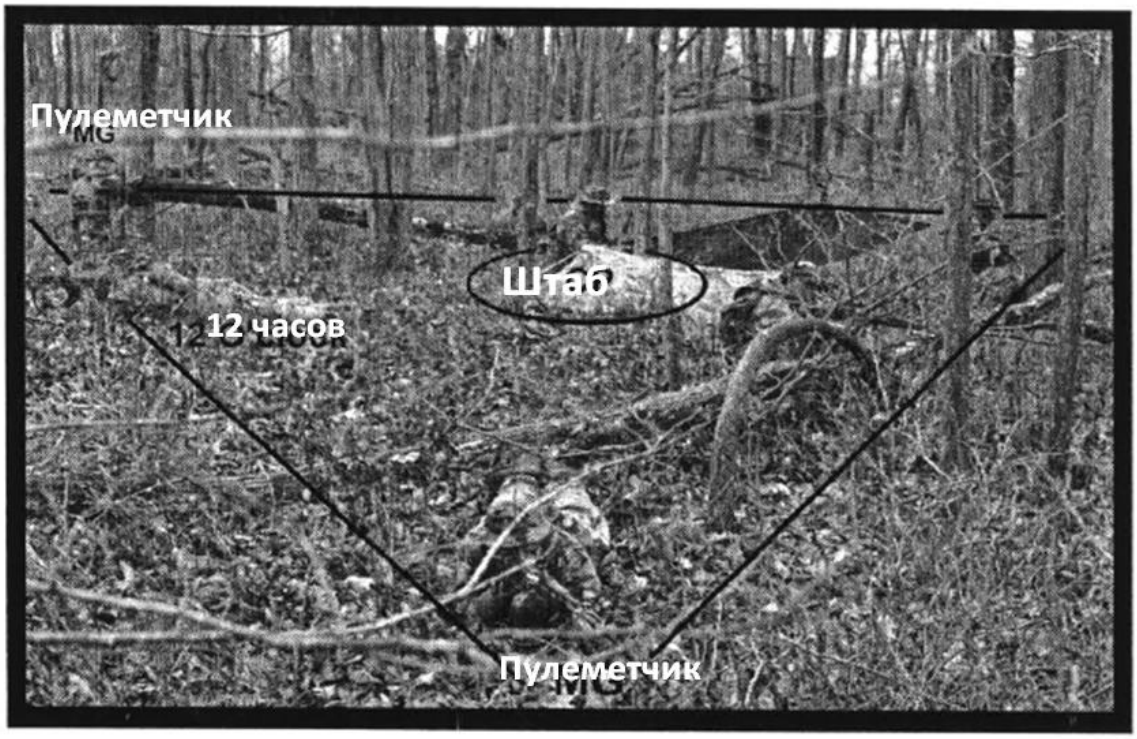
Второе звено ожидает в позиции на 6 часов. КП проводит этих бойцов с позиции на 6 часов в позицию на 10 часов и лично расставляет бойцов по прямой между двумя группами безопасности. Затем он возвращается снова в позицию на 6 часов.

Во время фазы 3 по методу треугольника, третье звено ожидает в позиции на 6 часов. КП отводит бойцов по прямой между группами безопасности на 6 часов и на 2 часа, лично размещая каждого бойца звена. Дальше КП отправляется в центр БП, и выходит на связь с командирами звеньев, для того чтобы убедиться, что каждый из них понимает, где находятся другие бойцы, а также ознакомлен со своим сектор ведения огня.



Фаза 3: КП перемещает второе звено с позиции на 6 часов в позицию на 10 часов

В ходе фазы 4 по методу «Треугольник» КП отправляется в центр БП для размещения командного пункта (КП). Для правильного проведения таких сложных действий нужно немного практики. Если нужно проделать это все ночью, уже не останется сомнений, что все эти действия *необходимо прорабатывать*! Бойцы группы безопасности должны располагаться «спина к спине» потому, что один боец, который стоит спиной, должен обеспечивать безопасность,



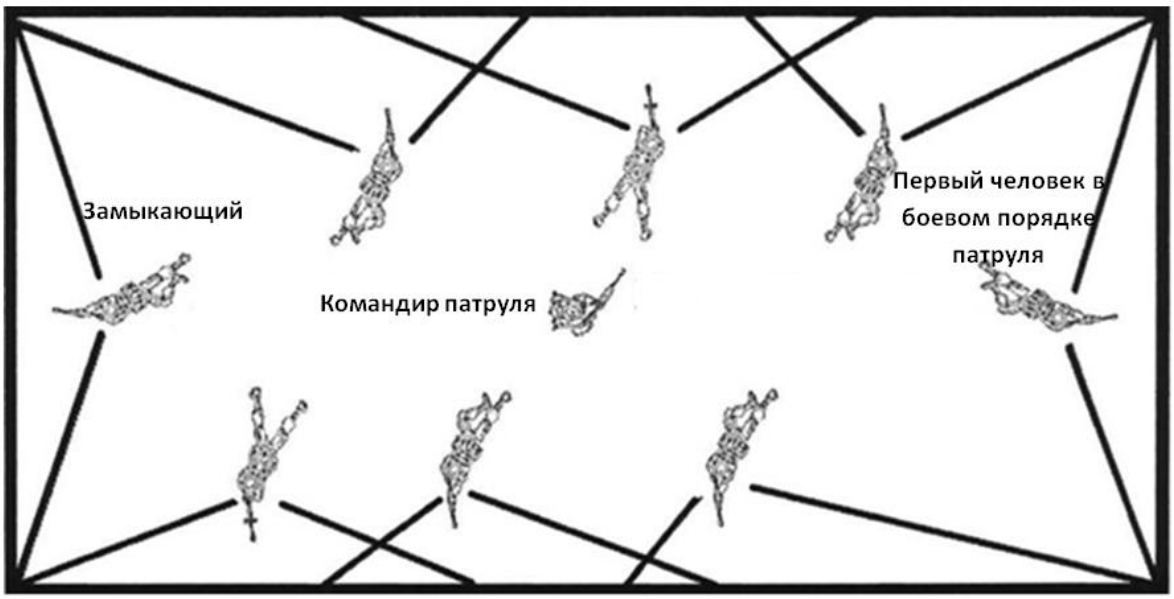
а другой, который стоит лицом, служит ориентиром для КП, пока тот определяет позиции бойцов.

Ночью, передовой боец из каждой группы безопасности должен иметь красный фонарь, либо химический фонарь, либо тритиевый компас, свет которого будет направлять командира патруля. Этот свет будет обеспечивать визуальный ориентир КП, чтобы он мог продвигаться по прямой.

Метод «Треугольника» прекрасно подходит для больших патрулей, потому что в периметре треугольника пулеметчики или стрелки-автоматчики размещаются в вершинах треугольника на 6, 10 и 2 часа. Это означает, что независимо от того, с какого направления противник будет подходить к БП, двое из трех пулеметчиков будут задействованы в подавлении нападения! Для меньших патрулей такой метод построения БП не подходит.

Метод «силового захвата»

Небольшой патруль часто может пройти прямо к своей БП и сделать краткую остановку. Такой способ развертывания БП называется «силовой захват». Смысл в том, что, если силы противника будут замечены на или вокруг места для БП, патруль бесшумно покинет место и выберет новое для развертывания БП.



Только небольшие патрули могут предпринимать попытку силового захвата БП

Когда патруль достигнет центра позиции, выбранной для БП, КП остановит патруль и проинформирует всех бойцов патруля о том, что они прибыли на БП. Все бойцы патруля, кроме передового, замыкающего и командира патруля, занимают позиции лицом вправо или влево в шахматном порядке и отходят на несколько шагов, чтобы построить сигарообразный периметр. Таким образом, КП остается в центре, передовой в позиции на 12 часов, замыкающий – в позиции на 6 часов.

Затем либо КП, либо командиры звеньев должен проверить, что каждый боец нашел укрытие и имел назначенный сектор ведения огня. Как и при использовании метода «колесо», как минимум нужно установить позиции на 12, 3, 6 и 9 часов и прикрывать назначенные секторы ведения огня.

ОЧЕРЕДНОСТЬ ДЕЙСТВИЙ ДЛЯ ПСП

В случае с БП миссию можно считать выполненной, когда БП установлена. Но, это не означает конец всей миссии как таковой, так как другая миссия или целая серия миссий уже запланированы и будут проведены в следующие 24 часа. Еще много работы нужно проделать.

Хотя очередность действий похожа на очередность действий в ПСП, есть и существенные отличия! Ниже приведен алгоритм выполнения действий в хронологическом порядке, однако некоторые из этих задач могут выполняться параллельно, а некоторые будут излишни вообще. Какие из этих задач являются жизненно важными для вашей миссии, а какие нет, зависит только от самой миссии.

Очередность действий:

1. ***Безопасность всегда является первоочередным приоритетом***. В пункте сбора уровень обеспечения безопасности не может быть ниже 50%. То есть, когда приходит время обеда, только одна половина патруля может обедать, а другая половина осуществляет охрану секторов ведения огня.

2. ***Должны быть обозначены запасные позиции для обороны***. Обычно КП информирует командиров звеньев, что ПСП будет служить вторым рубежом обороны в случае, если БП будет захвачена. Эту информацию необходимо распространить среди всех бойцов патруля.

3. ***Группа засады должна прикрывать проход в БП.*** Как минимум двое, а еще лучше четыре бойца должны отойти примерно на 100 метров от 6-ти часовой позиции, и затем начать движение от прохода. Эта группа засады будет следить за входом около 30 минут, чтобы удостовериться, что силы противника не преследуют патруль до БП. Это нужно сделать сразу после того, как патруль занял БП.

4. ***Связь должна быть установлена между всеми исходными положениями***. Полевые телефоны и подземная линия связи должны быть установлены хотя бы между командным пунктом и позициями на 12 и на 6 часов. ПН и ПП на БП не обязательны.

5. ***Пикет должен провести разведку ближайшей территории***. *Как только связь налажена, командир патруля должен проинформировать всех, что два бойца пикета будут охватывать область базы патруля сразу за видимыми секторами огня. Каждый боец должен быть проинформирован! В противном случае, может случиться так, что бойцы патруля могут открыть огонь по собственному пикету.*

6. ***Можно закладывать мины и ловушки.*** *Как только пикет подтвердит, что область непосредственно перед секторами огня безопасна, эти позиции определяются для установки мин и ловушек. Бойцы должны осторожно расставить их в дальний конец их видимых секторов огня –*

но не далее, чем на 35 метров.

7. ***Можно соорудить огневые позиции (окоп для стрельбы лежа).*** *Баррикады имеют преимущество перед окапыванием и рубкой леса, так как они создают много шума, и вы можете выдать свою позицию. Если были сделаны насыпи, их нужно замаскировать, чтобы прикрыть всю свежую землю.*

8. ***Все планы должны быть закончены или изменены****. Миссия патруля в процессе может немного или очень сильно изменяться. Командир патруля должен делать и вносить все соответствующие изменения и информировать о них всех бойцов базы патруля.*

9. ***Все оружие должно быть чистым****. Это особенно важно, если у патруля был контакт с противником на пути к базе патруля, или путь проходил сквозь загрязненные места – например, возле реки или по песку. Опять же – не более 50% патруля может делать это в одночасье, другие 50% должны обеспечивать безопасность.*

10. ***Должны быть составлены планы сна и питания****. Если того требует ситуация, командир патруля составляет график питания и/или сна. Конечно, при этом, не забывая о безопасности.*

Заключение

База патруля – это место, где легкая пехота проводит много времени, когда работает как карательная сила против подпольщиков. На самом деле, это только относительно безопасная позиция перед нейтральной зоной. Поэтому так важна правильная скрытая позиция, которая обеспечивает безопасность составу. Если в какой-то момент база патруля была обнаружена противником, нужно немедленно сменить позицию, поскольку такая позиция будет уже слишком уязвимой и не сможет обеспечить край круговой обороны.

Типичными ошибками во время занятия и обустройства базы патруля состоят в не соблюдении дисциплины, расслабленности в вопросах безопасности, пренебрежении к необходимости не создавать шум, не установка засады перед входом в базу патруля, а также не установка средств раннего предупреждения: сигнальные ракеты, противопехотные мины и т.д. Все эти средства, дают огромные возможности для обеспечения безопасности и предотвращения нападения на базу патруля. В противном случае, результаты могут быть катастрофическими. Еще раз: база патруля - это не безопасный периметр, а многие бойцы думают и ведут себя, как будто это так! Часто бойцы на базе патруля теряют бдительность, как если бы они уже отступили с пункта передового дозора. Только хорошие лидерские качества командиров и превосходная дисциплина солдат дают возможность не попасть в такую ловушку.

Выводы из полученного опыта

Командир отделения 1/503-го батальона 2-й пехотной дивизии США, Лети Тео, патрулировал в невысоких горах около своей базы к югу от Корейской

Демилитаризованной зоны осенью 1995. Его рота делала марш-бросок на протяжении всего дня, бойцы были очень уставшими, когда они подошли к базе патруля установленной по методу «треугольник».

Передовые установили вершины треугольника, активировав химические фонари, оставив их частично на виду на земле в темноте. План был такой, что каждый проводник встретит свой взвод в позиции на 6 часов и проведет их к своему фонарю.

Первые два взвода подошли к 6-ти часовой позиции и были правильно размещены между вершинами треугольника на 2 и 10 часов и между вершинами на 6 и на 10 часов. Проводник третьего взвода повел свой взвод по довольно долгому пути через горный лес. И вот, наконец, проводник заметил мерцающий свет с земли. Измученный, он объявил, что взвод, наконец, прибыл на место. Взвод разбился на группы по два человека, командиры звеньев определили секторы ведения огня, все именно так, как они учили и тренировались. Любопытно, что никто - ни командиры отделений, ни заместитель командира взвода, ни даже командир патруля не потрудился убедиться, что крайние правые и левые позиции связаны с последним человеком других взводов роты.

А с первыми лучами солнца командир роты был весьма удивлен, обнаружив, что периметр между позициями на 2 часа и 6 часов вершин треугольника был абсолютно пуст! Где был тот взвод, который должен был занять ту часть патрульной базы роты? По рации командир затребовал местоположение потерявшегося взвода. Командир взвода казался немного смущенным и утверждал, что он находится "в базе патруля". Когда командир роты спросил его проверить позиции справа и слева, командир взвода, снова выйдя на связь по радио через пару минут, потребовал сообщить ему, где все находятся, и почему «рота ушла» и никто ему об этом не сообщил!

Предположительно, проводник взвода прошлой ночью полностью потерял ориентир на химический фонарик и просто продолжал идти по азимуту, пока не увидел то, что оказалось просто одним из видов горного мха, который излучает мягкий люминесцентный свет. Взвод, по сути, был в одном километре от базы патруля!

Запомните, что для новичков будет полезно, чтобы каждый проводник прошел весь путь, до места, где он будет соединяться со своей боевой единицей. Он должен четко подсчитать, сколько шагов нужно пройти, и следить за азимутом, чтобы четко знать дистанцию и время, необходимое для ее прохождения. Во-вторых, вершины треугольника нужно маркировать достаточно четко и чем-то поярче, чем просто химический фонарь. Лучший вариант – 2 человека из группы безопасности. Хотя, использование химического фонаря, на который может ориентироваться проводник – хорошая идея, особенно при занятии базы патруля ночью.

Последнее, но немаловажное: каждый командир звена должен проверить, что их позиции справа и слева прикрыты и пересекаются с позициями соседних боевых звеньев (в этом случае взводов) базы патруля! Без такой предосторожности нет возможности убедиться, что секторы огня в вершинах треугольника перекрыты друг другом. Такая неосторожность может привести к фатальным последствиям в случае разведки или атаки противника.

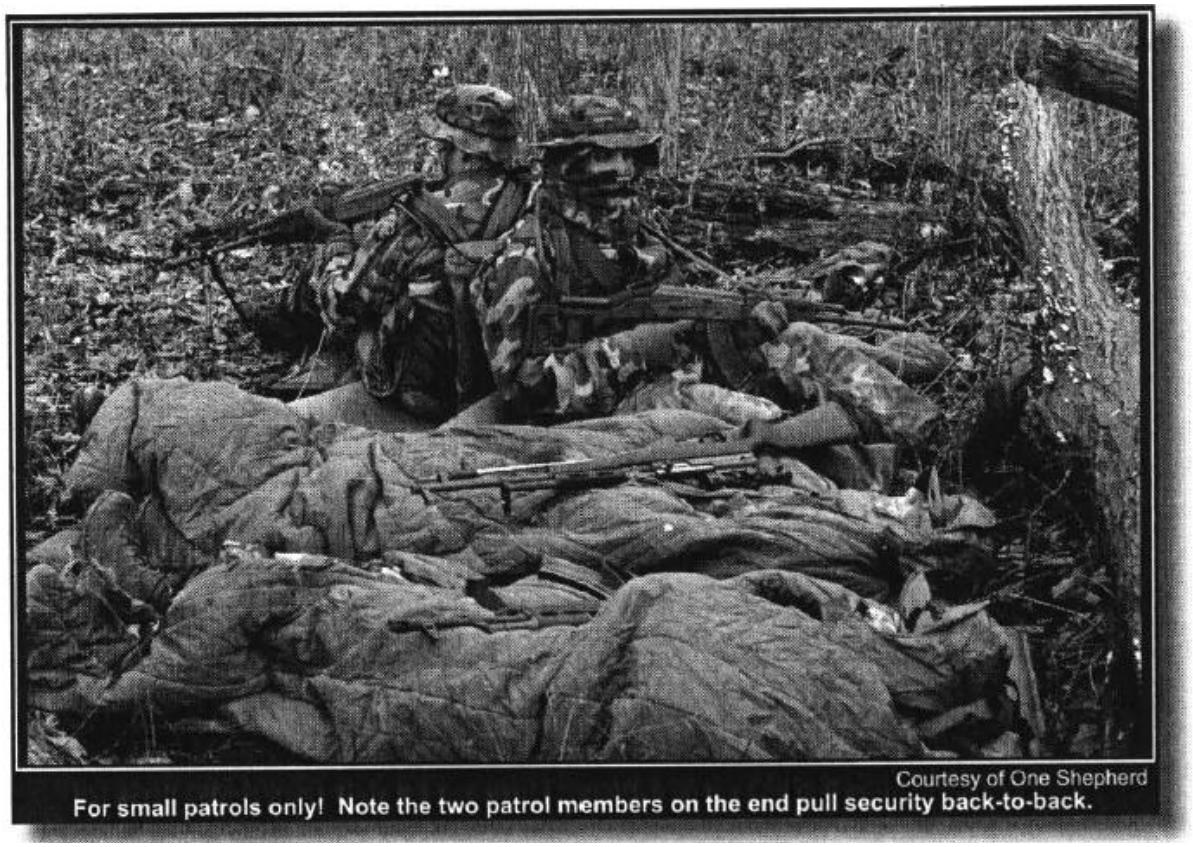
Тактическая боевая подготовка. Боевое учение №9

РАЗВЕРТЫВАНИЕ СКРЫТОЙ ПОЗИЦИИ

Иногда, когда небольшой патруль действует в нейтральной зоне, бойцам необходимо отдохнуть без установки базы патруля. Такое случается довольно часто, и причин этому много. Например, патруль должен достичь района, к которому невозможно дойти за один день. Или передовая была перенесена на новую позицию. Или, чаще всего, – патруль мал на столько, что полномасштабная база патруля не является ни необходимой, ни возможной. В таких случаях патруль может просто развернуть скрытную позицию для того, чтобы поесть и отдохнуть.

СКРЫТАЯ ПОЗИЦИЯ

Скрытая позиция – или просто «укрытие» похоже на базу патруля в том, что использует маскировку как основное средство для обороны. Как бы то ни было, укрытие не является позицией, из которой мы будем проводить утверждение планов и осуществлять миссии. Как следует из названия - это всего лишь место, чтобы укрыться от обнаружения силами противника, когда огневому звену или патрулю размером со взвод нужно отдохнуть.



Только для небольших патрулей! Обратите внимание, что два члена патруля несут охрану спиной к спине.

Особенности укрытия

При идеальных условиях укрытие размещается на рельефе местности не ближе, чем за 300 м от позиции сил противника. Очень часто оно разворачивается в таких тяжело доступных местах как густой кустарник и колючки, скальные выступы. Хотя это не удобно, но такие особенности являются сдерживающим фактором для сил противника.

Укрытие обеспечивает безопасность на 360˚ для всего патруля, бойцы которого располагаются плечом к плечу. Так как они находятся так близко, они действуют как единое целое, что дает возможность всего двум бойцам обеспечивать безопасность. Им не нужны специальные средства связи, кроме языка общения, когда они сидят спиной к спине, таким образом, они могут покрывать сектор огня на 360˚.

Никто не покидает и снова не заходит в укрытие! Оно используется максимум 6 часов и его покидают, когда весь патруль готов к дальнейшему маршевому передвижению. Укрытия никогда не используют дважды из-за опасности того, что противник может его обнаружить и позже легко разгромить такую позицию.

МЕТОД «СПИНОЙ К СПИНЕ»

Такой метод является более практичным для лесистой местности или местности с бурной растительностью. Положение лежа в этом типе местности не позволяет бойцам на посту просматривать вероятные пути подхода или отступления. И, честно говоря, если патруль очень утомлен, то ему нужно использовать укрытие, чтобы отдохнуть, размещение постовых в положении лежа может привести к непоправимым последствиям. Скорей всего изможденные бойцы попросту уснут, если будут лежать, вместо того, чтобы сидеть - не зависимо от того, насколько они дисциплинированы.

Последовательность действий

Командир патруля выбирает на карте примерную территорию для обустройства скрытой позиции. Так как патруль небольшой, командир патруля возьмет укрытие с боя. Чаще всего нужно потратить время на то, чтобы обойти позицию вокруг, пока патруль не найдет неудобное место для обстрела. В этой точке командир патруля останавливает патруль и сообщает ему, что они находятся в месте для укрытия.

Дальше бойцы патруля подтягиваются к позиции командира патруля, пока они все не станут плечом к плечу, коленом и лицом влево в шахматном порядке. Все скидывают рюкзаки. Половина патруля готовят свои спальные мешки, в то время как другая обеспечивает безопасность. Как только первая половина патруля закончила приготовления ко сну так удобно, насколько это возможно в этих условиях, они садятся на свои вещи и обеспечивают безопасность, пока другая часть готовит маты и спальные мешки ко сну. Тенты не устанавливаются, колючая проволока не растягивается, боевые позиции не оборудуются.

Командир патруля определяет, сколько бойцов будут обеспечивать безопасность, длительность вахт и расписание. Обычно в укрытии как минимум два бойца должны обеспечивать безопасность одновременно, но в количестве ***никогда не менее, чем 20% от патруля***!

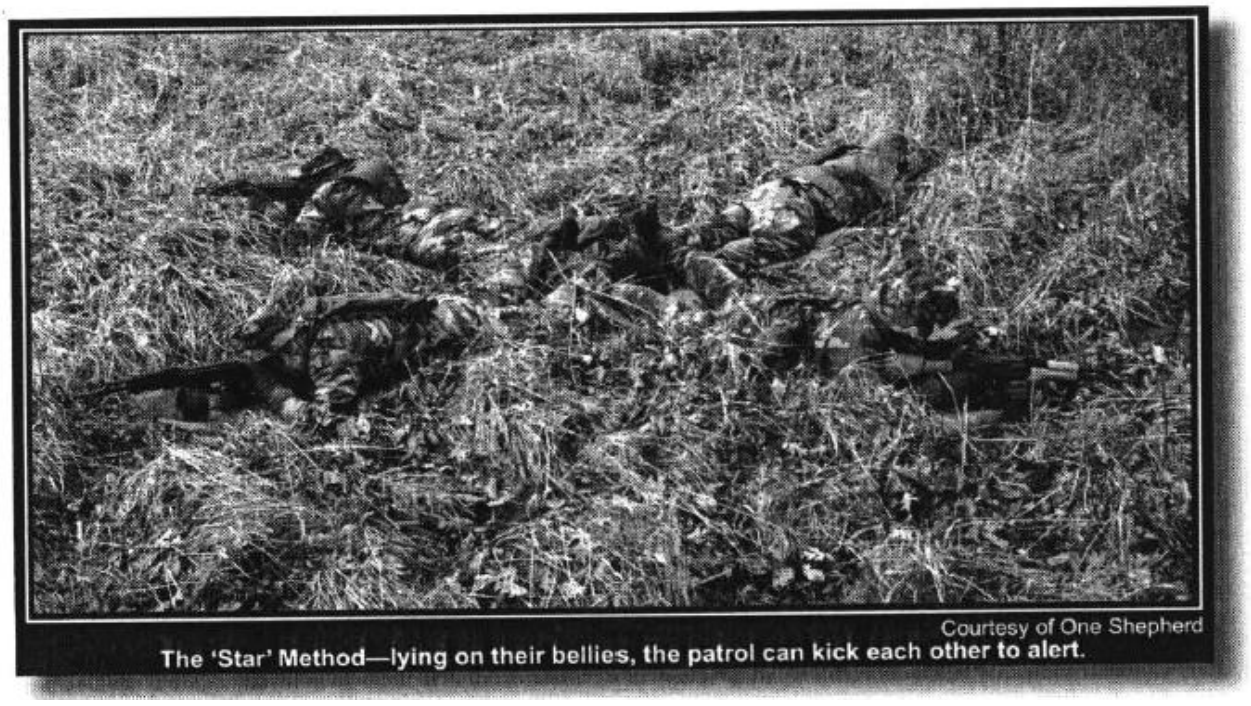
Поскольку противопехотные мины и колючая проволока устанавливаться не будут, гранаты со слезоточивым газом или осколочные гранаты находятся под рукой у первой смены патруля, обеспечивающей безопасность, а затем передаются следующей смене. Если силы противника проходят рядом с патрулем, должен быть обеспечен максимальный уровень дисциплины, чтобы позволить противнику пройти мимо и остаться необнаруженными. С другой стороны, в маловероятном случае, если противник фактически зайдет на территорию, где находится укрытие патруля, нужно использовать гранаты для того, чтобы патруль мог отступить. Стрельбы прямой наводки нужно максимально избегать ночью, так как вспышки выстрелов из винтовок и пулеметов обнаружат вашу позицию, и дадут возможность противнику блокировать и уничтожить ваш небольшой патруль.

Радиоустройства передаются подобным образом: передается от бойца к бойцу на посту, чтобы убедиться, что патруль поддерживает связь с высшим командованием. Если укрытие проводится в ночное время, приборы ночного видения также передаются от бойца к бойцу на посту.

МЕТОД «ЗВЕЗДА»

Метод «звезда» применяется на плоских открытых местностях, таких как, например, пустыня, высокогорная тундра или луг. На таком участке местности положение сидя невозможно, так как оно позволяет противнику легко обнаружить бойца. Весь патруль ложится на землю, чтобы быть менее заметным.

Принцип построения укрытия с применением метода «звезда» тот же, что и в случае применения метод «плечом к плечу», только здесь бойцы располагаются «лодыжка к лодыжке» так, чтобы бойцы на посту могли толкнуть своего товарища справа и слева, чтобы предупредить об опасности, не создавая лишнего шума. Кроме того, группа бойцов из двух человек на посту будет расположена так, что они не будут находиться рядом друг с другом, а на противоположных сторонах формирования.



«Звезда» – лежа на животе, патруль может толкать друг друга в случае тревоги.

Как вы уже поняли, довольно таки сложно найти местность, неудобную для обстрела посреди поля или пустыни. Лучшее, что патруль может сделать - это соблюдать большую дистанцию до позиции противника и постараться замаскироваться так, чтобы слиться с окружающей местностью.

Заключение

Укрытия обеспечивают достаточно защищенную позицию для небольших патрулей. Хотя, когда бойцы патруля очень уставшие, недисциплинированные или ленивые укрытиями часто злоупотребляют из-за не очень жестких требований к безопасности. У скрытых позиций есть свои цели. Попытка использовать гибрид базы патруля и скрытой позиции может привести патруль в очень опасное положение и к тяжелым последствиям. У каждой из этих позиций есть свои совершенно разные функции, поэтому командир патруля никогда не должен их путать! Если большой патруль требует отдыха, то нужно обустраивать базу патруля и разрабатывать план дежурств и сна.

Выводы из полученного опыта

Десантировавшись в преддверии ночи на небольшой участок возвышенности с редкой растительностью где-то в Кентукки в 1987, Рота «А» 3/187-го Раккасанского полка, 101-вой Десантно-штурмовая дивизия установила оборонительный периметр на ночь. После того, как была обеспечена безопасность, и все вершины оборонительного треугольник были перекрыты пулеметчиками слева и справа, пикет отправился прочесать периметр сразу за секторами огня.

Отделение из 1-го взвода тихо прошло 6-ти часовую позицию, продвинувшись на 75 м вперед к густой лесополосе. Их маршрут проходил через небольшую низменность и болотистый грунт, с высокой травой по колено и поваленными деревьями, которые лежали крест-накрест на открытой местности. Уже полностью стемнело, и из-за большой влажности и тумана видимость на приборах ночного виденья ухудшилась.

В 10 м от лесополосы, передовой дозор подошел к очередному упавшему бревну, через которое нужно было перелезть. Он терпеливо оглянулся, ожидая пока бойцы подойдут к нему, после прохождения предыдущей преграды. Затем, посмотрев вперед, он высоко поднял ногу, о осторожно поставил ее на дальний конец бревна. Моментально нога соскользнула, и он потерял равновесие. Он с глухим звуком присел на дерево с ногами, расставленными в разные стороны.

Внезапно другая часть бревна ожила! Ружье громко ударилось о срубленное дерево и его дуло оказалось прямо перед лицом передового, который пытался понять, что случилось. Другая фигура возникла как раз на месте, куда он намеревался стать!

В мгновение ока командир отделения и оставшаяся часть боевой группы были очень удивлены, и явно взбудоражили силы противника из 82-ой Авиадесантной дивизии. Командир отделения выхватил винтовку из рук противника и направил ствол собственной винтовки М16 в грудь лежащего на животе противника.

«Не заставляй меня стрелять в тебя с такой близкой дистанции» - спокойно сказал командир отделения. «Даже холостыми выстрелами тебя разорвет». Понимая это, оба бойца сдали свои позиции теперь уже, будучи окруженными патрулем из 9 человек.

Во-первых, пикеты – эффективное средство, когда вы не уверены, что находитесь за периметром вашей обороны! Как выяснилось, бойцы 82-й Авиадесантной дивизии были заброшены за день до этого небольшими группами на очень большую территорию для наблюдения за возможными районами высадки противника. Десантирование роты было отслежено противником и ее месторасположение было известно, судя по радиоустройствам на длинные дистанции, которые были у бойцов противника.

Во-вторых, бойцы сделали ошибку, разместив свою позицию слишком близко к периметру противника. Скорей всего, они надеялись, что бойцам Роты «А» будет лень соблюсти все необходимые процедуры по безопасности должным образом. Иначе трудно объяснить логику близкого размещения к противнику, тогда как были другие позиции подальше. У них с собой не оказалось никаких взрывчатых веществ, поэтому осуществить подрывную деятельность не представлялось возможным.

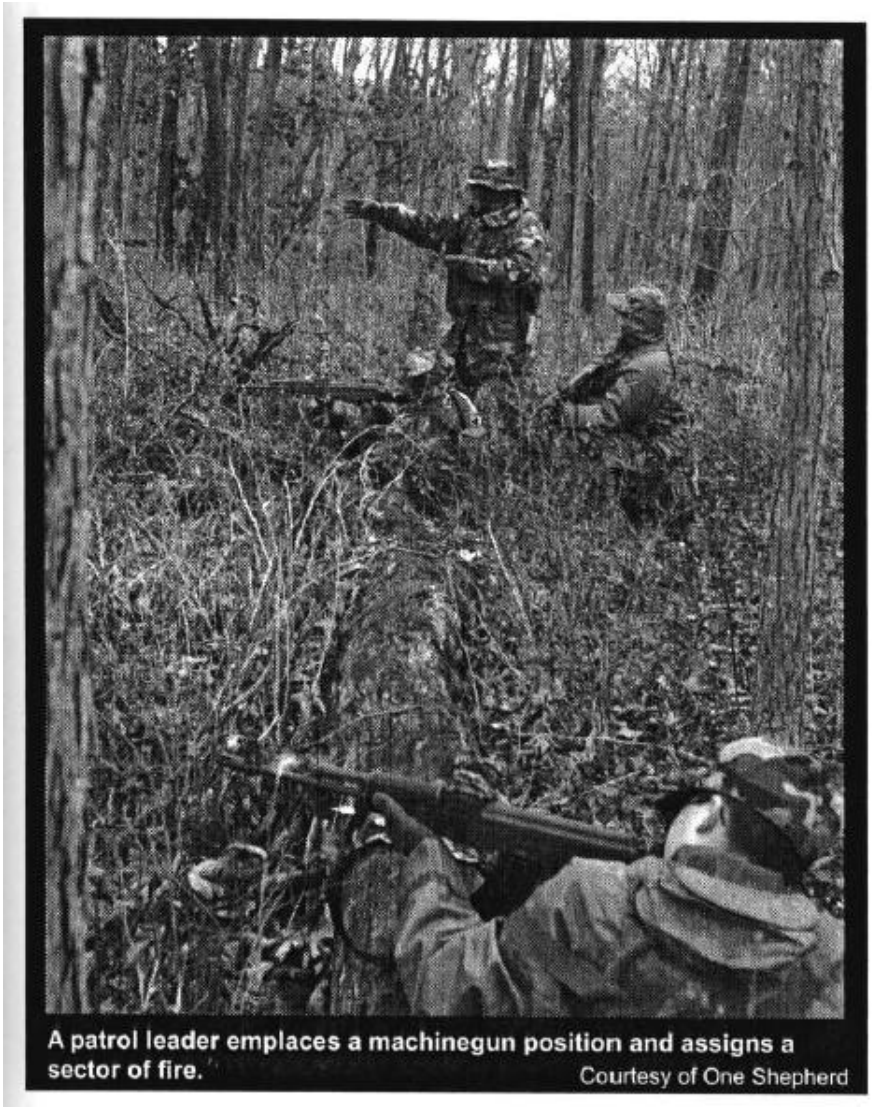
Также, группе бойцов повезло больше, если бы они разместили укрытие среди многочисленных колючих кустарников, которыми так богата местность Кентукки. Если бы они выбрали большую область с такими кустарниками, то 101-й взвод, скорее всего, выбрал бы другой путь, встретив на пути такие заросли.

С какой стороны не посмотри, бойцы выбрали неудачную скрытую позицию. Она была расположена слишком близко, к ней было легко подойти, и ее трудно было оборонять, большего того, она не имела пути к отступлению! Понятно, что Раккассанский полк был готов к наступлению, которое, скорее всего, последовало на следующее утро.

Тактическая боевая подготовка. Боевое учение №10

РАЗВЕРТЫВАНИЕ ПОЛОСЫ ОБОРОНЫ

Доктрина ведения боевых действий на суше сводит всю задачю пехоты к тому, что она должна либо атаковать, чтобы захватить территорию, либо проводить оборонительные операции с целью отстоять территорию. Таким образом, оборона, по крайней мере в теории, это половина того, что нужно делать. Это на самом деле не столько сами «боевые действия», сколько процесс. На самом деле, почти все, что упоминалось до этого момента, требовало применения тактик патрулирования. Они представляют собой систему приемов, которые могут быть использованы как для обороны территории, так и для подготовки к атаке. Но будет также логично добавить ко всем этим учениям о тактических приемах ведения боевых действий развертывание полосы обороны, которую также называют НППРС.


A patrol leader emplaces a machinegun position and assigns a sector of fire. Courtesy of One Shepherd

ОБОРОНА (НАИБОЛЕЕ ПРИБЛИЖЕННОЕ К ПРОТИВНИКУ РАЗМЕЩЕНИЕ СИЛ)

Полоса (линия) обороны – постоянная позиция возле переднего края обороны, которая предназначена для того, чтобы остановить атаку сил противника в указанной области. То есть, оборона включает в себя традиционную концепцию «линии фронта». В отличие от баз патруля, пунктов сбора или остановок для проверки возможности безопасного продвиже-ния, НППРС, как правило, не защище-на на 360˚ градусов, но достаточно широ-ко по прямой. НППРС – это не сплошная линия солдат, окопавшихся в земле. Она может связывать одну боевую единицу с другой, или с местностью, которая «прикрыта» наземными минами, химически заражена, или просто непроходимой местностью, такой как, например, река. Конечно, требуется ефективная координация, чтобы быть уверенным, что в обороне нет прорывов.

Преимущества оборонительной позиции

Местность	Наиболее приближенное к противнику подразделение ознакомляется с нейтральной зоной. Следует хорошо понимать особенности местности, на которой находится ваша позиция, а также возможные маршруты атаки силами противника – быстрые пути подхода и закрытые позиции.
Позиция	Наиболее приближенное к противнику подразделение выбирает наиболее выгодную оборонительную позицию. Эта позиция должна обеспечивать беспрепятственный обзор территории, которая находится перед НППРС, и в то же время обеспечивать прикрытие и убежище для каждого члена команды.
Логистика	В то время как ресурсы наиболее приближенного к противнику подразделения должны быть распределены по определенному участку, в оборонительной позиции должны быть короткие пути снабжения. Это обеспечивает сокрушительную огневую мощь, безотлагательную медицинскую помощь и высокий боевой дух.
КЗ	Линии Командования, Контроля и Коммуникации также являются более короткими. Преимуществ слишком много, чтобы все их перечислять, но представьте себе координацию огневой мощи между подразделениями и вы быстро осознаете важность перекрестного огня.

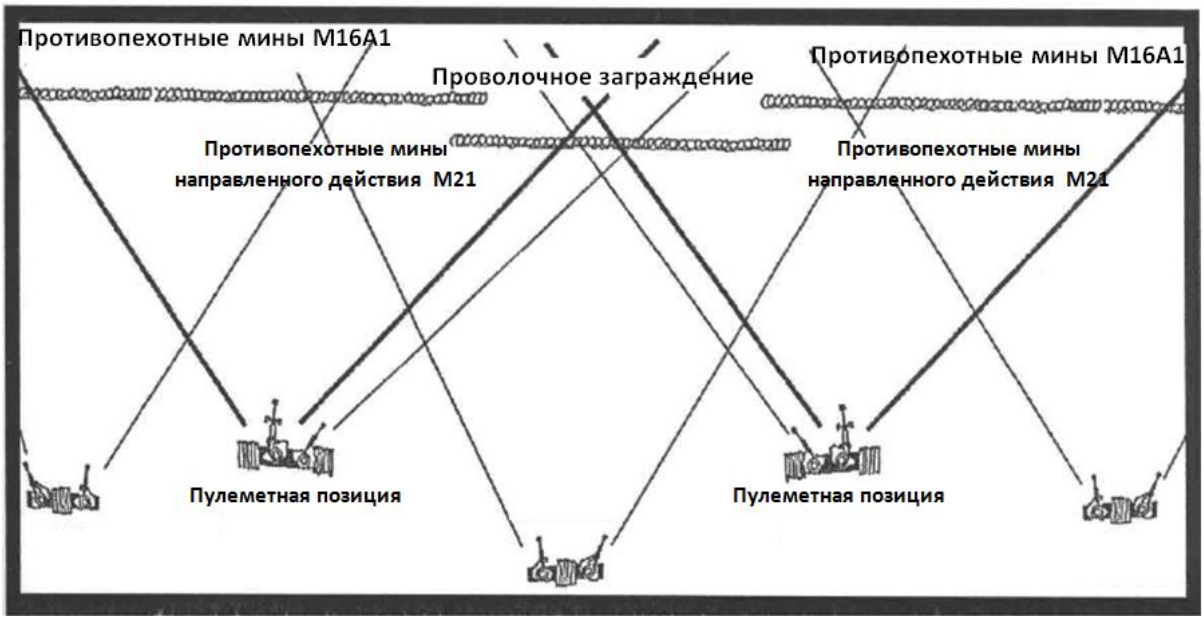
Особенности НППРС

Миссия по развёртыванию линии обороны предоставляется подразделению значительного количественного состава. Конечно же, состав подразделения зависит от размера обороняемой территории. Но, как правило, развёртывание линии обороны – это задача, как минимум, для взвода, а может, и для значительно большего подразделения.

НППРС состоит из полноценных боевых позиций, которые составляют ряд связанных между собой линий «W» с попеременными возрастаниями и снижениями для придачи глубины обороне и максимизации применения перекрестных секторов огня. Обычно, НППРС обеспечивает оборону в одном направлении в форме фронтального веера приблизительно на 120^{o}, который перекрещивается с дружественными подразделениями или непроходимой местностью слева или справа от вашего подразделения.

Уровень безопасности может быть разным, но в целом, должен составлять не менее 25 процентов …или столько, сколько необходимо для занятия каждой позиции. На ключевых позициях, таких как пулеметные и минометные позиции, постоянно закреплены люди. В заключении необходимо помнить, что поскольку вы являетесь НППРС боевой единицей, ваше подразделение будет входить в контакт с другими

подразделениями, чья миссия предполагает координирование прохождения и повторного вхождения на вашу НППРС. В таком случае каждый член НППРС должен быть проинформирован о передвижении каждого патруля.



Линия обороны устанавливается в форме буквы «W» с попеременными возрастаниями и снижениями для обеспечения глубины оборонного огня.

Последовательность действий

Прежде чем выдвинуться к «безлюдной территории» перед НППРС, командир патруля должен быть хорошо осведомлен об особенностях местности и наличии дружественных подразделений в окрестностях, а также о действиях сил противника. Следует произвести разведку района – если не командиром, то, по крайней мере, другим ведущим подразделения, который может отобразить все сведения на карте. Необходимо поставить в известность командира патруля, прежде чем совершать такую миссию.

Затем командир патруля перемещает патруль в пункт сбора, который находится на должном расстоянии от определенной позиции на «безлюдной территории» перед НППРС. Как только будет установлен пункт сбора, командир патруля производит разведку территории, которая находится перед НППРС, и на НППРС. Командир должен составить запасной план из пяти пунктов для помощника командира патруля, прежде чем отправиться на разведку.

Командир патруля с группой безопасности отправляется на передний край обороны перед НППРС. Группу безопасности ставят вести наблюдение за местностью в определенной позиции НППРС. Это позволяет командиру патруля более свободно перемещаться по местности для определения наилучшего размещения линии обороны. Команде разведки может понадобиться в полном составе пройти территорию, которая находится перед НППРС, для определения возможных маршрутов атаки силами противника. Эта информация может оказаться жизненно важной для принятия решения о размещении НППРС.

После того как командир патруля принимает решение и делает несколько полезных заметок в блокноте, группе безопасности оставляют запасной план из пяти пунктов, и

она остается на НППРС позиции для ведения наблюдения за территорией, которая находится перед НППРС. Командир патруля возвращается к остальным членам команды в пункт сбора.

В пункте сбора остальные члены патруля формируют подразделения, которые будут составлять *левую линию, правую линию,* а возможно включая *среднюю линию.* В пункте сбора командир патруля сообщает о каких-либо изменениях в первоначальном плане. Как только все поняли эти изменения, командир патруля ведет за собой патруль к группе безопасности на НППРС. Порядок движения патруля зависит от стандартной процедуры выполнения операции подразделения, но в случае использования средней линии, она обычно следует непосредственно за командиром патруля. Далее следуют левая и правая линии.

Соединившись с группой безопасности и удостоверившись в том, что силы противника не переместились и не представляют угрозы, командир патруля сначала ставит на позицию среднюю линию. Затем – правую и левую линии. Для каждого подразделения командир патруля определяет место боевой позиции для группового оружия и обозначает их секторы огня. Наконец то, командир патруля определяет место расположения штаба на должном расстоянии позади линии, где-то ближе к центру всего патруля. Командир должен выбрать «запасную» линию – альтернативную позицию, которая способна покрыть тот же сектор территории, которая находится перед НППРС. Эта информация, а также информация о местоположении штаба, должна быть донесена к сведению каждого члена патруля. В заключение, командир патруля должен произвести координацию с подразделениями по левую и правую руку от него, чтобы обеспечить должное заполнение пробелов в линии. Тыловые поддерживающие части, такие как пункты медицинской помощи, восполнения расхода и потерь запасов, стрельбы с закрытых огневых позиций, должны быть осведомлены о новой НППРС и также скоординированы.

На этом этапе ведущие подразделений берут в свои руки управление их подразделениями. Они назначают каждому члену боевую позицию и сектор огня, обеспечивая пересечение всех секторов, по крайней мере, на позициях слева и справа. Ведущие подразделения определяет свою собственную позицию и составляет схему сектора для отображения элементов пересечения в своем подразделении.

Ведущие подразделений определяют каждую боевую позицию по линиям буквы «W» с попеременными возрастаниями и снижениями для обеспечения пересечения огня между позициями. Все боевые позиции рассчитаны на двух человек и находятся достаточно близко друг от друга, чтобы они могли взаимно поддерживать непосредственный фронтальный участок друг друга. Естественно, «непосредственный фронтальный участок» будет отличаться по фактическому расстоянию в зависимости от разных видов местности. Но, как минимум, позиции должны охватывать препятствия впереди боевых позиций. Эти препятствия, мины и проволочные заграждения, размещают за пределами расстояния метания боевых ручных гранат (40 метров и более) впереди буквы «W», и они должны находиться в полном обзоре с боевых позиций, чтобы войска могли использовать настильный огонь для обороны препятствий.

Перед НППРС необходимо разместить необходимое количество наблюдательных постов. Эти посты должны сохраняться во время размещения боевых позиций и проволочных/минных препятствий.

Как только будут установлены наблюдательные посты, необходимо наладить коммуникацию между ключевыми позициями. Обычно для этого используют полевые телефоны и наземные линии (кабели) связи. Полевые телефоны более надежны, чем радио, и не ограничены высокой загруженностью линий и наличием частоты. И хотя полевые телефоны имеют значительно меньший диапазон действия, чем двусторонняя радиосвязь, большинство полевых телефонов могут передавать сигнал на расстояние одного и более километров. Этого должно быть достаточно для оборонной позиции.

По мере обустройства НППРС командир патруля собирает у ведущих подразделений схематические изображения секторов для составления собственной общей схемы НППРС. На этой схеме отображаются все препятствия, особенно минные поля, и наблюдательные пункты.

ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ДЕЙСТВИЙ НА НППРС

На НППРС непрерывно обустраиваются боевые позиции. После того, как все позиции окопаны и имеют надлежащее укрытие от поражения с воздуха, от КП до исходных положений (при атаке) роют траншеи, по которым будет осуществляться передача запасов и связь. В итоге, все позиции могут быть включены в эту систему траншей. Одинаково важным является и обустройство НППРС, и непрерывное наблюдение за нейтральной зоной. В некоторой степени, это можно осуществлять с НППРС и Постов Наблюдения и Постов Прослушивания (ПН/ПП), но более вероятно, что понадобятся патрули разведки и разведывательные патрули для действий методом засад, которые отправляют на нейтральную зону.

Далее, в качестве справки повторно излагается все то, что уже было описано:

1. ***Безопасность всегда является первоочередным приоритетом!*** При обустройстве НППРС командир патруля должен использовать группы безопасности, ведущие наблюдение, и ПН/ПП.

2. *Назначение ключевых позиций.* Нельзя передавать нижестоящим командирам задачу размещения минометчиков и пулеметчиков. Командир патруля должен делать это самостоятельно – от начала и до конца.

3. *Назначение вторичной линии.* Командир патруля должен установить вторичную оборонную линию, которая способна оборонять тот же сектор НППРС. Эту информацию необходимо донести до сведения каждого члена патруля.

4. *Установка связи.* Как только командиры звеньев получат свои задачи, необходимо провести кабели от КП ко всем исходным положениям (для атаки), включая положения командиров звеньев.

5. *Назначение сектора ведения огня.* Командиры звеньев должны назначить каждому члену патруля сектор ведения огня и убедиться в том, что они пересекаются между собой. Необходимо составить схему всей позиции, включая каждую оборонную позицию и определяя ее тип, минно-взрывное ограждение и расставленные мины, ПН/ПП, а также закрытые позиции перед линией звена.

6. *Координирование звеньев слева и справа.* Командир патруля должен убедиться в том, что его подразделение связано с союзниками слева и справа. Более того, если есть тыловые поддерживающие подразделения, командир патруля должен скоординироваться и с ними.

7. *Окопы*. Необходимо обустроить боевые позиции и расставить препятствия. В конце концов, задача как раз и состоит в установке линии обороны.

8. *Сон и питание.* Возможно, звено здесь надолго. Необходимо будет разработать график питания и отдыха. Это предполагает установление смен для обеспечения минимального уровня безопасности. Помните, что при некоторых обстоятельствах и в некоторое время необходима стопроцентная безопасность, например, боевая готовность ранним утром и каждый вечер.

Заключение

У обороны есть много преимуществ. Но данные о том, когда точно и откуда начнется атака (и будет ли она вообще) – явно *не* одно из таких преимуществ. Оборона НППРС может быть утомительной и даже скучной задачей. Особенно в плохую погоду. Во время дождя или снега земля смягчается, как бдительность и чутье. Дождевики еще больше уменьшают способность видеть и слышать, как подкрадываются силы противника. Это отличная погода для атаки. Понадобятся отличные лидерские навыки, чтобы сохранить бдительность и боевую готовность солдат.

Выводы из полученного опыта

Весной 1983 года в Национальном учебном центре (боевые действия в пустыне) в Форт-Ирвине, Калифорния, Фил Какейс командовал силами противника – общевойсковой ротой, которая включала в себя механизированную пехоту и танки. Он играл роль «противника» войск США.

В одном из случаев рота Фила должна была возглавить атаку (ненастоящего) 73го Мотострелкового полка, уничтожив силы США на участке местности, который ласково называют «Кит», чтобы остальные члены полка могли пройти через этот узкий проход и обойти оборону США с тыла. По плану, рота должна была стремительно продвинуться по широкой полосе открытой местности, просматриваемой сверху фронтальной обороной противника, а затем разделиться на части и атаковать из многочисленных впадин и канав, которыми характеризировался «Кит». Это было рискованное и опасное задание.

Рота «поддала газу» и в назначенное время покинула точку старта на ошеломляющей скорости 72 км/час! Мчась по пустыне, они подняли столб пыли, достаточно густой, чтобы обеспечить укрытие от стрелков США. Более того, системы слежения на противотанковом оружии не могли отследить движение на такой скорости. Рота Фила пересекла местность на предельной скорости.

Препятствия в виде рвов и проволочных заграждений, которые войска США разместили перед своими боевыми позициями в надежде замедлить наступление, мало

помогли. Бронированные машины просто-напросто пересекали рвы на такой скорости, а проволока легко поддавалась БТРам М133 и танкам М551, которым придали вид советской техники. Препятствия практически моментально были полностью уничтожены. Через мгновение рота 73го Мотострелкового полка собралась у подножия крутого холма, надежно скрытная из виду стрелков США в естественном укрытии. Они определили свое потенциальное убежище и прорвались туда настолько быстро, что у них не было времени высадить пехоту!

Войска США были ошеломлены скоростью и мощностью атаки танковых войск. Силы противника, которые теперь твердо закрепились с тыла их обороны и между их подразделениями. Бежать было некуда. Фил вспоминает выражение лица одного из пулеметчиков США, который не верил происходящему, когда он быстро развернул пулемет и попробовал открыть огонь по машинам в своем тылу.

Вывод: (1) Оборона должна координировать каждый комплекс вооружения таким образом, чтобы он охватывал максимальный диапазон, который позволяет местность, для удержания противника на как можно более дальнем расстоянии. (2) Закрытое пространство должно быть надлежащим образом защищено. В противном случае противник использует его против вас. (3) Мы должны обеспечить всестороннюю оборону, чтобы разрыв линии не поставил под угрозу всю оборону. (4) Оборона должна определить и обустроить альтернативные позиции, чтобы подразделение могло производить оборону того же сектора местности в случае необходимости отхода.

РАЗДЕЛ V

ТАКТИЧЕСКАЯ БОЕВАЯ ПОДГОТОВКА:

НАСТУПАТЕЛЬНЫЕ ОПЕРАЦИИ

Тактическая боевая подготовка. Боевое учение №11

РАЗВЕДКА

Нужно подчеркнуть, что разведка - это *единственное* боевое задание, в котором цель - НЕ контактировать с противником. Внесем ясность, что «неписаное правило» патруля разведки - это никогда не стрелять из оружия!

Если противник заподозрит, что ваше подразделение завладело какой-либо информацией об их силах, средствах и месте положении, они просто поменяют их. И вся ваша работа пойдет коту под хвост! Вы с треском провалитесь.

Так зачем же проводить разведку? Патруль разведки предоставляет своевременную и точную информацию о ресурсах и деятельности противника, а также о местоположении противника. Без этой информации все другие виды боевого патрулирования бесполезны. Рейд, засада или спланированное наступление были бы не больше, чем случайные выстрелы в темноту.

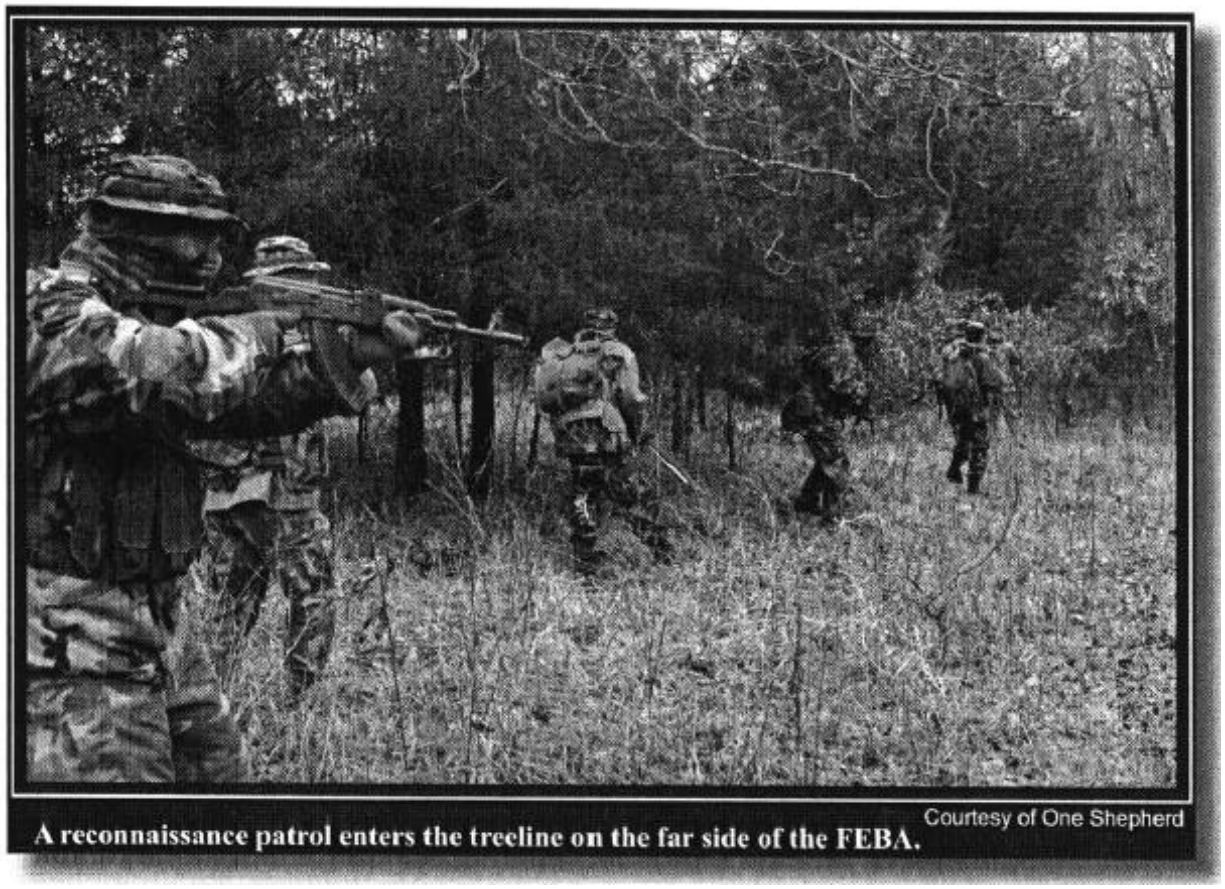
Цель патруля разведки состоит в том, чтобы осуществлять наблюдение за противником, при этом *оставаясь незамеченным*. Командир посылает группу в назначенный район или зону, о которых нужны разведданные. Командир также озвучивает первостепенные потребности в разведывательных данных о тех ресурсах, которым разведгруппа должна уделять особое внимание.

Конечно, есть множество вещей, которые надо сделать и иметь в виду при планировании и проведении разведки. Но вот несколько пунктов того, что ваша разведгруппа НИКОГДА не должна делать:

- Никогда ни визуально, ни на слух не выдавать своё присутствие противнику;
- Никогда не оставлять мусор или окурки во время разведки;
- Никогда не соваться к противнику или его оборудованию;
- Никогда не стрелять по противнику - за исключением, когда стреляют в вас.

МЕСТО РАЗВЕДКИ

Известное для некоторых «старожил» под названием «точка разведки», место разведки используется для сбора информации о конкретном месте на карте (например, мост, холм, или транспортная развязка), и местности, непосредственно окружающей это место. Как правило, для проведения разведки направляется группа из не более чем двух человек, хотя иногда может быть задействована вторая пара солдат, когда разведка проводиться на большом участке. Небольшие группы уменьшают шансы быть обнаруженными, а также позволяют осуществлять быструю координацию при отходе из зоны выполнения задания.



Разведгруппа входит в лесополосу на дальней стороне территории, которая находится перед НППРС.

Последовательность действий

После занятия позиций в пункте сбора в районе объекта, командир патруля подтверждает местонахождение лагеря, а также намеченную область для разведки. Всё специальное оборудование готовиться к использованию, заканчивается планирование (разведка на месте сбора не обязательна, но возможна). Командир озвучивает план при непредвиденных обстоятельствах для трёх групп безопасности - слева, справа, и сзади, а также для разведгруппы.

Левые и правые группы безопасности первыми отправляются из места сбора. Они займут позиции вдоль быстрых путей подхода, не далее, чем в 300 метрах слева и справа от места проведения разведки. Эти группы безопасности будут предупреждать разведчиков о деятельности противника, в случае, если он будет заходить или выходить из зоны проведения разведки. Группы безопасности передают эту информацию либо непосредственно группе разведчиков, либо через руководителя группы безопасности в место сбора.

Как только все готово, командир патруля отправляет разведгруппу в количестве двух человек подойти к зоне проведения разведки. Как правило, командир остаётся позади в месте сбора и выступает в качестве руководителя группы безопасности. Тем не менее, командир может принять решение пойти в разведку и оставить другого члена команды отвечать за лагерь в месте сбора и безопасность групп.

Метод с использованием одной группы:

Используя метод часов, разведгруппа приближается к зоне выполнения задания в ее ближайшей точке. Эта точка теперь становится позицией на 6 часов в зоне выполнения задания. Разведгруппа будет наблюдать за деятельностью, силами и средствами противника, приближаясь настолько близко, насколько можно, оставаясь незамеченной.

Разведгруппа записывает всю необходимую информацию:

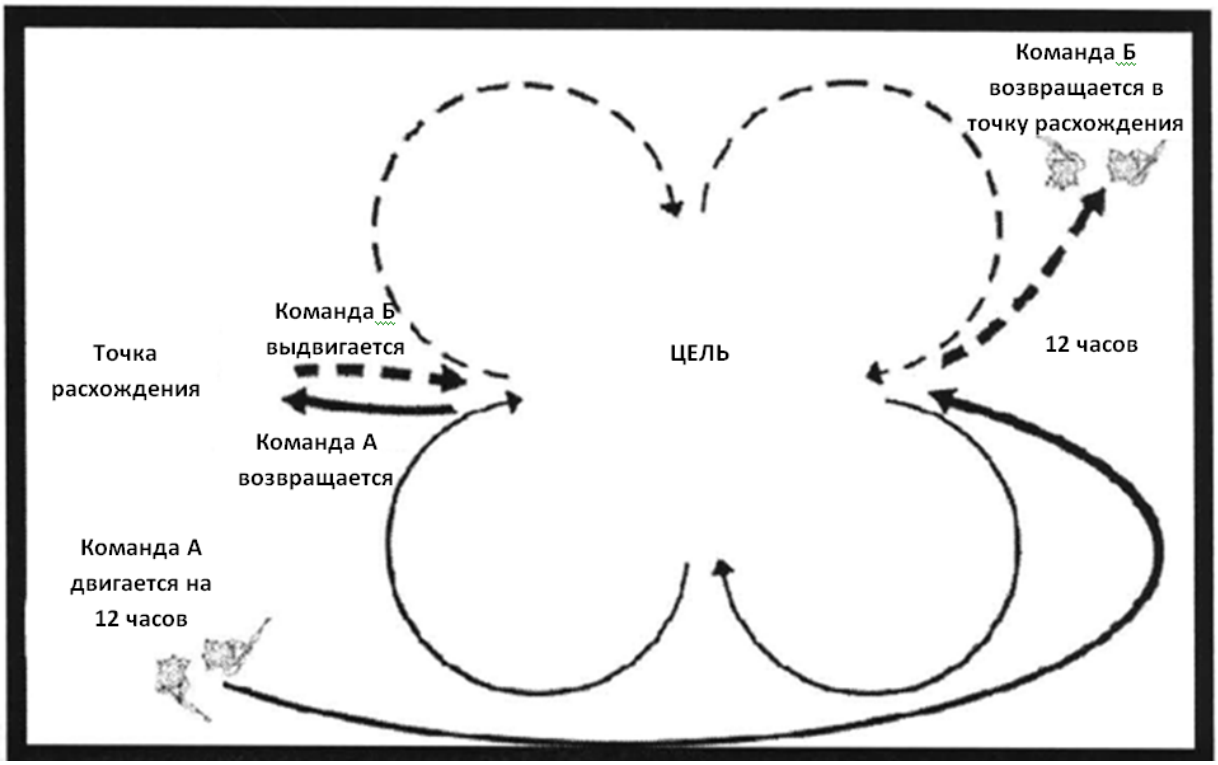
- Эскиз тактически важных пунктов, в том числе местности и структур противника;
- Точное число замеченных бойцов противника;
- Описательный перечень всего оборудования, униформы и маркировок;
- Время смены патруля, расписание приема пищи и сна в лагере противника;
- Направление, время и размер всех прибывающих и отбывающих патрулей разведки в этой зоне.

После этого разведгруппа переходит на позицию 9-ти часов и повторяет те же наблюдения и записи. То же самое она будет выполнять и на позиции 12-ти часов, а затем на позиции 3-х часов, предоставляя информацию со всех четырёх точек наблюдения... если такой маневр возможен. Как минимум, разведгруппа должна сделать наблюдение целевого объекта из двух пересекающихся наблюдательных пунктов. И, как всегда, время является одним из важных факторов. В своем плане командир патруля должен отвести соответствующее количество времени на выполнение заданий, и разведгруппа должна быть постоянно в курсе всех временных ограничений.

Метод с использованием двух групп:

Поскольку время ограничено, командир патруля может выбрать для отправки в зону разведки две разведывательные группы, чтобы ускорить процесс сбора информации. Для того чтобы скоординировать эти разведгруппы так, чтобы они не столкнулись, им назначаются противоположные точки наблюдения.

Обе группы отправляются вместе и подходят к ближайшей точке зоны разведки. На подходе к этой точке на 6 часов, вторая разведгруппа немного отходит и передвигается к точке, соответствующей 12-ти часам.



Метод с использованием двух групп: одну команду отправляют в направлении на 6 часов в тандеме с другой командой в направлении на 12 часов.

Обе группы безопасности записывают ту же соответствующую информацию, как упоминалось выше. Тем не менее, позиция разведгруппы на 6 часов будет переходить только к выгодной позиции на 9 часов, а затем вернется к пункту сбора в районе объекта. Таким же образом, разведгруппы в положении на 12 часов будет переходить только к выгодной позиции на 3 часа, а затем вернуться к пункту сбора в районе объекта.

Передача информации:

Как только разведгруппа(-ы) вернется к пункту сбора в районе объекта, вся информация сразу должна распространяться среди каждого члена патруля разведки. Если есть время, должны быть сделаны дополнительные копии эскизов выгодных позиций и списки. Это увеличит вероятность сохранения накопленной информацию и ее передачу на НППРС, если группа попадет в засаду на маршруте.

Командир патруля перемещает разведгруппу обратно на НППРС по предварительно заданному маршруту. По прибытии на НППРС командир и члены его патруля отчитываются непосредственно своему командованию.

РАЗВЕДКА В ПОЛОСЕ ДЕЙСТВИЙ ЧАСТИ (СОЕДИНЕНИЙ)

Разведка в полосе действий части (соединений) используется для сбора информации в пределах определенной зоны на карте (например, в долине, вдоль дороги, или в деревне). Как правило, группы из двух огневых звеньев отправляется провести этот тип разведки, хотя это сделать может и меньшая единица. Большая группа быстро охватывает большую площадь и дает более высокий уровень безопасности для патруля разведки.

Последовательность действий

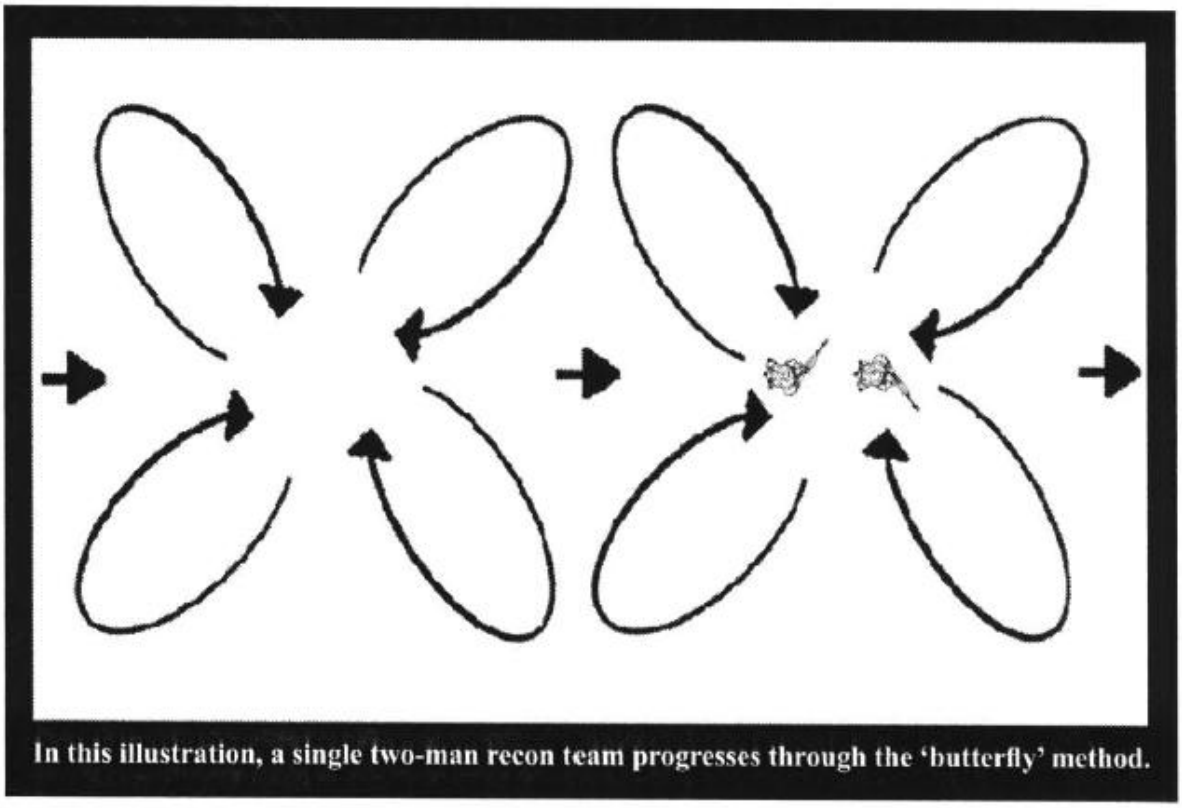
Последовательность зависит в значительной степени от того, какой метод используется. Для небольших зон, будет подходить парные группы разведки. Разведка размером с огневое звено будет также, вероятно, использовать метод бабочки, так как согласованное движение большого патруля разведки будет трудно осуществить с помощью этого метода. Тем не менее, большая зона потребует большого патруля разведки, чтобы покрыть всю площадь. Группа размером с отделение будет использовать метод ведения разведки района по сходящимся направлениям. Последовательность обоих методов описана ниже.

Метод бабочки:

Командир останавливает патруль в пункте сбора после того, как патруль вошел в целевую зону. Все оборудование подготовлено и планы утверждены. Разведка командиром проводиться не будет. Вместо этого, огневое звено делится на две разведгруппы, кроме командира патруля, который обеспечит безопасность пункта сбора. Командир патруля затем устанавливает своего рода текущий план действий в чрезвычайной ситуации (ПДЧС) для каждого раза, когда патруль должен разделяться.

Помня, что первичное направление движения патруля разведки указывает на отметку 12 часов, первый патруль разведки отправляется с позиции на 6 часов в пункте сбора и обходит пункт сбора по часовой стрелке. Эта команда будет двигаться в сторону пункта сбора примерно в положении на 9 часов, а затем продолжит в положение на 12 часов, завершая левое крыло «бабочки». Первая команда вернется снова в пункт сбора в положении 12 часов, в пределах времени, отведенного назначенным командиром патруля.

В то же время, когда выдвигается первый патруль разведки, второй - выдвигается в обратном направлении - от часовой стрелки на 12 часов в пункте сбора. Эта группа будет также передвигаться вокруг пункта сбора в направлении по часовой стрелке, чтобы избежать контакта с первой группой разведки. Вторая группа будет двигаться в сторону пункта сбора примерно в положении на 3 часа, а затем продолжит в позицию на 6 часов, чтобы завершить правое крыло «бабочки». Вторая команда снова вернется в пункт сбора в положение на 6 часов в пределах времени, отведенного назначенным командиром патруля.



На этом рисунке одна группа разведки, состоящая из двух человек, продвигается по методу бабочки.

Расстояние, которое проходит разведгруппа от пункта сбора в значительной степени зависит от потребностей миссии, видимости на местности и размера зоны. Командир патруля установит это непосредственно в пункте сбора. Но функция разведгруппы ясна. Они будут собирать всю информацию о противнике и его силах и средствах. Эти патрули разведки должны обратить особое внимание на перемещение вражеских патрулей разведки или признаки такого движения. Эти признаки включают в себя:

- Пешеходные тропы
- Свежий мусор и окурки вдоль тропы
- Следы ботинок и примятая или сломанная растительность, и направление движения
- Примятая растительность в местах привала противника – сколько таких «пятен»?

В конечном счете, эти группы разведывают движение сил противника, количество и направление сил патрулей сил противника. Также большое значение имеет вид деятельности. Например, этот патруль сил противника занимается снабжением или этот патруль разведки действует методом засад? Если база патруля противника,

форпост или ресурсы (например, минное поле или источник воды) находится в пределах вашей зоны, они должны быть тщательно разведаны.

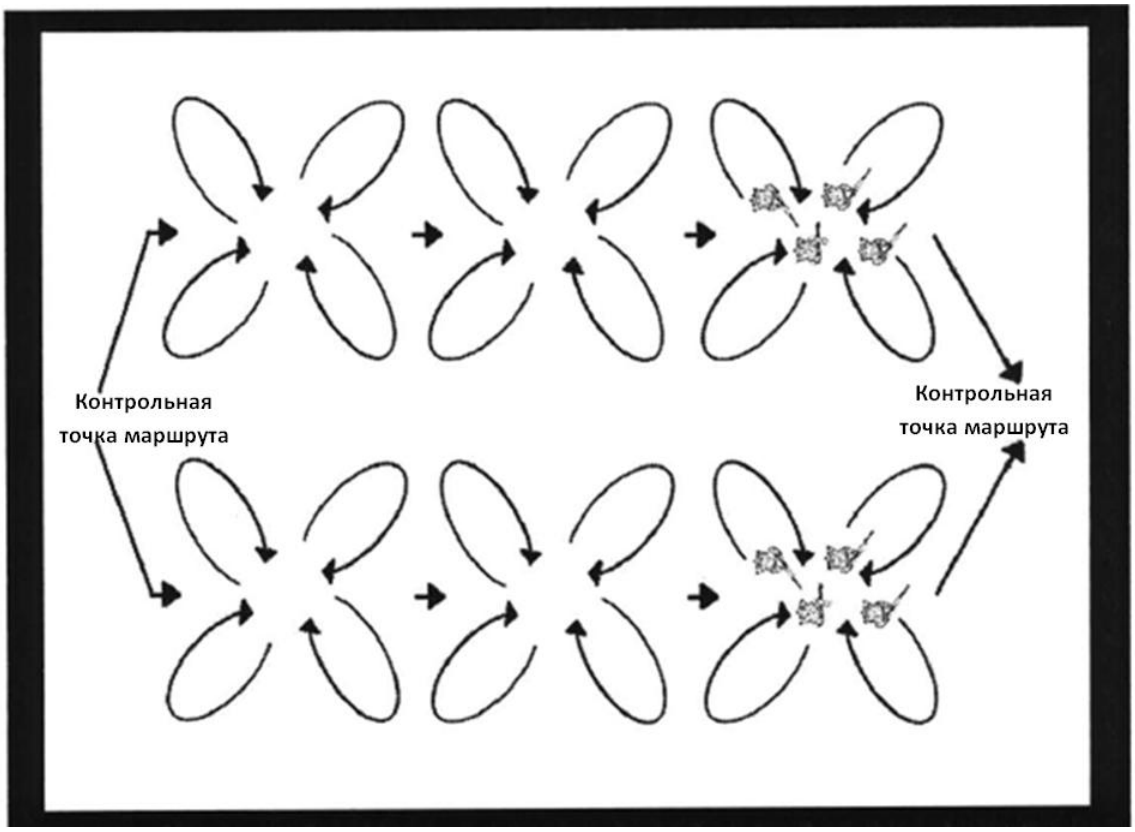
По возвращении в пункт сбора, каждая разведгруппа делиться свей информацией со всеми членами патруля. Если обнаружено что-то серьезное, лучшее что можно сделать, это каждому сделать письменную запись, чтобы сохранить данные до того, как вернуться на НППРС.

Командир патруля выводит патруль разведки к следующему пункту сбора в обозначенной зоне, и весь этот процесс повторяется до тех пор, пока командир патруля не будет удовлетворен тем, что он адекватно покрыл всю целевую зоны. В это время, командир патруля перемещает патруль разведки обратно на НППРС и делится всей информацией с его/ее командованием.

Метод ведения разведки района по сходящимся направлениям: значительная разница между методом ведения разведки района по сходящимся направлениями и методом бабочки в том, что при разведке по сходящимся направлениям две боевые команды **НЕ** соединяются до того момента, пока они не встретятся на противоположной стороне округа! Это означает, что нужно не только четко определить место встречи на видном участке местности... но и ближний сигнал при помощи рук, который должен быть согласован для того, чтобы огневые звенья ошибочно не следовали за патрулем друг друга. (Или, что еще хуже, просто стрелять друг в друга!)

Командир патруля останавливает патруль разведки в их пункте сбора. Все оборудование подготовлено и планы утверждены. Командир взвода не осуществляет разведку. Вместо этого он делит свой патруль на два огневых звена. Командир патруля отправиться с одним из боевых звеньев. Затем он разрабатывает план действий в чрезвычайной ситуации (ПДЧС) до момента, пока оба боевых звена снова не встретятся. Этот план должен включать:

- Ближний опознавательный сигнал рукой
- Дальнюю точку сбора



Необходимо обеспечить, чтобы огневые звенья не встретились – например, используя маршруты на противоположных сторонах

После того, как установленный дальний пункт сбора на ориентире или местности, которую легко найти, оба боевых звена выдвигаются. Они будут двигаться вниз вдоль параллельных траекторий через зоны обстрела, останавливаясь, время от времени, чтобы осуществлять разведку с использованием метода бабочки. Только вместо определения нескольких небольших пунктов сбора на объекте для каждой команды, это теперь будут неформальные пункты сбора.

Таким образом, может быть охвачена зона в два раза большей ширины. Патруль будет также двигаться быстрее, благодаря быстрому распространению неформальной информации каждый раз, когда двое членов патруля разведки будут встречаться вместе в их точках встреч. Патруль разведки ищет ту же информацию, что упоминалась ранее, но уделяя особое внимание передвижению патруля противника. Здесь есть опасность столкнуться с огневым звеном противника. В этих случаях, оба патруля должны просто подать опознавательный сигнал при помощи рук, и двигаться свои путем.

После того, как вся зона обстрела будет покрыта, оба огневых звена встречаются в назначенном месте. Командир патруля берет на себя распространение всей собранной информации и должен убедиться, что каждый член патруля получает информацию. Затем он проводит патруль через зону обстрела и, если это возможно, и возвращается обратно на НППРС. Решение вернуться через зону обстрела несет с собой опасность

вражеской засады, если на самом деле противник засек ваше движение. По прибытии на НППРС командир патруля передает информацию командованию.

Заключение

Первое и главное, что предполагает хорошая разведка – это получение необходимой информации, а затем безопасный отход (надо выйти сухим из воды). Успешная разведка обходится без стрельбы. Еще один урок, который стоит усвоить, это то, что следует смотреть на патруль противника и его позиции так же, как мы смотрим на наши собственные. Использование аббревиатур **METT-T(C)**[1] (означает Миссию, Противника, Время, Среду и Доступные Силы) и **ОСОКА**[2](Наблюдение, защита и маскировки, препятствия, Ключевые элементы ландшафта и Маршруты похода) , и ответ на шесть вопросов – кто?, что?, когда?, где?, почему? и как? - позволяет охватить все аспекты соответствующей необходимой информации. Это означает, что как минимум, вам нужно взять с собой ручку и бумагу, на которой можно будет писать. Наконец, хорошее специальное оборудование может сделать разведку гораздо более успешной. Если она будет проводиться в ночное время, должны быть использованы ночные оптические приборы. Если ваша конечная цель атака или преднамеренное наступление, Polaroid или цифровая камера также очень пригодятся! Помните, какой бы продуманной не была реализация вашего метода, или каким бы хорошим не было оборудование, хорошая разведка опирается на скрытность.

Выводы из полученного опыта

Во время полевых учений по программе подготовки командиров пехоты «One Shepherd», отряд осторожно двинулся через сектор, выполняя хорошо спланированное движение, для установки связи. В какой-то момент командир патруля, молодой греческий солдат по имени Джордж Кронис, решил послать разведгруппу из двух человек вперед, чтобы проверить геостратегическую точку на местности в его секторе. Джордж дал солдатам четкие указания о его намерениях и разработал для команды план действий в чрезвычайной ситуации (ПДЧС). Два бойца отправились по травянистым холмам и скрылись за пышной лесополосой.

Вскоре после захода в лесополосу, разведгруппа наткнулась на оперативную базу, занимаемую очень небольшим контингентом противника. Один солдат занял хорошую позицию ведения наблюдения за местностью, а второй решил проникнуть в базовый лагерь. Он поднял лоскут навеса и натолкнулся на «противника», спящего прямо под ногами. Раздался быстрый двойной выстрел, и мгновение спустя прозвучал ответ из стрелкового оружия с противоположной стороны лагеря противника. Разведгруппа очень быстро отступила, не желая попасть в ловушку и вступить в бой без поддержки.

[1] **METT-T(C) -** Mission (миссия), Enemy (противник), Terrain (местность) and Weather (погодные условия), Troops (солдаты) and Support Available (имеющаяся поддержка), Time available (имеющееся время), Civil considerations (гражданские).

[2] **ОСОКА** - Observation and Fields of Fire (наблюдение и поле огня), Concealment and Cover (маскировка), Obstacles (препятствия), Key terrain (тактически важная местность), Avenues of Approach (маршрут выдвижения к объекту), and Mobility Corridors (коридоры для манёвра).

Когда они вернулись к остальной части патруля, Джордж был в ярости! Было много вопросов. Миссией патруля была зачистка этого сектора. Теперь противник знал о присутствии патруля, и, вероятно, знал, что он шел к ним. Джордж чувствовал, что у него нет другого выбора, кроме как идти вперед, иначе провал миссии обеспечен. Надеясь, что противник решил обратиться в бегство, командир патруля оставил свою команду в очень рискованном положении ... ну, давайте просто скажем, ситуация была далеко не лучшей. Местность предлагала явно невыгодное положение для маневров его боевой единицы, а противник ждал в засаде его прихода. Хорошо, что это было просто учения!

Выводы из полученного опыта? Если не отдан иной приказ (или наша жизнь не зависит от этого) *никогда* не берите ничего, *никогда* не оставляйте ничего, и *никогда* не убивайте никого во время разведки! Мне все равно, сколько раз вы видели это в кино. Я выразился достаточно понятно?

Кроме того, стоило было бы сказать, что как командиры, мы должны постоянно оценивать нашу миссию снова и снова. Вполне правильно дать высшему командованию четкую картину того, как перед нами меняется поле боя, и просить дать наставления. В этом случае, командир патруля, мог бы запросить больше ресурсов, для выполнения задачи, или больше времени, чтобы патруль мог двигаться в сторону противника в более комфортном темпе.

Не думайте, что все можно прописать. По правде говоря, они часто более произвольны, чем военные хотели бы признать, и нет ничего ужасного в том, чтобы потратить больше времени для выполнения задачи с минимальными затратами. Командир не должен делать фатальных ошибок, позволяя фанатичной точности во времени, играть на руку противнику.

Тактическая боевая подготовка. Боевое учение №12

ЗАСАДА!

Наконец-то какие-то действия! Хоть какое-то вознаграждение за ваше терпение. Теперь до конца этой книги будут только захватывающие действия. А засада имеет наибольший потенциал оправдать весь ваш тяжкий труд. Тут, в засаде, патрули лёгкой пехоты зарабатывают себе на хлеб с маслом. Так что, прочитав эту главу, перечитайте её снова и снова, пока знания не укоренятся в вашей голове.

Мы рассмотрим два вида засад: ближнюю и дальнюю. Среди множества существующих мы также обсудим два наиболее распространённых метода их использования: *линейный* и *"Л"*. Причин для проведения засад слишком много чтобы их можно было перечислить в этой книге. Но если стоит выбор между ближней или дальней засадой – ваш выбор будет прост. Вам нужно будет только определить, есть ли у вас ресурсы для сокрушения и уничтожения вашей цели, или ваша задача состоит просто в ее повреждении. Метод применения засад зависит от принципов METT-T(C). [Боле детально описано в Приложении А «Методы засад».]

Команда нападения (наступления) мчится из засады через мертвую зону.

БЛИЖНЯЯ ЗАСАДА

Ближняя засада используется для того, чтоб *сокрушить* цель. Следовательно, ваш разведывательный патруль должен быть более многочисленным, чем силы противника. Как правило, это соотношение 2:1, однако ближняя засада может быть успешно проведена и в соотношении 1:1, что означает, что численность бойцов вашего патруля

может быть равной силам противника. Но ближняя засада **НИКОГДА** не используется против превосходящих сил противника!

Упорство является ключом к успешной организации засады – целью будет применение силы! Ближняя засада связана с чисто физическим шоком, который нужен для того, чтобы атаковать динамично и оглушить свою цель. Чтобы достичь этого, разведывательный патруль должен действовать как одно целое, одна сила. Это не обман. Я говорю об этом очень серьёзно. Солдаты патруля должны бдительно следить за своими товарищами по оружию, общаться быстро и эффективно, и когда прозвучит первый инициирующий выстрел, это значит, что *все должны открыть огонь*! Должно казаться, что звучит оглушительный гром! Это должно быть похожим на расстрельную команду! По сути, это и есть расстрел.

И наоборот, если вы не будете выступать как единое целое, в лучшем случае, это не оправдает надежд, а в худшем может окончиться катастрофой. Если солдат инициирует первый выстрел в ближнюю засаду, а команда засады медленно наращивает огонь и каждый солдат выбирает подходящую цель, это дает силам противника больше времени для того, чтобы среагировать. Они быстро сориентируются и обрушаться на вашу позицию, пуская ваши героические планы коту под хвост. Они будут отчаянно бороться за свою жизнь! И где тогда окажется ваша драгоценная засада? Все еще будет пытаться выбрать возможные цели? Ха! Скорей всего они уже будут мертвы.

Так что давайте условимся с самого начала. Больший объем огня в сравнении с прицельным огнём имеет большую ударную силу. Ваша задача в ближней засаде, - шокировать и затем сокрушить противника. Для того чтобы этого достичь, ваш патруль должен действовать как единое целое и стрелять, как только услышат первый выстрел засады! Если вы хотите поиграть в «снайпера», - используйте дальнюю засаду. Это дело не для ближней засады. Вы будете так близко к силам противника, что сможете почувствовать их запах. Здесь не нужны навыки прицельной стрельбы. Договорились?

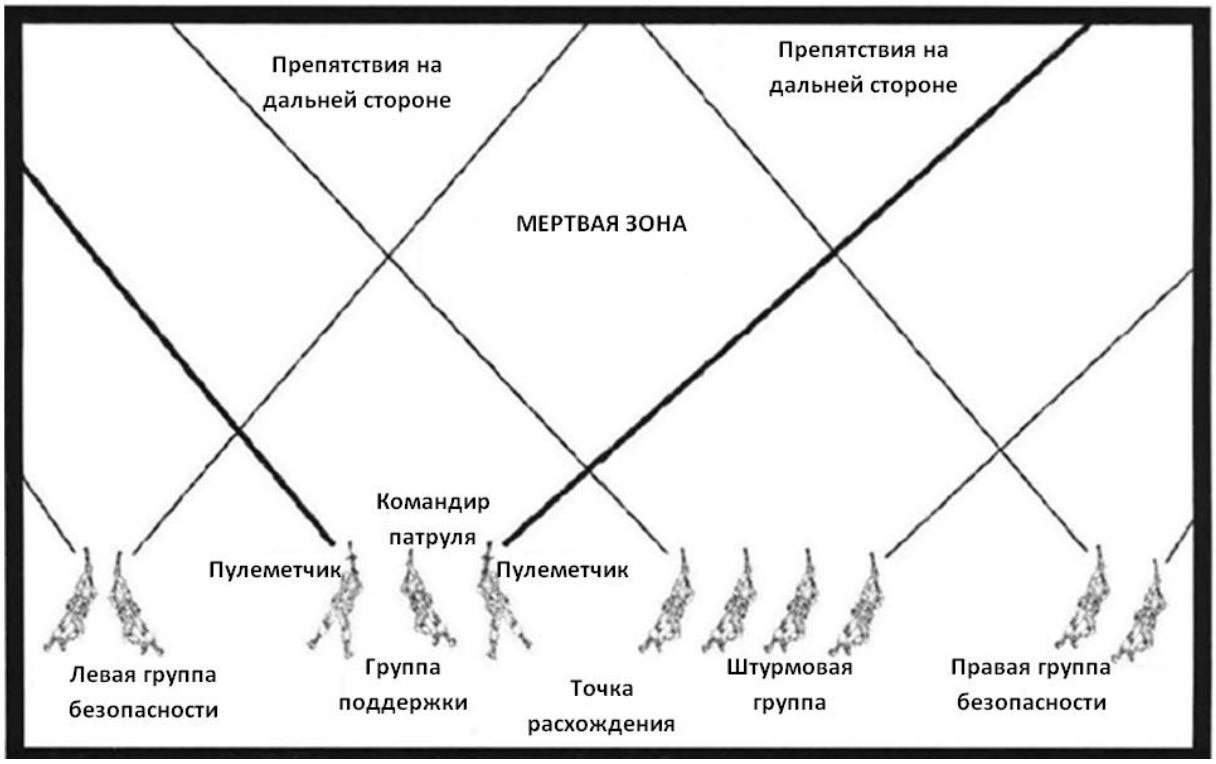
В качестве последнего замечания, прежде чем мы перейдем к рабочим моментам ближней засады, я буду использовать засаду с линейным боевым порядком, как модель реализации ближней засады. Есть много других методов ближней засады, которые перечислены подробно в Приложении «А» данного руководства. Любой из них может быть хорошим вариантом для вас, в зависимости от местности и зоны поражения, но все они требуют значительно большей координации, чем линейный метод. Большинство ближних засад используют линейный метод из-за простоты координации. И при планировании тактики засады лучше использовать старую аксиому «Не будь глупцом, не усложняй!».

Специфика ближней засады

Ближняя засада имеет иную цель, чем дальняя засада. Как таковая, ближняя засада обладает уникальными характеристиками. Характеристиками ближней засады являются:

- Ближняя засада предназначена для *сокрушения* сил противника.
- Ближняя засада *никогда* не используется на силах, превышающих ваше число.
- Ближняя засада проводится *в* диапазоне метания ручной гранаты.

- Ближняя засада использует препятствия на *противоположной стороне* зоны поражения.
- Ближняя засада состоит из *трех* элементов: группы обеспечения безопасности, группы поддержки, и штурмовой группы.



Ближняя засада состоит из трех групп – штурмовой, поддержки и групп безопасности слева и справа.

Последовательность событий – метод засады с линейным боевым порядком (линейный метод)

Патруль занимает промежуточный сборный пункт (далее ПСП) на достаточном расстоянии от назначенного места засады. Командир патруля стягивает разведгруппу и выдает помощнику командира патруля план действий в чрезвычайной ситуации (ПДЧС), состоящий из 5 пунктов, до того, как отправиться в разведку. Разведгруппа будет включать в себя как минимум командира патруля, команду безопасности из двух человек, и либо командира штурмовой группы, либо группы поддержки (в зависимости от того, какой группой он не руководит лично).

В назначенном месте засады, командир патруля должен убедиться, что местность подходит для засады (с использованием правил ОСОКА). Он делает это не «загрязняя» зону поражения - то есть он не должен ходить через зону поражения или по ней, но должен двигаться вокруг, чтобы осмотреть её с крайней правой, крайней левой стороны и с середины предполагаемой линии засады. Если местность не подходит для провидения засады, командир взвода должен выбрать ближайшее место, подходящее для её осуществления.

Затем командир патруля размещает группу безопасности в составе двух человек немного позади середины предполагаемой линии засады. Эта точка позже станет исходным положением. Группа безопасности занимает позицию спина к спине, с одним человеком лицом к зоне поражения и другим лицом в направлении ПСП. Командир патруля оставляет этим бойцам план действий в чрезвычайных обстоятельствах и возвращается в ПСП. Группа безопасности должна контролировать все действия сил противника, сообщать о них командиру патруля по его возвращении, особенно если силы противника остановились вблизи или в месте засады.

По возвращению в ПСП, командир патруля координирует изменения в первоначальном плане с каждым бойцом. В ПСП осуществляются последние приготовления, и командир патруля собирает патруль. Порядок марша будет следующим: командир патруля, группа безопасности, группа поддержки, и, наконец, штурмовая группа. Это как раз тот порядок марша, в котором организована засада!

Командир взвода ведет патруль к группе безопасности, находящейся в исходной позиции. Он возвращает двух человек, составляющих группу безопасности, командиру группы безопасности. Если предполагаемое расположение левой и правой зоны безопасности можно увидеть из точки отсоединения, командир патруля отдает приказ командиру группы безопасности разместить своих бойцов на позициях. Если места не видны, командир патруля позиционирует левую и правую группу безопасности, *взяв командира группы с собой*.

После того, как левая и правая группы безопасности находятся на позициях, командир патруля возвращается на исходную позицию и встречается с группой поддержки. Он размещает их на линии перед исходной позицией, смещая их немного влево или вправо. Командир патруля возвращается на исходную позицию и встречается со штурмовой группой. Они тоже размещаются на линии перед исходной позицией и занимают противоположную (левую или правую) позицию от группы поддержки.

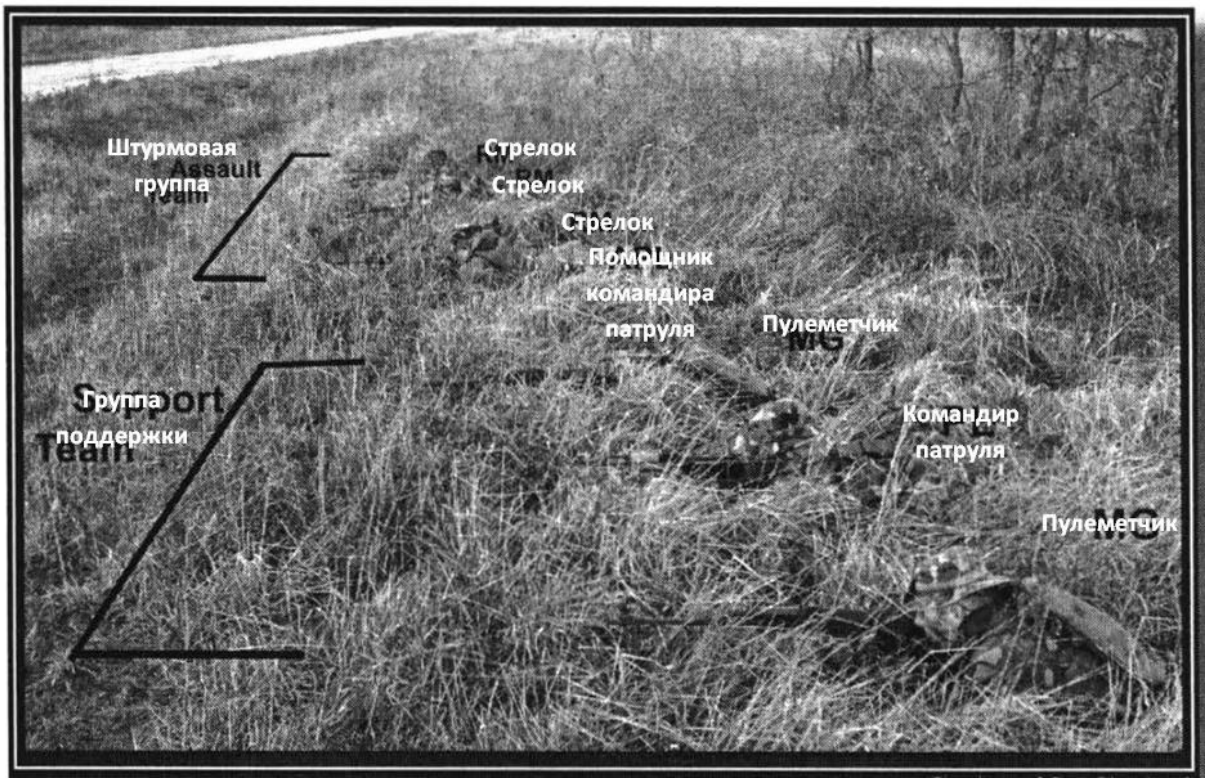
Когда все на своих местах, командир патруля занимает позицию в качестве командира группы поддержки или штурмовой группы (это определяется ранее в боевом приказе). Он, как правило, проводит проверку системы связи, а потом все готовятся к долгому ожиданию. Бдительность поддерживается на 100 процентов. Не спать!

Разведывательный патруль ждет на позиции до того, как:

- Командир патруля даёт сигнал «Время», который означает, что патруль должен вернуться.
- Командир патруля даёт сигнал «Не открывать огонь» и позволяет превосходящим по силе силам противника пройти.
- ИЛИ ... начинается атака засады!

Патруль открывает огонь по зоне поражения только тогда, когда:

- Командир патруля инициирует огонь против сил противника в зоне поражения.
- ИЛИ - если силы противника открывают огонь по засаде.



Работа по цели

Работа по цели не должна длиться более одной минуты!

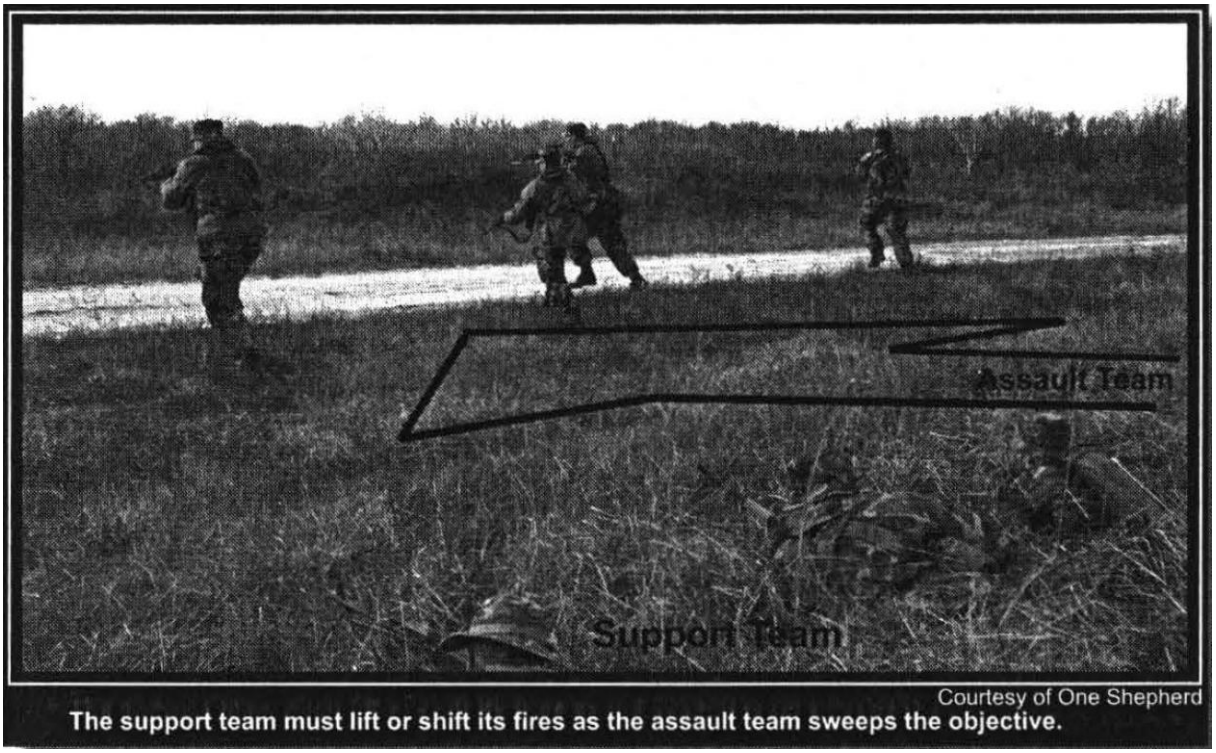
Все бойцы засады открывают огонь по зоне поражения, независимо от того, видят они конкретную цель или нет. Единственными исключениями могут быть бойцы группы безопасности, которые не могут четко видеть зону поражения.

Командир патруля даёт сигнал «прекращение огня», «перенос огня в сторону» или «перенос огня вглубь» в соответствии с боевым приказом. В этот момент, командир патруля должен определить, насколько безопасно для штурмовой группы перемещаться в зоне поражения.

Если штурмовая группа пересекает зону поражения, она должна провести следующие действия в такой последовательности:

1. Зачистить зону поражения, убеждаясь, что силы противника обезврежены, производя двойные выстрелы.
2. Закрепиться на противоположной стороне зоны поражения.
3. Отправить необходимые специальные команды обратно в зону поражения для поиска важных разведданных, военнопленных, пострадавших товарищей, или группу подрывников для уничтожения оружия/радио.

Затем командир штурмовой группы подаёт сигнал командиру патруля, указывая, что противоположная сторона зоны поражения безопасна, и что специализированные группы закончили свою работу. Штурмовая группа обеспечивает безопасность противоположной стороны зоны поражения, пока не получит сигнал отступить.



Группа поддержки должна перенести огонь в сторону или вглубь, в то время как штурмовая группа зачищает цель.

Затем командир патруля даёт сигнал штурмовой группе возвратиться на место сбора через исходную точку. Штурмовая группа делает это незамедлительно и *не* ждёт другие группы.

Командир патруля даёт сигнал группе поддержки возвратиться в ПСП через точку отсоединения. Группа поддержки выполняет его немедленно. Последним, командир патруля дает сигнал уходить обратно в ПСП через точку отсоединения группе безопасности. Командир патруля ждет группу безопасности на исходной точке и возвращается на место сбора с этой группой. Таким образом, засада будет снята в обратном порядке относительно того, как она была поставлена.

Рассредоточение и реорганизация

Первой группой, которая возвращается в ПСП, должна быть штурмовая группа. Это означает, что командир штурмовой группы получит командование над ПСП и должен обеспечить прикрытие на 360°, пока один из старших не заменит его. Боеприпасы и вода должны быть распределены по мере необходимости. Раненые должны получить необходимую медицинскую помощь. Это будет продолжаться, до тех пор, пока все группы и командир патруля не вернуться к месту сбора.

После того, как каждый солдат пересчитан, командир взвода отдает приказ на проверку снаряжения. Бойцы патруля отчитываются о наличии вверенного им снаряжения, касаясь рукой каждого объекта.

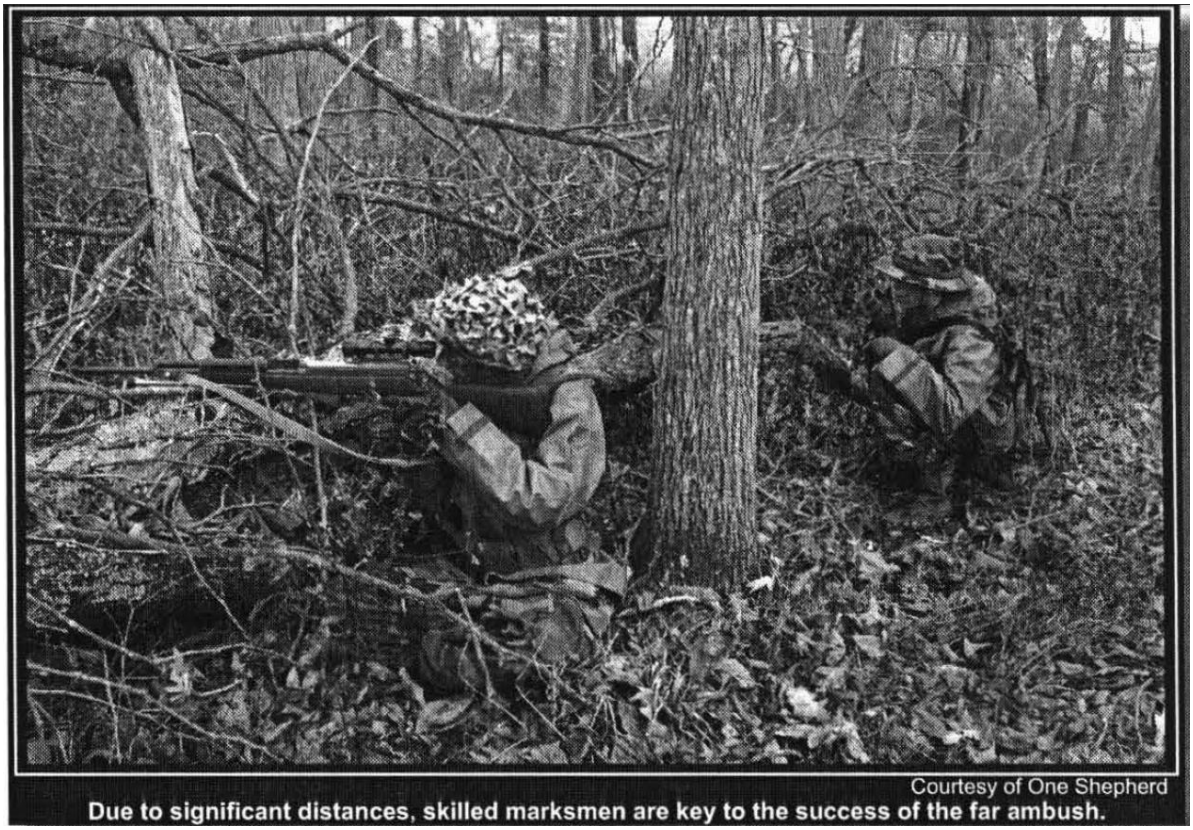
После того как бойцы отчитались за все оборудование, командир патруля должен обеспечить обмен разведданными среди всех бойцов патруля. Это необходимо, поскольку, если патруль будет замечен и понесёт потери, разведданные по

возвращению патруля должны дойти до высшего командования. Если командир патруля является единственным, кто обладает разведданными, и он станет жертвой, то все усилия патруля в засаде будут потеряны.

Определённый заранее маршрут возвращения и план эвакуации пострадавших и/или военнопленных должны выполняться в соответствии с планом проведения операции. Продолжайте выполнение задания.

ДАЛЬНЯЯ ЗАСАДА

Вот теперь начинается настоящее веселье. Дальняя засада - это не что иное, как грандиозная снайперская миссия. В конце концов, если одна снайперская команда хорошо, то полдюжины или больше еще лучше, не так ли? Просто добавьте пулеметную позицию или даже парочку, и вы получите впечатляющую снайперскую силу! Ну, а если ожидается, что в качестве мишени бронетехника сил противника, просто добавьте несколько гранатометов. Знаете, засады против бронетехники включают в себя несколько пар замаскированных бойцов, известных как «поисково-ударные группы». Вы меня спросите, чем это отличается от команды снайпера и его корректировщика? На самом деле - все то же самое.



Ввиду значительных расстояний, искусные снайперы являются залогом успеха дальней засады.

Задача дальней засады отнюдь не разгромить цель. На самом деле, в составе дальней засады даже нет штурмовой группы. Задача состоит в том, чтобы *нанести ущерб* силам противника. Вот и все. Тут вы можете дать волю своему воображениею. Для обсуждения дальней засады, мы будем использовать в качестве модели метод засады «Л». Полный список всех методов засад и их соответствующие использования можно найти в Приложении «А» данного руководства.

Специфика дальней засады

Дальняя засада также обладает уникальными характеристиками:

- Дальняя засада предназначена для *нанесения ущерба* силам противника.
- Дальняя засада *может быть* реализована на целях с превосходящей численностью.
- Дальняя засада эффективна *вне зоны* броска ручной гранаты.
- Дальняя засада использует препятствия на *ближней стороне* от зоны поражения.
- Дальняя засада состоит из *двух* групп: безопасности и поддержки.
- Дальняя засада ДОЛЖНА иметь план быстрого отступления.

Последовательность событий - метод «Л»

После прибытия в ПСП, который был установлен на соответствующем расстоянии от предполагаемого места засады, командир патруля собирает команду разведки. Эта группа будет включать в себя командира патруля и всю группу безопасности. Перед тем, как отправиться в разведку, командир патруля ознакомит командира группы поддержки с планом действий в чрезвычайных обстоятельствах, который содержит 5 пунктов.

Затем командир патруля выводит группу разведки в предполагаемое место засады и ставит группу безопасности на позицию, из которой хорошо просматривается все место засады. Далее командир патруля и командир группы безопасности пройдут по крайнему левому и крайнему правому флангу, и средине для того, чтобы определить, подходит ли эта местность для засады, и где лучше разместить группу безопасности и группу поддержки, а также определить маршруты отступления. Более того, зона поражения должна иметь какое-либо естественное препятствие между силами противника и патрулём для того, чтобы замедлить контратаку сил противника (например, широкое открытое пространство, устье ручья, или ещё лучше скала). Если естественных препятствий не существует, то должны быть установлены и замаскированы искусственные препятствия. Как искусственные препятствия можно использовать, к примеру, колючую проволоку и/или мины. Если местность просто не подходит для засады, необходимо выбрать другое место неподалёку.

После того как командир патруля выбрал место засады и принял решения о том, где будут размещены группы безопасности и поддержки, он должен разместить всю группу безопасности на средней линии засады так, чтобы они могли просматривать всю местность. Далее командир патруля оставляет резервный план из пяти пунктов командиру группы безопасности и возвращается на место сбора.

Вернувшись на место сбора, любые изменения, внесенные в первоначальный план, должны быть разъяснены бойцам патруля. Последние приготовления должны быть завершены, группа поддержки сформирована. Группа поддержки должна быть разделена на две части, группа поддержки «А», и группа поддержки «Б», в соответствии с планом проведения операции. Группа поддержки «А» следует за

командиром патруля, а группа поддержки «Б» будет замыкающей. Командир взвода соединяет группы поддержки с группой безопасности.

Воссоединение проводится в точке отсоединения. Здесь командир патруля должен передать командование группами командирам этих групп. Он должен довести до внимания командира группы безопасности, где именно он хочет разместить группы безопасности на левом и правом фланге, а командир группы безопасности должен разместить своих бойцов в соответствие с приказом. Как только группы прибудут на место, командир патруля укажет им на позиции обеих групп поддержки. Командир группы поддержки разместит своих бойцов на этих позициях наилучшим на его усмотрение образом. Командир патруля будет в составе той группы, позиция которой предоставит ему лучший обзор зоны поражения и возможность командования звеньями.

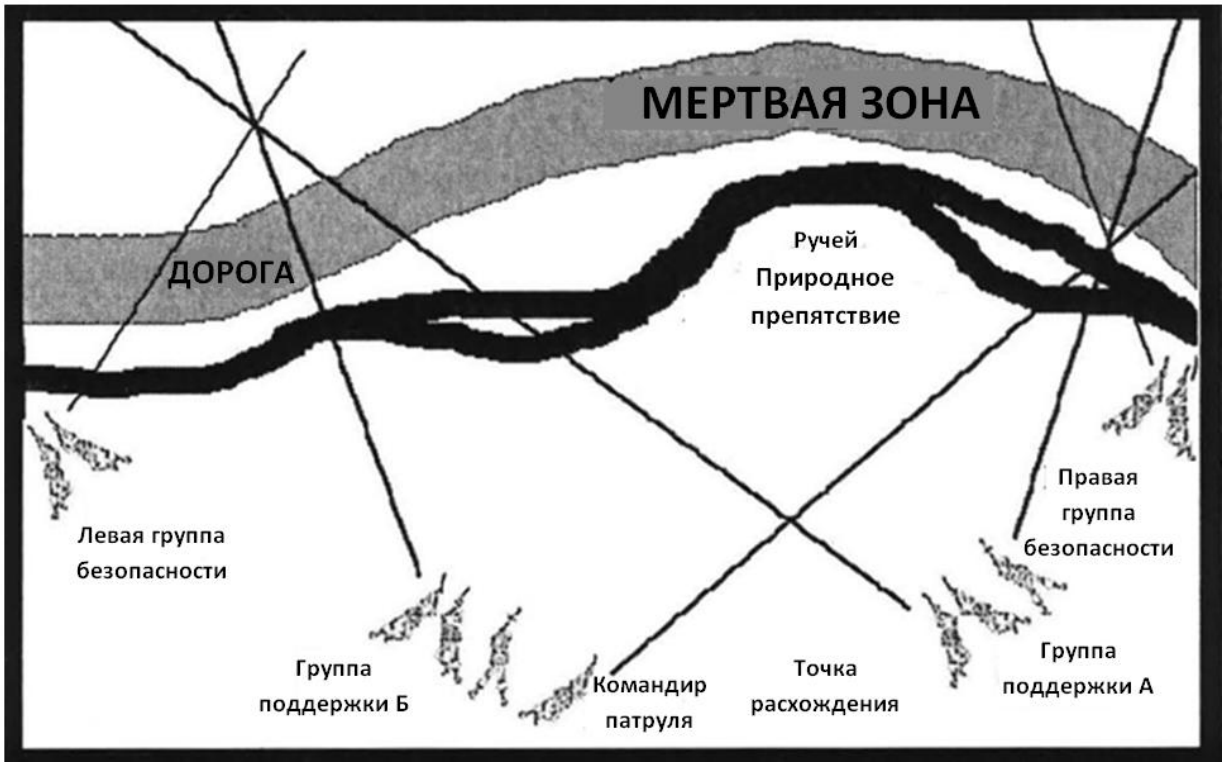
Теперь, со всеми бойцами на своих местах, командир патруля проводит проверку систем связи. Весь патруль будет ждать в месте засады момента начала операции. В дальней засаде, из-за расстояния между звеньями, левая или правая группа безопасности часто будет первой, кто заметит противника, и должна будет оповестить командира патруля о передвижениях сил противника и о примерном времени их прибытия.

Маловероятно, что силы противника смогут обнаружить патруль в дальней засаде. Тем не менее, для дальней засады применяются те же правила, что и для ближней:

- Командир патруля даёт сигнал "Время", который обозначает, что патруль должен вернуться.
- Командир патруля даёт сигнал «Не открывать огонь» и позволяет большим силам противника пройти.
- ИЛИ ... начинается атака!

Патруль открывает огонь по зоне поражения только тогда, когда:

- Командир взвода инициирует огонь по силам противника в зоне поражения.
- ИЛИ - если противника открывает огонь по засаде.



Дальняя засада в форме «L», вид сверху. Изгиб дороги – мертвая зона.

Работа по цели

Работа по цели зависит от способности сил противника среагировать на засаду. Если засада проходит хорошо, нет контратаки со стороны сил противника, противник не получает подкрепления, или силы противника не получают артиллерийской поддержки по патрулю, то патруль дальней засады может продолжать вести огонь по противнику, пока он не отступит из зоны поражения, или патруль не использует все боеприпасы, предназначенные для этой миссии. Это может занять как минуту, так и час. Это не значит, что нужно использовать *все* боеприпасы! Вам ещё нужно будет отступать. Помните, что чем дольше вы остаетесь на месте, тем вероятнее, что противник сможет вычислить вашу позицию и контратаковать вас или устроить засаду вам самим.

Обе группы поддержки автоматически отступят к месту сбора, когда командир патруля даст сигнал «прекратить огнь». Нет необходимости проходить через точку отсоединения. Напрасно тратить время из-за расстояния между боевыми единицами.

Командир патруля двигается вместе с одной из групп поддержки. После того, как он посчитает, что он прошёл воображаемую линию равную исходной точке, он даст группам безопасности сигнал отступать. Командир группы безопасности должен собрать свою группу в прикрытой области *за* точкой отсоединения, чтобы убедиться, что все бойцы присутствуют. После этого группа должна вернуться в ПСП.

Рассредоточение и реорганизация

Командир патруля должен быть первым, кто вернется в ПСП. Он формирует свою группу таким образом, чтобы обеспечить безопасность на 360°. Он будет удерживать ПСП, до того, как все бойцы патруля вернутся туда. Боеприпасы и вода должны быть распределены по мере необходимости. Раненные должны получить необходимую медицинскую помощь. Это будет продолжаться, пока все бойцы и командир патруля не вернулись в ПСП.

После того, как каждый боец будет посчитан, командир патруля отдает приказ проверить амуницию. Все бойцы патруля должны будут проверить выданную им амуницию (оружие, радиоприёмники, приборы ночного видения и т.д.) и убедится в ее наличии, касаясь рукой.

Дальняя засада не ставит перед собой конкретной цели получить разведданные, однако, любая информация о силах противника должна быть быстро распространена среди бойцов. Маршрут возвращения и план проведения эвакуации раненых должны быть определены планом проведения операции. Продолжайте выполнение миссии.

Заключение

Во время ближней засады, наиболее распространённой ошибкой является неспособность патруля открыть шквальный огонь после инициирующего выстрела. Медленная эскалация огня патрулём даёт противнику жизненно важные секунды для того, чтобы среагировать на засаду. Патруль размером со взвод обычно ведёт огонь только в течении 15 секунд! Этого достаточно для опустошения двух рожков в режиме частого огня. Наиболее запутанным для бойцов патруля является сценарий, когда силы противника входят в зону поражения, и вместо инициирующего выстрела командира патруля, бойцы патруля слышат щелчок. Это означает, что оружие командира патруля (или инициирующего стрелка) дало осечку. В этом случае, щелчок должен рассматриваться как инициирующий выстрел. Если он не рассматривается как таковой, то первый выстрел прозвучит со стороны противника! По вам! Вот тогда вы, а не они будете в состояние шока.

Во время дальней засады много времени тратится на разработку планов пути к отступлению, но ошибкой есть то, что патруль остается на месте слишком долго. Дальняя засада обычно имеет много возможных целей, и риск получить потери куда меньше, чем в ближней засаде. Это создаёт у командиров засады иллюзию, что можно долго оставаться на месте. Но в этом случае силы противника имеют достаточно времени для того, чтобы определить вашу позицию и зайти к вам в тыл! Что в свою очередь сведёт ваши драгоценные планы отступления к нулю. Командир патруля должен трезво оценивать ситуацию при определении момента, когда засада нанесла максимальный урон противнику и должна быть свёрнута. Помните, что главной задачей этой засады является не полное уничтожения сил противника, а *нанесение ему ущерба*.

Выводы из полученного опыта

В горной местности центрального Вьетнама в 1966, опытный сержант спецназа привёл небольшую группу Монтаньярцев в место предполагаемой ближней засады.

Это место должно было быть одним из многих в сети засад, которые должны были сковать противника смертельной цепью при их массовом отступлении из-за атаки основных сил армии США. Все было спланировано и все группы были размещены на своих позициях.

Где-то в середине ночи, американские войска нанесли сокрушающий удар по позициям противника и их линии начали погружаться в хаос. Горные перевалы наполнились звуками взрывающихся мин, опутывая сетями противника. Противник начал бежать в противоположном направлении, пытаясь подкрепить оборону, вместо того чтобы отступать, как это было задумано. Численность солдат противника была слишком большой для группы сержанта; многие из них были экипированы ракетными комплексами Б-40.

Под влиянием момента, сержант инициировал контакт с противником в его зоне поражения. Первоначальный залп произвёл довольно впечатляющий эффект, но чувство восторга за ним не последовало. Зато последовал ответный огонь противника, который быстро сориентировался и произвёл ракетный залп по позициям сержанта.

Бойцы, принимающие участие в засаде потеряли связь друг с другом и направились вниз согласно плану отступления, понеся небольшие потери. Путаница обострилась развилкой на горном перевале, которая оказалась неожиданностью. Сержант взял неправильный поворот, и понял это только, когда пришёл на незнакомую поляну. Выстрел из винтовки с дальней лесополосы попал сержанту в щеку, и он упал на землю. Он встал с земли и под огнём попытался отступить обратно вверх по горной тропе. Сержант снова был ранен, на этот раз в нижнюю часть спины, как раз над почками, но он продолжал бежать по тропе, пока его группа не нашла правильный поворот и, наконец-то вышла к зоне посадки на вертолет. Вся группа была безопасно эвакуирована.

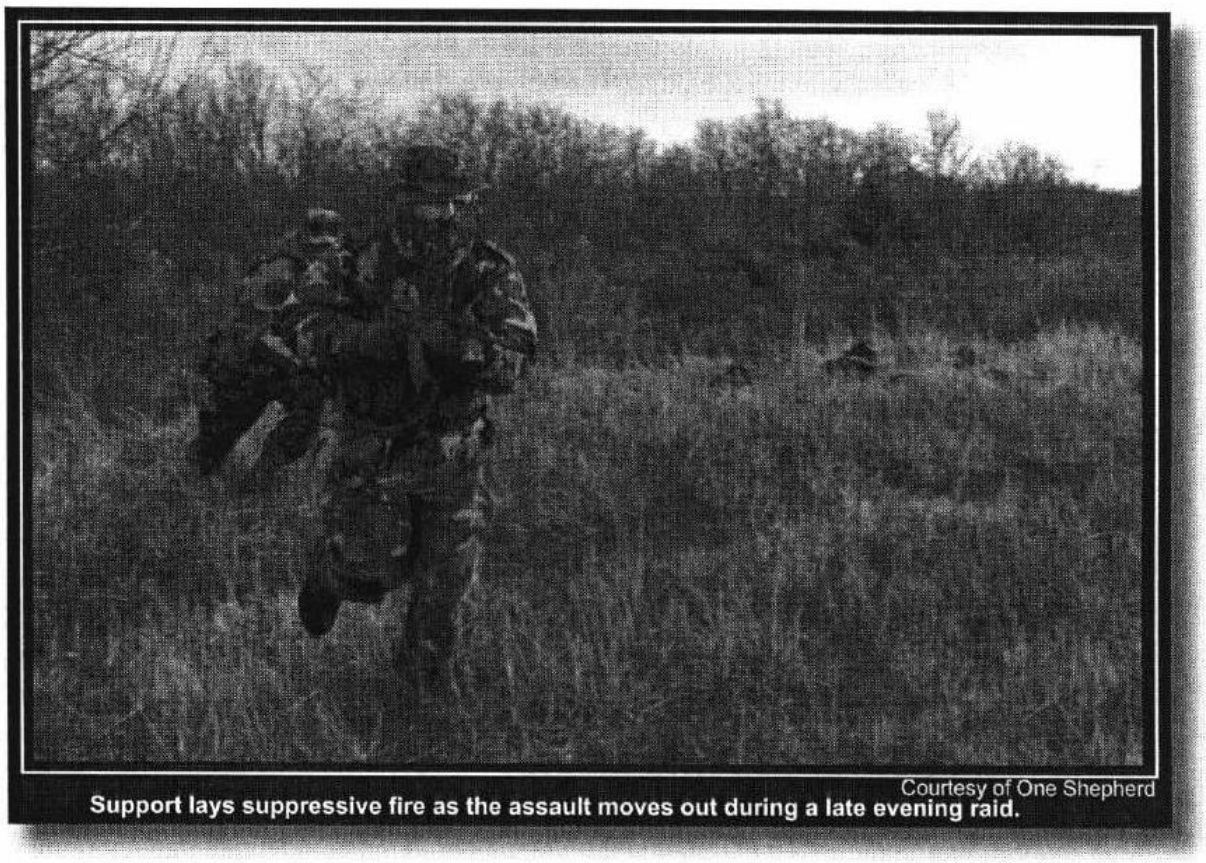
Какой урок мы усвоили? НИКОГДА не стреляйте в ближней засаде в противника, который превосходит вас по численности! И тщательно планируйте пути отступления - по возможности, исследуйте все пути отступления до начала миссии.

Тактическая боевая подготовка. Боевое учение №13

РЕЙД (ВНЕЗАПНОЕ НАСТУПЛЕНИЕ)

Рейд является самой сложной задачей для любого пехотного патруля. Он требует координации разведки на основании звука, полученной от эффективно проведенной разведки, идеального расчета времени, скрытости и просто гениального командования. Поэтому спланированные рейды должны быть отработаны до тех пор, пока каждый боец не поймет свою роль, позицию и расчет времени, А ТАКЖЕ роли, позиции и расчет времени каждого участника команды рейда.

Хорошая осведомленность, специальное техническое снаряжение, тщательные тренировки и отличное руководство - все это необходимо для успешного рейда.



Группа поддержки (прикрытие) ведет огонь на подавление, в то время как группа атаки выдвигается вперед во время рейда поздним вечером.

Физическая динамика

Рейды осуществляются для временного захвата неподвижной цели в глубине территории противника. Они используются с целью уничтожить или захватить вражеские ресурсы, уничтожить или захватить личный состав противника или освободить союзников. В любом случае успех вашей команды зависит от умения выполнить задачу и быстро раствориться в окружающей местности.

Ваш патруль будет в динамическом положении, в то время как ваш противник статичен. Это прямо противоположно засаде. Противник, скорее всего, будет иметь хорошую связь с подкреплением в непосредственной близости, что делает вас более уязвимыми при контратаке. Этот факт говорит о том, что существуют строгие временные ограничения с начала наступления, и до момента ухода команды с места выполнения задания на объекте.

Очевидно, что рейд будет намного удачнее, если будет нести в себе фактор внезапности. Чтобы усилить этот фактор - атакуйте противника в то время, когда он неимение ожидает атаки. Атакуйте при ограниченной видимости. И, по возможности, атакуйте с неожиданных территорий, которые кажутся непроходимыми.

И, напоследок, рейд должен использовать ударную мощь. Это определяется формой применения силы по отношению к цели. Неожиданность, немалая доза огня и резвая атака приводят в шок и дезориентируют противника. Психологический эффект насилия не должен оставаться недооцененным. Если противник на объекте думает, что ваша группа гораздо больше, чем она есть на самом деле, ссылаясь на использование вами оружия и применения силы, то появляется больше шансов, что он не пойдет в атаку. Более того, после того как ваша группа покинет цель, противник будет преследовать вас менее агрессивно, думая, что ваша численность очень высока.

Составляющие элементы рейда

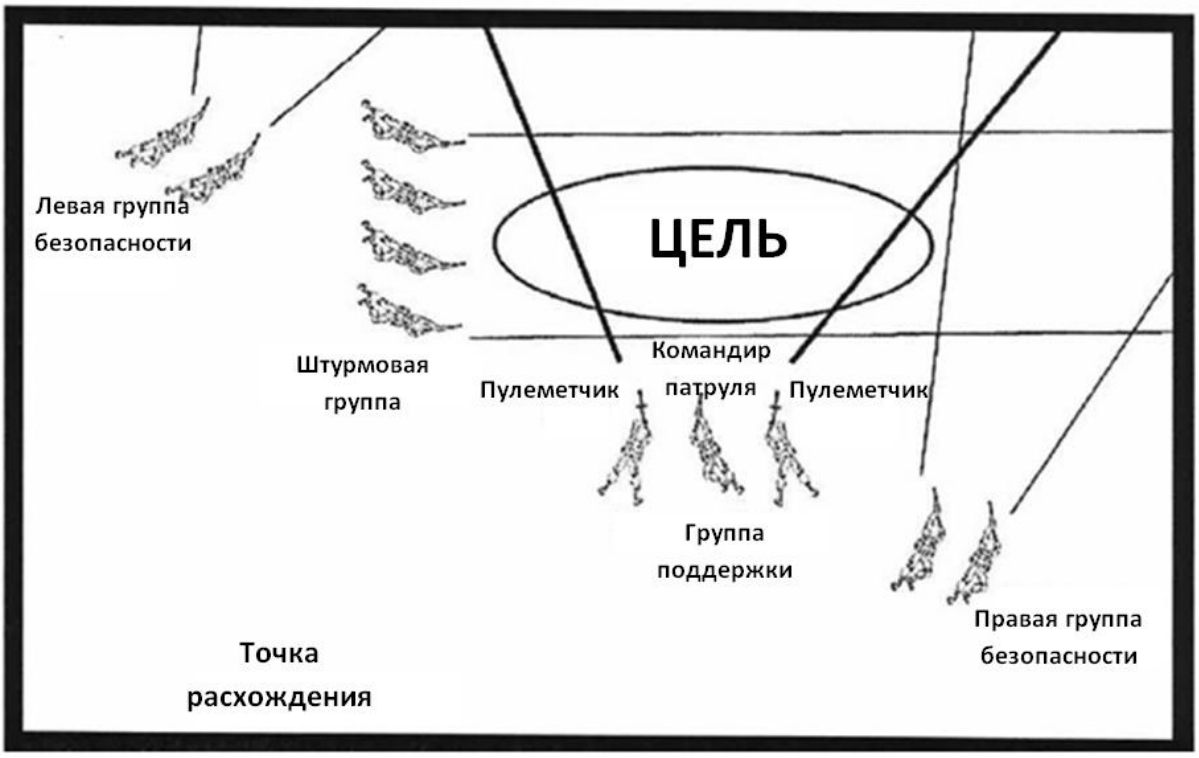
Это очень похоже на засаду. Группа рейда делится на три основные части: группа безопасности, группа поддержки и группа наступления.

Группа безопасности чаще всего дислоцируется слева, справа и иногда сзади формирования рейда потому, как она расположена вокруг цели. Эта команда вооружена винтовками, ручными пулеметами, противопехотными минами и возможно противотанковыми средствами, чтобы обезвредить транспортные средства подкрепления. Основная задача этой группы - удержать противника от подкрепления объекта и не дать противнику, пытающемуся бежать с объекта, отступить.

Группа поддержки зачастую дислоцируется в центре формирования рейда, так, чтобы иметь хорошую видимость объекта. Она вооружена тяжелым оружием массового поражения, таким как пулеметы, гранатометы и ракетные установки. Эта группа в основном отвечает за ударную мощь, а также за нанесение как можно больших потерь противнику, чтобы обеспечить успех группы наступления.

Группа наступления дислоцируется настолько близко к цели, насколько это позволяет скрытость и координация огня. Она вооружена винтовками, но многие имеют при себе специальное снаряжение. Эта группа несет ответственность за

разрушение, захват или освобождение цели. И при наступлении на объект, она также является наиболее уязвимой для обстрела и наименее вооруженной группой рейда.



Внезапное нападение похоже на засаду, … но производится по отношению к силам, находящимся в стационарной позиции.

Рейды так же имеют подгруппы внутри группы наступления. Примерами таких специальных подгрупп будут группы разминирования или саперные группы, группы по работе с опасными веществами оружия массового поражения, группы захвата с целью похищения, группы поиска важной информации и пленных, группы помощи раненым. Конечно же, вам не понадобятся все эти группы для одного рейда, если конечно вы не агент 007, посланный спасти мир от сумасшедшего ученого, чья ядерная бомба была приведена в действие во время подлого террористического акта, в то время, как невероятно красивая женщина-модель, а на самом деле инженер с кляпом во рту, была связана и брошена в радиусе взрыва всем известного Голливудского устройства разрушения. Просто, чтобы вы знали.

Последовательность действий

Сразу после того, как ПСП был обезопасен и занят солдатами, командир патруля проводит разведку на объекте. С собой он берет группу безопасности, состоящую как минимум из двух человек и командира группы наступления или поддержки. Конечно, идеальным вариантом было бы взять с собой командиров всех трех групп.

Командир патруля оставляет план действий в чрезвычайной ситуации (ПДЧС) солдату с самым высоким званием в ПСП в районе объекта, а затем продолжает свой путь. Он проводит физический осмотр объекта для того, чтобы убедиться, что все так, как было запланировано. Если нет, то он должен сделать соответствующие изменения в плане ... и поскольку не будет ни времени, ни места для отработки, возможность изменить план следует использовать только в крайних случаях.

До того, как командир патруля покинет объект, он оставляет группу безопасности из двух человек с устройствами для коммуникации. Он ставит службу безопасности таким образом, чтобы они могли поддерживать постоянное наблюдение за объектом (позже это место станет точкой отсоединения), чтобы гарантировать, что подкрепление противника не сможет подойти, а противник не уйдет. Также группе безопасности нужно оставить план действий в чрезвычайной ситуации (ПДЧС). И командир патруля, и командир(ы) боевых звеньев возвращаются к ПСП в районе объекта.

Командир патруля вносит последние изменения в план в ПСП и завершает все приготовления. Ведя с собой остальную часть патруля, командир патруля приводит их из ПСП к точке отсоединения в следующем порядке:

- Командир патруля во главе
- Группа безопасности
- Группа поддержки
- Штурмовая группа замыкает движение

Когда точка отсоединения достигнута, командир патруля делает проверку вместе с командой безопасности на месте, чтобы убедиться, все ли в порядке. Затем он передает всю команду безопасности в распоряжение их командира, и дает им время, чтобы они перешли в указанную позицию. В отличие от засады, командир патруля не имеет возможности ставить на позицию каждую команду лично. На спецоперации, все боевые звенья тщательно тренировали, куда пойти. Каждой группе надо дать время на то, чтобы занять свою позицию, при этом также требуется использование устройств связи.

Затем командир патруля отправляет группу поддержки, и может двигаться вместе с ней, если только он не определил себя в штурмовую группу. Последней занимает позицию штурмовая группа, и из-за непосредственной близости их позиции к объекту, им нужно дать достаточно времени на передвижение.

Все группы ожидают:

- Установленное время, чтобы начать огонь, ИЛИ
- Указание сигнала начать стрелять, ИЛИ
- Сигнал командира патруля «Не открывать огонь» (в этом случае патруль отступает).

Работа по цели

Сразу же после инициирующего первого выстрела, все бойцы патруля стреляют по объекту независимо от того, видят ли они конкретную цель или нет. Единственным

исключением может быть группа безопасности, у которой может не быть конкретного сектора обстрела на объекте.

После эффективного разрушения цели, командир патруля дает сигнал поднять или переместить огонь, и штурмовая группа начинает свою «хореографическую» атаку по цели. В данном случае считать, что термин «поднять или переместить» огонь означает «прекращение огня» является большой ошибкой. Позвольте мне развеять этот миф прямо сейчас.

Перемещение огня означает, что огонь группы поддержки будет направлен влево или вправо, чтобы подавить бегущего противника или подкрепление. Если вы хорошо согласовали секторы огня, это должно быть выполнено. Если координация команд не позволяет безопасно выполнить смещение огня, поднятие огня означает, что группа поддержки будет продолжать стрелять у всех над головами, не причиняя вреда. Зачем? Потому что эффект от этого невероятного объема огня на мгновение парализует попытки противника сопротивляться. С другой стороны, прекращение огня на объекте создаст у противника впечатление, что ваш патруль отступает. Он, скорее всего, обнаружит и поразит вашу штурмовую группу, которая, опять же, довольно слабо вооружена. Таким образом, ответ – любое перемещение или поднятие огня, но не прекращение – пока не наступит подходящее время!

Штурмовая группа движется по объекту в рамках предварительно организованных дружественных групп…

- Применяет технику двойных выстрелов ко всем вражеским солдатам (стрельба не по бойцам противника является дурным тоном);
- Прикрывает противоположную сторону объекта, И
- Выполняет подзадачи специальных групп.

После завершения выполнения своей задачи, командир штурмовой группы подает сигнал командиру патруля о том, что миссия завершена, и что его группа готова двигаться дальше.

Командир патруля должен подать три установленных сигнала. Первый уведомляет штурмовую группу отступать через исходную точку к ПСП в районе объекта. Второй уведомляет группу поддержки сделать то же самое. И третий сигнал уведомляет группу безопасности вернуться в промежуточный сборный пункт в районе объекта по заранее определенным маршрутам.

В ПСП в районе объекта командир патруля работает со своими командирами групп над восстановлением системы оборонительных сооружений и закреплений и реорганизацией. Патруль отчитывается о всех членах групп и снаряжении миссии. Любое оружие или приоритетное снаряжение будет переназначено, если оператор стал жертвой. Вода и боеприпасы должны быть в равной степени перераспределены. Затем патруль возвращается в определенное раннее место, как правило, на один наземный ориентир далее от ПСП в районе объекта, затем останавливается, чтобы распространить всю информацию и первостепенные потребности в разведывательных данных (ППРД) касательно наступления каждому бойцу патруля. Это должно быть сделано до возвращения на линию фронта.

Заключение

Рейд является венцом славы для любого отряда пехоты. Это означает пересечение той тонкой грани, где обычные военные действия смешиваются со спецоперациями элитных подразделений спецназа. Это дело блестящих тактиков и героев. Но если вы думаете, что можете провести рейд на ходу - подумайте еще раз. Из буквально сотни тщательно запланированных и отработанных рейдов, назначенных не менее трем воздушно-десантным дивизиям (одна британская, две американских), которые были сброшены с неба во Францию в ночь от 5 июня 1944 года, только один взвод выполнил свою миссию вовремя. Верно, только один! Хорошая разведка, специальное снаряжение, тщательные отработки и блестящее руководство – единственный залог успешного рейда. Импровизированная бравада никогда этого не даст.

Выводы из полученного опыта

В течение нескольких месяцев после войны в Персидском заливе, на режим Саддама были наложены военные санкции и запрет зон полетов, чтобы противостоять жестоким наступлениям на население шиитов и курдов Ирака. Роте С 3-го Батальона, 10-й группы спецназа США было поставлено задание, спасти пилотов союзников, которые выжили, после того, как патрулировали небо над запретными для полетов зонами.

Шесть команд «А» этой роты, каждая численностью 12 человек, сменяли друг друга на неделю в режиме ожидания для тщательной отработки своей миссии – по сути десантно-штурмового рейда, разработанного для охвата места крушения и поиска сбитых пилотов. Эти учения учли множество возможных сценариев, и группа «Зеленых беретов» должна была проработать каждый. По сути, группа должна была лететь на двух вертолетах UH-60 Блэкхок со своей базы в Турции с дополнительными баками топлива. Затем они бы спасали пилота на одном вертолете, а в другой погрузили бы группу для экстрадиции.

Так случилось, что в 1992 году британский реактивный самолет Харриер Джамп, как было сообщено, приземлился в крайней северной части Ирака. Назначенная команда «А» бросилась к взлетно-посадочной полосе, чтобы успеть к Блэкхокам и дождаться отправки. К изумлению командира группы, его встретили на взлетно-посадочной полосе не только свои 12 членов команды «а», но и дополнительная команда «А» и смешанная командная группа. Кажется, командир роты С решил, что те члены роты, которые не обладают боевой нашивкой, могут присоединиться к спасательной операции, в этом определенном случае. Очевидной проблемой стало то, что эти два Блэкхока не смогли бы вынести группу из 27-мужчин!

Драгоценное время было потеряно, и, невзирая на то, что был предоставлен третий вертолет, Блэкхоки все же были переполнены. Дополнительные внутренние топливные баки нужно было быстро удалить, чтобы разместить боеприпасы и снаряжения всех дополнительных бойцов «Зеленых беретов».

После приблизительно пяти часов полета, приближаясь к иракской границе, стало ясно, что всем Блэкхокам надо дозаправиться. В вертолетах было слишком много веса! Так один за другим, вертолеты выстроились в очередь к воздушному танкеру С-130 для дозаправки в полете. Еще больше времени было потеряно.

Как только спасательная команда вошла в иракское воздушное пространство, в нескольких минутах от предполагаемого места аварии, воздушное формирование было

встречено, как заметил один «Зеленый берет», замечательным «фейерверком зеленого и красного огня» . По вертолетам ударили с земли, а пилоты напряженно старались удержать управление Блэкхоками с избыточным весом.

По приземлению на место аварии, было обнаружено, что другое американское авиационное подразделение ответило на SOS пилота и подобрало его несколькими минутами ранее. «Зеленые береты» полетели спасать важное снаряжение с реактивного самолета Харриер и улетели назад в Турцию.

Выводы из полученного опыта? ***Не отклоняйтесь от плана!*** План должен быть гибким, чтобы адаптироваться к изменяющимся требованиям ситуации. Но полный срыв хорошо отработанного, очень понятного плана, не имея никакого другого взамен – это абсолютное самоубийство!

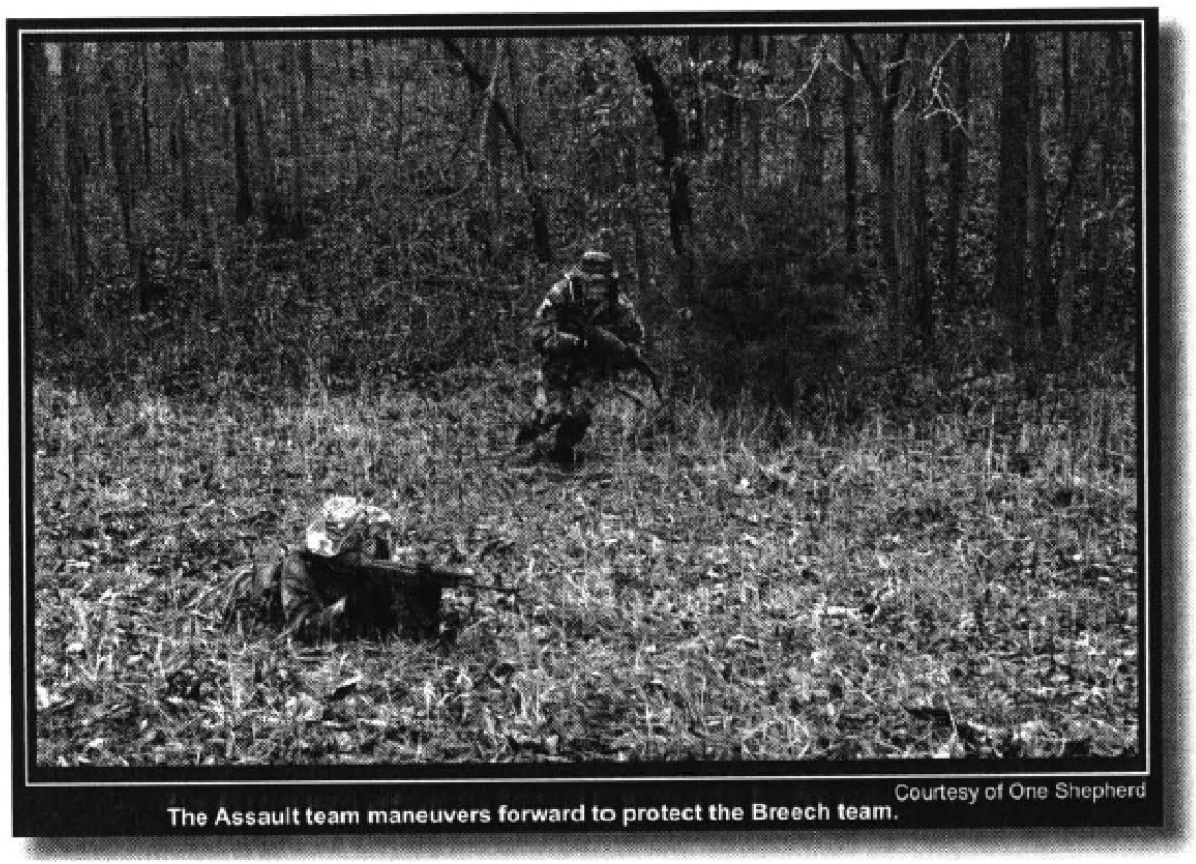
В этом случае, было потеряно драгоценное время для размещения бойцов, которые не имели никакого отношения к миссии. Вертолеты были чрезмерно перегружены солдатами и техникой, и из-за этого вынуждены были дозаправляться в полете за счет удаления дополнительных канистр топлива. Это означало потратить *еще больше* времени! Потеря времени привела к тому, что еще одно подразделение было вовлечено, и, по всей вероятности первый вертолет, который забирал сбитого летчика, привлек внимание иракских стрелков среди ночи. Они с нетерпением ждали следующую цель – изначально запланированную спасательную команду. По возвращении в Турцию, бойцы увидели, что на каждом Блэкхоке было минимум десяток пуль! Это чистая удача, что ни один из «зеленых беретов» или членов экипажа не пострадал.

Тактическая боевая подготовка. Боевое учение №14

НАСТУПЛЕНИЕ

Боевая миссия с наиболее высоким летальным исходом для обеих сторон - это наступление. Современные ресурсы на поле боя – разрушительны. Очень сложно координировать такие ресурсы.

С.Л.Э. Маршалл – наиболее квалифицированный архивариус и тактик, описал современное поле боя словами «организованный хаос». Несмотря на то, что Маршалл придумал это обозначение пятьдесят лет тому назад, оно по-прежнему актуально. Организованный хаос – в вольном толковании, означает динамичную и хаотичную особенность поля боя. Такой хаос невозможно проконтролировать, но можно направить к общей цели. Проблема заключается в том, что у двух сторон не будет одинакового видения яростных сражений, но при этом каждая должна использовать одинаковые ориентиры и язык.



Штурмовая группа продвигается вперед, маневрируя, чтобы прикрыть группу позади.

У командира будет больше обязанностей, чем он когда-либо сможет выполнить, поэтому единственный путь к успеху – это выстроить задачи по приоритетности и срочности выполнения это. На поле боя – это форма искусства.

Соотношение преимущества обороны над атакой - 3:1. Это значит, для того чтобы удачно атаковать оборонительные отряды по всем позициям, нужно чтобы численность атакующих превышала оборону, как минимум, в 3 раза. Превышала в 3 раза! То есть, задача невыполнимая при ином соотношении? Нет, это не так. Несмотря на преимущества, которые укрепляют оборонительную позицию, преимущество атаки в первом шаге. Атакующие выбирают время и место атаки, что является, довольно таки, большим преимуществом [см. приложение «Б», где более подробно описаны роли обороны и наступления].

Для провидения атаки нужно будет объединить ресурсы и задействовать их против небольшой оборонительной группы. Перед тем как начать наступление, солдаты должны хорошо изучить данные разведки, а также/или сделать пробные выстрелы с целью определения наиболее уязвимых точек обороны, а также скрытых маршрутов, которые ведут к ним же. Штурмовая группа должна сосредоточиться на уязвимых точках линии обороны.

Спланированная атака в сравнении со сближением с противником

Спланированная атака может быть осуществлена против известной установленной линии обороны, а также вдоль направления движения. Второй вариант часто называют «сближение с противником», также эта миссия известна под названиями «прочёсывание территории и ликвидация противника» и «обнаружение и уничтожение».

Преимуществом спланированной атаки, наступления на установленную линию обороны, является то, что с данными результативной разведки ваш патруль будет знать наверняка расположение силы противника. Минус в том, что они очень часто очень многочисленны.

И наоборот, преимущество сближения с противником вдоль направления движения в том, что силы противника ещё *не* заняли и подготовили оборонительную позицию должным образом, а минус в том, что знать это наверняка невозможно. Поэтому можно ожидать много манёвров от сил противника.

СБЛИЖЕНИЕ С ПРОТИВНИКОМ

Отработка сближения с силами противника используется для того, чтобы войти в контакт или восстановить контакт с противником. Нужно помнить, что, как правило, чем больше мы контактируем с противником, тем больше мы привязываем их к данному местоположению. Конечно же, это касается и наших сил. Но мы пытаемся заставить противника зафиксировать свои силы на определённой территории, чтобы преодолеть их численно превосходящими силами и огневыми средствами, или же постепенно ликвидировать меньшими силами, но используя более сильную тактику.

Мы входим в контакт или восстанавливаем контакт с противником при помощи агрессивного патрулирования.

Сближение с противником - это форма атаки, сложная и не самая точная по своей природе. На самом деле, это ряд заданий, которые должны быть последовательно выполнены в определенной последовательности в ответ на каждую обнаруженную угрозу.

Сближение с противником можно точно описать словами «найди их, зафиксируй их и сделай их». Также нужно владеть приемами, необходимыми для продвижения вашего патруля к силам противника, такими как: формирования атаки, пересечение опасных зон, обращение с оружием, сигналы руками и др., но успех операции зависит лишь от ваших боевых действий по цели.

Несмотря на то, где будет установлен контакт с противником, или даже того, насколько эффективно вы маневрировали к их местоположению, на цели вы воспроизведёте все то же самое:

«Найди их» - определи расстояние и направление местоположения сил противника относительно вашей команд.

.

«Зафиксируй их» - подави силы противника таким образом, чтобы ограничить их движение и контролировать огонь.

«Сделай их» - маневрируй к флангу и ликвидируй противника.

Действия по цели

Сближение с противником – это не всегда то, что вы думаете. Многие думают, что как только вы увидели плохих парней, вы начинаете стрелять, а все вопросы потом. Может, это и правда, но лишь в том случаи, если у вас безвыходная ситуация.

В противном случае, мы делимся этой информацией в нашем формировании, чтобы каждый приготовился к бою. Когда мы работаем сплочённо, как команда, наши усилия увеличиваются, и у нас больше шансов победить.

Последовательность действий

Какой именно информацией должны обладать наши солдаты? Для начала нам нужно знать направление и дистанцию вражеских войск. Потом командир патруля должен проговорить те схемы манёвров, которые каждый уже знает. Честно говоря, это всё, на что у вас хватит времени!

Направление задаётся с использование «метода часов». Помните, это направление движения, а *не* направление, к которому вы повёрнуты в данный момент, и оно являет собой 12 часов! И так, общее направление передвижения - это 12 часов, это значит, что 6 часов – это тыл формирования, 3 часа – это всегда правая сторона формирования, а 9 часов – это левая сторона. Это понятно?

Распространенной ошибкой является попытка быть слишком точным. Не мудрите с этим методом. Нет необходимости говорить, что «противник на 1:30». Это слишком трудно понять. Мы используем только целые числа, например, «Противник на 1:00» Если честно, даже это приблизительная оценка. Если силы противника на самом деле в позиции на 2 часа, то все в порядке. Главное, что теперь все понимают общее направление.

Аналогично, расстояние дается в метрах, но опять же, нет необходимости, быть слишком точным. «Противник в позиции на 1 час, 38 метров», это многовато расчетов в подобной ситуации. В голове у людей могут возникнуть сотни других вопросов.

«Это в 38 метрах от меня? Или это в 38 метрах от солдата, который первым увидел их? И кто первым увидел противника - командира взвода, связной, или проводник? Двигался ли противник? В какую сторону? Теперь они ближе, чем 38 метров или дальше?

Если нет конкретных требований к некоторым системам оружия, которые поддерживают ваш патруль, например, стрельба с закрытой огневой позиции, такая точность не требуется. Просто дайте направление, меряя расстояние шагами в 100 метров. Исключение составляют только расстояния менее 100 метров. Обозначить их можно просто сказав «50 метров». В случае если противник намного ближе, чем 50 метров, это, вероятно, сразу станет очевидно! Конечно, если нет, то можно использовать проверенный метод сигналов руками, быстро дважды ткнув указательным пальцем или дулом в сторону угрозы, которая приближается очень быстро. «Плохие парни уже здесь»!

Это подводит меня к следующему пункту, теперь, когда мы знаем, *что* мы собираемся сказать, *как* мы это будем говорить? Использовать сигналы рук конечно. Можно ли тихо прошептать это среди формирования? Если ситуация позволяет, что это хорошая идея.

Конечно, если ситуация такова, что противник начал стрелять по вашему патрулю первым, скорей всего вы начнете орать об этом во всю глотку. Это нормально. Я разрешаю. На самом деле ... так же, как и когда подается сигнал руками, как только вы получили сообщение, вам необходимо передать его по вашему формированию. Так что, если кто-то кричит: «Противник в позиции на 10 часов, 100 метров!», вы будете кричать в ответ: «Противник в позиции на 10 часов, 100 метров!».

В этой точке командир патруля по сигнал рукой для следующего маневра формирования или схемы. Огневая группа или отделение, находящаяся ближе всего к позиции сил противника, как правило, устанавливает базу огня для подавления противника. (Но, конечно, это должно быть место, дающее хороший обзор) Огневая группа или отделение, которая сейчас не стреляет в противника по приказу командира патруля перейдет влево или вправо. Если солдаты передвинувшегося элемента могут успешно маневрировать и уничтожить позицию противника, они сделают это, как только подойду на линию фланга противника. Если нет, то они придут на линию и перекроют расстояние к позиции противника, чтобы подавить его.

Важно знать, что на поле боя, предполагаемая угроза, как правило, самая близкая. Противник в 3 метрах с ножом представляет большую опасность, чем противник в 100 метрах с винтовкой ... или противника 1000 метрах с реактивной бомбометной установкой. Понятно?

Поэтому, когда перемещенная боевая группа или отделение заходит к противнику с фланга и перекрывает путь, противник сосредоточит огонь по бойцам с фланга. Это значительно или полностью снимает огонь с вашей группы, которая удерживая базу огня. Теперь они могут свободно либо наступать вперед на силы

противника, либо перейти на еще более высокую позицию, чтобы обстрелять противника. Перемещенная группа теперь может закончить свою задачу по уничтожению противника. Это своего рода танец, немного здесь, немного там, пока работа не будет сделана.

Как правило, противник покинет свою позицию, как только убедиться, что его позиция теперь внизу. Если у противника нет других позиций в непосредственной близости, которые требуют нейтрализации, ваш патруль начнет весь процесс снова! Вы будете преследовать противника. Вы найдете его, зафиксируете его в установленной позиции, и ... ну ... уничтожите его. Давайте на этом остановимся.

«Искусство войны» Сунь Цзы говорит нам, что если мы сталкиваемся с силами противника, достаточно многочисленными и достаточно уверенными, чтобы встать и бороться с нами лицом к лицу, то мы должны вытащить их из оборонительной позиции на возвышенность. Классическая тактика клана Хан во время 12-го и 13-го веков состояла в том, чтобы повести небольшую группу бойцов к оборонительным стенам города и начать атаку.

После отражения атаки обороной, атакующий клан притворялся, что среди его бойцов есть гораздо больше раненых и жертв, чем было на самом деле, и убегал в отступление. Силы обороны, будучи настолько уверенными в своих силах, шли вперед, выходя из безопасной позиции, закрытой стенами, чтобы раздавить оставшиеся силы клана Хан. Но это был «ложная атака». И сразу за местом обзора с оборонительных стен, их ожидал перекрестный огонь из клинообразной засады, который открывала остальная часть сил клана Хан. В дальнейшем противник будет пойман в открытую, не будучи готовым к сопротивлению.

Срабатывает ли это каждый раз? Нет. Но это является одним из многих возможных решений. Но здесь нужно понимать, что сближение с противником является намного более динамичными с точки зрения поля действий, чем классически спланированное наступление. В этом случае, ни противник, ни ваша атакующая сила не ограничены данной позицией на местности. Обе стороны могут маневрировать вперед, назад, и из стороны в сторону. Задача будет состоять в том, чтобы воспользоваться этой маневренностью в своих целях и заставить противника зафиксироваться на местности. А вот теперь атакуйте.

СПЛАНИРОВАННОЕ НАСТУПЛЕНИЕ

Последовательность действий

В том случае, если у вашего патруля задание провести спланированное наступление на установленную линию обороны противника, вы должны будете пройти 9 шагов планирования и выполнения действий на цели. Подробно детали каждого шага не прописаны, так как каждая отдельно взятая ситуация будет выдвигать свои уникальные требования. Тем не менее, это алгоритм на все случаи жизни.

Маловероятно, что ваш патруль избежит какой-либо шага этого алгоритма, так что вам лучше его знать. На самом деле, хорошая идея сделать закладку на этой странице для того, чтобы можно было быстро ее найти.

Займите пункт сбора. Патруль проводит последние приготовления оборудования в точке сбора. Разведка руководителя на цели не является обязательной. Если боевой приказ был отдан своевременно, командир патруля может чувствовать себя достаточно комфортно, чтобы продолжить без разведки. В противном случае, будет полезным пойти посмотреть, что перед вами.

Выстраивайте атаку. В назначенное время, командир патруля сформирует патруль для атаки и назначит порядок марша. Это начало «действий на цели» для спланированного наступления.

Закфиксируйте позицию сил противника. Как только ваш патруль определил направление и расстояние до позиции противника (ваша цель), группа поддержки должна маневрировать так, чтобы занять свое установленное положение, позволяющее ей подавить противника и/или вести за ними наблюдение.

Атакуйте цели на объекте. Не стреляйте без разбору по позициям противника, если у вас еще присутствует элемент неожиданности! Позвольте связующим элементам, таким как штурмовая группа, приблизиться как можно ближе к цели, насколько это возможно. Кроме того, патруль должен обнаруживать только такое количество силы, которое необходимо для выполнения каждой задачи. Это поможет скрыть размер и намерения спланированного наступления на противника. *Обходите препятствия!* Патруль должен держать свой темп. Это означает, что опасные зоны надо обходить – атакующее формирование должно обеспечить надлежащую безопасность. Обходите любое препятствие, которое не является целью вашего патруля. Здесь вы должны соблюдать осторожность. Если вы обходите вражеский пост наблюдения/подслушивания или минное поле, нужно четко обозначать эту область как опасную. В противном случае, дружественная единица, следующая за вашим наступлением, может наткнуться на это препятствие. Хорошая идея использовать желтую сигнальную предупредительную ленту (или химические фонари ночью), чтобы отметить эти зоны.

Прорывайте линию обороны. Группа наступления должна двигаться вперед и нейтрализовать силы противника на максимально низких участках местности. Если противник не был захвачен врасплох, группа наступления будет использовать метод «стелс» (маскироваться) при подходе к своей цели. Если перестрелка уже идет, группа прорыва или определенная группа безопасности будет использовать дымовые шашки, чтобы замаскировать передвижение. Лучше всего одновременно осуществить мнимую атаку (тактический обман) с другой стороны. Это запутает противника касательно места фактического местоположения штурмовой группы.

Действия на цели

При спланированном наступлении действия на цели начинаются, как только патруль выходит из точки сбора, сформировавшись для атаки. Это потому, что патруль должен осознавать, что может быть обстрелян противником еще до того, как достигнет линии обороны. Именно такое отношение и соответственное поведение должно начаться сразу же по выходу из точки сбора в наступление.

Группа поддержки обеспечивает подавляющий огонь для группы наступления. Помните про мнимую атаку.

Сформируйте атаку. Порядок построения для марша и формирование атаки осуществляются в соответствии с боевым приказом. Если бой становится затяжным, как при атаке по оси, боевые команды должны сменять одна другую. Весь патруль должен быть готов к тому, чтобы распределять амуницию и воду тем боевым командам, которые сейчас несут основную нагрузку и у которых заканчиваются запасы снабжения из-за затяжного боя с силами противника.

Держите темп при продвижении вперед.

- **Используйте метод «стелс» (маскируйтесь) до момента непосредственного**

контакта. Не бегите, когда можно идти медленным спокойным шагом. Но медленный шаг может нервировать патруля. Особенно командира взвода. Однако проводник и его боевая группа должны иметь возможность тщательно исследовать местность на предмет наличия мин, постов наблюдения и подслушивания и других преград. Это для вашего же блага увидеть позицию сил противника первыми!

- **Не нарушайтесь целостность вашего формирования в опасных участках**

местности. Формирование для атаки обеспечит всему патрулю достаточный уровень безопасности, чтобы двигаться вперед.

- **Обходите все неизвестные препятствия.** Однако, четко *помечайте* все эти

препятствия. Те бойцы, которые буду следовать за вами, позже нейтрализуют эти препятствия. Очень четкое обозначение таких препятствий для нейтрализации поможет максимально снизить риски несчастных случаев среди бойцов.

- **Используйте только минимальное количество бойцов, необходимых для**

выполнения задачи. Не задействуйте весь взвод против сил противника, если нужны только две-три боевые группы.

- **Реагируйте применением силы, как только контакт с противником произошел.** Ваш взвод должен «взять противника за жабры» и держать изо всех сил. Может показаться моментальным облегчением момент, когда противник начнет убегать. Но противник только меняет позицию, чтобы нанести еще большие потери вашему взводу! Не дайте противнику ударить снова при отходе с боем. Вы должны жестко атаковать, пока противник не сдастся или не убежит, отступая в панике.

*Поставьте группу поддержки***.** Как только командир взвода закрепился на объекте противника, он задействует группу поддержки на позиции, которая обеспечивать лучшую просматриваемость цели. Эта позиция даст отличную возможность осуществлять настильный или навесной огонь по линии обороны сил противника, а также это позволить группе поддержки отслеживать движение вперед группы наступления.

Группа наступления

Группа наступления фактически состоит из двух звеньев, группы прорыва и группы безопасности. Группа прорыва, конечно, отвечает за нейтрализацию мин, препятствий из колючей проволоки и тому подобное. Группа безопасности прикрывает штурмовую группу, располагаясь слева или справа от группы прорыва. Группа прорыва будет слишком занята, преодолевая препятствия, чтобы защищаться и отстреливаться. Группа безопасности сделает это за них. В конце концов, чем быстрее нейтрализуются препятствия, тем быстрее группа наступления окажется в относительно безопасной позиции.

Переместите группу наступления вперед. С группой поддержки на позиции, группа наступления движется к цели. У нас нет выбора, кроме как предполагать, что все препятствия прикрыты пулеметами, наблюдением и артиллерией противника! Нужно придерживаться этого предположения при выборе маршрута к цели:

- Найдите максимально низкую, укрытую от огня позицию на земле.

Противник не сможет обеспечить адекватный навесной огонь или наблюдение за препятствиями, которые находятся в естественном укрытии.

- Используйте естественные укрытия, такие как оборонительные линии с густой

растительностью или темное время суток, чтобы эти препятствия могли остаться незамеченными.

- Используйте дымовые шашки, если никакой другой адекватной формы

укрытия не существует. Но использовать дым можно только тогда, когда уже идет перестрелка; в противном случае вы преждевременно выдадите свои намерения. Если ваш патруль уже под обстрелом, бросьте дымовые шашки в противоположную сторону

от препятствий (сторону противника). Удостоверьтесь, что ветер играет вам на руку, направляя дым через фронт противника, но не мешает вести подавляющий огонь группе поддержки.

- Используйте тактический обман, когда позволяют ресурсы. Разверните мнимую атаку в другой точке вдоль оборонительной линии противника. Позвольте им использовать дым, чтобы убедить противника в искренности ваших намерений. Это запутает противника относительно фактического места расположения штурмовой группы и будет замедлять его реакцию на наступление.

Зачистите все препятствия. Группа наступления нейтрализует препятствия в следующем порядке:

1. Группа безопасности занимает позиции непосредственно слева и справа от препятствия, оставляя достаточно места между ними для группы прорыва.

2. Группа прорыва движется вверх между группой безопасности, а затем выявляет препятствия и помечает путь через них (желтые ленты в дневное время или химические фонари в ночное время).

3. Группа безопасности проходит по помеченному пути к дальней стороне препятствия,

и процесс повторяется до тех пор, пока все препятствия не останутся позади.

Обезопасьте противоположную сторону. Группа прорыва будет стрелять и маневрировать на тех локальных позициях противника, которые охватывают возможность ведения огня с открытых позиций. Как только группа прорыва дает сигнал командиру патруля о том, что все препятствия зачищены и безопасность на противоположной стороне обеспечена, командир патруля перемещает всю группу поддержки вперед вдоль помеченного пути.

Зачиска цели

Боевой приказ четко указывает, кто именно и за что несет ответственность, и какова роль каждого в этой фазе атаки. Это должно быть хорошо отрепетировано. Кроме того, планы действий в чрезвычайных ситуациях должны быть предусмотрены на случай, если некоторые командиры или звенья станут неэффективными из-за большого числа жертв.

Переместите группу поддержки через эту зафиксированную часть местности. Имея зафиксированную часть территории на линии обороны противника, командир взвода будет двигаться с группой поддержки, чтобы соединить ее со штурмовой группой. Весь взвод будет атаковать фланги позиции противника изнутри своей оборонительной линии. Следующие действия должны быть выполнены для обеспечения безопасности взвода и для того, чтобы выбить противника с его боевых позиций:

1. Назначенное звено будет обеспечить безопасность слева или справа в зависимости от

того, в каком направлении движется патруль, чтобы защитить его от контратаки.

2. Остальные солдаты взвода стреляют и маневрируют в направлении флангов боевых

позиций противника вдоль своей оборонительной линии.

3. Используется перекрестный огонь в форме буквы «L» по каждой их позиций:

● Ведущая боевая группа подавляет боевую позицию и сообщает о своем местоположении следующей боевой группе.

● Следующая боевая группа направляется к заднему краю боевой позиции и уничтожает ее из винтовок, гранатами или ракетным обстрелом.

● Связующая боевая группа теперь обеспечивает подавление следующей боевой позиции, в то время как другие боевые группы продвигаются в тыл противнику …. и процесс повторяется .

Приготовьтесь к контратаке со стороны противника! Командир взвода будет осуществлять восстановление системы оборонительных сооружений и закрепление после того, как цель будет зачищена. Необходимо обеспечить безопасность на 180˚, чтобы прикрыть фронт и фланги взвода. Оружие должно быть укомплектовано, боеприпасы перераспределены. Нужно оказать всю необходимую помощь раненным и эвакуировать их. Вода должна быть распределена среди солдат взвода. Военнопленные также должны быть эвакуированы.

Продолжайте выполнять миссию. Нет никакой необходимости возвращаться в пункт сбора, потому что там не оставлено никакого оборудования. (Пункт сбора обычно становится медпунктом, из которого эвакуируют раненых). Отсюда взводу будет поручено оборонять свою позицию, продолжить наступление, либо отступить с линии.

Выводы

Есть два типа успешных командиров при наступлении. Один будет упрямо продираться вперед – настоящий прагматик одержимый наступательным порывом, который использует скорость и решительность в качестве способов сведения к минимуму своих потерь и обеспечения максимального успеха. Другой будет отслеживать и слушать ритм боя, постоянно искать наименее защищенный путь и концентрировать все ресурсы на этом участке. Свои плюсы есть в обоих подходах.

Бойцы, идущие за упрямым вероломным командиром знают, что план сражения вряд ли изменится. Их командир сильный и решительный. Он будет атаковать только

тогда, когда уверен в победе. Это дает большую уверенность солдатам, они полностью понимают свою роль в сражении и намерения командира.

Бойцы же аналитического командира быстро адаптируются к изменениям. Они знают, что в плане сражения могут появиться крутые повороты, но при этом, командир этого типа выигрывает доверие своих бойцов благодаря уважению к его заслугам и успехам. Солдаты готовы идти за ним сквозь огонь, воду и медные трубы. Они должны быть в состоянии действовать самостоятельно по решению командира и эффективно осуществлять коммуникацию, чтобы все были в курсе изменений в плане сражения.

Нет единственно верного решения, нет единого фактора успеха. Бой хаотичен. Солдаты хотят знать, за каким командиром они идут, и что от них ожидается. Да, со временем солдаты будут лучше узнавать друг друга и своих командиров. Но уверенность также может прийти как следствие детально продуманных боевых приказов и эффективных тренировок. Худшее, что можно сделать, это отправить солдата на марш-бросок и не сказать ему, куда он идет. Мы боимся неизвестности. *Убедитесь, что ваши солдаты проинформированы!*

Извлеченные уроки

25-й взвод Дивизии легкой пехоты в тропиках осуществлял сближение с противником поблизости у вьетнамской деревни весной 1967 года. Это было в конце дня, но командир взвода заметил, что все фермеры уходили с полей гораздо раньше обычного.

Некоторые из молодых солдат взвода также отметили это странное поведение. Когда патруль приблизился к деревне, семьи каждого из ближе всего расположенных домов спокойно выходили из своих домов и направлялись вглубь деревни. Через несколько мгновений, взвод подвергся обстрелу из тех домов.

Занимая вражеские позиции под огнем, взвод сообщил, что армия Северного Вьетнама быстро сдала эти позиции и отступила в деревню. Командир роты подталкивал командира взвода через полевое радио «быть агрессивным». У командира взвода был порыв наступать и он быстро повел взвод на деревню, пытаясь также окружить ее со всех сторон.

Оказавшись внутри деревни, командир взвода больше не мог определить линию обороны противника. Из каждого второго дома, казалось, идет обстрел его взвода, и более того из лесополосы, закрывающий заднюю и боковые стороны деревни стреляли по самой деревне. Казалось, противник был повсюду одновременно, обстреливая как свои позиции, так и взвод. Это просто не соответствовало обычным секторам огня и оборонительной позиции, которым учился противостоять молодой лейтенант.

Число жертв росло, и у командира взвода было немного возможных вариантов. Он подсчитал, что он больше не мог ни выступать против противника, ни отступить и

бросить раненых. Он сообщил раздосадованному командиру роты, что его взводу потребуется подкрепление. И так случилось, что простое случайное столкновение переросло в полномасштабную операцию всей роты с привлечением артиллерии и привлечением ресурсов непосредственной авиационной поддержки, в то время как количество жертв и раненых у американского взвода очень возросло.

Извлеченные уроки? Первое и главное в том, что командиры должны научиться слушать своих подчиненных на «линии фронта». Солдаты больше знают о своей личной безопасности и о том, как ее обеспечить, чем командиры за ними, независимо от того, находиться ли командир в 40 метрах позади них, или в 4 километрах. Солдаты этого взвода поняли, что деревня знала об их действиях, и что скорее всего противник тоже знал.

Во-вторых, в западных армиях есть много спешки. Может быть это потому, что мы врываемся на поле битвы так быстро с авиадесантными или десантно-штурмовыми операциями, что наши подразделения не в состоянии притормозить и замедлить взвод до тщательного и методологического темпа. Или, возможно, это связано с физической культурой и акцентом на силу и выносливость, которые ошибочно ведут нас к заключению, что все бои выигрываются на больших скоростях.

Независимо от причины, взводу нужно командование, которое позволит двигаться в своем собственном темпе. Способность к скрытным действиям требуется перед контактом ... и даже после контакта командиру взвода нужно потратить необходимое время, чтобы определить, *как* его взвод вступит в бой с противником. Он должен определить маршруты отступления на случай, если его взвод попал под обстрел, слишком мощный для его отряда. Он должен запросить и получить общевойсковую поддержку, необходимую для нейтрализации вражеских позиций.

В-третьих, командир взвода должен не ослаблять контроля за движением своих солдат. Он должен показывать уверенность в их способности маневрировать на поле боя. Опять же существует ошибочное мнение, что пехота должна передвигаться «всей толпой», таким же образом, как марширует формирование. Это просто не тот случай. Экипаж танка размещен в пространстве танка и движется с танком. Артиллерийская группа почти бесполезна без своего оружия и поэтому движется как единая команда. Пехотинец движется как *отдельный человек* в составе команды! Но тут мы должны расставить все точки над «и»; даже несмотря на то, что пехотинец движется по линии стрелковой цепи, помня о человеке по его левую и правую руку, он выбирает свою следующую позицию и способ перемещения в этой позиции индивидуален, как отдельная личность. И так же, как он будет двигаться вперед на поле боя, он может отступить с поля боя - как человек, который является частью команды!

Четвертое и, наконец, последнее, это предположение, что противник будет вести бой именно так, как мы тренировались. Армия Северного Вьетнама не придала значение местности, как и американское руководство. Они, казалось, были нацелены оборонять обратный склон, так же как и передний склона хребта. Армия Северного

Вьетнама могла бы занять позицию между седловиной, а не выбирать вершину холма. Но противник во Вьетнаме широко использовал тактику введение врага в заблуждение на поле боя – так, например, покидают линию первые структуры обороны, чтобы создать иллюзию, что их поймали врасплох и, чтобы заманить чрезмерно агрессивный американский взвод. И понятие об обороне периметра с внешней стороны, с многорядными зонами огня, по-видимому, было чуждо для армии Северного Вьетнама, пожелавшей затянуть противника в хорошо организованную оборону в форму буквы «U» с перекрестным огнем. Сложно координировать? Может привести к братоубийству? Но еще более запутанно для взвода, которого поймали в центре такой обороны.

Мы должны проводить боевые учения, которые позволяют взводу и индивидуальную гибкость для достижения своих целей, без поиска единственно верного решения. Мы должны регулярно проводить эти боевые учения и регулярно их репетировать.

РАЗДЕЛ VI

ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение А

МЕТОДЫ ЗАСАДЫ

Главное при координации боевых подразделений и их стрельбы — это простота. Что касается засад, то это обычно означает, что лучше всего использовать линейный или L -образный метод реализации. Тем не менее, некоторые виды местности, размах и характер движения мишени могут диктовать необходимость координации более сложного метода засады. Ниже приведен список вариантов засады, простое описание каждого из них и иллюстрация их реализации и применения.

Линейная засада

Линейная засада имеет практическое применение, как для ближних, так и для дальних засад. Она позволяет производить совместное командование и управление, а также является эффективной для подавления мишени или для нарушения контакта и уклонения от мишени. Линейная засада имеет оптимальный эффект при применении против линейных зон поражения, таких как быстроходные подступы — от лесистых тропинок до многополосных автомагистралей.

(Для иллюстрации см. раздел «Ближняя засада» в тактических боевых учениях №12)

Параллельная засада

Параллельная засада — по сути две сопряженные линейные засады — имеет практическое применение только для дальней засады. Она эффективна для нанесения значительного ущерба мишени, а затем отрыва от нее во избежание дальнейших контактов, хотя координация между группами является проблематичной. Параллельная засада имеет оптимальный эффект при реализации на обширных открытых зонах поражения, возвышающихся в обе стороны, например в виде узкой долины со склонами и растительностью, которые дают возможность распределить секторы стрельбы.

L-образная засада

L-образная засада также имеет практическое применение, как для ближних, так и для дальних засад. Она позволяет производить совместное командование и управление звеньями, а также является эффективной для подавления мишени, для нарушения контакта и уклонения от мишени. L-образная засада имеет оптимальный эффект при применении против широких открытых зон поражения и изгибов на пути быстроходных подступов. В идеале, нельзя размещать звено на противоположной стороне зоны поражения, чтобы мишень не изолировала ваше звено, маневрируя, при попытке чтобы избежать огня.

(Для иллюстрации см. раздел «Ближняя засада» в Тактических Боевых Действиях, Боевое учение №12)

Т-образная засада

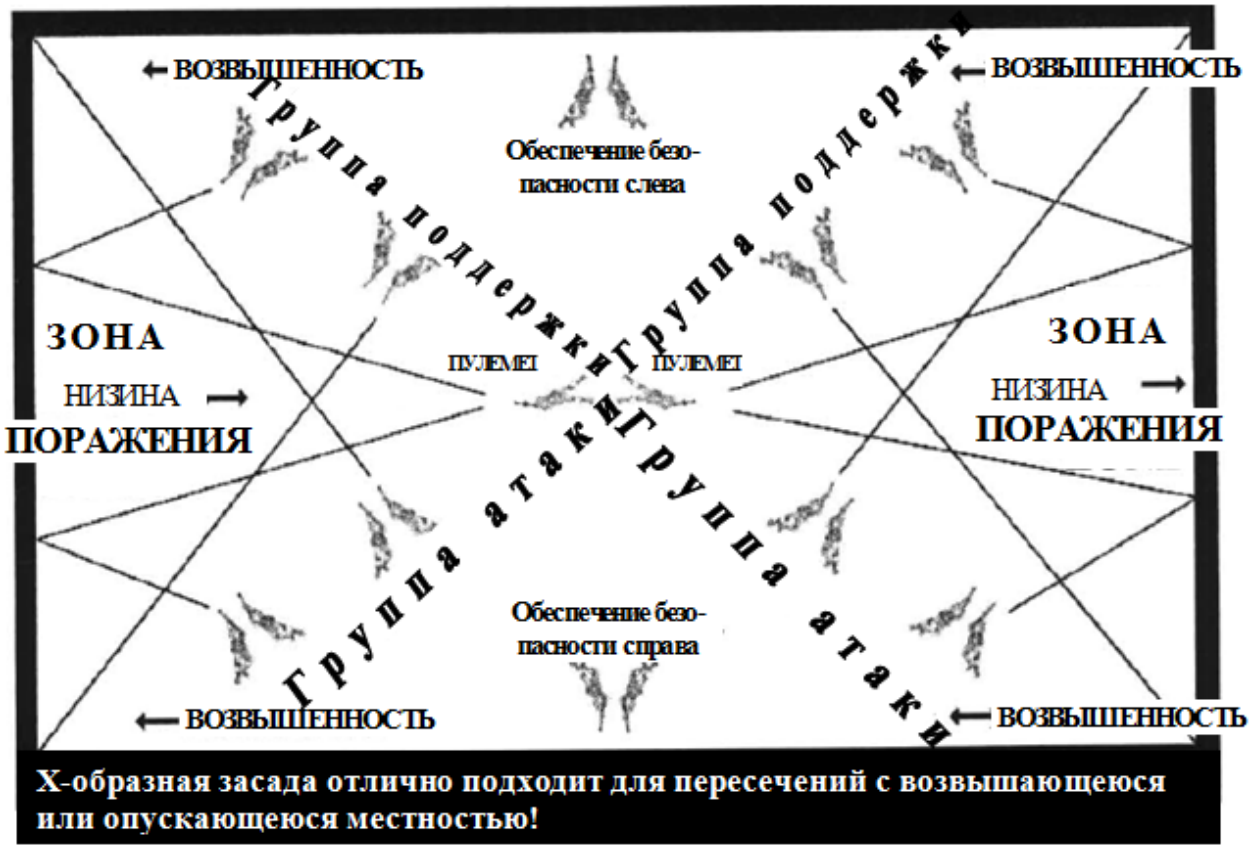
Т-образная засада — по сути две L-образные засады «спиной к спине», покрывающие противоположные секторы — имеет практическое применение для ближних и дальних засад. Она позволяет производить сравнительно совмещенное командование и управление ее звеньями, а также является эффективной для подавления мишени, для нарушения контакта и уклонения от мишени. Т-образная засада имеет оптимальный эффект при реализации вдоль вершины отрога с зонами поражения по обе стороны отрога. Этот метод используется, когда мы знаем направление движения мишени, но не уверены в выбранном пути мишени.

Клиновидная засада (V-образная)

Клиновидная засаду иногда неверно считают аналогичной L-образной засаде. Но эти виды засад различаются как в применении, так и в реализации! Клиновидная засада применяется почти исключительно для близких засад. Она позволяет производить подобающую координацию войск, но используется только тогда, когда нет сомнений в подавлении мишени. Клиновидная засада имеет оптимальный эффект при реализации вдоль склонов отрога или канав, когда вершина боевого порядка размещена на возвышенности или в низине при использовании отрога или канавы соответственно.

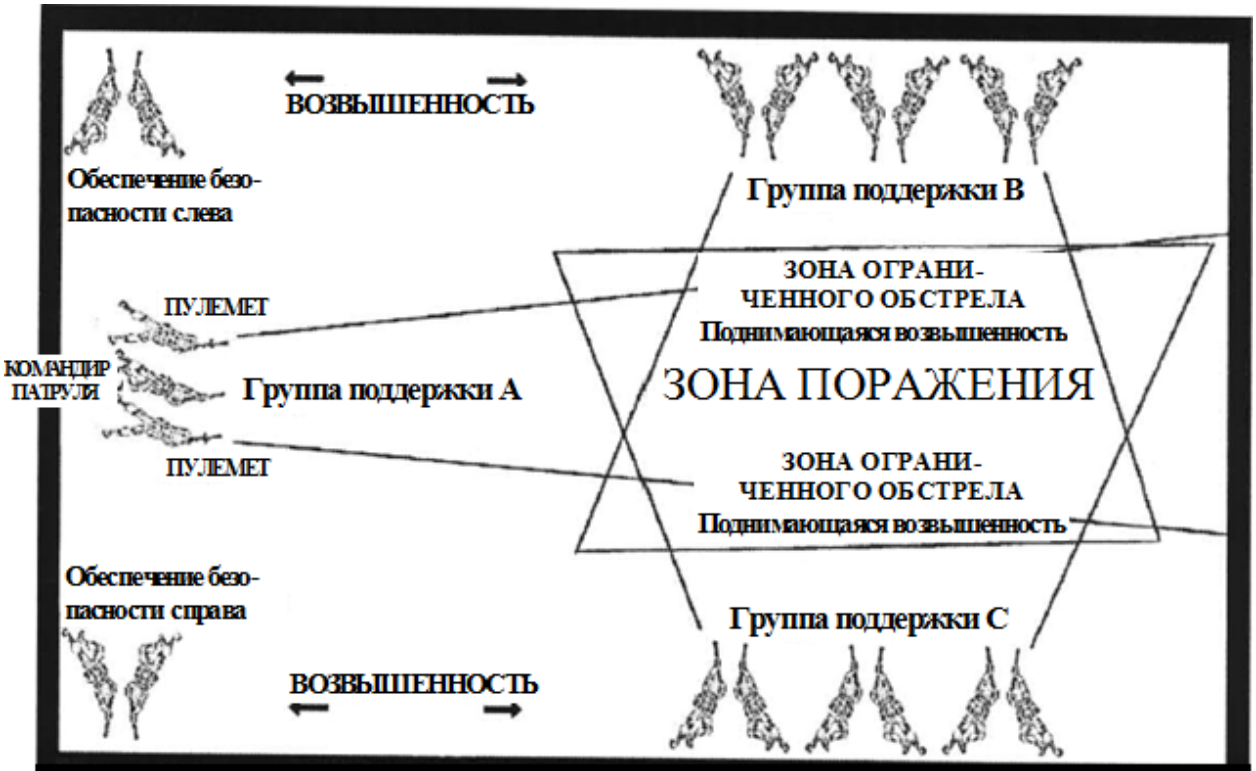
X-образная засада

X-образная засада — это просто две клиновидные засады, размещенные «спиной к спине». Здесь также без сюрпризов — применение только для ближних засад. Этот тип координации немного затруднителен, но имеет практическое применение, когда путь мишени известен, но неизвестно направление. X-образная засада имеет оптимальный эффект при реализации вдоль склонов отрога или канавы, ввиду того, что огневая группа расположена на возвышенности или в низине соответственно.



U-образная засада

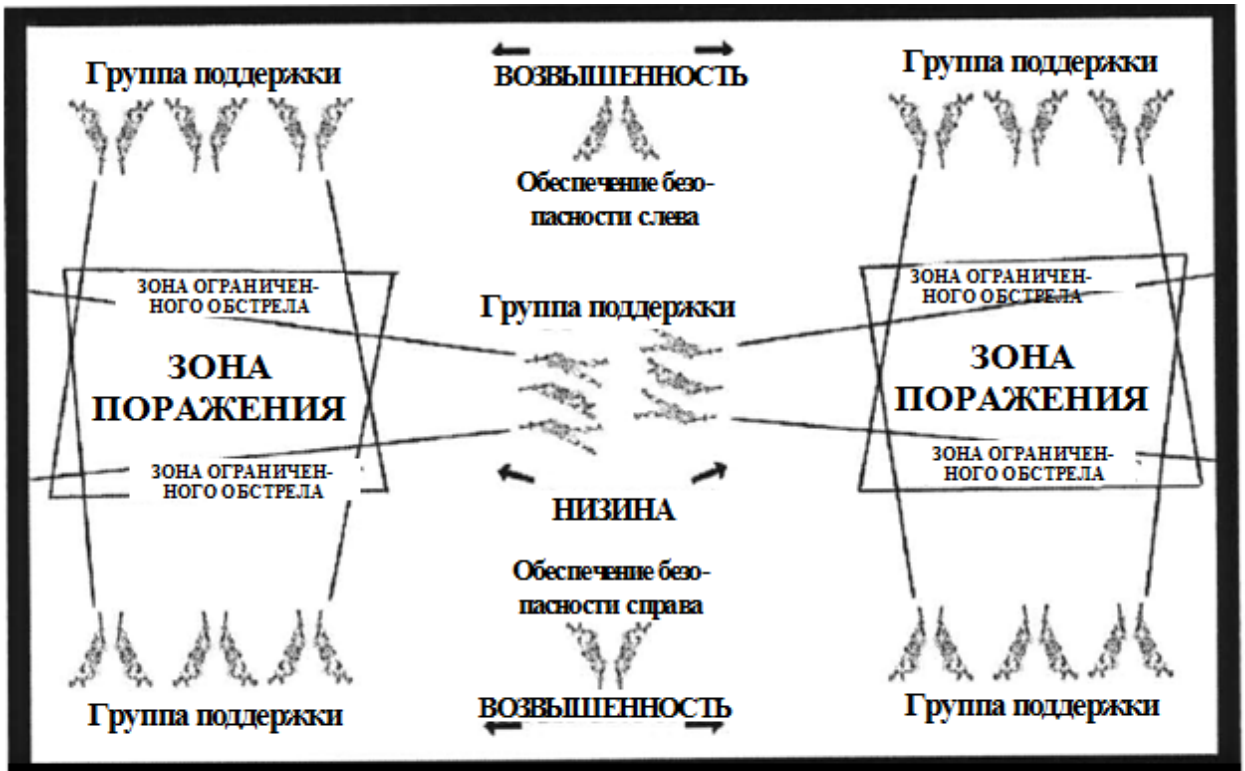
U-образная засада очень похожа на клинообразную засаду, за исключением того что U -образная засада применяется только в дальней засаде. Форма «U» использует большое поддерживающее звено в основе боевого порядка. Координация войск и звеньев представляет собой сложную задачу, но этот боевой порядок имеет оптимальный эффект при реализации против больших открытых зон, таких как узкая долина, предоставляющая хорошие секторы для стрельбы. Это особенно эффективно для противотанковой (дальней) засады



Форма «П» подходит для дальних засад, устраиваемых на зонах поражения, охватывающих *большие* долины.

Н-образная засада

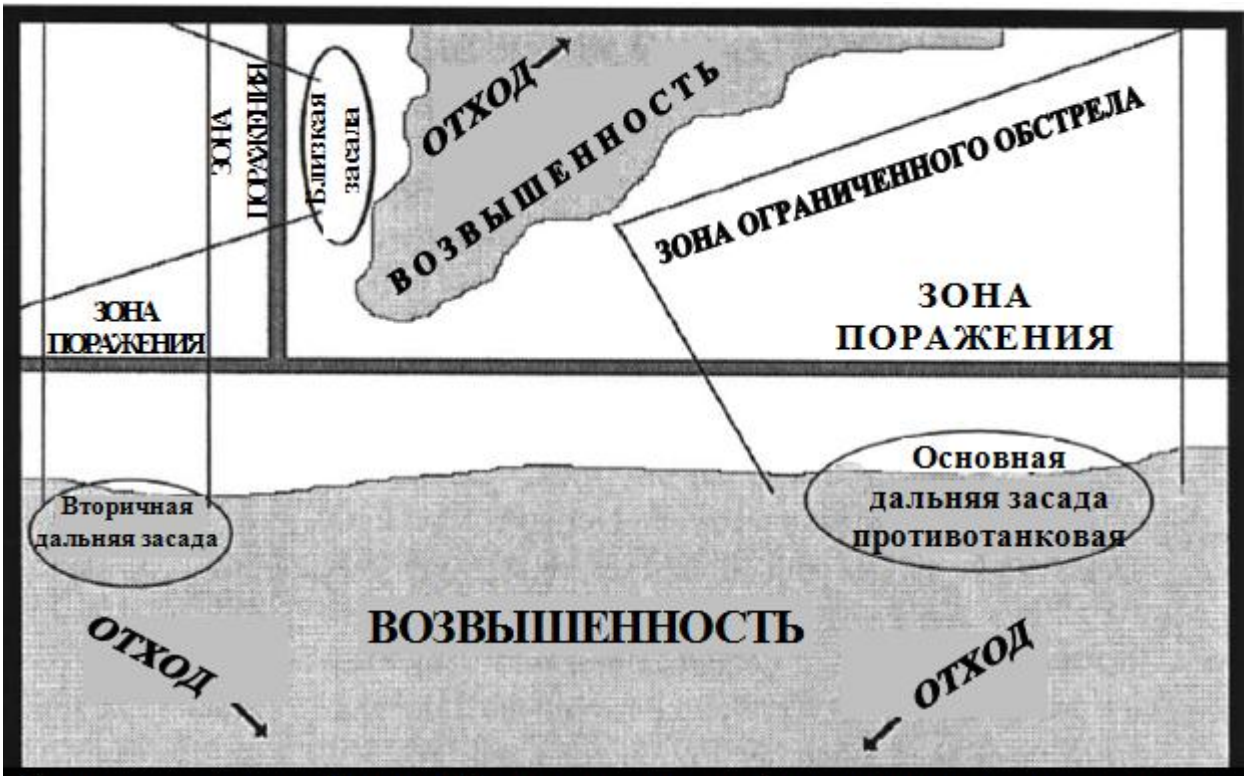
Две U-образные засады «спиной к спине» образуют Н-образную засаду. Этот метод имеет применение только для дальней засады, а командование и управление может быть очень сложным! Эту засаду оптимально реализовывать вдоль больших открытых зон с параллельными возвышенностями для поддерживающего подразделения и противотанковых групп. Н-образная засада используется, когда путь мишени известен, а направление подхода неизвестно.



Форма засады «Н» требует тщательной координации огня и отхода между 2 или несколькими отрядами.

Сетевая засада

Сетевая засада — это не метод реализации, а скорее тактика реализации. Поскольку некоторые мишени просто слишком большие и/или рассеянные, чтобы быть атакованными одним разведывательным подразделением, засады могут быть объединены в сеть с целью достижения оптимального эффекта. Когда противник отходит от основной засады или в случае маневрирования противника от первого преднамеренного наступления, противник будет формировать разбитые, более мелкие подразделения, и выбирать предсказуемые быстроходные пути. Вторичные и третичные разведывательные подразделения для действия методом засад могут быть использованы для усиления первичной засады или наступления. Тем не менее, направление огня каждого патруля должно быть тщательно скоординировано, чтобы другие дружественные патрули не попали под огонь. Это также верно для запланированных маршрутов в направлении от и до назначенного места засады каждого патруля.



Сетевые засады наиболее эффективны, если необходимо перехватить движение противника. Но они должны быть очень точно скоординированы, чтобы избежать инцидентов «дружественного огня».

ПРИЛОЖЕНИЕ Б

КОНЦЕПЦИЯ НАСТУПЛЕНИЯ В СРАВНЕНИИ С КОНЦЕПЦИЕЙ ОБОРОНЫ

ЯИЧНАЯ СКОРЛУПА И ДЕРЕВЯННЫЕ ЛОДКИ

Сначала посмотрим на наступательные и оборонительные операции в общем. Чтобы лучше понять их суть, следует сделать шаг назад и посмотреть на них с точки зрения исторической перспективы.

В те времена, когда корабли делали из дерева и парусины, пушки нужно было привязывать к бортам кораблей, чтобы они могли выстрелить из бойниц. Конечно, бойницы невозможно было эффективно разместить в кормовой части корабля. Это потопило бы корабль. Вместо этого, орудия выстраивали в линию вдоль каждого борта. Для того, чтобы сражение состоялось, корабли должны были подплыть друг к другу бортами и стрелять пока один из них не сгорал дотла или тонул.

Корабли сражались таким способом до тех пор, пока кто-то не нашел более эффективный способ использования огневых средств с помощью изобретения орудийной башни и стальной обшивки. Но для пеших войск тактическая доктрина еще долго состояла в подобном сражении бок о бок: пехотинцы и кавалерия двух армий вели боевые действия до тех пор, пока одна из них либо отступала, либо была повержена. В те дни военная доктрина заключалась в том, что победа будет достигнута в том случае, если наступательные войска превосходят по численности обороняющиеся войска в три раза. Такой подход привел к величайшему кровопролитию, которое называется «Первая мировая война», когда весь мир сражался до тех пор, пока буквально не были истреблены или изувечены целые поколения мужчин.

Так в чем же была ошибка? Во время Первой мировой войны были сделаны три открытия, которые дали важные преимущества оборонительным операциям. Тактики просто не смогли найти решение в ответ на изобретение колючей проволоки, пулемета и автоматического артиллерийского орудия. Препятствия из колючего провода эффективно останавливали или замедляли атаку пехоты и кавалерии. Пулемет, – полностью автоматизированное огнестрельное оружие,- эффективно уничтожал запутавшиеся в колючем проводе войска противника. Автоматические артиллерийские орудия могли вести не только прицельный огонь, чтобы прикрывать линии обороны, но могли быть сосредоточены в одном месте для формирования «защитной стены» прямо перед линией обороны. Старое соотношение 3:1 не приносило больше победы наступающей стороне. Первая мировая война не пришла к традиционному окончанию – просто не осталось солдат, которых можно

было убивать. Миру пришлось подождать 20 лет, пока население частично восстановилось.

К счастью, к началу Второй мировой войны сухопутная военная доктрина многому научилась у «почтенного яйца». Да, речь идет именно о яйце – нерожденном цыпленке.

Дело в том, что яичная скорлупа считается хрупкой, но следует отдать ей должное. Она формирует идеальный защитный периметр вокруг эмбриона и защищает его от большинства микробов, бактерий и вирусов. Еще важнее то, что она не дает курице раздавить эмбрион своим весом. Можно вспомнить эксперимент, который проводят в начальных классах школы, когда сырое яйцо держит в ладони самый сильный в классе мальчик, плотно сжимая пальцы вокруг яйца до того момента, пока его лицо не станет бардовым…к всеобщему удивлению яичная скорлупа может легко выдержать силу сжатия ладони. Сила давления просто распределяется по поверхности скорлупы, защищая содержимое яйца.

Этот пример можно рассматривать дальше и обнаружить, что если взять отделившуюся скорлупу и ударить ею о целое яйцо, то яйцо легко перенесет удар любой силы со стороны объекта из того же материала, из чего сделано само. Так почему же считается, что скорлупа слабая? Потому что её можно легко разбить о край сковороды.

И не важно, обо что можно разбить яйцо – о сковороду, ложку или столешницу, любой их этих материалов намного более твердый, чем скорлупа. Кроме того, они гораздо больше по массе, чем небольшое яйцо. Что действительно важно, так это то, что нужно *сконцентрировать силу удара на одной точке линии защиты яйца!*

Именно поэтому можно легко расколоть яйцо, орех или кокос. Нужно объединить данные ресурсы вместе и направить их в одну точку, до тех пор, пока не создадим проход в линии обороны. Тогда можно использовать образовавшийся прорыв.

Это урок, который командиры извлекли из Второй мировой войны – собрать ресурсы так, чтобы прорвать оборону и затем быстро нанести удар по командному центру в тылу обороны. Таким образом, когда оборона противника прорвана, наступление держит темп и получает преимущество перед дезорганизованностью противника.

Сегодня любой осведомленный новичок мог бы сказать, что в этой стратегии нет ничего нового, и она успешно использовалась со времен рогаток и булав. Это весомый аргумент для стратегии. Но на уровне *тактики* это совсем новый урок. Доказательством в пользу этого аргумента могут быть сражения Первой мировой войны и те плачевные примеры армий Второй мировой войны, которые упорно придерживались старых принципов (Эфиопия, Польша, Франция, СССР).

Итак, что же можно извлечь из примеров яичной скорлупы и старых морских сражений? (1) Не атакуй оборону противника по всей линии фронта. (2) Сконцентрируй свою атаку на одной точке вражеской обороны. (3) Держи темп после прорыва линии обороны противника и нападай на командные центры. И еще можно

добавить, что там, где есть препятствия из колючей проволоки, можно ожидать пулеметный огонь и артиллерийскую поддержку.

ПРЕИМУЩЕСТВА И НЕДОСТАТКИ

Оборона имеет многократные преимущества по сравнению с наступлением. Для того чтобы провести эффективное сравнение лучше всего поочередно сравнить эти две концепции.

Логистика: преимущество на стороне обороны. Логистика для наступления обычно растянута на большие расстояния и подвержена опасности со стороны наступающего противника, плохой погоды или повреждения дорожно-транспортных путей. В противовес, логистика оборонительных операций всегда прямо под рукой. Обычно все необходимое размещается прямо на линии обороны – запасы воды, амуниции, еды, медикаментов, и инженерное оборудование.

Коммуникации: преимущество опять на стороне обороны. Обороняющиеся войска обычно используют более надежную проводную связь вдоль линии фронта. В дополнение к этому у обороны есть возможность использовать двухстороннее радио, посыльных, или аудиовизуальные сигналы, такие как рупоры или флаги. Так как наступающие силы находятся в движении, они могут пользоваться лишь тремя последними средствами связи – радио, посыльными и аудиовизуальными сигналами. Эти средства связи достаточно эффективны, но не всегда надежны. Таким образом, преимущество командования снова на стороне обороны.

На тактическом уровне у обороны есть несколько ключевых преимуществ. Укрытия, такие как окопы или траншеи, позволяют уменьшить видимость бойца и предоставляют защиту сверху от огня с закрытых огневых позиций, они лучше защищают бойцов в оборонительной позиции. Также у каждого бойца есть свое определенное место и сектор ведения огня, который перекрывается зонами огня товарищей с левой и правой сторон. Их позиции включены в общую инфраструктуру боеприпасов, находятся под прикрытием пулеметного огня и артиллерии, и могут быть защищены колючей проволокой.

Войска обороны знают местность, которая перед ними и позади. У них была возможность изучить местность и определить наиболее возможные пути ожидаемой атаки. Они полны сил и хорошо информированы. Такие преимущества редко бывают на стороне наступления.

Тогда почему же все говорят, что самая лучшая защита – это наступление? В чем преимущество наступающей стороны? Чтобы ответить на этот вопрос, нужно понять миссию защиты.

Миссия защиты – оборонять определенную территорию. И эта миссия должна быть полностью выполнена. Вернемся к примеру яичной скорлупы. Может ли эмбрион быть защищен только частью скорлупы? Она должна полностью защищать всю поверхность – в данном случае периметр всего эмбриона.

То же самое можно сказать и о сухопутных войсках. Они имеют территорию, которую надо оборонять. Чтобы быть эффективными, им нужно распределить свои ресурсы на большой площади. Конечно, нужно обеспечить перекрытие зон огня, чтобы быть более эффективным, но обороняющаяся сторона не может сосредоточить всю свою мощь в одном месте. Кроме того, их статическое положение затрудняет передвижение по полю боя и адаптацию к действиям сил наступления... хотя конечно, некоторые резервные силы, как правило, имеются в наличии для динамического подкрепления оборонительной линии.

Дело в том, что, несмотря на все планирование, которое осуществляется для проведения оборонительных операций, войска в обороне никогда не знают точно, где и когда начнется наступление. Таким образом, инициатива точно в руках наступления. Это явное преимущество.

Инициатива является не единственным преимуществом, которое есть у наступления. Как отмечалось ранее, сосредоточение ударных ресурсов является еще одним преимуществом наступления. Помните, что, по сути, оборона предназначена для защиты той или иной территории. Чтобы быть точным надо сказать, что не всегда оборона находится в статической позиции, но она всегда привязана к определенной местности. Это означает, что она менее динамична, поскольку все же распределяет свои ресурсы по определенной территории. Наступление же действует как проникающая сила - как ребро ложки, которым разбивают яичную скорлупу.

Проще говоря, наступление собирает все свои ресурсы и концентрирует свою огневую мощь в одной точке вдоль линии обороны. Силы наступления делают это в то время и в том месте, которое сами и выбирают. Этих преимуществ очень немного, но они очень мощные.

ПРЕИМУЩЕСТВА	**НАСТУПЛЕНИЕ**	**ОБОРОНА**
Короткие, установленные пути для логистики		√
Защищенный центр командования и коммуникаций		√
Знание местности		√
Укрытые и защищенные позиции огня		√
Установленные и перекрывающиеся секторы огня/преград		√
Способность концентрировать ресурсы в данной точке	√	
Инициатива – выбор «где» и «когда»	√	

ПРИЛОЖЕНИЕ В

ГЛОССАРИЙ ТЕРМИНОВ

В каждой профессии или дисциплине есть свой язык, жаргон и символы, которые нужно знать, чтобы понять друг друга и взаимодействовать. Ниже приведен обширный перечень слов, использованных в этой книге.

AA – Assembly Area – Акроним определяющий **район сбора**. Этот район находится сразу позади передовой позиции (FFL), эта территория сбора безопасная во всех направлениях, используется для исправления и шлифовки плана миссии и тренировки перехода через передовую.

AAR – After Action Review – это акроним, обозначающий **процесс ретроспективы** после завершения миссии. Во время этого команда пытается проанализировать прохождения миссии и влияние на это различных обстоятельств.

APL – Assistant Patrol Leader – Помощник командира патруля. Второй по старшинству в патруле.

Axis – Ось, ее маркируют/ограничивают зону на карте, в которой патруль проводит свою операцию. Обычно это параллельные линии или особенности рельефа для ограничения передвижения патруля.

Azimut – азимут – Азимутом называют угол между направлением на какую-то точку и направлением на другую точку или объект от места наблюдателя. Например: угол отклонения стрелки компаса от метки север. Выражается в милях или градусах.

Back Brief – проверочный инструктаж, для того чтобы убедиться, что все члены патруля уяснили задачи и задали вопросы, чтобы все одинаково и четко поняли цели задачи и согласовали сроки.

Battalion – Батальон военное формирование, приблизительно насчитывает 600 человек. Например: в Армии США 1 легкий пехотный батальон включает: три линейных роты, одну тяжеловооруженную роту, и один ротный штаб. Моторизованный батальон может включать дополнительную линейную роту.

Bearing – направление движения объекта согласно сторон света, грузоподъемность, несущая способность транспорта.

Bivouac – военный лагерь в полевых условиях, для контроля передислокации войск или учений.

Break in Contact – инцидент потеря контакта, когда произошло нарушение строя/колонны и образования двух отдельных групп войск. Для возобновления миссии, нужно восстановить связь между группами.

Brevity Code – короткий переговорный код, как правило, по 1 слову, не связанному по содержанию с уведомлением которое оно несет и должно скрыть. Например: Таврия - точка сбора, перед атакой.

Brigade – Бригада – военное формирование, в которое входит до 2000 человек. Например: В Армии США в одну пехотную бригаду входят 3 пехотные батальоны и штаб бригады. Дополнительно на временной основе могут добавлять к ним артиллерию, ВВС, инженерные подразделения и т.д.

Bypass – **обходной маневр**, способ продвижения патруля, путем обхода неожиданного препятствия, чтобы избежать его.

Call Sign – позывной - короткое слово-код для радиопередачи, обычно состоит из буквы и двух цифр, которые идентифицируют передатчика и получателя.

Cease Fire – **Прекратить стрельбу** - Команда или сигнал, который дается для полной остановки огня, из всех видов оружия. Подается, когда огонь ведется по слишком близкой цели к дружественным боевым единицам или когда огонь достиг нужного эффекта.

CEO&I – Counter Encrypting Operations and Intelligence - Акроним, определяющий секретные книги/карты, в которых записывают - список позывных, частоты, пароли и коды шифрования радиообмена во время миссии.

Chain of command – иерархия руководящего состава в любом военном группировке, от самой высокой до самой низкой звена.

Challenge & Password – Комбинация слов, используемых для идентификации свой /чужой. Ответ должен быть сказан в правильном порядке. Например:
Часовой: «Стой, кто идет?»
Солдат: «Сержант Иван, рота Браво»
Часовой: «Шаг вперед» - останавливает солдата на безопасном расстоянии. И задает
Пароль - «Зонт»
Солдат: «Пылесос»
Если пароль правильный – пропускают без проблем. Важно, что данный контроль не используемой за пределами дружественной территории.

Clock Method - Метод Часов – метод идентификации направлений в привязке к маршруту патруля: 12:00 - направление движения, 6:00 - направление назад, 3:00 - перпендикулярно справа, 9:00 - перпендикулярно слева.

CO – Commanding Officer – офицер-командир, назначается в военные формирования, начиная с роты и выше.

Commander's Intent – Постановка целей миссии - точная (короткая) формулировка целей миссии и конечного результата. Включает список задач каждого члена патруля, возможные действия, а также возможности для импровизации согласно ситуации, если будут отклонения от утвержденного плана.

Commo – аббревиатура, которой определяют **коммуникацию**, или средства связи: 1. Каналы связи с другими элементами. 2. Любой прибор, который может обеспечить связь на большие дистанции.

Company – Рота – Воинская единица, включающая около 120 солдат. В армии США, например, пехотная рота будет включать в себя три взвода, взводный штаб. Штаб роты будет сопоставим по размерам, но он не включает обычные боевые подразделения. Вместо этого он состоит из единиц, которые обеспечивают логистику и поддержку: минометы, медики, питания, транспортировки, разведцентр и взвод разведки.

Concealment – Маскировка – любые материалы или природные условия, которые позволяют скрывать от визуального распознавания позиции солдат или их передвижение.

Contingency Plan – **План действий** в чрезвычайной ситуации - подробные инструкции от командира для ситуации, когда патруль необходимо будет разделить на несколько групп - что каждый должен делать.

Cover – Защита – любой объект на поле боя, который может защитить бойца от прямого или не прямого огня и скрыть личную позицию от обнаружения.

CP –Command Post – Штаб, это место размещения самого командира и его подчиненных, в стационарных условиях, или на базе патруля.

CS Canister – **Газовые гранаты** разного назначения, для безопасности нужен противогаз.

Cyclic Rate of Fire – Темп Стрельбы - возможность ведения интенсивного огня автоматическим оружием, в некоторых случаях - максимально возможная скорострельность оружия.

Dead Reckon – **Вычисления пути**, метод ориентирования, в котором боец использует только приборы, такие как компас, для маневрирования на местности.

Direct Fire – Прямой огонь - 1. Относится к любой системе оружия, в которой баллистическая траектория более-менее прямая линия. 2. Прямой огонь по цели, или получения такого огня.

Division – Дивизион - Военное формирование, насчитывающее примерно 15000 человек. Например: в Армии США один Пехотный Дивизион насчитывает 3 Пехотные Бригады, и одну Бригаду Артиллерии, одну авиатранспортную бригаду, батальон боевой поддержки, медицинский батальон и боевой инженерный батальон. Механизированный пехотный дивизион включает две танковые бригады, но в них отсутствует авиатранспортная бригада.

Dogleg – Зигзагообразный маневр - метод обхода территории, когда четкий маршрут патрулирования не запланировано от точки А до точки Б, а включает несколько отступлений от прямой траектории - змеевидный маршрут. Это дезинформирует вражеских наблюдателей о конечных точках маршрута.

Double Tap – Техника Двойных Выстрелов - когда огонь по цели ведется двумя выстрелами, для обеспечения нейтрализации. Святое правило - целься раз, стреляй дважды.

Drag Man – Замыкающий - последний человек в патруле, ведет наблюдение за сектором на 6 часов, предохраняет от неожиданных атак сзади патруля. Также ни один участник патруля не имеет права отходить или оставаться после этого человека.

E&E – Escape and Evade – аббревиатура для выражения. **Исчезнуть, маневрируя** - маневры, которые используют для того, чтобы патруль покинул территорию, не вступая в контакт с противником, чтобы избежать потерь или увечий.

Element – Элемент – любая группа солдат (обычно 2 и более), которые являются составляющей общей группы.

EndEx – End the Exercise – Закончить упражнение, миссию, закончить любые активности касающиеся окончания миссии.

EOD – Explosive Ordnance Disposal – Боевое инженерное подразделение, солдаты которой специализируются на разминировании и уборке не сработавших боеприпасов.

ERP – Enroute Rally Point – Контрольные Точки Маршрута - Они вводятся Командиром патруля как маркеры прохождения маршрута к цели. Они используются в качестве постоянного плана на тот случай, когда противник преследует/атакует патруль, и, как правило, назначается через каждые 300 метров или после каждого важного объекта местности.

ETA – Estimated Time of Arrival – Планируемое время прибытия - используется как часть плана по действиям в непредвиденных обстоятельствах, или для разработки плана проведения операции (OpOrder).

ETD – Estimated Time of Departure – Планируемое время эвакуации, для планирования временных рамок плана проведения операции (OpOrder).

FEBA – Forward Edge of Battle Area – Территория, находящаяся перед передовой (FFL), так называемая «**нейтральная зона**».

FFL – Forward Friendly Line, - это акроним означает - **Передовая** - передняя линия защиты.

FFU – Forward Friendly Unit – **Передовая боевая единица** - дружеские войска размещены на передовой.

Fireteam – Боевая команда - боевая единица, состоящая чаще всего из 4 человек. Например: В Армии США, как правило, это Командир БУ - Вооруженный автоматической винтовкой с гранатометом, пулеметчик и два стрелка. Стрельцы могут быть вооружены базуками, для обеспечения поражения бронированной техники. Боевая команда является кирпичиком в системе пехотных подразделений, это наименьшая боевая единица, которая действует автономно.

Five-Point Contingency Plan – План пяти пунктов для чрезвычайных обстоятельств - План, который создается командиром патруля для командира элемента, когда элемент отсоединяется от патруля. Он для чрезвычайных обстоятельств и должен содержать следующие 5 частей:

1. Помощь чем элемент должен отсоединиться от групы/патруля
2. Куда элемент направляется
3. Кто, конкретно, входит в этот элемент
4. Когда именно Элемент должен вернуться, и что делать, если не вернутся
5. Что делать, если Элемент придет «под огнем».

Flank – Рельеф, рядом слева или права, не дает возможности вести прямой огонь, из-за нехватки ресурсов или ограничения рельефа.

Flag-O – Fragmentation Order – боевой приказ, который предназначен исправить оригинальный план, обычно применяется после того как патруль перешел передовую (FFL)

Fratricide – огонь по своим или союзнических войсках – friendly fire.

Freq – Frequency – Доступные **радиочастоты** имеющегося средства связи.
GNDR – Grenadier – Гранатометчик - боец, который должен уметь запускать или бросать гранаты для подавления вражеского огня, пробивать дыры в обороне, выбивать противников из укрепленных позиций.

Grab Team – «Похитители» или «Охотники», Специальная команда, которая используется в рейде или засаде, для похищения самых разных целей.

Grazing Fire – 1. Настильный огонь 2. Огонь прямой наводкой, когда снаряды не поднимаются выше 1м над землей

Grenadier – смот. GNDR.

Head Count – 1. Количество людей в патрули, 2. Скрытый метод пересчета людей в патрули во время движения

Hide – Скрытное расположение (позиция), которая используется малыми патрулями для отдыха на несколько часов. БП - никогда не используются дважды.

IED – Improvised Explosive Device – Самодельное взрывное устройство, часто используются в засаде. Любимое оружие партизан и террористов.

IMT – Infantry Movement Techniques – способы передвижения пехоты от друга позиции к другой, даже под прямым огнем.

Indirect Fire – Не прямой огонь - 1. Бросание бомб или других взрывных средств навесным образом. 2. Более часто - огонь артиллерии.

Interlocking Fire – перекрестный огонь – сектора ведения огня формируются таким образом, чтобы происходил перекрестный огонь. Но сектора не должны пересекаться более чем на 30м с соседними секторами справа и слева.

LBE, LBV or LCE – Load Bearing Equipment, Load Bearing Vest or Load Carrying Equipment – Разгрузки, индивидуальные жилеты, для облегчения переноски амуниции, взрывчатки, воды и раций. Это минимальный индивидуальный боевой комплект.

LDR – Leader – Командир солдат, в чьи обязанности входит ведение учета войск, снаряжения, управления, приоритезации и реализация критически важных решений.

Leader's Recon – Рекогносцировка Командира перед выходом к точке (ORP), с которой будет начинаться миссия. Выполняется сверка целей, сбора информации о вражеской активность и защищенности целей.

Line Troop – line platoon, line company – Рядовой - солдат, чьей задачей является защита и/или захвата территории, или атака противника. Это обычно члены боевой команды такие как: стрелок, пулеметчик, гранатометчик, радист, медик и наводчики артиллерии или любой командир этих солдат. Также экипажи танков включаются в данные группы, которые будут захватывать или защищать территорию.

LZ – Landing Zone – Зона посадки/высадки – подходящее место для посадки / высадки войск с вертолета для проведения операции.

MA – Mechanical Ambush – механическая засада - ловушка организована с использованием противопехотных и противотанковых мин, вместо использования бойцов со стрелковым оружием. Зоны взрыва легко просматриваются с расстояния, в соответствии патрулю не нужно открывать огонь, что является значительно безопаснее для команды.

Machine gunner – пулеметчик, солдат, основным вооружением которого является пулемет для подавления или уничтожения огневых точек противника, которые имеют возможность вести огонь с большой интенсивностью и мощными боеприпасами

METT-T(C) – Mission, Enemy, Time, Terrain and Troops available (also Civilians present) – это означает **предыдущий приказ о подготовке и планировании миссии.** Описательный документ и общими определениями. Например: «Наша миссия - спланированное наступление. Силами сто двадцать второй моторизованной роты, которая на данный момент укомплектована на 65 %, но имеет сильный боевой дух. У нас есть 8 часов в подготовку и отладки миссии, и 4:00 на ее выполнение. Атака будет осуществлена малозаселенном фермерском хозяйстве. Урожай является высокий, что снижает видимость, даже при дневном свете. Мы проведем миссию вместе с первым взводом с правой стороны и вторым взводом с левой, также противотанковая команда из Роты Эхо поддержат нас огнем сзади из-за рубежа атаки» Гражданских лиц не было идентифицировано.

MG – meaning machinegun - Пулемет, крупнокалиберный пулемет (станковый), который может стрелять магазинами от обычной автоматической винтовки.

MGR – meaning machine gunner – тоже, что и **пулеметчик.**

NBC – Nuclear, Biological and Chemical – Атомное, биологическое и химическое оружие - классификаторы различных вооруженных средств, выработка которых происходит из запрещенных конвенциями материалов.

NCO – Non-Commissioned Officer – военный сержант или капрал, это лица занимающие должность аналогичную младшему офицеру, но не имеют офицерского звания. Ответственные за содержание, учет и профессиональное развитие военнослужащих. Также отвечают за выполнение приказов выданных высшим офицерским составом.

NLT – No Later Than – не позже чем – отрезок времени, предназначен как конечный срок начала или завершения операции.

No-Fire Rule – Запрет огня - 1. Правило, позволяет командиру патруля не открывать огонь во время рейда или засады. 2. Правило ограничения огня - если цель есть больше размер патруля, то патруль может не открывать огонь.

NVD, NVG or NVS – Night vision device – приборы (прицел) ночного видения. Пример очки ночного видения, такие как PVS-7B, имеют пассивную технологию использования света для ночных операций. Ночные прицелы используют такую же технологию или инфракрасные волны. Приборы ночного видения - это более широкое понятие и использует обе технологии, а также немного проще и дешевле приборы - очень мощные тактические фонарики.

OBJ – Objective – Цели - 1. Локация противника или цели миссии. 2. Точка на карте или территории, где будет выполняться миссия.

OCOKA – Observation, Cover&concealment, Obstacles, Key terrain, and Avenues of approach – Наблюдение, защита и маскировки, препятствий, на важной местности - тактические меры для любых статических позиций, такие как, определение огневых точек, защитной линии, засад, базы патруля, исходные точки .... а также определение мест атаки таких позиций.

OP/LP – Observation Post/Listening Post – наблюдательные позиции впереди линии защиты, цель - предоставлять раннее предупреждение на основные данных о передвижениях противника, атаки, разведчиков или другие опасные маневры противника.

OpFor – Opposing Forces – силы противника, политкорректное определения

OpOrder – Operations order – План проведения операции - 1. Детальное объяснение плана миссии, сделанное патрулем. 2. План миссии из 5 пунктов:

1. Ситуация - описание войск противника и дружественных
2. Миссия - ответственные за миссию и временные рамки
3. Исполнение - по шаговое объяснение - сделано командиром патруля
4. Сервисы и поддержка - включены все необходимые виды поддержки миссии
5. Команды и сигналы - описание всех необходимых сигналов и команд при исполнении этой миссии.

Order of March – O of M – Порядок на марше - приказ, описывающий позицию каждого солдата в команде патруля.

ORP – Objective Rally Point – Пункт сбора перед целями миссии - Временный безопасный пункт сбора за естественной преградой, но не ближе 300м от цели миссии, на которой выполняется приготовления к выполнению миссии.

Pace Count – 1. Количество шагов для любого солдата, чтобы пройти 100м. 2. Дистанция, которую прошел патруль, подсчитывается ответственным членом патруля, отслеживающий путь.

Parapet – Бруствер – насыпь из земли, камней и т.д., которая насыпана по бокам и сзади позиции бойца, который защищает бойцов от прямого и не прямого огня. Однако если она не была качественно закамуфлирована - то позиция будет очень легко заметна для противника.

PB – Patrol Base – База патруля – Временная позиция, которая дает возможность безопасного пребывания и дает обзор территории на 360 градусов. Отсюда Элементы могут выходить в рейды. Не используется дольше 24 часов за один раз.

Phonetic Alphabet – Так называемый **«Фонетический алфавит»** - обозначение букв словами, для обеспечения понимания букв при помехах радиопередачи. Особенно полезен для позывных, акронимов и аббревиатур.

Alpha	Bravo	Charlie	Delta
Echo	Fox	Golf	Hotel
India	Juliet	Kilo	Lima
Mike	November	Oscar	Papa
Quebec	Romeo	Sierra	Tango
Uniform	Victor	Whiskey	Xray
Yankee	Zulu		

PIR – Priority Intelligence Requirements – Важные разведданные - дополнительная информация, которую необходимо собрать патрулю о вражеских войсках, особенно радиочастоты, секретные карты с позывными, военные таблицы сокращения слов, шифров, карты и GPS координаты расположения вражеских объектов.

PL – Patrol Leader – Командир патруля - абсолютно во всех патрулях, командующий офицер.

Platoon – Взвод – военная единица, состоящая примерно из 30 бойцов. Например: в Армии США пехотный взвод состоит из трех отделений и штаб из 3 человек, командира взвода, взводный сержант и радиста. Механизированный взвод имеет еще 2 единицы - водителя и командира бронированной боевой машины.

Plunging Fire – 1. Метод ведения огня - навесной огонь. 2. Вид огня прямой наводкой с вершин гор или зданий по целям в низу на граничных расстояниях эффективного огня, где такой огонь дает больше преимуществ, поскольку снаряд летит по навесной траектории.

Point Man – Проводник - первый человек в боевом патруля, чьей обязанностью является проведение ориентирования/навигации, обеспечения скрытного передвижения патруля, отвечает за то, чтобы не завести патруль в ловушку, минное поле или на крутую пропасть или скалы.

POW (PW) – Prisoner Of War – пленные, вражеские солдаты которых взяли в плен

PZ – Pickup Zone – Зона погрузки десанту - подходящая точка для погрузки войск, пленных и т.д. на вертолеты после или во время боевых миссий. Точка эвакуации.

R&S Team – Recon and Security Team – Команда Безопасности - эта команда занимается обеспечением безопасности патруля различными способами: 1. Постоянно патрулируя территорию вокруг позиции патруля для установления угроз; 2. Размещаются спереди, сзади, справа и левая для установления угроз и раннего оповещений об угрозах; 3. Отстают сзади патруля, и держатся на некоторой дистанции, для обнаружения вражеских войск, преследующих патруль.

Rally Point – Точка сбора – определенная позиция для перегруппировки патруля, в том числе перед огневым контактом с превосходящими силами противника, см. также ERP, ORP.

Rapid Rate of Fire – Высокий темп стрельбы - Ведение огня из полуавтоматических винтовок, с темпом стрельбы 10-15 выстрелов в минуту для одного бойца, для связывания или подавления вражеских целей.

Recognition Signals – сигналы идентификации – визуальные или аудио сигналы, которые используются для мгновенной коммуникации и идентификации между Элементами, для этого используются цветные вспышки, цветные полотна, ракеты, жесты руками, пароли, горячие пароли (под давлением), цифровые комбинации или звуки животных. Обычно разделяются на «дальние» - визуальные и «близкие» - аудио.

Recon – Разведчик (скаут) - цель - остаться скрытым, обследуя территорию для установления активностей и локаций противника.

Reconsolidate & Reorganize – перегруппировка - сбор в безопасном месте, для того, чтобы переформатировать оборону команды, и перераспределить необходимые ресурсы среди членов патруля. Ключевыми моментами являются так называемые "LACE" - liquid, ammunition, casualties, and equipment - жидкости, боеприпасы, потери и снаряжения. Также члены патруля должны привести в порядок оружие и рации.

Release Point – точка отсоединения - 1. Точка во время миссии, в которой руководитель патруля назначает командиров позиций и перераспределяет обязанности. 2. Физическая локация, где патруль разделяется на команды для достижения целей миссии.
Rifleman – стрелок, пехотинец - основной элемент любой армии. Это солдаты, чьи обязанности входит маневрировать, взаимодействовать между собой для уничтожения противника.

RM – Rifleman – аббревиатура означает стрелок, см. выше.

RTO – Radio Telephone operator - аббревиатура значит **радист**: 1. Это солдат, в обязанности которого входит обеспечение радиосвязи и полевых телефонов, а также расшифровки и шифрования сообщений; 2. Любой стрелок с радиостанцией.

ROE - Rule of Engagement - Правила ведения боевых действий. Стандарт поведения для солдат, регулирует применение оружия для достижения целей миссии. Более конкретно , правила поведения говорят :

" Если иное не предписано мои цепочкой командиров -

(1) Я буду стрелять в противника только тогда, когда;

• Мне приказано открыть огонь командиром

• Я или мои товарищи обстреляны противником

• Я или мои товарищи под опасностью смерти или ранены.

(2) Я буду стрелять из своего оружия с намерением вывести из строя;

• Я буду стремиться попасть центр мишени, не обязательно в конечности или голову

• Я буду стрелять, пока противник не отступает или сдается, или ...

• Я буду стрелять, пока противник не побежден и не оказывает никакого сопротивления .

Running Password – Временный (текущий) пароль - 1. Особая форма используемого пароля только перед передовой, когда ситуация настолько критическая, что не представляется возможным следовать обычному процессу паролей; 2. Некоторое слово, которое кричит дружественный патруль, когда его откидывают на союзнические позиции под вражеским огнем.

Sector of fire - Сектор ведения огня - Каждый член патруля имеет назначенный сектор ведения огня, в котором он ответственен за уничтожение противника в случае атаки.

Sector Sketch – Наброски секторов - обозначения на карте секторов ведения огня элементов и их перекрытий с соседними Элементами справа и слева.

Security – Меры безопасности – довольно широкий термин, который включает разные действий и средства, которые предоставляют возможность солдатам защищать себя и товарищей от физических повреждений.

Security Halt – Остановка безопасности - техника, используемая при патрулировании, когда патруль останавливается и формирует круговую оборону для отдыха, сбора информации, переклички проверки снаряжения или для принятия неотложных решений.

SitRep – Situation Report – Текущий рапорт о ситуации - Краткий рапорт, в котором руководитель патруля сообщает высшему командованию о важной для миссии информацию. Это позволяет командованию визуализировать картинку течения/развертывания миссии, и позволяет вносить поправки в ход миссии для достижения необходимых целей.

Six W's – Who, What, When, Where, Why, and hoW – Практика шести вопросов, которая используется для любого тактического плана или рапорта: Кто? Что? Когда? Где? Почему? Как?

SMG – Sub-Machinegun – пистолет-пулемет - короткоствольное нарезное оружие, использующее пистолетные патроны и может вести огонь очередями.

SOP – Standard Operating Procedure – Стандартная Процедура выполнения операции - Некоторые задачи, которые проводятся достаточно часто, чтобы их можно было ввести как стандартную процедуру таким образом, чтобы выполнение задачи становится привычкой, у всех членов команды это поведение доводится до автоматизма.

SP – Start Point – Точка старта - точка или время выхода патруля.

Squad – Отделение - военная единица, состоящая примерно из 9 бойцов. Пр.: Армия США пехотное отделение состоит из двух боевых групп и руководителя отделения. Морская пехота США использует 3 боевые группы в отделении количеством до 13 бойцов. Ранее в Армии применялись боевые команды 2 большие боевые команды по 5 человек + командир, что давало отделение на 11 бойцов. На данный момент 9 бойцов является де-факто стандартом, поскольку большинство боевых машин имеют 9 посадочных мест. Данное количество бойцов корректно и для легкой пехоты.

Sustained Rate of Fire – Сдерживающий огонь - это вид ведения огня с полуавтоматического оружия с частотой 3-5 выстрелов в минуту одним бойцом, для поддержания подавления вражеских целей.

TBD – Tactical Battle Drill – Тактические боевые учения - используются для улучшения бойцами различных боевых навыков (SOP).

Terrain Association – Привязка к местности - метод навигации, который используемой благодаря знаниям солдат об особенностях рельефа и Траверсные маршруты. Нечто похожее как в гостях искать ванную комнату.

Thumbs-Up Signal – Большой палец вверх - сигнал подается рукой или кистью, означает, что «все понятно» или «все хорошо».

Time Hack – Время миссии - промежуток времени с указанием, когда миссия должна начаться, когда закончиться. Или когда нужно закончить текущую задачу.

TPL – Troop Leading Procedure – Порядок действия командира по управлению войсками при планировании, приготовлении к миссии, от момента получения миссии до пересечения патрулем передовой.

TOPO – Топографическая карта, которая используется для навигации на местности и планирования местности

TRP – Target Reference Point – Ориентир для ведения огня или прицеливания. Обычно определяются для артиллерийского огня на всей протяженности маршрута. Согласовывать с войсками поддержки до начала миссии.

Warning-O – Warning Order – Предупреждение об операции - документ, который создается командиром патруля и объяснения будущей миссии для членов патруля и/или для подчиненных командиров. Это минимальная информация о миссии, выполнении плана миссии и когда бойцы будут ознакомлены с планом.

Way Points - Визуальные Ориентиры на территории, которые обозначаются на карте или GPS для ориентирования или координации групп поддержки.

XO – executive Officer – офицер, которого назначают вторым командиром в военном отряде на уровне роты и выше.

ПРИЛОЖЕНИЕ Г

ИЕРАРХИЯ ВОИНСКИХ ЗВАНИЙ И ФОРМИРОВАНИЙ*

В состав Вооружённых сил США входят самостоятельные виды вооружённых сил — Сухопутные войска (Армия США), Военно-воздушные силы, Военно-морские силы, Морская пехота и Береговая охрана, а также части и соединения Резерва, в том числе Национальной гвардии. На данный момент в Сухопутные войска разделяют на несколько Армии США, всех вместе здесь служит более 500 000 солдат. Армия делится на корпуса, каждый корпус от 3 до 5 дивизий и так далее. В сравнении с этим Морская Пехота США имеет всего 1 корпус, который является традиционно лучше обученным и всегда готов к действию, из-за этого часто его укомплектование немного отличается от обычных частей.

Часть	***Количество солдат***	**Командование**
Армия (Army)	150,000 – 250,000	Генерал CO – General (ранг O10)
Корпус (Corps)	50,000 – 100,000	Генерал-лейтенант CO – Lieutenant General (O9)
Дивизия (Division)	10,000 – 18,000	Генерал-майор; начальник штаба: бригадный генерал CO – MajorGeneral(O8) XO – Brigadier General (O7)
Бригада (Brigade)	3,000 – 5,000	Полковник; начальник штаба: майор; для сержантского состава: команд-сержант-майор CO – Colonel (O6) XO – Major (O4) NCO – Command Sergeant Major (E9)
Батальон (Battalion)	500 – 600	Подполковник; начальник штаба: майор; для сержантского состава: сержант-майор CO – Lieutenant Colonel (O5) XO – Major (O4) NCO – Sergeant Major (E9)
Рота (Company)	100 – 200	Капитан; начальник штаба: первый лейтенант; для сержантского состава: первый сержант CO – Captain (O3) XO – First Lieutenant (O2) NCO – First Sergeant (E8)
Взвод (Platoon)	16 – 40	Лейтенант; для сержантского состава: сержант 1-го класса CO – Lieutenant (Ol) NCO – Sergeant First Class (E7)
Отделение (Squad)	4 – 10	Штаб-сержант NCO – Staff Sergeant (E6)
Огневая группа (Fireteam)	4	Сержант или капрал NCO – Sergeant (E5) or Corporal (E4)
Расчет (Element)	2	

*Армии стран бывшего СССР имеют свою военную иерархию, отличную от стран НАТО, поэтому, не всегда можно точно провести аналогию с нашими званиями.

Список литературы

1. Дэвид Фридман, Корпоративный Бизнес: 30 принципов управления морской пехотой, Харпер Бизнес, Нью-Йорк, 2000. (Freedman, David H., 2000. Corps Business: The 30 Management Principles of the U.S.Marines. Harper Business: New York, NY. ISBN: 0-06-661979-3)

2. С. Л. А. Маршал, Солдаты под огнем: проблемы управления в бою. Издательство Университета Оклахомы, ОК, 2000. (Marshall, S.L.A., 2000. Men Against Fire: The Problems of Battle Command. University of Oklahoma Press, OK. ISBN: 0806132809)

3. Х. Джон Пул, Последние 100 Ярдов: Влияние неофицерского командования на ведение боевых действий. Изд. Постерити Пресс, Остров Емералд, Нью-Йорк, 1996 (Poole, H.J., 1996. The Last Hundred Yards: The NCO's Contribution to Warfare. Posterity Press: Emerald Isle, NC. ISBN: 0-9638695-2-3)

4. Полевая инструкция 3-25.26, Чтение карт и навигация. Генштаб, Департамент Армии, Вашингтон, 2001. (FM 3-25.26, 2001. Map Reading and Land Navigation. Headquarters, Department of the Army: Washington, DC.)

5. Полевая инструкция 7-8, Пехотный взвод и отделение: пехота, десантные, воздушно-штурмовые войска и рейнджеры, Генштаб, Департамент Армии, Вашингтон, 1980. (FM 7-8, 1980. The Infantry Platoon and Squad: Infantry. Airborne. Air Assault. Ranger. Headquarters, Department of the Army: Washington, DC.)

6. Полевая инструкция 7-70, Легкая пехота взвод/отделение, Генштаб, Департамент Армии, Вашингтон, 1980 (FM 7-70, 1986. Light Infantry Platoon/Squad. Headquarters, Department of the Army: Washington, DC.)

7. Учебные материалы (методичка) 25-20, Руководство для командиров – ретроспективы операций, Генштаб, Департамент Армии, Вашингтон, 1993 (TC 25-20, 1993. A Leader's Guide to After-Action Reviews. Headquarters, Department of the Army: Washington, DC.)

Инструктаж, проводимый сержантом для бойцов Новой Иракской Армии, Сентябрь, 2003.

На момент публикации этой книги, Кристофер Ларсен служил в Ираке, по контракту с Министерством Обороны США для подготовки бойцов в школе Армии Ирака «New Iraqi Army's NCO School» по командованию, обращению с оружием и тактике. С 1981 года он также был включен в состав организации «One Shepherd», которая занималась обучением с использованием методов игровой симуляции для обучения навыков командования и командной работы среди молодых ребят. Именно эта работа вдохновила его на написание этой книги.

Кристофер служил в Армии США с 1985 по 1994, в качестве военнослужащего сержантского состава в легкой пехоте, десанте и механизированной пехоте. Эти подразделения включали 101-ю Десантную Дивизию, 2-ю пехотную дивизию, и 157-й отдельная стрелковая бригада. Кристофер получил награду «Разведчик Им-Джим» после 90 дней с момента патрулирования в 38 параллели Демилитаризированной территории. Также был награжден Армией США как Эксперт пехотной бригады. В 1988, как боец 101 дивизии, поддерживал Американскую Государственную Военную Академию в Вест Поинт. Кристофер работал с 10-й группой сил специального назначения, обучая их основам тактики пехоты.

Кристофер обожает все, что связано с военным делом, особенно военной тактикой. У него нет простых и коротких ответов. Да. Он именно один из «тех людей». У него есть ученая степень Магистра Образования по разработке учебных программ в Университете Миссури. В данный момент он занимается разработкой интерактивной среды обучения в Командном Колледже в Ливенворте, Канзас.

Наконец: пошаговая тактика для команд от 3 до 30 бойцов.

Устали от сбора библиотек военных книжек, только чтобы просто обучить тактике патрулирования легкой пехоты? Военные руководства, как известно, запутанны и скучны. Чаще всего, они написаны для ротных и батальонных командиров. Эта книга написана для командиров действительно небольших боевых команд, отделений и взводов.

У этой книги есть несколько других преимуществ:

- Простое и житейское объяснение тактических боевых учений.
- Простые для понимания схемы и иллюстрации.
- «Примеры из жизни». Здесь расписаны жизненные реальные ситуации с объяснениями.
- Глоссарий терминов, чтобы все разговаривали на одном языке.

С подходом «Только самое необходимое» каждый навык и тактическое боевое учение в этой книге фокусируется на тактиках патрулирования легкой пехоты. Для армейских профессионалов эта книжка будет удобна как своего рода справочник ценной информации. Для других командиров небольших групп, как военных, так и участников пейнтбольных/страйкбольных состязаний, эта книга определенно станет «полевой библией».

Предложение: Серьезно рекомендуем запаковать книжку в герметичный пластиковый пакет, чтобы носить и использовать на учениях.